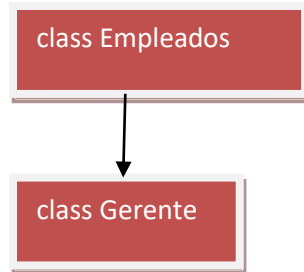


TAREA 1

Implemente una arquitectura de herencia de dos niveles;



En donde:

- 1) La clase padre tenga un método de instancia llamado "ver_nombre", que permita ver el nombre del empleado
- 2) La clase hija permita durante la instanciación, instanciar el atributo nombre (Está instancia la llamaremos objeto1)
- 3) La clase hija implemente el método `__str__` para presentar un mensaje que contenga el nombre del usuario cada vez que se invoque el objeto1.
- 4) La clase hija implemente el método `__add__` de forma de poder crear una segunda instancia objeto2 que apunte a la primera "objeto1" y le agregue un apellido.
- 5) Visualice el apellido en pantalla.

TAREA 2

De un ejemplo de en donde podría ser útil implementar el método `__add__`

TAREA 3 - Trabajo de investigación

Elija de la siguiente lista un método e implemente un ejemplo de aplicación:

<code>__add__</code> , <code>__sub__</code> , <code>__mult__</code> , <code>__lt__</code> , <code>__gt__</code> , <code>__le__</code> , <code>__ge__</code> , <code>__eq__</code> , <code>__ne__</code> , <code>__repr__</code>
