

Objetos en JavaScript III

Fundamentals

Serializar / Des-serializar Objetos en JavaScript

Cuando trabajamos con objetos es importante conocer aquellos mecanismos que nos permitirán compartir información entre servidores.

Para hacerlo en JavaScript tenemos los metodos:

`JSON.stringify(objeto);` // Convierte un objeto a string

`JSON.parse(objeto);` // Convierte un texto representación de objeto en objeto.

Serializar / Des-serializar Objetos en JavaScript

```
1  let persona = {  
2      nombre: 'John Doe',  
3      edad: 30  
4  };  
5  
6  console.log(persona);  
7  console.log(typeof persona);  
8  
9  // Convertimos el objeto a texto  
10 let personaTexto = JSON.stringify(persona);  
11  
12 console.log(personaTexto);  
13 console.log(typeof personaTexto);
```

▶ {nombre: "John Doe", edad: 30}	app.js:6
object	app.js:7
{"nombre":"John Doe","edad":30}	app.js:12
string	app.js:13

Serializar / Des-serializar Objetos en JavaScript

```
1  ✓ let persona = {  
2      nombre: 'John Doe',  
3      edad: 30  
4  };  
5  
6  console.log(persona);  
7  console.log(typeof persona);  
8  
9  // Convertimos el objeto a texto  
10 let personaTexto = JSON.stringify(persona);  
11  
12 console.log(personaTexto);  
13 console.log(typeof personaTexto);  
14  
15 ✓ // Convertimos el texto que representa  
16   // un objeto a objeto nuevamente.  
17 let personaObjeto = JSON.parse(personaTexto);  
18 console.log(personaObjeto);  
19 console.log(typeof personaObjeto);
```

  top   Filter Default 	
▶ {nombre: "John Doe", edad: 30}	app.js:6
object	app.js:7
{"nombre":"John Doe","edad":30}	app.js:12
string	app.js:13
▶ {nombre: "John Doe", edad: 30}	app.js:18
object	app.js:19

Reto 1

```
let reunion = {  
  titulo: 'Sesion Bootcamp JS',  
  fecha: '17-Dic-2020',  
  lugar: 'meetup',  
  participantes: [  
    'Andres',  
    'Carlos',  
    'Rafa',  
    'Mabel',  
    'Yuli'  
  ]  
};
```

Dado el anterior objeto, crear una función que lo convierta a un string.

Reto 2

```
let character = `  
  "height": "172",  
  "mass": "77",  
  "hair_color": "blond",  
  "skin_color": "fair",  
  "eye_color": "blue",  
  "birth_year": "19BBY",  
  "gender": "male",  
  "created": "2014-12-09T13:50:51.644000Z",  
  "edited": "2014-12-20T21:17:56.891000Z"  
`;  
;
```

Dado el anterior string, crear una función que lo convierta a un objeto.

Coding Time

Reto 1 – Objetos II

Se desea almacenar los datos de un producto en un registro. Cada producto debe contener información concerniente a: *código, nombre del producto, precio*.

Diseñar un programa que permita cargar la información de n productos en una lista.

Reto 2 – Objetos II

Realice las modificaciones necesarias, para que al programa creado en el reto anterior, nos permita mostrar una tabla con la siguiente información

Nombre	Precio
Producto1	precio1
Producto2	Precio2
Producto-n	Precio-n
Total	TotalProductos

Reto 3 – Objetos II

La empresa 'ACME LTDA' tiene un registro de empleados, por cada empleado se guarda: DNI, nombre, apellido, zona (norte, sur, centro), sueldo base, comisión y total.

Desarrolle un programa que calcule el total del salario por empleado, utilizando la formula:

$\text{salario} = \text{sueldo base} + \text{comisión}$

Se debe imprimir en pantalla, el nombre y el salario de cada empleado. El salario debe ser una propiedad de cada objeto creado.

Reto 3

Modificar la solución de los retos anteriores, creando una función que me permita convertir dichos objetos a texto simple.

Dicha conversión se debe realizar sobre una lista de elementos, es decir, si mi lista contiene n elementos tipo objeto, la función me debe permitir crear una nueva lista con n elementos tipo string, que representen dicho objeto.