## Kapitel 1.

# Grundlagen

#### 1.1. Aufgabenstellung

Allgemein ist:

- 1. erster Punkt
- 2. noch ein Punkt
- 3. letzter Punkt

Konkret:

### Kapitel 2.

### SQP-Verfahren

#### 2.1. Einführung

Ein SQP-Verfahren ist ein wichtiges Verfahren, um restringierte nichlineare Probleme zu lösen. SQP ist eine Abkürzung für Sequentielle Quadratische Optimierung.

Erstes: Wilson im Jahr 1963

Die Idee: Iterativ werden durch das Lösen von quadratischen Problemen KKT-Punkte gefunden, also Kandidaten für lokale Minimalstellen.

Und zum Lösen des quadratischen Problems ist ein effizientes Verfahren bekannt.



Abbildung 2.1.: Titel der Abbildung

In der Abbildung  $2.1^1$ ist zu sehen, dass  $\dots$ 

 $<sup>\</sup>overline{\ \ }^{1}$ vgl. Zitat A[1]

#### 2.2. Und nächster Abschnitt

Eine neue Seite, um auchmal die Kopfzeile zu sehen, da sie auf Seiten mit Kapitelanfang nicht erscheinen

# Kapitel 3.

## Semismooth Newton

#### 3.1. Einführung

Hier füge ich mal eine Tabelle ein

SpalteA	SpalteB	SpalteC	SpalteD
InhaltA1	InhaltB1	InhaltC1	InhaltD1
InhaltA2	InhaltB2	InhaltC2	InhaltD2
InhaltA3	InhaltB3	InhaltC3	InhaltD3

Tabelle 3.1.: Beispiel einer Tabelle

Wie man in der Tabelle 3.1 sehen kann ...

## Kapitel 4.

# Der Vergleich

#### 4.1. Testfunktionen

Hier mal eine Auflistung von Elementen

- ullet erstes Element
- zweites Element
- noch ein Element

Und Schluss mit der Vorlage ...

## Literaturverzeichnis

[1] K. Ito und K. Kunisch. Lagrange Multiplier Approach to Variational Problems and Applications. SIAM, 2008.