

Segundo Parcial

Programación Orientado a Objetos

27 de Octubre de 2023

1. Implementación De Clases Y Objetos , Sobrecarga De Funciones, Copia Y Referencia

Problema

Detalle.- Implementa un sistema de biblioteca utilizando Programación Orientada a Objetos (POO) en Python. Las clases de recomendación son : Libro, Usuario, Autor, RegistroInteracciones y Biblioteca, cada una con sus respectivos atributos y métodos.

La clase Libro representa un libro con detalles como título, autor, género y la cantidad de copias disponibles. Permite realizar préstamos y devoluciones, manteniendo un registro de copias prestadas.

La clase Usuario representa a los miembros de la biblioteca, con la capacidad de solicitar préstamos, devolver libros, reservarlos y realizar otras acciones relacionadas con la biblioteca.

La clase Autor permite asociar autores con sus obras, facilitando la gestión de la colección de libros.

La clase RegistroInteracciones lleva un registro detallado de las acciones realizadas por los usuarios en relación con los libros.

Y Finalmente, la clase Biblioteca coordina todas las operaciones, desde la gestión de libros y usuarios hasta el registro de interacciones. Permite agregar libros, usuarios y autores, y realizar búsquedas y listados diversos.

Para utilizar este sistema, primero se crean autores y se les asignan obras. Luego, se configura una biblioteca y se agregan libros, usuarios y autores a ella. Las interacciones con la biblioteca (como préstamos y reservas) se simulan mediante listas de acciones. Luego, se realizan consultas y se muestran los resultados. perderan automaticamente los puntos.

Importante

Nota 1.- Se entrega el Lunes antes de las 8 pm.

Nota 2.- Se entrega en un PR en github , con el formato : feat/iniciales-alumno/exam-27-oct

Nota 3.- Con un manual en txt o markdown, con el detalle para ejecutar el código y las entradas para probar el programa