



CARON Maxence

Contact

- 07 68 42 90 18
- maxence.caron04@gmail.com

Diplômes

- B.U.T. Informatique (2022-2025)
 - IUT Lyon 1, site de Bourg-en-Bresse
- Baccalauréat Général (2019-2022)
 - Spécialités : **Mathématiques et Numérique et Sciences Informatiques (NSI)**
 - Lycée Joseph-Marie Carriat, Bourg-en-Bresse

Compétences

- Langues et technologies :
 - JAVA, C, Python, SQL, PHP, JavaScript, Kotlin, Flutter
 - Vue.JS, HTML, CSS, SpringBoot
 - Web3, Blockchain
- Outils et environnements :
 - Windows, Linux
 - Microsoft Office
 - Git, IntelliJ, PHPStorm, Spyder, Dbeaver, VS Code, Unity, Figma

Langues

- Anglais : TOEIC 835 pts (B2)

Développeur Junior

Expériences professionnelles

● Alternance et stage informatique

OKTEO, Ceyzériat | Avril 2024 - Août 2025

- Développement **full-stack** sur plusieurs projets en **Java Spring Boot** et **Vue.js (TypeScript)**.
- Création d'une **bibliothèque Java** pour la génération dynamique de requêtes **SQL** via **JPA**.
- Traitement de données JSON/XLSX avec **Spring Batch** pour automatiser des déploiements.
- Mise en place de **pipelines CI/CD** avec **Semantic Release**.

● Commis de cuisine

Restaurant de la Grange du Pin, Cuisiat | Juin - Août 2023

Mise en place et réalisation des entrées et des desserts

● Ouvrier spécialisé

JLK France, Meillonnas | Juillet 2022

Fabrication de dateurs monoblocs

Expériences informatiques

● Projets universitaires :

Projet d'utilisation du Gaussian Splatting | Septembre 2024 - En cours

Création en **groupe** d'une pipeline complète pour générer et visualiser des **modèles 3D** grâce à la technologie du **Gaussian Splatting**.

- Application mobile (**Flutter**) : capture des photos.
- Serveur back-end (**TypeScript, SQL**) : génération des modèles.
- Application VR (**Unity**) : Visualisation des modèles en VR.

Application mobile de suivi d'actions financières | Septembre 2024 - En cours

Développement en groupe d'une application mobile en **Kotlin** permettant le suivi d'actions financières.

- Visualisation de **graphes** et gestion de portefeuille.
- Utilisation de **Kotlin, Room, Retrofit, CI/CD**.

● Projets personnels :

Robot Blockchain Solana | Décembre 2023 - En cours

Développement d'un **robot/interface** pour interagir avec des services de la **blockchain Solana** via le **Web3**. Utilisation de **JavaScript** et d'une **API REST** pour le suivi et la gestion des transactions.

Intérêts et loisirs

● Activités sportives

- Basket-ball (2014-2023) en compétition.
- Escalade (2023 - 2025).
- Pratique de plusieurs sports optionnels durant les études : course, badminton, natation.

● Activités culturelles

- Piano.
- Lecture.
- Jeux vidéo.