

# Preparación Primer Exámen SOR

Ismael Macareno Chouikh

2024-10-27

## Índice

<b>1. Teoría</b>	<b>2</b>
<b>2. Práctica</b>	<b>2</b>
2.1. CMD . . . . .	2
2.2. Powershell . . . . .	3
2.2.1. Estructura de Directorios . . . . .	3
2.2.2. Trabajando con archivos . . . . .	4
2.3. Programar tareas GUI . . . . .	4
2.4. Programar tareas CLI . . . . .	4

## 1. Teoría

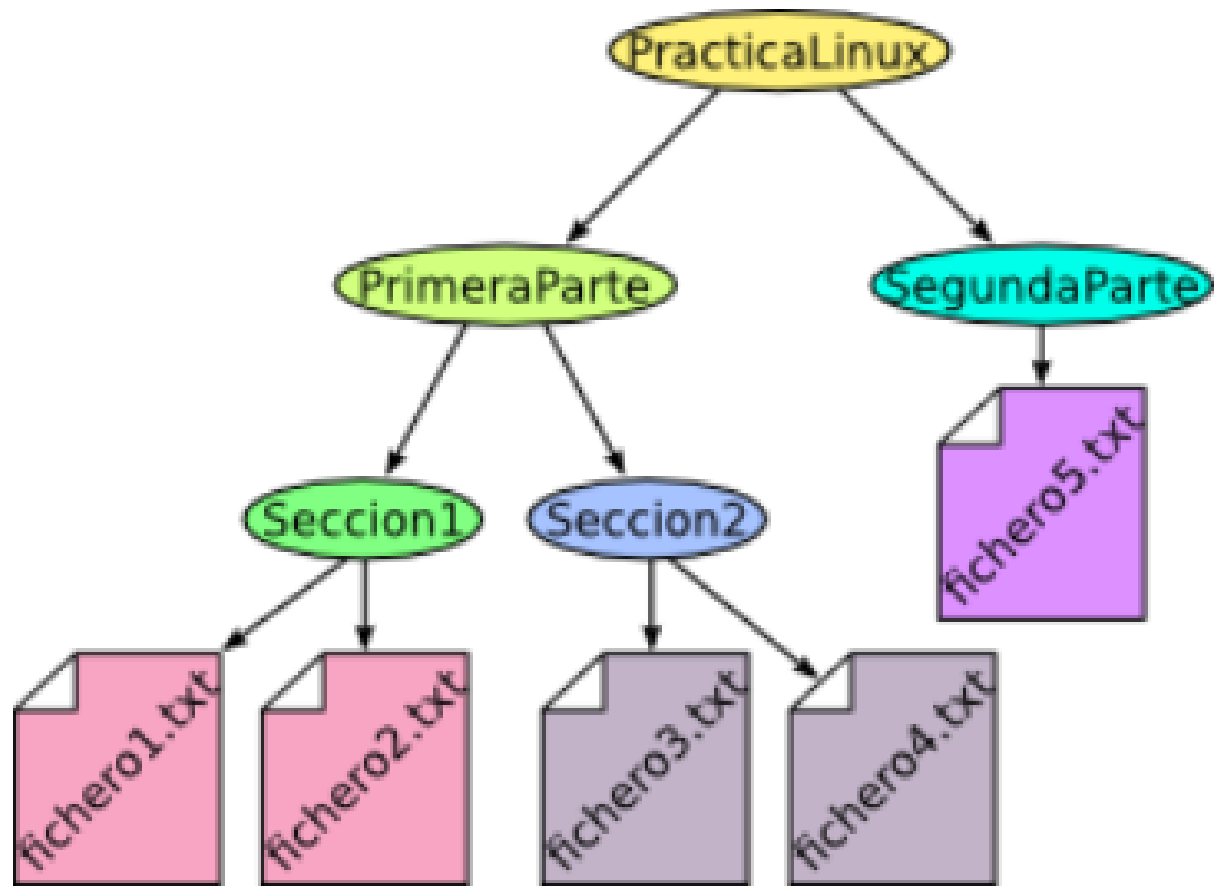
1. Dime las clasificaciones por SO que conoces
2. ¿Cuáles son los distintos tipos de SO por su forma?
3. ¿Cuáles son las ventajas de las máquinas virtuales?
4. ¿Cuál es la diferencia entre VDI y OVA?
5. Explica las siguientes configuraciones de red de VirtualBox:
  - NAT
  - Bridged
  - Red Interna
6. Dime todas las diferencias que conozcas entre las versiones *Home* y *Pro* de *Microsoft Windows*
7. Explícame MBR
8. Explícamen GPT
9. Dime todo lo que sepas sobre los siguientes *filesystems*:
  - FAT16
  - FAT32
  - exFat
  - NTFS
10. Define y clasifica:
  - Licencia OEM
  - Licencia por volumen
  - *Software freeware*
  - *Software shareware*
  - Licencia GNU

## 2. Práctica

**A NO SER QUE SE INDIQUE, NO SE PUEDE REALIZAR NADA DE MANERA GRÁFICA**

### 2.1. CMD

1. ¿Qué versión de *Windows* tenemos instalado? Usa los 2 comandos conocidos
2. Crea **sin gráfico** la partición de DATOS. Puedes añadir otro disco o particionar el que tengas
3. Defragmenta la partición que acabas de crear
4. Crea la siguiente estructura de directorios



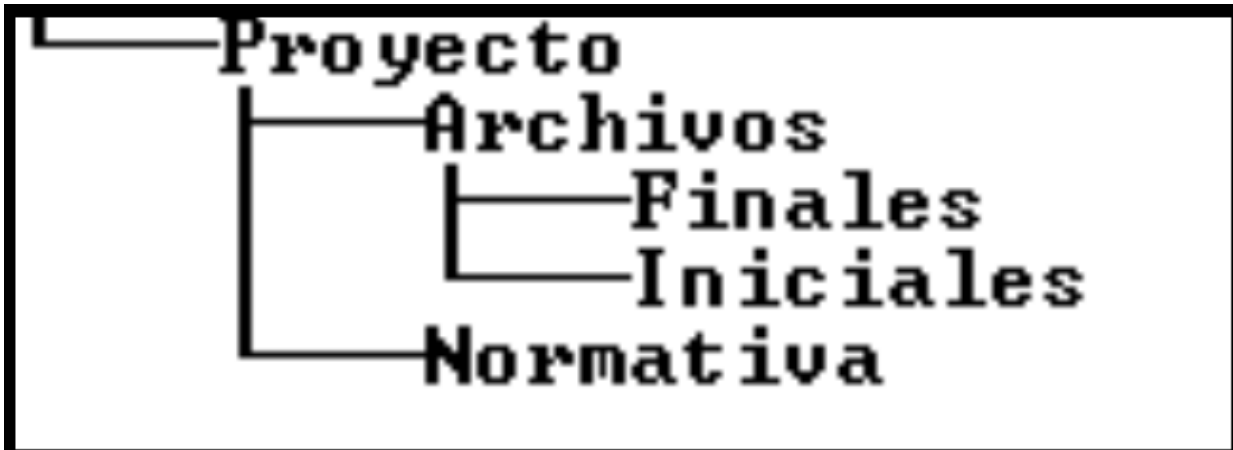
5. Crea un directorio en C:\ que se llame PRACTICA1 y copia el fichero LABEL.EXE del subdirectorio SYSTEM32 de Windows en PRIMERAPARTE pero con el nombre ETIQUETA.EXE. Usa **dos comandos**
6. Crea un fichero llamado manual.txt
7. Modifica los atributos del fichero creado anteriormente para que tenga los atributos de **sistema** y **oculto**.
8. Sin moverte de la carpeta de usuario, y utilizando ruta relativa, copia todos los archivos (sin copiar subcarpetas) de la carpeta windows de C en la carpeta PRUEBA
9. Haz una copia idéntica de la carpeta prueba a la carpeta copiaPrueba, en la misma partición
10. Borrar la carpeta copiaPrueba, y mirando la ayuda del comando xcopy, vuelve a copiar la carpeta, de forma que se copien todos los archivos.
11. En la carpeta prueba. Pon atributos de sistema y oculto a los archivos que empiezan por w y tienen la extensión .log
12. Quita todos los atributos en los archivos de la carpeta prueba

## 2.2. Powershell

### 2.2.1. Estructura de Directorios

1. Ejecuta Powershell sin privilegios de administración
2. Crea un directorio "tunombreyapellido"
3. Sitúate en el

#### 4. Crea la siguiente estructura



5. Cambia el nombre de finales por fin
6. Copia el directorio archivos en normativa
7. Mueve el directorio fin a proyecto
8. Consulta la ayuda del `copy-item`. Consulta los ejemplos de ayuda
9. Ejecuta el siguiente comando y explica lo que hace:
  - `Copy-item proyecto .. -recurse`
10. Vuelve a dejar la estructura de directorios como estaba en el ejercicio 4

#### 2.2.2. Trabajando con archivos

1. Desde el Powershell crea los archivos `Norm1.txt` y `Norm2.txt` en el directorio `normativa`, y `p1.bat` y `p2.bat` en `proyecto`. De momento estarán vacíos
2. Comprueba el contenido de los ficheros anteriores
3. Copia los archivos `Norm1` y `Norm2` al directorio `archivos`. Modifica su nombre a `Norm1antiguo` y `Norm2antiguo` en directorio `archivos`

#### 2.3. Programar tareas GUI

1. Realizar un archivo por lote que obtenga los ficheros modificados hoy. Como este fichero vamos a ejecutarlo otros días, en la línea que se filtra por fecha, introducimos la fecha como variable de *Windows*. Para ello usamos: `find "%date%"`
2. Añade al anterior fichero, una línea que sirva para apagar el equipo.
3. Programar para que todos los días a las 14:30 se ejecute el fichero creado anteriormente

#### 2.4. Programar tareas CLI

1. Programas un *script* que deje guardados todos los inicios de sesión:
  - Crear 3 usuarios en *Windows*
    - Nombre
    - Primer apellido

- Segundo apellido
- Crear un fichero por lotes, que guarde cuando se ejecute en un fichero
  - **el usuario .... ha iniciado sesión el día .... a las .... horas**
  - Se tendrá en cuenta que en el fichero quedará guardado todas las veces que se ejecute el *script*
- Programar con el comando `schtasks` para que se ejecute el *script* cada vez que un usuario inicie sesión
- Comprobar el funcionamiento iniciando sesión al menos una vez con los 3 usuarios