



**Coding
Bootcamp**

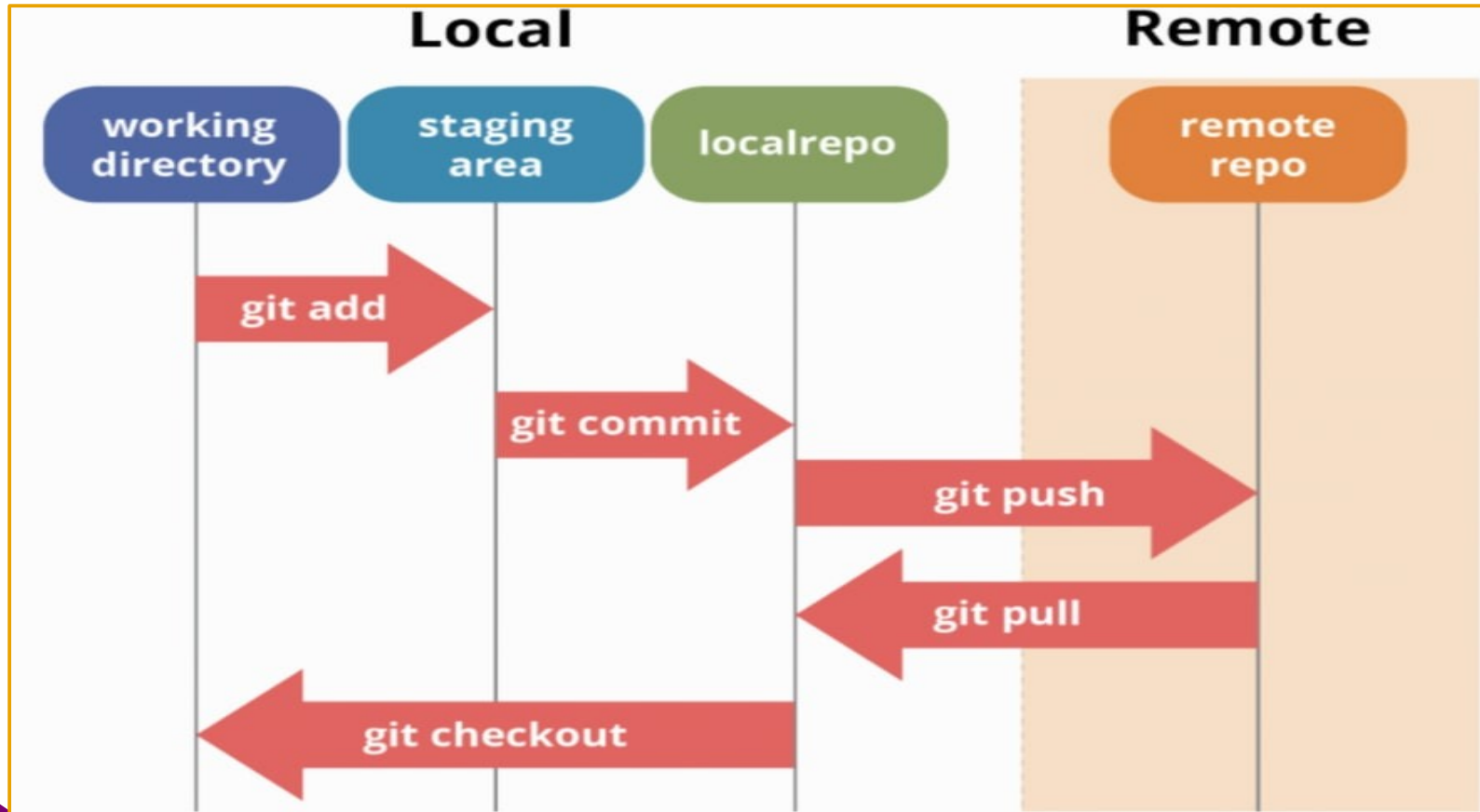
Fundamental

Qué es Git

Git es una herramienta que realiza una función del control de versiones de código de forma distribuida, de la que destacamos varias características:

- Es muy potente
- Fue diseñada por Linus Torvalds
- No depende de un repositorio central
- Es software libre
- Con ella podemos mantener un historial completo de versiones
- Podemos movernos, como si tuviéramos un puntero en el tiempo, por todas las revisiones de código y desplazarnos una manera muy ágil.
- Es muy rápida
- Tiene un sistema de trabajo con ramas que lo hace especialmente potente

Flujo de trabajo con Git



Comandos básicos en Git

Inicializar repositorio: **git init** (*solo se realiza una vez por repositorio*)

Añadir archivos al **stage area**:

git add ARCHIVO (añade un solo archivo)

git add . (añade todos los archivos de la carpeta al stage area)

Agregar los archivos al repositorio local:

git commit -m “mensaje”

Comprobar los archivos que han sufrido cambios en el repositorio:

git status

Subir archivos a un repositorio remoto:

git push

Comandos básicos en Git

Comprobar cambios en el repositorio remoto:

git fetch

Sincronizar los cambios en el repositorio local:

git pull

Comprobar los commits realizados en el repositorio:

git log

git log --online

Clonar un repositorio:

git clone link-al-repositorio-remoto.git

The background of the slide is composed of several large, overlapping triangles in various colors: red, orange, yellow, green, blue, and purple. These triangles are arranged in a way that they create a dynamic, abstract pattern around the central text.

**Pongamos en practica lo
aprendido**

Creemos nuestro primer repositorio

- Crear una carpeta en el escritorio llamada: **coding-bootcamp**
- Ingresar en la carpeta e inicializar nuestro repositorio (**git init**).
- Crear un archivo llamado index.html dentro de nuestra carpeta.
- Crear un archivo llamado app.js dentro de nuestra carpeta.
- En nuestro archivo index.html definir una estructura HTML5, con un título, y un body con texto de relleno.
- Agregar los archivos al stage area, y posteriormente al repositorio local (**git add, git commit**)
- Finalmente subir los archivos al repositorio remoto.