







Акка — высочайшая гора в Швеции.

Технология до 2010 года — часть рантайма Scala.



Martin Odersky — автор языка, Scala



Coursera Scala курс: https://www.coursera.org/learn/progfun1

# Модель Акторов

Основная философия: Все есть Актор

Актор — вычислительная сущность, которая может отправлять и принимать сообщения. Приняв сообщение, может:

- \* отправить сообщения
- \* создать других акторов
- \* изменить свое состояние

Актор обладает адресом, по которому он доступен для получения сообщений



Alan Kay, 2015: Power of Simplicity https://www.youtube.com/watch?v=NdSD07U5uBs



# Erlang



Agner Krarup Erlang



Erlang: The Movie

https://www.youtube.com/watch?v=uKfKtXYLG78

C10K problem → C10M problem

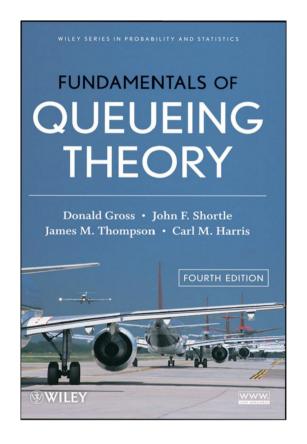
2010: Watsapp — 2M конкурентных соединений (Erlang, FreeBSD)



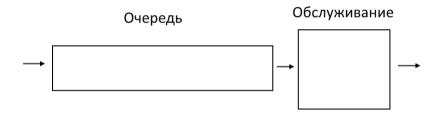
9 Nines:

https://en.wikipedia.org/wiki/High\_availability#Percentage\_calculation

## TMO: теория массового обслуживания Queueing Theory



http://lmgtfy.com/?q=Fundamentals+of+queueing+theory



Т нахождения заявки = Т очереди + Т обсулижвания

Формула Литтла (метод вычисления производительсности СМО)

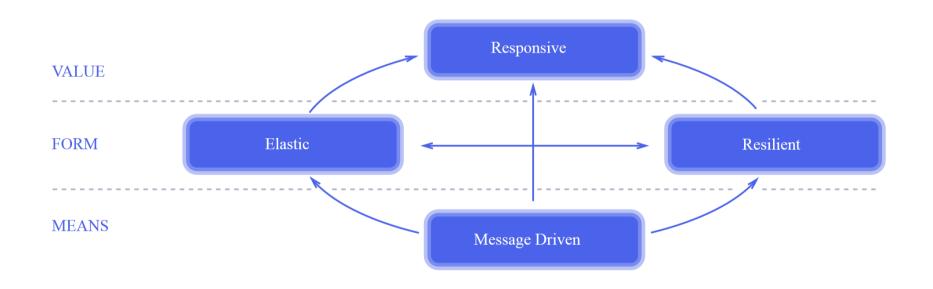
L = λW
L — среднее количество заявок в системе
λ — поток входящих заявок
W — среднее время ожидания в очереди

 $\rho = \lambda / \mu$  — интенсивность трафика



# Reactive manifesto

https://www.reactivemanifesto.org/



Responsive

— Реагировать на пользователя.

Resilient

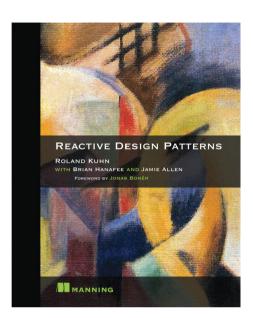
— Реагировать на отказы и оставаться доступной

Elastic

— Реагировать на изменения в нагрузке.

Message-driven — Реагировать на поступающие запросы.

# Reactive design patterns



http://lmgtfy.com/?q=Reactive+Design+patterns

## The Simple Component pattern

Компонент должен делать только одну вещь, но делать ее полностью

### The Error Kernel pattern

В супервизорской иерархии, супервизов отвечает за состояние приложения, делегируя рисковые операции подчиненным

### The Let-It-Crash pattern

Начальное состояние — самое чистое. Лучше рестартовать, чем пытаться исправить

### The Circuit Breaker pattern

Исключайте сервисных поставщиков, имеющих тендецию Фейлить

#### The Pull pattern

Получайте информацию о состоянии сервиса перед заливкой большого объема данных

### The Throttling pattern

Снижайте нагрузку на сервис в соответствии с контрактами

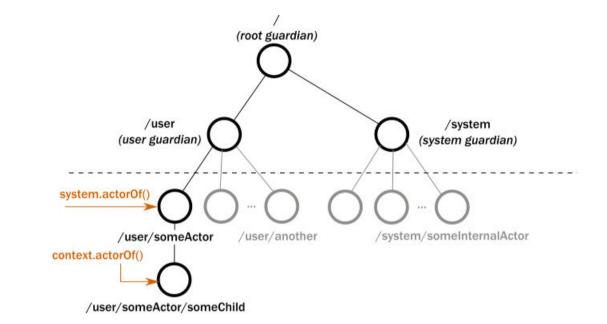
# Akka Framework

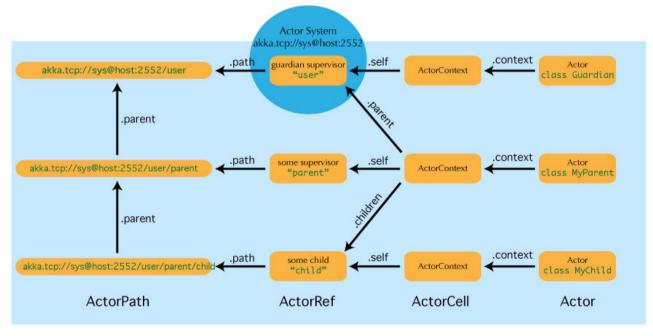
#### Основные компоненты:

- \* Actors
- \* Fault tolerance
- \* Dispatchers
- \* Mailboxes
- \* Routing
- \* Persistence







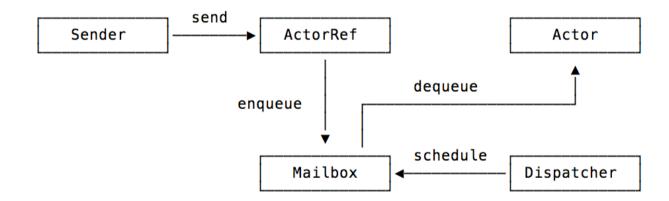


https://doc.akka.io/docs/akka/current/index.html

# Akka Framework

#### Основные компоненты:

- \* Actors
- \* Fault tolerance
- \* Dispatchers
- \* Mailboxes
- \* Routing
- \* Persistence





Доки:

https://doc.akka.io/docs/akka/current/index.html

# Akka Streams

#### Основные компоненты:

Source Входная точка, источник элементов для обработки

Flow Компонет процесса обработки элементов

Materializer Система акторов, влияющая на среду обработки данных в организованном

потоке

Sink Выходная точка, которая запускает поток

#### Доки:



https://doc.akka.io/docs/akka/2.5/stream/index.html

## По теме

Netflix Zuul2. Async and CPU-bound tasks



https://medium.com/netflix-techblog/zuul-2-the-netflix-journey-to-asynchronous-non-blocking-systems-45947377fb5c

### Alpakka



https://developer.lightbend.com/docs/alpakka/current/

# Что почитать

