TUJUAN DAN SCOPE

"Aplikasi Website Official Pimpinan Cabang Muhammadiyah Kecamatan Batam Kota"



Disusun oleh Kelompok PBL-TRPL13:

4342311023	Daniel Charlie
4342311013	Nurul Amalia Ramadhani
4342311001	Muhammad Mabrur Al Mutaqi
4342311018	Samuel Saputra Sianipar
4342311026	Asyraf Rais Fadhil
4342311012	Rizky Nurfadilah

Program Studi Teknik Informatika – Politeknik Negeri Batam Jl. Ahmad Yani, Batam Center, Batam 29461

A. Perencanaan (Planning)

- Waktu Penyelesaian: Proyek ini dijadwalkan akan diselesaikan dalam waktu 14 minggu.
- 2. Biaya Pengerjaan: Tidak ada biaya yang diperlukan untuk pengerjaan proyek ini.
- 3. Platform Aplikasi: Aplikasi ini dirancang untuk dapat diakses melalui berbagai platform menggunakan browser.
- 4. Database: Aplikasi ini akan menggunakan database MySQL untuk menyimpan dan mengelola data.
- 5. Target Pengguna: Aplikasi ini dirancang untuk dapat diakses oleh masyarakat umum, khususnya masyarakat Muslim Muhammadiyah.
- 6. Model Pengelolaan: Website ini akan diimplementasikan dengan model pengelolaan berbasis Content Management System (CMS).

B. Analisis (Analysis)

- 1. Tujuan Aplikasi:
 - Memberikan informasi lengkap tentang PCM Kecamatan Batam Kota dan AUM di bawah naungannya.
 - Meningkatkan transparansi dan akuntabilitas PCM Kecamatan Batam Kota kepada masyarakat.
 - Mempermudah komunikasi antara PCM Kecamatan Batam Kota dan masyarakat.
 - Meningkatkan dakwah Islam di wilayah Kecamatan Batam Kota.
 - Menjalin kerjasama dengan berbagai pihak untuk kemajuan PCM Kecamatan Batam Kota.

2. Kebutuhan Fungsional:

- Profil organisasi dan AUM.
- Informasi keuangan PCM Kecamatan Batam Kota.
- Formulir kontak untuk komunikasi.
- Informasi dakwah Islam di wilayah tersebut.

C. Desain (Design)

- 1. Desain Antarmuka Pengguna (UI):
 - Desain responsif untuk berbagai platform.

- Tata letak yang mudah dinavigasi.
- Penggunaan warna dan elemen desain yang sesuai dengan tema.
- 2. Desain Fungsionalitas (UX):
 - Formulir kontak yang mudah diisi.
 - Tampilan informasi keuangan yang jelas dan mudah dipahami.
 - Integrasi media sosial untuk meningkatkan keterlibatan.

D. Implementasi (Implementation)

- 1. Waktu Implementasi: Proses implementasi akan dimulai setelah tahap desain dan diperkirakan akan memakan waktu 14 minggu.
- 2. Teknologi Implementasi:
 - Penggunaan teknologi web dan pemrograman untuk mendukung aplikasi di berbagai platform.
 - Penerapan sistem manajemen basis data MySQL.
- 3. Uji Coba (Testing):
 - Uji coba aplikasi untuk memastikan fungsionalitas dan keamanan.
 - Melibatkan pengguna uji coba untuk mendapatkan umpan balik.
- 4. Peluncuran (Launch):
 - Peluncuran resmi aplikasi untuk diakses oleh masyarakat umum.
 - Pengumuman dan promosi peluncuran.