



Lucas Guédon

Gameplay Programmer

COORDONNÉES

 <https://maaxed.github.io/>
 guedon.lucas@laposte.net
 06 04 06 92 33
 [lucas-guedon](https://www.linkedin.com/in/lucas-guedon)







CENTRES D'INTÉRÊT

Participation à des Game Jams telles que la Ludum Dare et la Mini Jam

Jeux de société,
Magic The Gathering

Jeux vidéo indés, de réflexion, de stratégie et de puzzle

COMPÉTENCES

Rust 
C et C++ 
C# 
Java 
Unity 
Godot 

OpenGL, Vulkan

Git, Perforce
Gradle, Maven

LANGUES

Français:
langue maternelle

Anglais courant et technique:
niveau C1

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur gameplay sur Microsoft Flight Simulator 2024



Conception et implémentation de systèmes liés à la progression du joueur dans Microsoft Flight Simulator 2024, en collaboration proche avec les designers et les développeurs UI
CDI

Asobo Studio – Bordeaux

Aout 2022 – Aujourd'hui

Développeur gameplay sur Microsoft Flight Simulator 2020



Développement de nouveaux éléments de gameplay liés au planeurs et amélioration de système de trafic aérien en temps réel
Stage de fin d'étude en Informatique de 6 mois

Asobo Studio – Bordeaux

Février – Juillet 2022

Développeur outils pour un serious game



Développement d'outils de création et de test de niveaux de jeu vidéo en C# sur Unity
Stage d'application Informatique de 3 mois

7-Shapes – Angoulême

Juin – Septembre 2021

Développeur gameplay pour un serious game



Création de mécaniques et niveaux supplémentaires pour le serious game *Seven Shapes School* en C# sur Unity
Stage de DUT de 2 mois suivi d'un CDD de 2 mois

7-Shapes – Angoulême

Avril – Août 2019

FORMATIONS

Diplôme d'Ingénieur en Informatique

Spécialité Intelligence Artificielle
2019 – 2022
ENSEIRB-MATMECA – Bordeaux

DUT Informatique

2017 – 2019
IUT de Gradignan, Université de Bordeaux

PROJETS ET RÉALISATIONS

Participation à CodingUp

Compétition de programmation qui a lieu une fois par an à Poitiers
2017 – 2025

Participation à la Ludum Dare – C#, Unity / Godot

Liste des jeux: <https://ldjam.com/users/lebossmax2/games>
2019 – 2024