Špecifikácia projektu: Systém na hodnotenie reštaurácií a kaviarní

Maximilián M. Krošlák

Popis aplikácie

Tento systém umožňuje používateľom hodnotiť reštaurácie a kaviarne, pridávať recenzie, fotografie a vyhľadávať podniky na základe rôznych kritérií. Cieľom aplikácie je poskytnúť spoľahlivý nástroj na hodnotenie gastronomických podnikov.

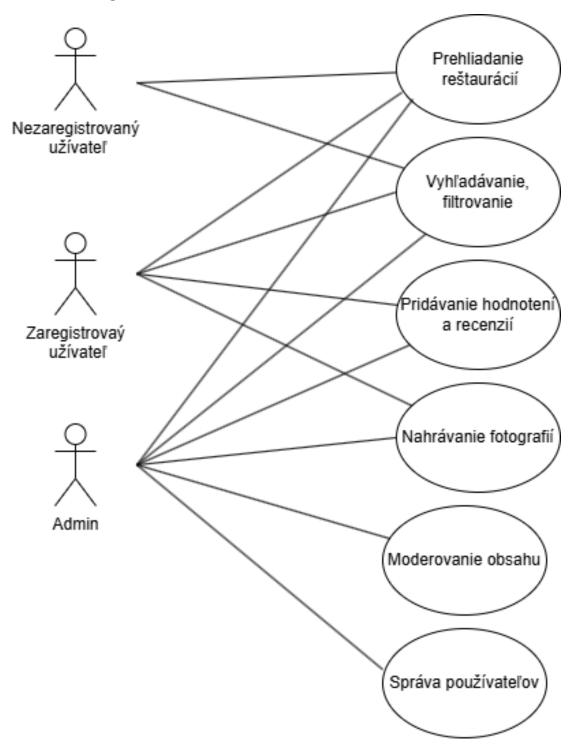
Cieľová skupina používateľov

- Bežní zákazníci ľudia, ktorí chcú objaviť nové reštaurácie a zdieľať svoje skúsenosti.
- Majitelia reštaurácií správa informácií o podniku, odpovedanie na recenzie.
- Administrátori dohľad nad systémom, moderovanie obsahu.

Používateľské požiadavky

- **Neregistrovaný používateľ** môže prehliadať reštaurácie, ale nemôže pridávať recenzie.
- **Registrovaný používateľ** môže prehliadať reštaurácie, pridávať hodnotenia a recenzie.
- Administrátor moderuje obsah, spravuje používateľov.

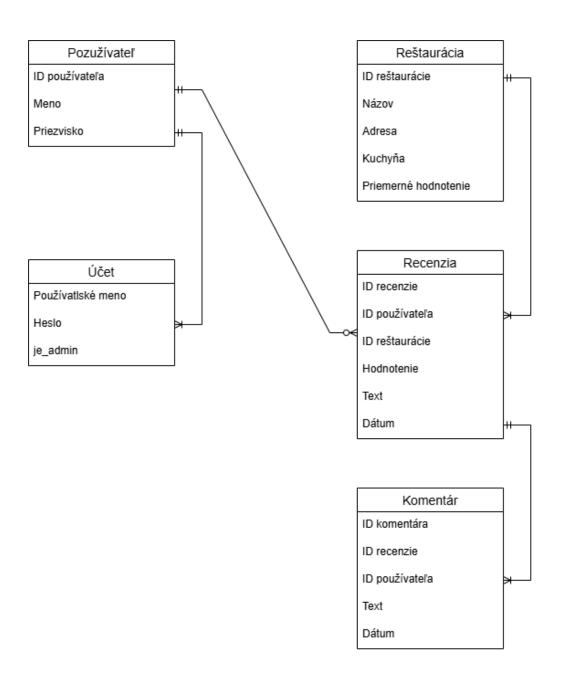
Use Case Diageram



Dátový model

Entity a atribúty:

- Používateľ: identifikovateľný pomocou ID, má svoj účet a môže písať recenzie
- **Účet:** používaný na autentifikáciu používateľa. Používateľské meno je jedinečné, heslo je hashované. Používateľ môže byť admin.
- **Reštaurácia:** identifikovateľná pomocou ID, má priemerné hodnotenie vypocítané z recenzií (ak nemá recenziu, hodnotenie je N/A)
- **Recenzia:** identifikovateľná pomocou ID, hodnotenie od 0 do 10, textová správa, dátum napísania, identifikácia autora (používateľa)
- Komentár: identifikovateľný pomocou ID, text, identifikácia autora (používateľa)



Architektúra

Aplikácia bude založená na architektúre klient-server a bude využívať prístup SPA (Single Page Application).

Technologické požiadavky

Klient: React, HTML5, JavaScript, CSS

Server: Node.js, JavaScriptDatabáza: PostgreSQL 16

Rozhranie klient server: RestAPI

• Hosting: render.com

• Podporované prehliadače: Chrome, Firefox

Časový plán

Týždeň 4

Implementácia zakladného frontendu

Týždeň 5

• Implementácia backendu

Týždeň 6

Implementácia databázy

Týždeň 7

• Implementácia autentifikácie, autorizácie

Týždeň 8

• Doimplementovanie frontendu

Týždeň 9

• Beta verzia

Týždeň 10

• Testovanie funkčnosti, opravy chýb

Týždeň 11

Testovanie funkčnosti