

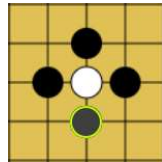
规则

棋盘有 19*19 个格

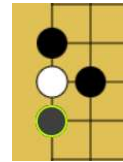
黑子先下

每个玩家轮流下子， 或者选择此轮不下

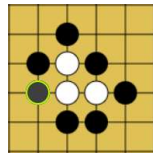
如果你的子被对手包围了， 这个子就会被吃掉



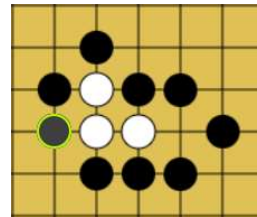
白色被包围



白色被包围

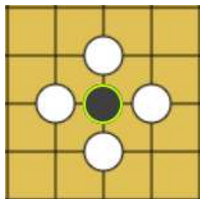


白色被包围

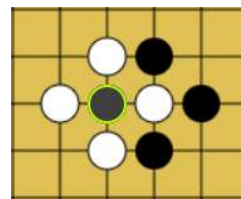


白色没有被包围

不可以把子放在围住的地方， 除非自己的子也可以同时围住对手的子



黑子不能下在这， 因为会被包围

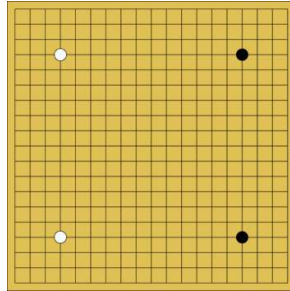


黑子可以下在这， 因为他会包围白子

如果两个玩家在同一轮弃权， 游戏结束。 每个子得一分， 围住对手的地方每个空子得一分。 白棋会 7.5 分因为黑棋先走

策略

基本上第一步棋最好下在离角三个斜格子的地方



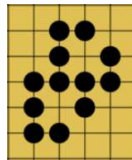
游戏基本开场

基本上最好先得到棋盘的角，之后是边，最后是中心

基本上最好先把子放在一个大区域，然后再把他们连起来，但是如果子过于分散会容易被包围

如果想确定子不被包围需要制造‘眼’。

如果一组棋有两个‘眼’，对手就不能包围这里，这组棋也就安全了



黑子有两个眼，不能被包围了