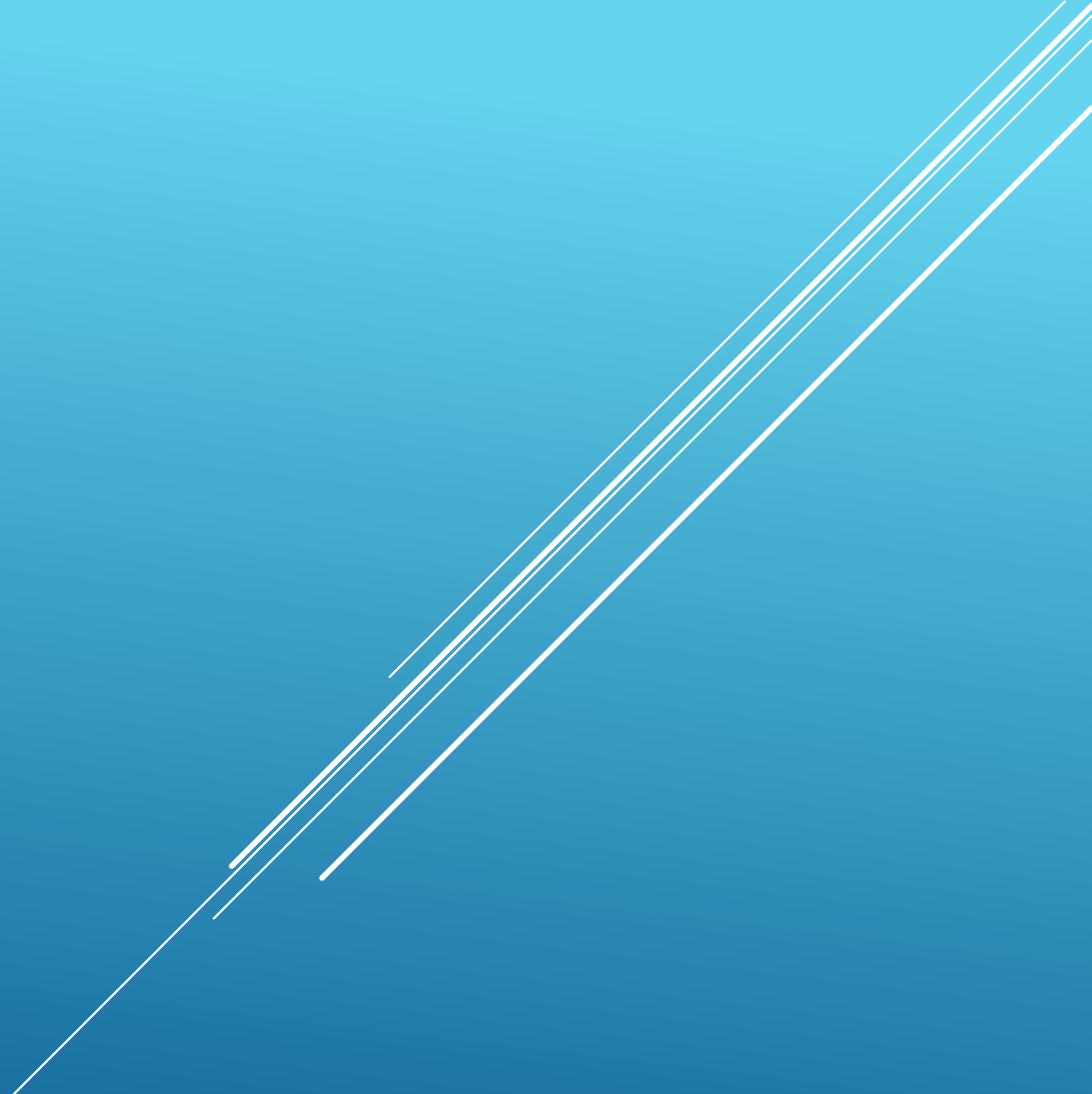


# THE CODING DAY

INTERMEDIATE



# RETO 1

Desarrolle una clase Factura, que herede los atributos y métodos de la clase Precio, a su vez que tenga los atributos propios emisor y cliente, además de los métodos encapsulados para el emisor y cliente, implemente la funcionalidad imprimir factura, la cual debe mostrar en pantalla el emisor, cliente y valor de dicha factura.



# RETO 2

Implemente una clase Profesor, considere los siguientes atributos: nombre (string), apellido (string), edad (int), casado (boolean), especialidad (boolean), esta clase debe permitir mostrar los datos de cada profesor.

El programa debe permitir crear una lista de profesores con sus respectivos datos, a su vez también determinar cuantos profesores de la lista son casados y cuantos tienen especialidad.

# RETO 3

**GaminSoft** lo ha contratado para desarrollar un video juego básico de consola para el entretenimiento de personas de cualquier edad.

Los requerimientos del juego a crear son:

Implemente una clase Adivina que contenga un atributo numero mágico la cual recibe un valor entero aleatorio entre 1 y 50, así mismo desarrolle la funcionalidad comprobar acierto y comprueba si el numero recibido cumple con alguna de las siguientes condiciones:

- > Si el valor es menor que el numero mágico, debe mostrar en consola el valor recibido con el mensaje es menor, intenta de nuevo.
- > Si el valor es mayor que el numero mágico, debe mostrar en consola el valor recibido con el mensaje es mayor, intenta de nuevo.
- > Si el valor es igual que el numero mágico, debe mostrar en consola el mensaje: ACERTASTE y finalizar el juego.
- > Se debe permitir la opción de salir del juego al ingresar el numero 0.

# RETO 4

Frigoríficos la 'Granja' es una empresa agropecuaria, que requiere implementar un aplicativo para su gestión empresarial.

La empresa trabaja con tres tipos de productos: productos frescos, productos refrigerados y productos congelados.

Todos los productos llevan esta información común: fecha de caducidad, numero de lote. A su vez cada tipo de producto lleva alguna información específica.

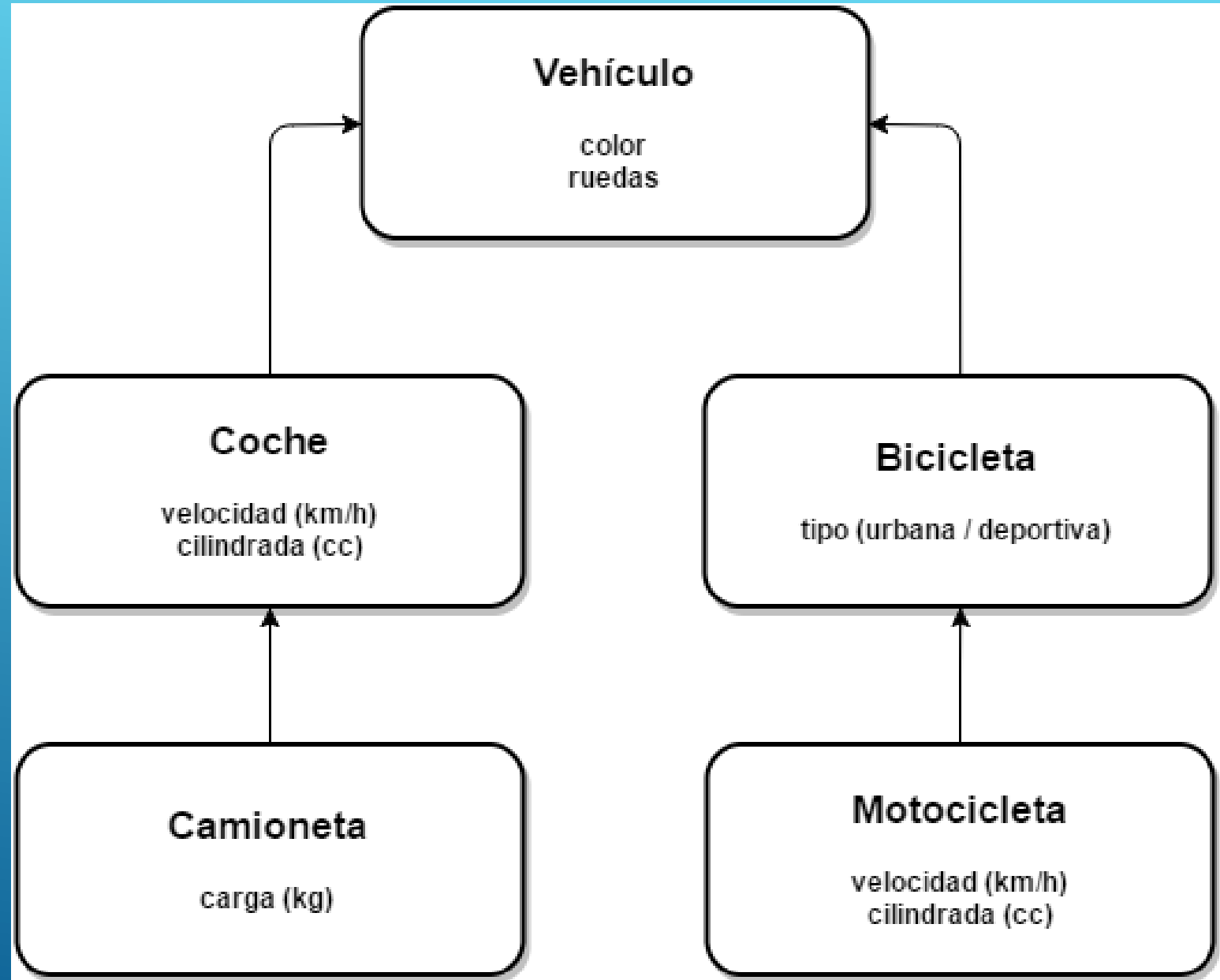
Los productos frescos deben llevar la fecha de envasado y el país de origen. Los productos refrigerados deben llevar el código del organismo de supervisión alimentaria. Los productos congelados deben llevar la temperatura de congelación recomendada.

Desarrolle las clases JavaScript implementando una relación de herencia desde la superclase Producto hasta las subclases ProductoFresco, ProductoRefrigerado y ProductoCongelado. Cada clase debe disponer de su constructor y permitir establecer (set) y recuperar (get) el valor de sus atributos y tener un método que permita mostrar la información del objeto. Cree una función llamada testProductos donde se cree un objeto de cada tipo y se muestren los datos de cada uno de los objetos creados en la consola.

## RETO 5

Implementar las clases de acuerdo a la imagen dada.

Crear una function catalogar, la cual reciba un objeto y me indique el nombre de la clase a la que pertenece y sus respectivos atributos.



HAPPY CODING.... 😊

