

Nazwa aplikacji

Karpiński Maciej

Krysa Marcin

Kuczma Łukasz

Mertuszka Adam



Projektowanie i programowanie systemów internetowych II

17 listopada 2020

Spis treści

1	Opis funkcjonalny systemu	3
2	Opis technologiczny	4
2.1	ASP.NET Core 3.1	4
2.2	AutoMapper	4
2.3	C#	4
2.4	Docker	4
2.5	Entity Framework	4
2.6	Microsoft SQL Server	5
2.7	Swashbuckle	5
3	Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu	6
3.1	Lokalne uruchomienie systemu	6
3.2	Zdalne uruchomienie systemu	6
4	Instrukcja uruchamiania testów oraz opis testowanych funkcjonalności	7
5	Wnioski projektowe	8

1 Opis funkcjonalny systemu

Opis funkcjonalny systemu

- funkcja 1
- funkcja 2

2 Opis technologiczny

Przy tworzeniu projektu „” wykorzystano następujące technologie:

2.1 ASP.NET Core 3.1

ASP.Net Core jest wysokowydajnym frameworkiem, do budowania nowoczesnych aplikacji internetowych wykorzystujących moc obliczeniową chmur. ASP.Net Core jest technologią open - source, wykorzystującą silnik html Razor, dzięki której możliwe jest tworzenie aplikacji multplatformowych, które mogą być używane na każdym urządzeniu wyposażonym w przeglądarkę internetową.

2.2 AutoMapper

2.3 C#

C# jest obiektowym językiem programowania, zaprojektowanym w latach 1998 – 2001 dla firmy Microsoft. Napisany program jest kompilowany do Common Intermediate Language(CLI), który następnie wykonywany jest w środowisku uruchomieniowym takim jak .NET Framework, .NET Core, Mono lub DotGNU. Wykorzystanie CLI sprawia, że kod programu jest wieloplatformowy (dopóki istnieje odpowiednie środowisko uruchomieniowe). C# posiada wiele wspólnych cech z językami Object Pascal, Delphi, C++ i Java a najważniejszymi cechami C# są:

- Obiektowość z hierarchią o jednym elemencie nadrzędnym (podobnie jak w Javie);
- Zarządzaniem pamięcią zajmuje się środowisko uruchomieniowe;
- Właściwości i indeksery;
- Delegaty i zdarzenia – rozwinięcie wskaźników C++;
- Typy ogólne, generyczne, częściowe, Nullable, domniemane, anonimowe;
- Dynamiczne tworzenie kodu;
- Metody anonimowe;
- Wyrażenia lambda.

2.4 Docker

2.5 Entity Framework

Entity Framework jest technologią open - source do mapowania obiektowo – relacyjnego (ORM), które wspierają rozwój aplikacji zorientowanych na dane. Entity Framework umożliwia programistom pracę z danymi w postaci obiektów i właściwości specyficznych dla domeny, bez konieczności przejmowania się bazowymi tabelami i kolumnami baz danych, w których dane są przechowywane.

2.6 Microsoft SQL Server

Microsoft SQL Server jest systemem zarządzania relacyjnymi bazami danych opracowany przez firmę Microsoft. Cechą charakterystyczną jest głównie wykorzystywanie języka zapytań Transact-SQL, który jest rozwinięciem standardu ANSI/ISO. W projekcie wykorzystano wersję 2019 Express, która jest bezpłatną edycją programu Microsoft SQL Server, oferująca podstawowy silnik bazy danych, nieposiadający ograniczenia ilości obsługiwanych baz lub użytkowników. Ograniczenia, występujące w wersji Express to m.in.: korzystanie z jednego procesora, 1 GB pamięci RAM, 10GB plików bazy danych czy brak SQL Agent.

2.7 Swashbuckle

3 Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu

3.1 Lokalne uruchomienie systemu

opis lokalnego

3.2 Zdalne uruchomienie systemu

opis zdalnego

4 Instrukcja uruchamiania testów oraz opis testowanych funkcjonalności

5 Wnioski projektowe

wnioski