

NODE BUILT-IN PROFILER: En este caso podemos observar que los ticks son mucho mas bajos cuando no se cuenta con console.log, teniendo una gran diferencia de ticks en las Shared Libraries.

- Sin console.log

```
Desafio 14 > result-prof-sin-console.txt
```

[Summary]:				
	ticks	total	nonlib	name
	31	0.2%	100.0%	JavaScript
	0	0.0%	0.0%	C++
	51	0.3%	164.5%	GC
	18169	99.8%		Shared libraries

- Con console.log

```
Desafio 14 > result-prof-con-console.txt
```

[Summary]:				
	ticks	total	nonlib	name
	32	0.1%	100.0%	JavaScript
	0	0.0%	0.0%	C++
	54	0.2%	168.8%	GC
	23401	99.9%		Shared libraries

ARTILLERY: Se puede ver una diferencia entre ambas opciones de una media de respuesta más alta cuando no se tiene console.log.

- Sin console.log

```
Desafio 14 > result_sinConsole.txt
```

```
1 Started phase 0, duration: 1s @ 18:41:03(-0300) 2022-02-23
2 Report @ 18:41:13(-0300) 2022-02-23
3 Elapsed time: 10 seconds
4 Scenarios launched: 50
5 Scenarios completed: 31
6 Requests completed: 3921
7 Mean response/sec: 397.49
8 Response time (msec):
9   min: 6
10  max: 285
11  median: 105
12  p95: 201.4
13  p99: 252
14 Codes:
15   200: 1953
16   302: 1968
```

- Con console.log

```
Desafio 14 > result_conConsole.txt

1 Started phase 0, duration: 1s @ 19:04:15(-0300) 2022-02-23
2 Report @ 19:04:21(-0300) 2022-02-23
3 Elapsed time: 9 seconds
4   Scenarios launched: 50
5   Scenarios completed: 50
6   Requests completed: 2000
7   Mean response/sec: 357.78
8   Response time (msec):
9     min: 4
10    max: 324
11    median: 103
12    p95: 229.5
13    p99: 288.5
14   Codes:
15     200: 1000
16     302: 1000
```

TEST CON AUTOCANNON:

- Sin console.log

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	209 ms	273 ms	426 ms	500 ms	279.57 ms	49.87 ms	551 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	0	0	0	1	0.5	0.53	1
Bytes/Sec	0 B	0 B	0 B	551 B	272 B	290 B	551 B

- Con console.log

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	224 ms	298 ms	407 ms	435 ms	301.96 ms	48.18 ms	527 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	0	0	0	1	0.46	0.51	1
Bytes/Sec	0 B	0 B	0 B	551 B	253 B	281 B	551 B

DIAGRAMA DE OX: Se logra apreciar un ligero cambio en los diagramas debido a las alteraciones en las latencias.

- Sin console.log



- Con console.log

