

Projet tutoré semestre 2 – Livrable D0

Titre du projet :

« Photop' » : un éditeur de photo.

Présentation du projet :

Fonctionnalités du logiciel Photop' :

- Ouvrir un fichier png, jpg, bitmap
- Créer un fichier png, jpg, bitmap
- Enregistrer les modifications apportées au fichier
- Ajouter des éléments de décoration fournis avec le logiciel :
 - Choisir une forme : carré, rond, triangle/étoile, flèche...
 - Choisir la couleur de la forme
 - Choisir une image (fleurs, bulles...)
- Ajouter un cadre :
 - type de cadre
 - couleur du cadre
- Ajouter du texte :
 - police d'écriture
 - taille de la police
 - couleur de la police
 - ajouter un effet au texte : souligné, italique, ombré, surligné, avec un contour coloré...
- Sélectionner, déplacer, tourner, redimensionner et zoomer : l'image, une décoration, un texte

Fonctionnalités en vue d'une amélioration :

- Ajouter un filtre : sépia, noir et blanc...
- Dessiner :
 - Taille de la plume
 - Couleur

Maquette du logiciel :

