

PHP - základy

Ing. Galuszková Ivana 2020

PHP (Personal Home Page)

- » skriptovací jazyk na straně serveru
- » opensource, multiplatformní
- » komunikace s SQL databází
- dynamické stránky (reagují na tlačítka a myš, zpracovávají data zadávaná uživatelem, zobrazované informace se mění apod.)
 - klientské
 - serverové

Jak to funguje?

- » PHP kód se zapisuje v textovém tvaru
- » PHP interpret (běžícím na webovém serveru) kód překládá a posílá do klienta (prohlížeče) hotový html kód
- » nezatěžuje vlastní počítač náročný na komunikaci se serverem

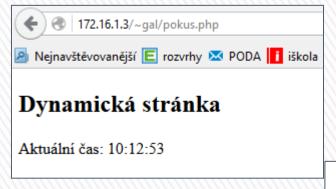
- » zrychluje načítání stránek
- » vyšší ochrana zdrojových kódů
- » nenáročnost na HW a SW klienta

Dynamická stránka

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='cs'>
  <head>
    <title></title>
    <meta charset='utf-8'>
    </head>
  <body>
   <h2>Dynamická stránka</h2>
    >
     Aktuální čas:
      <?php
         echo date("h:m:s");
      ?>
    </body>
</html>
```

původní php kód v editoru

stránka v prohlížeči



php kód v prohlížeči

Co potřebujeme

- » textový editor pro psaní kódu (pspad ...)
- » webový server (apache)
- » databáze SQL

Práce na serveru: Soubory ukládáme do public_html na uživatelském účtu (nastavit vhodná práva i pro nadřazenou složku)

Prohlížeč - URL (automaticky najede do složky public_html):

http://172.16.1.4/~x1a_prijmeni

Pro lokální použití: XAMPP – soubory ukládáme do složky xampp/htdocs/mojeslozka

Prohlížeč - URL:

http://localhost/mojeslozka

Vložení kódu php do html

Způsoby vložení php scriptu

```
<?php
// PHP kód
?>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE="php"> php
// PHP kód
</SCRIPT>
```

Syntaxe jazyka PHP

- » všechny příkazy píšeme do skriptu označeného php značkami
- » soubor s příponou .php
- » blok příkazů { }
- » příkazy jsou ukončeny středníkem
- » komentáře:

```
// jednořádkový komentář
/* víceřádkový
komentář */
```

Proměnné

- » název proměnné začíná značkou \$
- » nedeklarují se
- » libovolná délka
- » obsahují písmena, číslice a podtržítko
- » číslice nemůže být prvním znakem po \$
- » jsou case-sensitive
- » typ proměnné se určí, když do ní přiřadíme hodnotu, automaticky se může konvertovat na jiný typ

Datové typy

Základní typy:

integer - celé číslo double, float, real - reálné číslo

boolean – logické hodnoty *

string - řetězec v uvozovkách nebo apostrofech

array – pole, počáteční index je 0, pokud se neurčí jinak

object – objekt

* true - nenulová hodnota výrazu false - číslo 0, prázdný řetězec, pole, objekt a ukazatel null



Příkaz echo

- » vypíše obsah proměnné, řetězec, číslo, html tag....
- » možné zápisy:

```
echo "Vítejte v naší nabídce";
echo $promenna;
echo "<h2>Můj nadpis</h2>";
```

Operátory

- >> aritmetické: + * / %
- >> přiřazovací: = += -= *= /= %=
- >> inkrementace, dekrementace: ++ --
- >> relační: == != >= <= > <</pre>
- » shoda hodnoty a datového typu:
 - === stejná hodnota i typ
 - stejná hodnota nebo stejný typ
- » logické: ! && || not and or
- » podmíněný operátor: podmínka?výraz1:výraz2
- » operátor tečka. spojování řetězců
- » operátor čárka, odděluje výrazy v hlavičce cyklu for
- » bitové operátory

Větvení

```
if (výraz) { ...... }
  if (výraz) { ...... } else { ...... }
  if (výraz) { ...... } elseif { ...... }
                                           else { ...... }
switch (výraz) ← na rozdíl od C je možné použít libovolný typ
  case hodnota1: příkazy; break;
   case hodnota2: příkazy; break;
  default: příkazy;
```

Smyčky

```
» s podmínkou na začátku
       while(výraz) { ... }
» s podmínkou na konci
       do { ... } while(výraz);
» s parametrem
       for (inicializace; podmínka; inkrementace) { ... }
» pro procházení pole
       foreach ($pole as $hodnota) { ... }
       foreach ($pole as $index =>$hodnota) { ... }
```

Přerušení cyklu

break – úplné ukončení nejbližšího cyklucontinue – ukončí aktuální průchod, cyklus pokračuje

```
break 2;
continue pocet;
- opustí několik cyklů najednou
```

Pole

- » prvky se automaticky číslují od 0
- » může obsahovat prvky různých datových typů

Definice pole:

Procházení celého pole po prvcích

Máme hodnoty uložené v poli \$seznam:

```
cyklus for: (podobně jako v jazyce C)
for( $i = 0; $i < count($seznam); $i++)
  /* zpracování prvku pole: $seznam[$i] */
cyklus foreach:
foreach( $seznam as $x)
  /* zpracování prvku pole: $x */
```

Formulář

- » definován parametr "action" (název skriptu, který zpracuje formulář)
- » definován parametr "method" (post, get)
- » všechny prvky musí být identifikovány jménem
- » musí obsahovat odesílací prvek ("submit")

Obsah formuláře se po odeslání tlačítkem "submit" ukládá do globálního asociativního pole \$_POST resp. \$_GET

Zpracování formuláře

Data odeslané z formuláře jsou uložené v proměnných:

```
» $_POST ["jmeno_prvku_formulare"]– odeslané metodou post
```

```
$_GET ["jmeno_prvku_formulare"]- odeslané metodou get
```

Možnosti kontroly – HTML 5

- » použití nových typů pro prvek input
 - automatická kontrola např. pro číslo ...
 - <input type=" "....>
 number, url, tel, email, date, week, color, range, ...
- » použití atributů pro prvky required, min, max, step, placeholder, checked, datalist, pattern ...

Možnosti kontroly v php

```
Př 1. //bylo z formuláře něco odesláno?
      if ($ POST) {.....}
Př 2. //bylo stisknuto tlačítko se jménem odeslat?
      if ( isset($ POST["odeslat"]) ) { ..... }
Př 3. //bylo vyplněno město?
      if ($mesto == NULL) { ..... }
```

Možnosti kontroly v php

```
Př 4. //ošetření zaškrtnutí prvku "checkbox"
  if ( isset($_POST["souhlas") ) { $souhlas = "ano"; }
  else { $souhlas = "ne"; }
Př 5. //datum - lokalizace
  date_default_timezone_set('Europe/Berlin');
  echo date("d.m.Y H:i:s");
Př 6. //texty
  $jmeno = ucfirst(strtolower($jmeno));
   // varianta mb_strtolower()
```

Další užitečné funkce

- » ucfirst() změní první písmeno na velké
- » ucwords() změní první písmeno každého slova na velké písmeno
- » date() aktuální datum a čas
- » is_numeric(\$prom) testuje, zda se jedná o číslo
- » htmlentities() kontrola odesílaných informací
- » htmlspecialchars() kontrola odesílaných informací