Repaso General

- 1. Crear una funcion que genere numeros aleatorios entre 1 y 50.
- 2. Dado un array de **n** elementos aleatorios, defina una funcion que reciba dicho array y retorne el elemento con mayor valor dentro del array dado. (*Utilice la funcion creada en el numeral anterior para cargar los n elementos en el array*).

NO esta permitido el uso de funciones como Max, o Min propias del lenguaje.

3. Dada una matriz cuadrada (igual numero de filas, que columnas) de n elementos enteros aleatorios, defina una funcion que reciba la matriz e imprima la diagonal principal. (*Utilice la funcion creada en el numeral anterior para cargar los n elementos en el array*).

10	15	5	2
40	1	5	8
22	9	7	29
45	13	33	21

Elementos diagonal principal: 10, 1, 7, 21.

- 4. Modifique el programa anterior, para obtener la suma de los elementos de la diagonal principal.
- 5. **BookLimited**, es una compañia encargada de la venta y comercializacion de libros, por cada libro se tiene: **Titulo**, **Autor**, **Numero de Paginas**, **precio**. Desarrolle un programa en JavaScript que me permita cargar libros en la libreria, mostrar un listado con: **titulo**, **autor** y **precio** de cada libro.

Nota

Las actividades del numeral 1 al 4 se deben llamar **appo1.js**, **appo2.js** y asi sucesivamente, la actividad 5 se debe llamar **books.js**.

Crear una carpeta en su repositorio de nombre **repaso2o2o** y subir los archivos con sus repectivas soluciones, documentar el repositorio con un archivo **README.md**.