







Lucas Guédon

Recherche stage de fin d'étude de 6 mois
à partir de février 2022

COORDONNÉES

 <https://lebossmax2.github.io/>
 guedon.lucas@laposte.net
 06 04 06 92 33
 [/lucas-guédon-55b33314a](#)

CENTRES D'INTÉRÊT

Participation à des Game Jams
telles que la Ludum Date et la
Mini Jam 66

Jeux de réflexion, de stratégie et
casse-tête

COMPÉTENCES

C# 
Java 
Rust 
C et C++ 
Unity 

OpenGL, Vulkan

Méthodes agiles, Scrum
Test-driven development

Cit,
Gradle, Maven

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais courant et technique :
TOEIC niveau C1
Allemand : pratique occasionnelle

FORMATIONS

Diplôme d'ingénieur en informatique

Spécialité Intelligence Artificielle
2019 - 2022
ENSEIRB-MATMECA - Bordeaux

DUT Informatique


2017 - 2019
IUT de Gradignan, Université de Bordeaux

Baccalauréat Scientifique : Sciences de l'Ingénieur


Spécialité Informatique et Sciences du Numérique, mention Bien
2017
Lycée Elie Vinet - Barbezieux

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur outils

 Développement d'outils de création et de test de niveaux de jeu
vidéo en C# sur Unity
Stage d'application Informatique de 3 mois
Juin - Septembre 2021
7-Shapes - Angoulême

Développeur gameplay pour un serious game

 Création de mécaniques et niveaux supplémentaires dans le serious
game *Seven Shapes School* en C# sur Unity
Stage de DUT de 2 mois suivi un CDD de 2 mois
Avril - Août 2019
7-Shapes - Angoulême

PROJETS ET RÉALISATIONS

Participation en équipe au concours de programmation CodingUp à Poitiers

2017, 2018, 2019 et 2021

Participation aux Ludum Dare 44 à 47 - C#, Unity

Liste des jeux : <https://ldjam.com/users/lebossmax2/games>
2019, 2020

Développement d'un jeu 3D from scratch - C++, OpenGL

2016 - 2017