







# Lucas Guédon

Recherche stage de fin d'étude de 6 mois  
à partir de février 2022

## COORDONNÉES

 <https://lebossmax2.github.io/>  
 [guedon.lucas@laposte.net](mailto:guedon.lucas@laposte.net)  
 06 04 06 92 33  
 [lucas-guédon-55b33314a](#)

## CENTRES D'INTÉRÊT

Participation à des Game Jams  
telles que la Ludum Date et la  
Mini Jam 66

Jeux de réflexion, de stratégie et  
casse-tête

## COMPÉTENCES

C#   
Java   
Rust   
C et C++   
Unity 

OpenGL, Vulkan

Méthodes agiles, Scrum  
Test-driven development

Cit,  
Gradle, Maven

## LANGUES

Français : langue maternelle  
Anglais courant et technique :  
TOEIC listening & reading niveau C1  
Allemand : pratique occasionnelle

## FORMATIONS

### Diplôme d'ingénieur en informatique

Spécialité Intelligence Artificielle  
2019 - 2022  
ENSEIRB-MATMECA - Bordeaux

### DUT Informatique


2017 - 2019  
IUT de Gradignan, Université de Bordeaux

### Baccalauréat Scientifique : Sciences de l'Ingénieur


Spécialité Informatique et Sciences du Numérique, mention Bien  
2017  
Lycée Elie Vinet - Barbezieux

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Développeur outils

 Développement d'outils de création et de test de niveaux de jeu  
vidéo en C# sur Unity  
Stage d'application Informatique de 3 mois  
Juin - Septembre 2021  
7-Shapes - Angoulême

### Développeur gameplay pour un serious game

 Création de mécaniques et niveaux supplémentaires dans le serious  
game *Seven Shapes School* en C# sur Unity  
Stage de DUT de 2 mois suivi un CDD de 2 mois  
Avril - Août 2019  
7-Shapes - Angoulême

## PROJETS ET RÉALISATIONS

### Participation en équipe au concours de programmation CodingUp à Poitiers

2017, 2018, 2019 et 2021

### Participation aux Ludum Dare 44 à 47 - C#, Unity

Liste des jeux : <https://ldjam.com/users/lebossmax2/games>  
2019, 2020

### Développement d'un jeu 3D from scratch - C++, OpenGL

2016 - 2017