

Actividad 12172020 – Reto de Objetos

Con lo aprendido hasta el momento, desarrolle las siguientes actividades:

Actividad 1

La compañía '**ACME STUDIOS**', ha desarrollado un videojuego, donde por cada participante se guarda un registro que contiene el nombre del jugador y los puntos acumulados.

Cree una estructura en JavaScript que represente la información de un jugador, solicite al usuario dicha información y almacene su valor en la estructura creada.

Actividad 2

Modifique la estructura anterior, de forma tal que cada jugador, tenga la siguiente funcionalidad.

datosJugador(): Por medio de esta función, se muestran los datos del jugador y los puntos acumulados.

aumentarPuntos(): Esta funcionalidad permite incrementar el puntaje de un jugador en 100 puntos.

verificarSiGano(): Mostrar un mensaje indicando que el jugador ha ganado la partida, si el puntaje supera los 1000 puntos.

Actividad 3

Defina un mecanismo que me permita almacenar la información de n jugadores en una partida.

Nota

*Recuerde utilizar las mejores practicas de programación documente donde sea necesario, de forma que el código creado sea lo mas claro posible, cree una carpeta en su repositorio llamada **reto-objetos** y suba sus respuestas.*