

Desafio de Projeto - QA

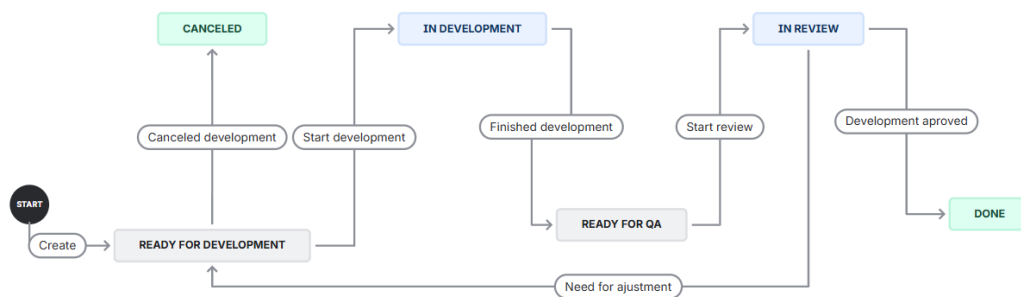
DESCRIÇÃO

Revisar conceitos úteis para testes manuais no mundo ágil, bem como compreender e praticar atividades relativas ao dia a dia de um QA, com foco em testes manuais funcionais.

Esta documentação foi baseada no protótipo de uma loja virtual presente no seguinte link :

<https://www.saucedemo.com/v1/>

Plano de fluxo de trabalho



User story 1: Adição de itens no carrinho

1. **Valor:** Esta funcionalidade é importante para que o cliente seja capaz de poder escolher mais de um produto a ser comprando de apenas uma vez.
2. **Narrativa do usuário:**
 - **COMO** cliente
 - **EU QUERO** adicionar itens no carrinho
 - **PARA** poder comprar mais de um item por compra
3. **REQUISITOS**
 - **ATORES:**
 - Cliente
 - **DADOS:**
 - Criação de banco de dados com informações dos produtos
 - Criação de tela que apresenta os produtos disponíveis para o usuário
 - Criação de API para interação do banco de dados com o front-end
 - **PLATAFORMA/AMBIENTE**
 - Web
 - Web Mobile
 - **CRITERIOS DE ACEITE**
 - O usuário deverá visualizar as informações dos produtos disponíveis
 - Deverá ter um botão para inserir no carrinho que seja facilmente identificado e entendido
 - Deverá ter uma resposta visual facilmente entendida quando um item for adicionado ao carrinho

User story 2: Remoção de itens do carrinho

1. **Valor:** Esta funcionalidade é importante para que o cliente seja capaz de poder remover os produtos do carrinho que não deseja comprar.
2. **Narrativa do usuário:**
 - **COMO** cliente
 - **EU QUERO** remover itens no carrinho
 - **PARA** poder não ter que reinicia minha compra se adicionar um item errado ao carrinho
3. **REQUISITOS**
 - **ATORES:**
 - Cliente
 - **DADOS:**
 - Criação de banco de dados com informações dos produtos
 - Criação de tela que apresenta os produtos inseridos no carrinho para o usuário
 - Criação de API para interação do banco de dados com o front-end
 - **PLATAFORMA/AMBIENTE**
 - Web
 - Web Mobile
 - **CRITERIOS DE ACEITE**
 - O usuário deverá visualizar as informações dos produtos inseridos no carrinho
 - Deverá ter um botão para remover do carrinho que seja facilmente identificado e entendido
 - Deverá ter uma resposta visual facilmente entendida quando um item for removido do carrinho

Mind map: Remoção de itens do carrinho



Caso de teste step-by-step: Adição de itens no carrinho

1. Acessar site <https://www.saucedemo.com/v1/>
2. Fazer login
3. Acessar tela de produtos
4. Escolher produtos a serem inseridos no carrinho
5. Acessar tela de carrinho
6. Verificar se os produtos foram inseridos corretamente

Caso de teste step-by-step: Remoção de itens do carrinho

1. Acessar site <https://www.saucedemo.com/v1/>
2. Fazer login
3. Acessar tela de produtos
4. Escolher produtos a serem inseridos no carrinho
5. Acessar tela de carrinho
6. Verificar se os produtos foram inseridos corretamente
7. Remover produtos do carrinho
8. Acessar tela de produtos
9. Acessar tela do carrinho
10. Verificar se os produtos removidos continuam fora do carrinho

Caso de teste BDD: Adição de itens no carrinho

Cenário: Adicionar um produto disponível ao carrinho

DADO que o usuário está na tela de produtos

E escolhe um produto disponível

QUANDO o usuário aperta o botão de adicionar um item ao carrinho

ENTÃO o usuário é informado, com um aviso visual, que o produto foi adicionado ao carrinho

E o produto está listado na lista de produtos escolhidos na tela do carrinho

Caso de teste BDD: Remoção de itens do carrinho

Cenário: Remover um produto disponível ao carrinho

DADO que o usuário está na tela do carrinho

E escolhe um produto presente no carrinho para remover

QUANDO o usuário aperta o botão de remover o item do carrinho

ENTÃO o usuário é informado, com um aviso visual, que o produto foi removido do carrinho

E o produto deixa de estar listado na lista de produtos escolhidos na tela do carrinho