



# Lucas Guédon

Gameplay Programmer

## COORDONNÉES

 <https://maaxed.github.io/>  
 [guedon.lucas@laposte.net](mailto:guedon.lucas@laposte.net)  
 06 04 06 92 33  
 [lucas-guedon](https://www.linkedin.com/in/lucas-guedon)







## CENTRES D'INTÉRÊT

Participation à des Game Jams telles que la Ludum Dare et la Mini Jam

Jeux de société,  
Magic The Gathering

Jeux vidéo indés, de réflexion, de stratégie et de puzzle

## COMPÉTENCES

Rust   
C et C++   
C#   
Java   
Unity   
Godot   
OpenGL, Vulkan  
Git, Perforce  
Gradle, Maven

## LANGUES

Français :  
langue maternelle  
Anglais courant et technique :  
niveau C1

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Développeur gameplay sur Microsoft Flight Simulator 2024



Conception et implémentation de systèmes liés à la progression du joueur dans Microsoft Flight Simulator 2024, en collaboration proche avec les designers et les développeurs UI  
CDI

Asobo Studio – Bordeaux

Aout 2022 – Aujourd'hui

### Développeur gameplay sur Microsoft Flight Simulator 2020



Développement de nouveaux éléments de gameplay liés au planeurs et amélioration de système de trafic aérien en temps réel en C++  
Stage de fin d'étude en Informatique de 6 mois

Asobo Studio – Bordeaux

Février – Juillet 2022

### Développeur outils pour un serious game



Développement d'outils de création et de test de niveaux de jeu vidéo en C# sur Unity  
Stage d'application Informatique de 3 mois

7-Shapes – Angoulême

Juin – Septembre 2021

### Développeur gameplay pour un serious game



Création de mécaniques et niveaux supplémentaires pour le serious game *Seven Shapes School* en C# sur Unity  
Stage de DUT de 2 mois suivi d'un CDD de 2 mois

7-Shapes – Angoulême

Avril – Août 2019

## FORMATIONS

### Diplôme d'Ingénieur en Informatique

Spécialité Intelligence Artificielle  
2019 – 2022  
ENSEIRB-MATMECA – Bordeaux

### DUT Informatique

2017 – 2019  
IUT de Gradignan, Université de Bordeaux

## PROJETS ET RÉALISATIONS

### Participation à CodingUp

Compétition de programmation qui a lieu une fois par an à Poitiers  
2017 – 2025

### Participation à la Ludum Dare – C#, Unity / Godot

Liste des jeux : <https://ldjam.com/users/lebossmax2/games>  
2019 – 2024