# 规则

棋盘有19\*19个格

黑子先下

每个玩家轮流下子， 或者选择此轮不下

如果你的子被对手包围了，这个子就会被吃掉

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| *白色被包围* | *白色被包围* |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| *白色被包围* | *白色没有被包围* |

不可以把子放在围住的地方， 除非自己的子也可以同时围住对手的子

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| *黑子不能下在这，因为会被包围* | *黑子可以下在这，因为他会包围白子* |

如果两个玩家在同一轮弃权，游戏结束。每个子得一分，围住对手的地方每个空子得一分。白棋会7.5分因为黑棋先走

# 策略

基本上第一步棋最好下在离角三个斜格子的地方

|  |
| --- |
|  |
| *游戏基本开场* |

基本上最好先得到棋盘的角，之后是边，最后是中心

基本上最好先把子放在一个大区域，然后再把他们连起来，但是如果子过于分散会容易被包围

如果想确定子不被包围需要制造‘眼’。

如果一组棋有两个‘眼’，对手就不能包围这里，这组棋也就安全了

|  |
| --- |
|  |
| *黑子有两个眼，不能被包围了* |