

```
index.js > ...
1  let n = 0;
2
3  do (
4    n = n + 1;
5    console.log(n);
6    if (n % 3 == 0 && n % 5 == 0 ) {
7      console.log( "FIZZBUZZ");
8    } else {
9      if (n % 5 == 0){
10       console.log( "BUZZ");
11     } else {
12       if (n % 5 == 0){
13         console.log( "BUZZ");
14       } else {
15         if (n % 3 == 0){
16           console.log( "FUZZ");
17         }
18       }
19     }
20   }
21 }
```

Line 8 : Col 9

His

Lo que se realizó a continuación fue la simulación del juego FIZZBUZZ utilizando algoritmos y el uso correcto del lenguaje de programación