Reporte de proyecto de POSIX

Semana 1 (15 al 21 de abril)

Actividades realizadas:

- No se realizó ninguna actividad.
- Se pospuso el trabajo por falta de motivación e indecisión sobre cómo iniciar el proyecto.

Herramientas utilizadas:

Ninguna.

Problemas encontrados:

- Falta de organización y compromiso.
- No se tenía claridad sobre el enfoque del proyecto.

Soluciones aplicadas:

Ninguna solución concreta durante esta semana.

Aprendizajes:

• Se comprende que postergar solo acumula tareas futuras.

Próximas tareas:

• Comenzar a definir el alcance real del sistema.

Semana 2 (22 al 28 de abril)

Actividades realizadas:

- Tampoco se trabajó.
- Aún sin avances, hubo intentos de reunión, pero no se concretaron.

Herramientas utilizadas:

• Google Drive (mínimo uso para ver ideas generales).

Problemas encontrados:

- Persistencia de la falta de compromiso.
- Sin objetivos definidos.

Soluciones aplicadas:

• Se propuso una reunión al final de la semana.

Aprendizajes:

• Es fundamental establecer metas claras y dividir el trabajo.

Próximas tareas:

 Analizar el negocio de la cafetería y definir las tablas necesarias para la base de datos.

Semana 3 (29 de abril al 5 de mayo)

Actividades realizadas:

- Se llevó a cabo una reunión clave el viernes.
- El fin de semana (sábado, domingo y lunes) se trabajó intensamente.
- Se analizó el modelo del negocio de la cafetería.

Se definieron las tablas: clientes, productos, pedidos.

Se establecieron las carpetas: /raw_data, /scripts, /db, /exports.

Herramientas utilizadas:

bash, SQLite3, VS Code.

Problemas encontrados:

Dudas sobre cómo conectar CSV y SQLite.

Soluciones aplicadas:

- Se investigó el uso de sqlite3 en terminal.
- Se revisaron ejemplos de importación y exportación.

Aprendizajes:

- Cómo estructurar una base de datos relacional simple.
- Cómo automatizar comandos en bash.

Próximas tareas:

- Escribir los scripts de automatización en bash.
- Crear la base de datos y probar importaciones.

Semana 4 (6 al 12 de mayo)

Actividades realizadas:

- Se desarrollaron los scripts:
 - init_structure.sh: crea carpetas.
 - o create_db.sh: define la base de datos.
 - csv_db.sh: importa archivos CSV.
 - o consultas.sh: permite seleccionar consultas y exportarlas a JSON.
 - o db_csv.sh: exporta toda la base a CSV.
- Se hicieron pruebas de lectura y escritura en la base de datos.
- Se organizó el flujo de trabajo en un diagrama Mermaid.
- Se redactó el archivo README.md.

Herramientas utilizadas:

bash, SQLite3, Ubuntu Server.

Problemas encontrados:

- Errores por permisos al ejecutar scripts.
- Problemas con cabeceras incompatibles en archivos CSV.

Soluciones aplicadas:

- Se utilizó chmod +x para dar permisos.
- Se estandarizaron los CSV con cabeceras compatibles.

Aprendizajes:

- Cómo crear scripts funcionales y reutilizables en bash.
- Cómo representar visualmente flujos de trabajo.
- La importancia de documentar el proyecto.

Próximas tareas:

• Ninguna:D