

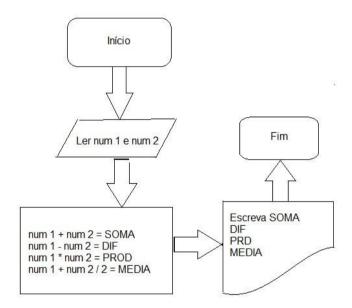
Matheus Henrique Barreto Moura – 047289 3º Período

# Lógica de programação orientada a objetos

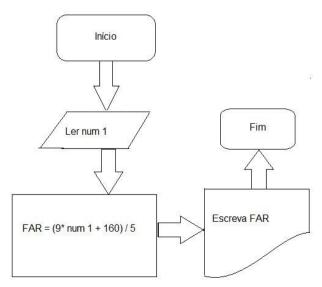


#### Pseudocódigos e fluxogramas

1. Declarar as variáveis, entrar com o primeiro e o segundo números, somar, subtrair, multiplicar, e fazer a média dos dois números escolhidos pelo usuário e mostrar o resultado final ao mesmo.

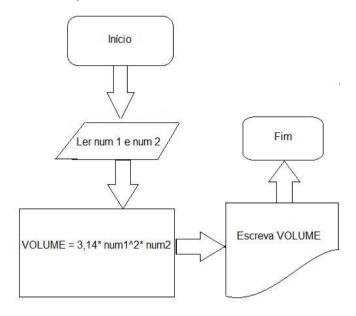


2. Declarar as variáveis, receber a temperatura em graus Celsius do usuário, fazer a equação para que a temperatura em Celsius seja apresentada em Fahrenheit e imprimir o resultado final para o usuário.

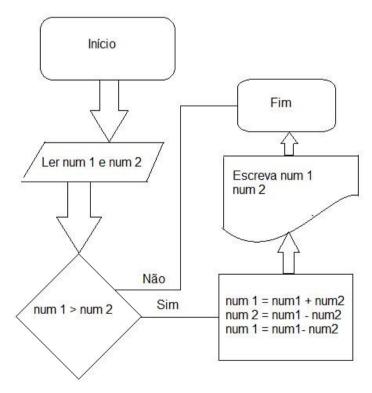




3. Declarar as variáveis, receber o tamanho do raio e a altura da lata de óleo inseridas pelo usuário, fazer a equação para descobrir o volume da lata e imprimir o resultado final para o usuário.



4. Declarar as variáveis, receber dois valores do usuário, fazer uma condição matemática para que de certa forma os valores troquem de posição e sejam apresentados ao usuário no final.





5. Declarar as variáveis, receber o número que será calculado, o número escolhido será calculado com o expoente 2 e a potência será apresentada no final da execução.

