





Разрабатываю аналитические инструменты (clickstream, система АБ-тестов и т.д.)

# O MHE И tutu.ru

Разрабатываю аналитические инструменты (clickstream, система АБ-тестов и т.д.)

Туту.ру — сервис путешествий №1 в России (данные кросс-медийной панели GfK Rus, дек. 2016).

Продаем туры, билеты на самолет, поезд и автобус, бронируем отели, рассказываем о расписании электричек.

900 тыс.

посетителей в день

14 млн

посетителей в месяц

2003

год основания

300

сотрудников

# ищем data-engineer 🐂 tutu.ru

Ищем в команду Data Engineer для решения интересных задач

Вопросы и резюме направлять на адрес:

leonova@tutu.ru

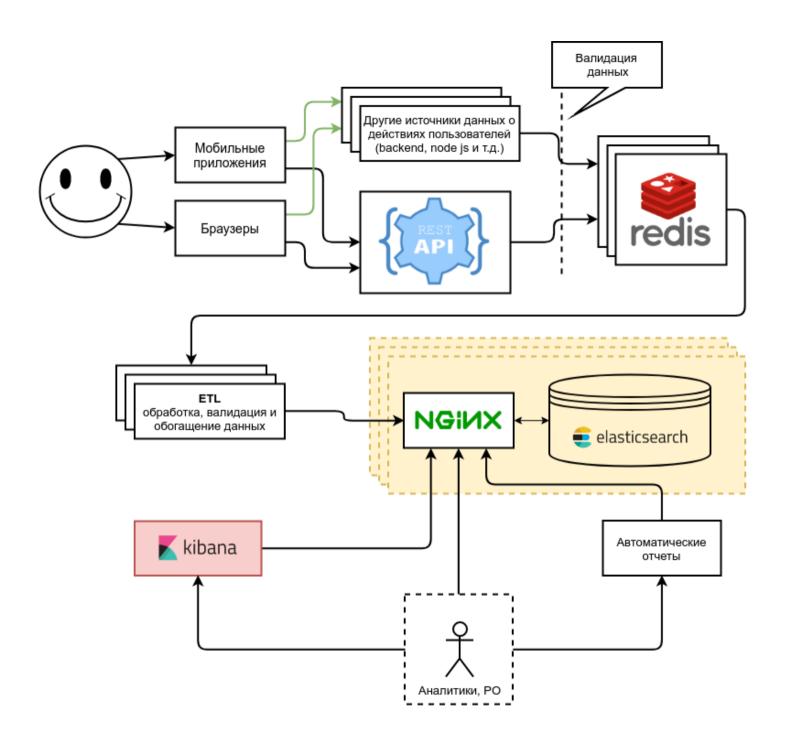
+7 (495) 787-52-05

#### **3AYEM 9TO BCE?**

- Готовый набор инструментов для построения data-платформы для среднего объема данных
  - Хранение
  - ETL
  - Визуализация
- Удобный и быстрый\* доступ к данным (для OLAP)
- Отказоустойчивость
- Быстрое и гибкое масштабирование
- Простейшие агрегации без выгрузки данных МарReduce для маленьких

#### НАШИ СИСТЕМЫ НА БАЗЕ ELK

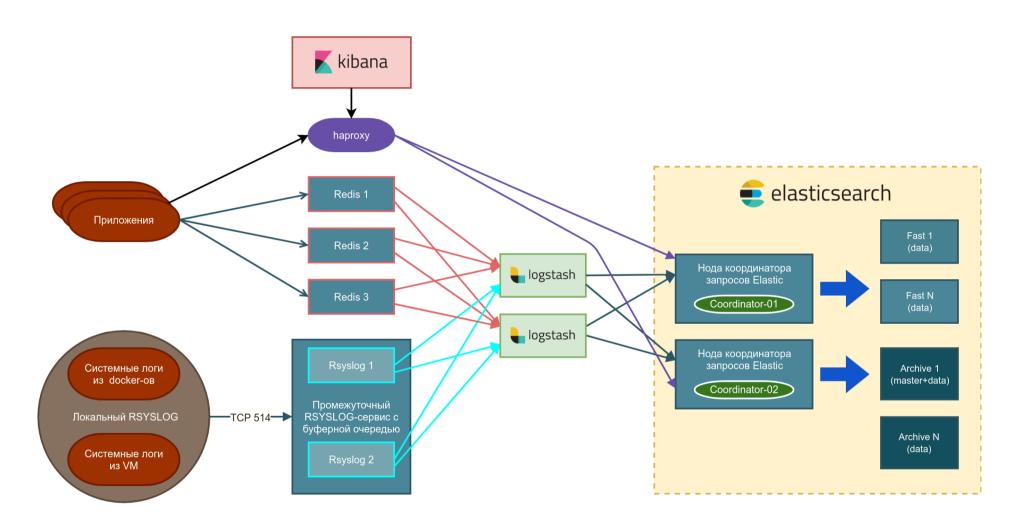
- UserWay (clickstream)
  - − ~ 9TB
  - 14.5 млрд. документов
  - В среднем 20 т. записей в минуту, бывают пики до 40 т.



#### НАШИ СИСТЕМЫ НА БАЗЕ ELK

- UserWay (clickstream)
  - − ~ 9TB
  - 14.5 млрд. документов
  - В среднем 20 т. записей в минуту, бывают пики до 40 т.
- Хранение логов со всех площадок
  - − ~ 24ТВ, в пике 32ТВ
  - 17.5 млрд. документов
  - В среднем 300 т. записей в минуту, бывают пики до 500 т.
  - Не храним долго

#### PIPELINE AOFOB



• Распределенное решения для полнотекстового поиска ...

• Распределенное решения для полнотекстового поиска ... а еще аналитическое хранилище

- Распределенное решения для полнотекстового поиска ... а еще аналитическое хранилище
- Near Real Time (NRT)

- Распределенное решения для полнотекстового поиска ... а еще аналитическое хранилище
- Near Real Time (NRT)
- Разработан на базе Lucene и написан на Java

- Распределенное решения для полнотекстового поиска ... а еще аналитическое хранилище
- Near Real Time (NRT)
- Разработан на базе Lucene и написан на Java
- Аналоги: Solr, Sphinx

#### возможности

- CRUD
- Гибкие возможности для агригации TimeSerias
- Хранение и поиск по део-данным
- Работа с документами и параметрами хранилища через REST API
- Легкая вертикальная и горизонтальная масштабируемость

#### ОГРАНИЧЕНИЯ

- Нет транзакций
- Медленная консистентная запись
- Нет контроля связей
- Het JOINoв, в классическом понимании

# ЗАПРОС КОТОРЫЙ УСКОРЯЕМ

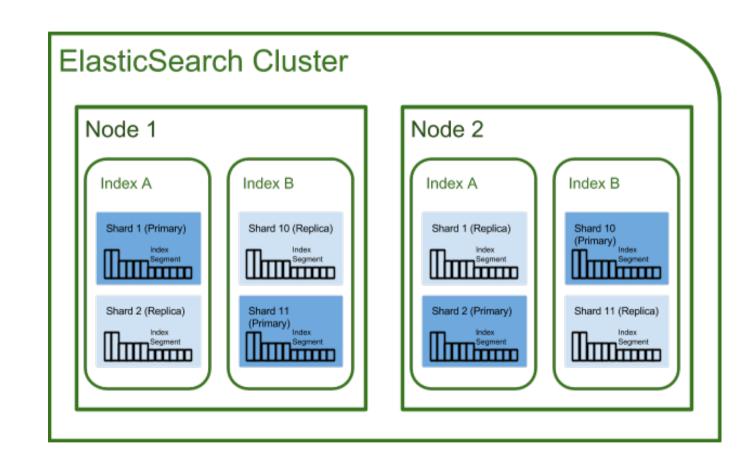
```
SELECT count(session id), count(e1.name), count(e2.name), count(o.id)
FROM session as s
  JOIN ua ON
    s.session id=ua.session id
    AND ua.ua os name='iOS'
  LEFT JOIN event as e1 ON
        s.session id=e1.session id
        AND el.name='main'
  LEFT JOIN event as e2 ON
        el.name IS NOT NULL
        AND s.session_id=e2.session_id
        AND e2.name='cabinet'
  LEFT JOIN order as o ON
        el.name IS NOT NULL
        AND e2.name IS NOT NULL
        AND s.session id=o.session id
        AND o.ctime > DATE SUB(CURDATE(), INTERVAL 2 DAY)
```

```
GET clickstream-2018.04.*/_search
  "query": {
    "bool": {
      "must": [
          "term": {
            "type": {
              "value": "session"
          "has_child": {
            "type": "ua",
            "query": {
              "term": {
                "ua_os_name": {
                  "value": "iOS"
  },
  "size": 0,
  "aggs": {...на след слайде...}
```

```
"aggs": {
  "name_agg_main": {
    "filter": {
      "has child": {
        "type": "event",
        "query": {
          "term": {"name": "main"}
      "name_agg_cabinet": {
        "filter": {
          "has child": {
            "type": "event",
            "query": {
              "term": {"name": "cabinet"}
        },
        "aggs": {
          "name agg order": {
            "filter": {
              "has_child": {
                "type": "order",
                "query": {
                  "range": {
                      "gte": "now-2d"
```

# ОСНОВНЫЕ КОНЦЕПЦИИ

- Нода
- Кластер
- Индекс
- Mapping
- Шарды
- Реплики
- Сегменты



#### НОДЫ

- Ноды в кластере должны быть +/- одинаковыми
- Размер JVM HEAP оптимально держать не более 32 GB + 32 GB на кеш
- Возможно добавление дисков, но есть нюанс...
- Разные роли: master, data, coordinator
- Нечётное кол-во нод

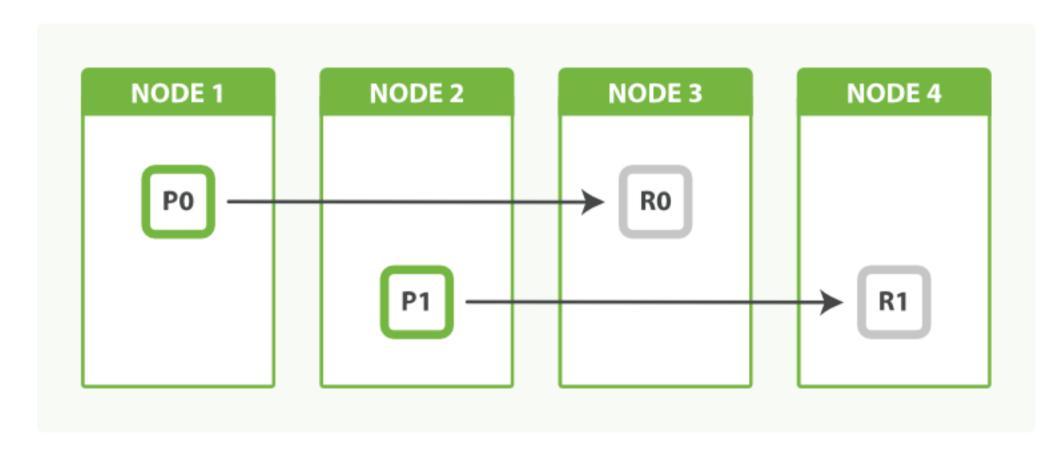
#### **ИНДЕКСЫ**

- В параметрах оперделяем:
  - Кол-во шард
  - Кол-во реплик
  - И многое другое :)
- Распределен по нодам
- На диске хранится отдельно от других индексов
- Держать открытым накладные расходы

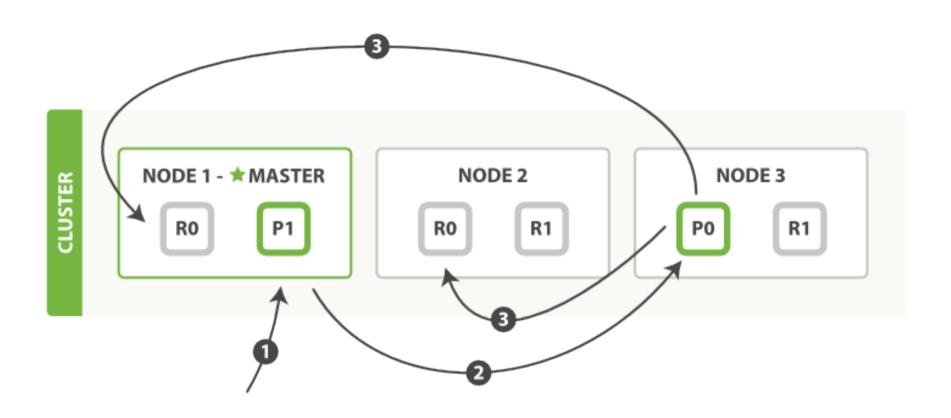
#### ШАРДЫ

- каждая шарда это индекс Lucene
- макс. кол-во документов ~2,15 млрд.
- кол-во шард задается при создани индекса можно уменьшить через shrink API
- размер шард ~30-40GB

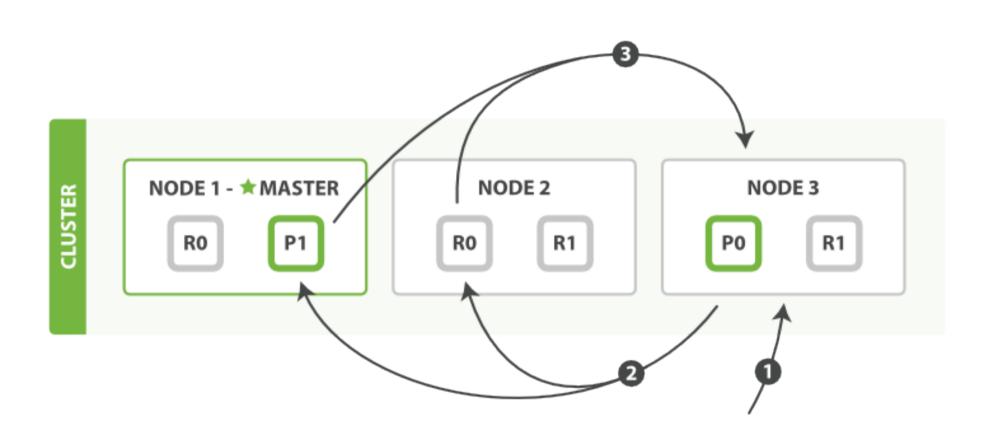
## РЕПЛИКИ В КЛАСТЕРЕ



# МАРШРУТ ЗАПРОСА НА ИНДЕКСАЦИЮ ДОКУМЕНТА



# МАРШРУТ ЗАПРОСА ПОЛУЧЕНИЯ ДОКУМЕНТОВ

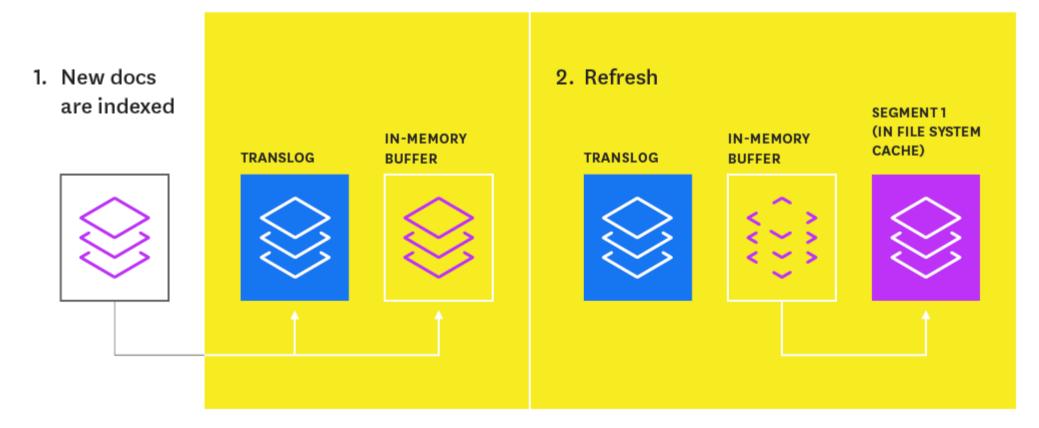


#### ИНДЕКСАЦИЯ ДОКУМЕНТОВ

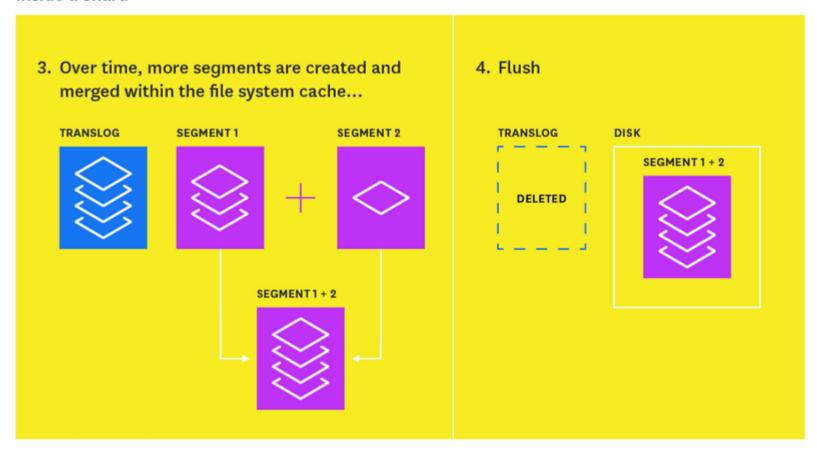
- Создание
- Атомарные операции
- Сложные, но быстрые запросы: «обнови если ...»
- Удаление
  - ... а если найду?
- Bulk API
  - Размеры очередей thread pool
  - Самый быстрый способ удаления vs delete by query

## ЗАПИСЬ ДАННЫХ

- Запись в translog
- Создание или дополнение сегмента https://www.youtube.com/watch?v=YOkIKW9LJNY



#### Inside a Shard



## ЗАПИСЬ ДАННЫХ

- Запись в translog
- Создание или дополнение сегмента https://www.youtube.com/watch?v=YOkIKW9LJNY
- Refresh и flush
- Обновление или удаление записей без физического удаления
- Многопоточная отправка запросов

# МАСШТАБИРУЕМОСТЬ И ОТКАЗОУСТОЙЧИВОСТЬ

- Реплики
- Кластеризация
- Шарда как минимальная еденица
- Возможность динамического задания резмещения индекса на одной или группе нод
- Hot-Warm-Cold
- Circuit breakers
  - лимит памяти на выполнение агрегаций
  - кол-во скриптовых запросов в ед. времени и т.д.

• Список полей и их типы

```
"clickstream-2018.04.16": {
  "mappings": {
    " doc": {
      "dynamic": "strict",
      "properties": {
        "name": {
          "type": "keyword"
        "order id": {
          "type": "integer"
        "price_total": {
          "type": "double"
          "type": "ip"
```

- Список полей и их типы
- Только добавление полей

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...
- Строгость структуры

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...
- Строгость структуры
- Связи, parent-child relationship
  - Хранение всех «детей» на одной шарде
  - Только «многие к одному»
  - Замедление запросов с использованием связей
  - Усложнение шардинга

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...
- Строгость структуры
- Связи, parent-child relationship
- nested и object

## MAPPING И СХЕМА ДАННЫХ

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...
- Строгость структуры
- Связи, parent-child relationship
- nested и object
- Формат дат, если хотим не по ISO, то определяем отдельно

## MAPPING И СХЕМА ДАННЫХ

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...
- Строгость структуры
- Связи, parent-child relationship
- nested и object
- Формат дат, если хотим не по ISO, то определяем отдельно
- Оптимизация индекса: doc\_values, \_all, enabled, index=false (not\_analyzed)

## MAPPING И СХЕМА ДАННЫХ

- Список полей и их типы
- Только добавление полей
- Типы индексаторов, стоп-слова, синонимы, лингвистические анализаторы...
- Строгость структуры
- Связи, parent-child relationship
- nested и object
- Формат дат, если хотим не по ISO, то определяем отдельно
- Оптимизация индекса: doc\_values, \_all, enabled, index=false (not\_analyzed)
- Типы (буду удалены в 9 версии)

• SQL vs JSON

```
SELECT SUM(price_total)
FROM order
WHERE item_count!=1
```

```
• • •
GET clickstream-2018.04.*/_search
  "query": {
    "bool": {
      "must": [
          "term": { "type": "order"}
      "must_not": [
          "term": { "item_count": 1 }
  "aggs": {
    "sum_price": {
      "sum": { "field": "price_total" }
```

- SQL vs JSON
- Пока только JSON в далее появится SQL

- SQL vs JSON
- Пока только JSON в далее появится SQL
- Запросы к нескольким индексам или кластерам

- SQL vs JSON
- Пока только JSON в далее...
- Запросы к нескольким...
- Агрегации

```
• • •
GET clickstream-2018.04.*/_search
  "query": { "match_all": {} },
  "size": 0,
  "timeout": "10s",
  "aggs": {
    "name_agg_main": {
      "filter": { ... },
      "aggs": {
        "name_agg_cabinet": {
          "filter": { ... },
          "aggs": {
            "name_agg_order": {
              "filter": { ... }
```

```
• • •
  "query": { ... }
    "my_date_histo": {
      "date histogram": {
        "field": "time",
        "interval": "hour",
        "format": "yyyy-MM-dd HH",
        "keyed": true,
        "time zone": "+03:00"
        "profit": {
          "scripted_metric": {
            "init_script": "params._agg.speed = []",
            "map script": "params. agg.speed.add((doc.count complete.value + doc.count version conflicts.value) / doc.running time in millis);",
            "combine script": "double result = 0; int count = 0; for (speed in params. agg.speed) { count++; result += speed; } return result / count",
            "reduce_script": "double result = 0; for (a in params. aggs) { if (a != null) { result += a } } return result",
            "params": {
              "_agg": {}
```

- SQL vs JSON
- Пока только JSON в далее появится SQL
- Запросы к нескольким индексам или кластерам
- Агрегации
- scroll

```
GET /clickstream-2018.04.16/_search?scroll=1m
{
    "query": {
        "match_all": {}
    },
    "size": 100
}
```

```
GET /clickstream-2018.04.16/_search?scroll=1m
{
    "query": {
        "match_all": {}
    },
    "size": 100
}
```

```
{
    "_scroll_id": "DnF1ZXJ5VGhlbkZldGNoIAA...",
    "took": 31,
    "timed_out": false,
    "_shards": { ... },
    "hits": { ... }
}
```

```
GET /clickstream-2018.04.16/_search?scroll=1m
{
    "query": {
        "match_all": {}
    },
    "size": 100
}
```

```
{
   "_scroll_id": "DnF1ZXJ5VGhlbkZldGNoIAA...",
   "took": 31,
   "timed_out": false,
   "_shards": { ... },
   "hits": { ... }
}
```

```
GET /_search/scroll
{
    "scroll" : "1m",
    "scroll_id": "DnF1ZXJ5VGhlbkZldGNoIAA..."
}
```

```
GET /clickstream-2018.04.16/_search?scroll=1m {
    "query": {
        "match_all": {}
    },
    "size": 100
}
```

```
{
    "_scroll_id": "DnF1ZXJ5VGhlbkZldGNoIAA...",
    "took": 31,
    "timed_out": false,
    "_shards": { ... },
    "hits": { ... }
}
```

```
GET /_search/scroll
{
    "scroll" : "1m",
    "scroll_id": "DnF1ZXJ5VGhlbkZldGNoIAA..."
}
```

```
{
    "_scroll_id": "DnF1ZXJ5VGhlbkZldGNoIAA...",
    "took": 15,
    "timed_out": false,
    "terminated_early": true,
    "_shards": { ... },
    "hits": { ... }
}
```

- SQL vs JSON
- Пока только JSON в далее появится SQL
- Запросы к нескольким индексам или кластерам
- Агрегации
- scroll
- Оптимизация запросов через Profile API или в kibana

- SQL vs JSON
- Пока только JSON в далее появится SQL
- Запросы к нескольким индексам или кластерам
- Агрегации
- scroll
- Оптимизация запросов через Profile API или в kibana
- При ответе проверять все ли шарды ответили успешно

# ПРИЕМЫ ИЗВЛЕЧЕНИЯ ДАННЫХ

- Получение слайса отправив запрос к одной шарде для аппроксимации
- Запрос данных с шард без проксирования
- Отключение сортировки и scoring

```
GET /_search?scroll=1m
{
    "sort": [ "_doc" ]
}
```

## ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНДЕКСА

- «нарезка» данных по индексам
  - По времени
  - По ID родителей
  - Настройка миграции данных (комбинация двух подходов выше)
- Даты: создания на клиенте, дата попадания в систему и обновление записи
- Тестирование на ноде с одной шардой

### МОНИТОРИНГ

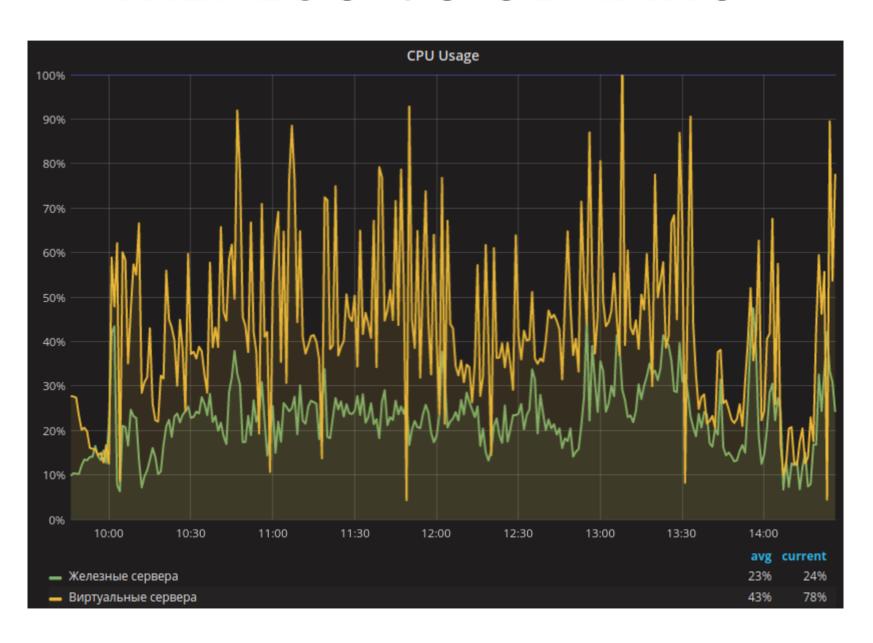
- Инструменты
  - X-Pack
  - graphite + grafana + es2graphite
- Лог входящих запросов
- Логировать активные задачи для каждой ноды
- Следить за размером сегментов

- Метрики
  - Основные метрики системы (LA, IO и т.д.)
  - HEAP + GC
  - Время обработки запроса (запись + чтение)
  - Кол-во открытых контекстов
  - Кол-во запросов на разные типы операций
  - Состояние очередей

## МИГРАЦИЯ ДАННЫХ

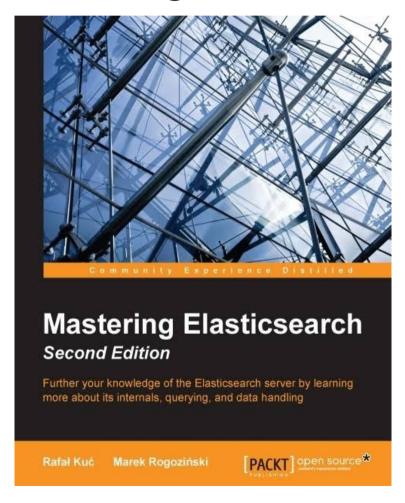
- Reindex с 5.0 поддержка удаленного получения данных
- Перегон шард через решардинг
- Snapshot/Restore
- elasticsearch-dump

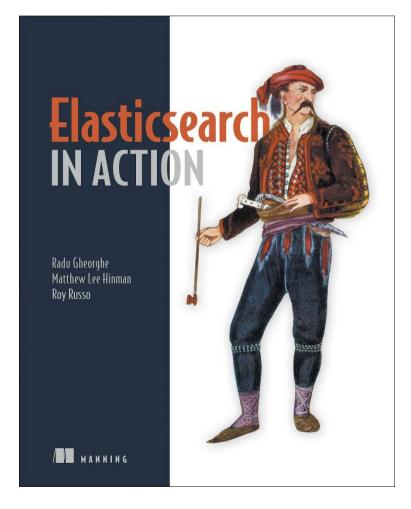
## ЖЕЛЕЗО VS ОБЛАКО



### КНИГИ

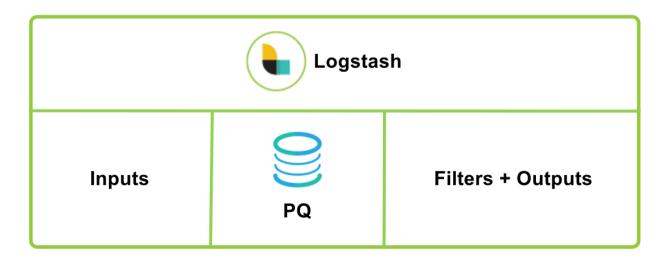
#### Mastering Elasticsearch или ElasticSearch in Action





### **LOGSTASH**

- Трансформация
- Валидация данных
- Обогащение
- Имеет большое количество плагинов
- Расширяем через плагины на ruby



## КОНФИГУРАЦИЯ

```
input {
  file {
    path => "/tmp/access_log"
    start_position => "beginning"
filter {
  grok {
    match => { "message" => "%{COMBINEDAPACHELOG}" }
  date {
    match => [ "timestamp" , "dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z" ]
output {
  elasticsearch { hosts => ["elasticsearch_host:9200"] }
```

## НАДЕЖНОСТЬ\* LOGSTASH

- Кластеризации нет «прячем» за балансировщики
- DLQ только для output elasticsearch
- Очередь на диске той же ноды
- В версиях до 6-ки имел «детские» болезни
- Потеря пачки событий с каждого воркера
- Не обработанные ошибка в filter
- Отсутствие exactly-once, но есть «но»

### **KIBANA**

- Рисование гистограмм, пирогов и т.д.
- Фильтрация по сложным запросам
- Дашборды
- Мониторинг всего стека через X-Pack
- Встраиваемые визаулизации
- Dev tool консоль запросов и отладки запросов

### **COBEPEM PIPELINE**

- Docker + docker-compose
- Задача «реализовать систему сбора и данных о действиях пользователя»
  - Реализовать endpoint куда приложение будет присылать данные о совершенных пользователм действиях
  - Сохранять в elasticsearch данные о каждом событии
  - Распарсить и сохранить в структурированом виде данные о устройстве клиента. Данные о клиенте пишутся отдельной запистью с типом device
  - Каждый пользователь в нашем хранилище имеет часть данных которые попадают в нашу систуму только когда пользователь совершает целевое действие, вот несколько из них:
    - Пользователь может иметь ранее совершенные заказы информацию по которым нам нужно долить в хранилище для анализа
    - Пользователь мог иметь историю визитов на наш сайт, которая сохранилась в accessлогах нашего http сервера и нам хорошо бы получить эту историю тоже

### О ЧЕМ УЗНАЛИ

- Из чего состоит стек ELK
- Области применения
- Собрали pipeline на ELK
- Как оптимально выбрать структуру данных
- Какие есть инструменты для поддержки
- Какие есть возможности для агрегации данных
- Пример архитектуры

## ГДЕ ИСКАТЬ ИНФОРМАЦИЮ

- Документация https://www.elastic.co/guide/index.html
- Блог https://www.elastic.co/blog
- YouTube https://www.youtube.com/user/elasticsearch/videos