

Nombre del Proyecto

Objetivos																	
<b>—</b>	+	+	+	+	+	+	+	+	-	—	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	—	<u> </u>	<u> </u>	4
<u></u>	+	+	+	+	+	+	+	+	-	-	<u> </u>	_	<u> </u>	_	<u> </u>	_	4

COMIENZA AQUÍ. HAZ BRAINSTORMING CON POST-ITS DE QUIEN ES TU CLIENTE Y C LO ESTAS ATRAYENDO A TRAVÉS DEL EMBUDO DE CONVERSIÓN	ÓMO ETAPA EN EMBUDO DE CONVERSIÓN						
CUSTOMER PERSONA ( Elige un Customer Persona para construir tu Embudo de Conversión)	CAMPAÑAS	1	2	3	4	5	6
CARACTERÍSTICA 1 CARACTERÍSTICA 2 CARACTERÍSTICA 3 CARACTERÍSTICA 4 CARACTERÍSTICA 5 CARACTERÍSTICA 5	CUSTOMER PERSONA (CLIENTE)						
EMBUDO DE CONVERSIÓN							
ATRAER LA ATENCIÓN  ATENCIÓN							
CREAR INTERÉS "LOS SOSPECHOSOS"	TIPO DE CAMPAÑA						
INTERÉS	SUPUESTO A PROBAR						
CONVENCER QUE QUIEREN EL PRODUCTO "PROSPECTOS" O "LEADS"							
DESEO	MÉTRICA ESPERADA						
	DURACIÓN						
LIDERAR LA TOMA DE ACCIÓN Y COMPRA "CLIENTES Y USUARIOS"  ACCIÓN	MANTENER O CAMBIAR						
TUS CLIENTES TE REFIEREN "LOS DEFENSORES"  REFERENCIA	APRENDIZAJE						
RETIENES A TUS CLIENTES DELEITÁNDOLOS "CLIENTES FELICES"  RETENCIÓN	Ejemplo: Si	"Si (Variable), entonces (resultado), porque Ejemplo: Si (el call to action), es cambiado a "completar mi orden", l sión (se incrementará 30%) porque este llamado (es más específico					