

# Aula: Nivelamento do App Inventor

Imersão Tec PUC Minas 2025

# Público

- 1º ano
- Currículo BNCC
- 20 alunos

# Objetivo

Apresentar o programa App Inventor e desenvolver uma familiaridade com o programa. Para isto algumas atividades de nivelamento serão desenvolvidos e, ao passar da aula, um projeto e um desafio serão propostos.

# Materiais

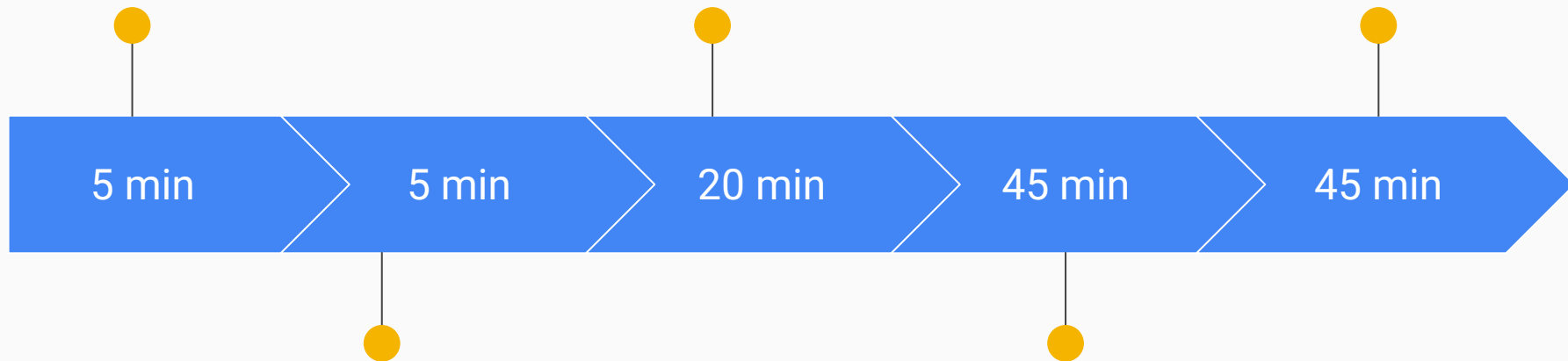
- Computador com acesso à Internet
- E-mail para cadastro
- Material de Auxílio
- Imaginação
- Dedicação e Paciência

# Procedimento

Apresentação do tema  
com aplicação no  
mundo real.

Atividade de  
nivelamento e  
conhecimento básico

Desafio proposto para  
o tema desenvolvido



Conhecimento teórico  
a respeito do tema  
abordado

Desenvolvimento do  
projeto proposto  
conforme o tema

Tema

# Tema

Para introduzir os conceitos de programação e familiarização com o App Inventor, incrementando o que você já sabe, pense no seguinte:

1. O que você sabe até aqui?
2. Diante disto, como você pode utilizar a programação por aplicativo de telefone celular para te ajudar ou criar algo?

Então, o primeiro tema abordado será um aplicativo de **Quiz**, ao final desta aula, você desenvolverá um quiz intitulado **Preparatório Para Provas**.



# Base Teórica

# Base Teórica

Para desenvolver o tema proposto, há alguns requisitos necessários, são eles:

1. Conhecimento do App Inventor
2. Utilizar seus conhecimentos para desenvolver um quiz para seus estudos

Esta parte mais “simples” será feita para se ter um nivelamento, onde além de conhecer a plataforma App Inventor, você desenvolverá algo para seu uso pessoal. A seção de **Nivelamento** te auxiliará a compreender cada parte e a seção de **Desenvolvimento de Projeto** você desenvolverá seu projeto. Com seu projeto pronto, haverá uma seção para **Desafio** que você desenvolverá algo por conta própria.

# Nivelamento

# Nivelamento

Para desenvolver o projeto no App Inventor, é necessário:

1. Computador com acesso a internet
2. Conta de e-mail para cadastro no App Inventor

Esta parte do nivelamento tem como objetivo te dar um **conhecimento do App Inventor** e desenvolver um projeto base para testar em seu aparelho celular.

# Nivelamento

Baixe o aplicativo de celular para conseguir testar seus projetos no seu próprio telefone celular.

## MIT AI2 Companion

MIT App Inventor

3,7★

29 mil avaliações

5 mi+

Downloads



Classificação Livre ⓘ

Instalar



# Nivelamento

Acesse o site oficial do App Inventor (<https://appinventor.mit.edu/>) para criar sua conta de desenvolvimento



Create Apps!

About

For Educators

News & Events

Get Involved

Resources

Donate



## GLOBAL AI HACKATHON

USERS TODAY:

159.63 K

USERS THIS MONTH:

2.82 M

ALL-TIME USERS:

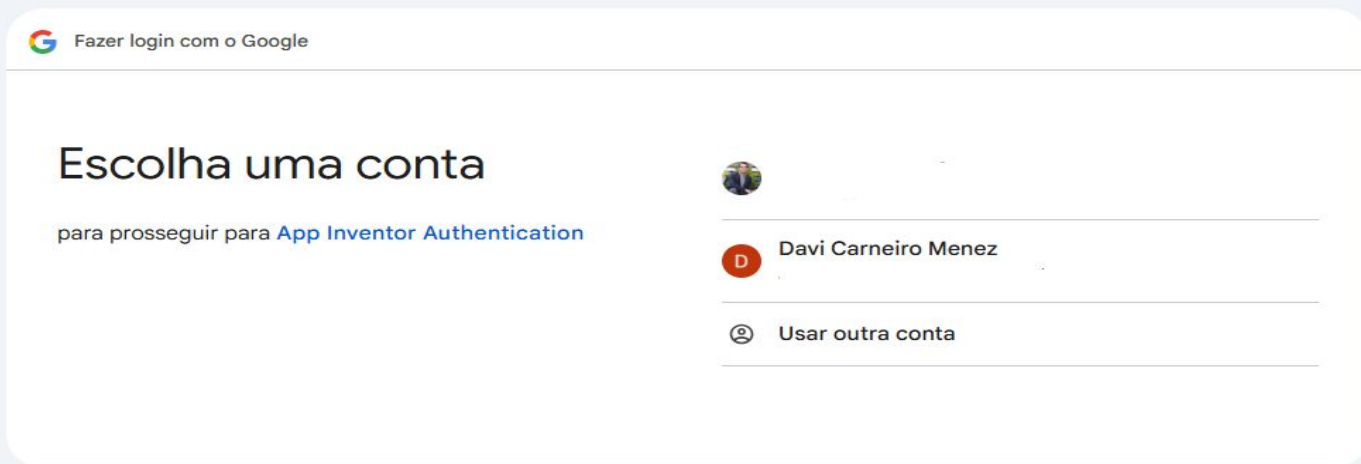
23.8 M

APPS BUILT:

115.0 M

# Nivelamento

Escolha sua conta de e-mail, seja por plataforma Google (Gmail), ou outra plataforma semelhante ou crie um usuário e senha.



# Nivelamento



Create Apps!

About

For  
Educators

News &  
Events

Get  
Involved

Resources

Donate

ENHANCED B



## MIT App Inventor Login

The page /return doesn't exist at this site.

MIT App Inventor



RAISE Initiative  
Responsible AI for Social  
Empowerment and Education



© 2012-2024 Massachusetts Institute of Technology



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](#).  
[Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#)

App Inventor Support: [Community](#)

Other inquiries: [Email](#)

GitHub: [mit-cml](#)

Accessibility: [accessibility.mit.edu](#)



Em caso de erro ao criar conta, aparecerá esta tela. Tente novamente ou contate o(a) instrutor(a).



# Nivelamento

## Terms of Service

### MIT App Inventor Privacy Policy and Terms of Use

#### *MIT Center for Mobile Learning*

Welcome to MIT's Center for Mobile Learning's App Inventor website (the "Site"). The Site runs on Google's App Engine service. You must read and agree to these Terms of Service and Privacy Policy (collectively, the "Terms") prior to using any portion of this Site. These Terms are an agreement between you and the Massachusetts Institute of Technology. If you do not understand or do not agree to be bound by these Terms, please immediately exit this Site.

MIT reserves the right to modify these Terms at any time and will publish notice of any such modifications online on this page for a reasonable period of time following such modifications, and by changing the effective date of these Terms. By continuing to access the Site after notice of such changes have been posted, you signify your agreement to be bound by them. Be sure to return to this page periodically to ensure familiarity with the most current version of these Terms.

#### **Description of MIT App Inventor**

From this Site you can access MIT App Inventor, which lets you develop applications for Android devices using a web browser and either a connected phone or emulator. You can also use the Site to store your work and keep track of your projects. App Inventor was originally developed by Google. The Site also includes documentation and educational content, and this is being licensed to you under the Creative Commons Attribution 4.0 International license ([CC BY 4.0](#)).

#### **Account Required for Use of MIT App Inventor**

In order to log in to MIT App Inventor, you need to use a Google account. Your use of that account is subject to Google's Terms of Service for

# Nivelamento

To use App Inventor for Android, you must accept the following terms of service.

## Terms of Service

You agree to defend, hold harmless and indemnify MIT, and its subsidiaries, affiliates, officers, agents, and employees from and against any third-party claims, actions or demands arising out of, resulting from or in any way related to your use of the Site, including any liability or expense arising from any and all claims, losses, damages (actual and consequential), suits, judgments, litigation costs and attorneys' fees, of every kind and nature. In such a case, MIT will provide you with written notice of such claim, suit or action.

### Miscellaneous

**Termination Rights.** You agree that MIT, in its sole discretion, may terminate your use of the Site or your participation in it thereof, for any reason or no reason.

**Entire Agreement.** This Agreement constitutes the entire agreement between you and MIT with respect to your use of the Site, superseding any prior agreements between you and MIT regarding your use of the Site.

**Waiver and Severability of TOS.** The failure of MIT to exercise or enforce any right or provision of the TOS of Site shall not constitute a waiver of such right or provision. If any provision of the TOS is found by a court of competent jurisdiction to be invalid, the parties nevertheless agree that the court should endeavor to give effect to the parties' intentions as reflected in the provision, and the other provisions of the TOS remain in full force and effect.

**Choice of Law/Forum Selection.** You agree that any dispute arising out of or relating to these Terms or any content posted to a Site will be governed by the laws of the Commonwealth of Massachusetts, excluding its conflicts of law provisions. You further consent to the personal jurisdiction of and exclusive venue in the federal and state courts located in and serving Boston, Massachusetts as the legal forum for any such dispute.

Effective Date: April 20, 2015.

# Nivelamento

## MIT App Inventor Survey

Translation by Google English

### Welcome to MIT App Inventor

As you are aware, we make MIT App Inventor available to all free of charge. However, running App Inventor does cost money, which today we receive from generous donors, both individuals and organizations.

Some of our potential donors would like some information from us, in particular information about how MIT App Inventor is used in schools, both in the United States and around the world.

To help us provide this information, we are asking you to please fill out this survey. We hope that the intrusion is minimal.

Skip for Now, go to MIT App Inventor

Are you a:	<input type="radio"/> Teacher
	<input type="radio"/> Student
	<input type="radio"/> Neither a teacher nor a student

Next >>>

Identifique o seu tipo de conta. Utilize a opção de STUDENT.



© 2012-2024 Massachusetts Institute of Technology

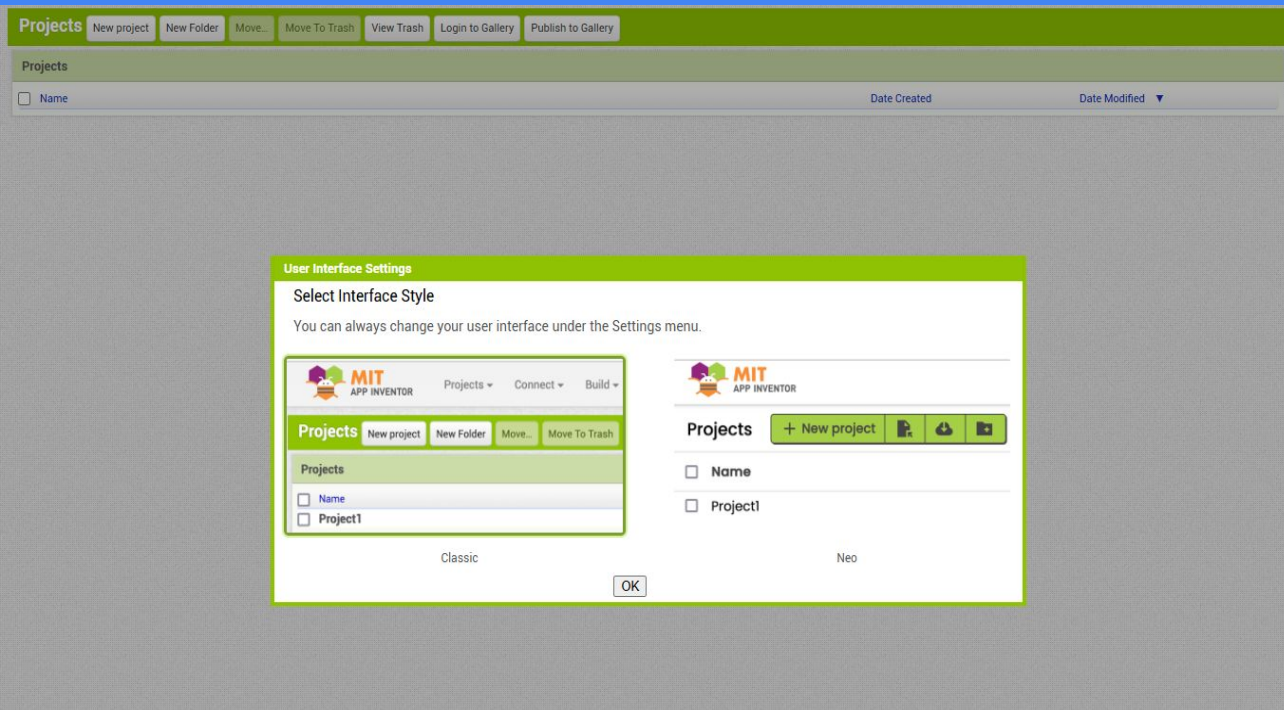


This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](#).

App Inventor Support: [Community](#)  
Other inquiries: [Email](#)  
GitHub: [mit-cmi](#)  
Accessibility: [accessibility.mit.edu](#)



# Nivelamento



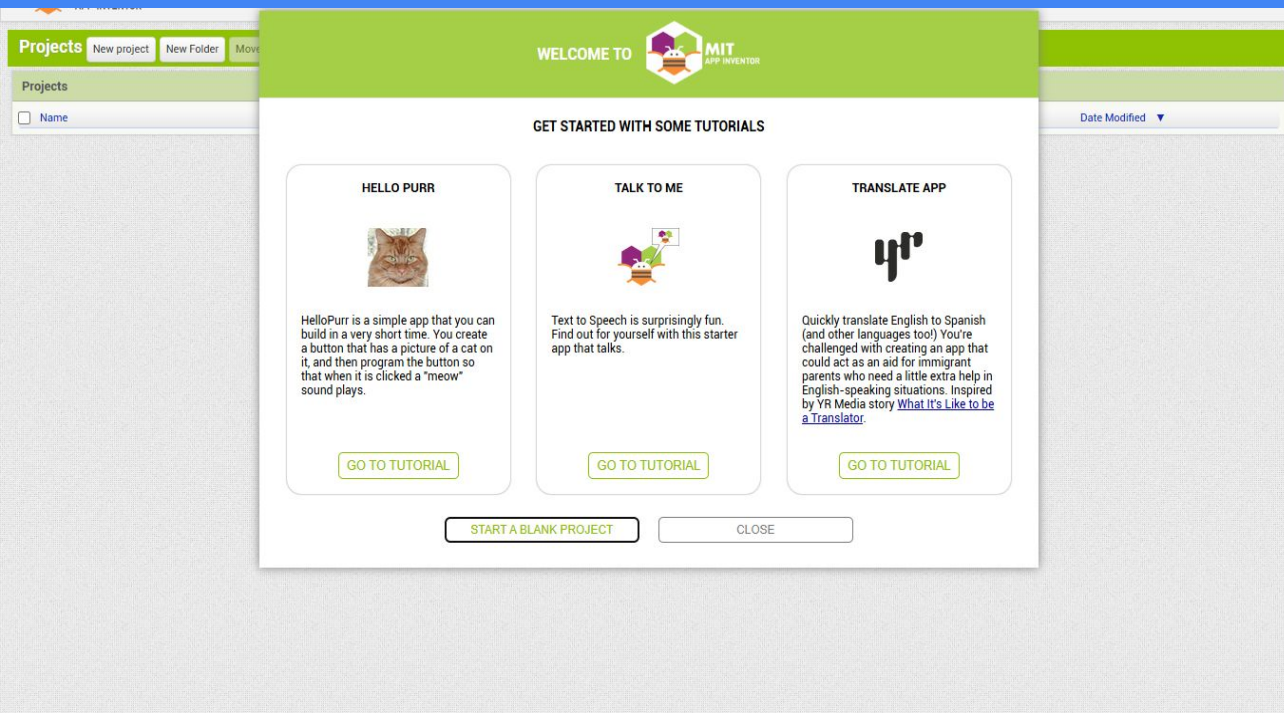
Apresentação da área de projetos. Prossiga clicando em OK.

# Nivelamento



**Apresentação da área de  
códigos. Prossiga clicando  
em CONTINUE.**

# Nivelamento



Apresentação da área de PROJETOS INICIAIS.

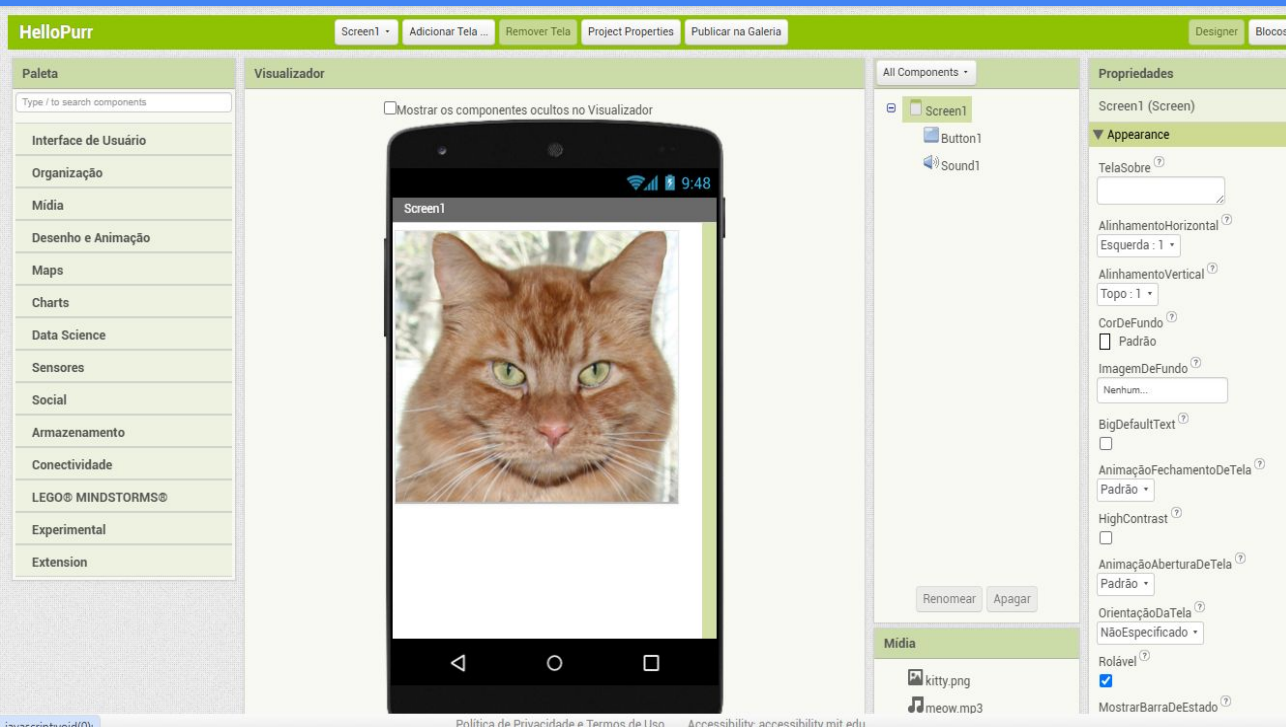
Aqui há 3 projetos iniciais:

- Som de Animal
- Escrita e Fala
- Tradução de Textos

Escolha o modelo do SOM DE ANIMAL (o que tem o gatinho).



# Nivelamento

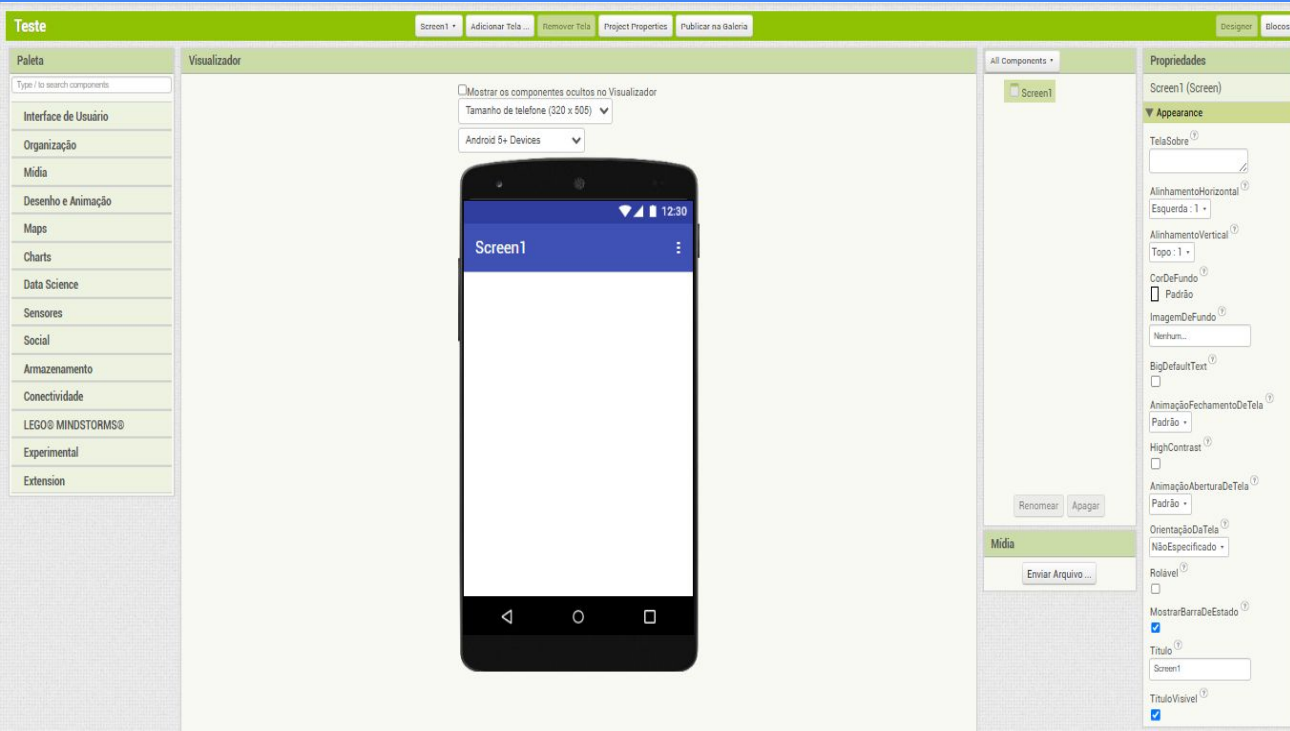


Ao selecionar o projeto, explore um pouco da área de desenvolvimento e teste seu primeiro projeto em seu aparelho celular.

# 1º Projeto

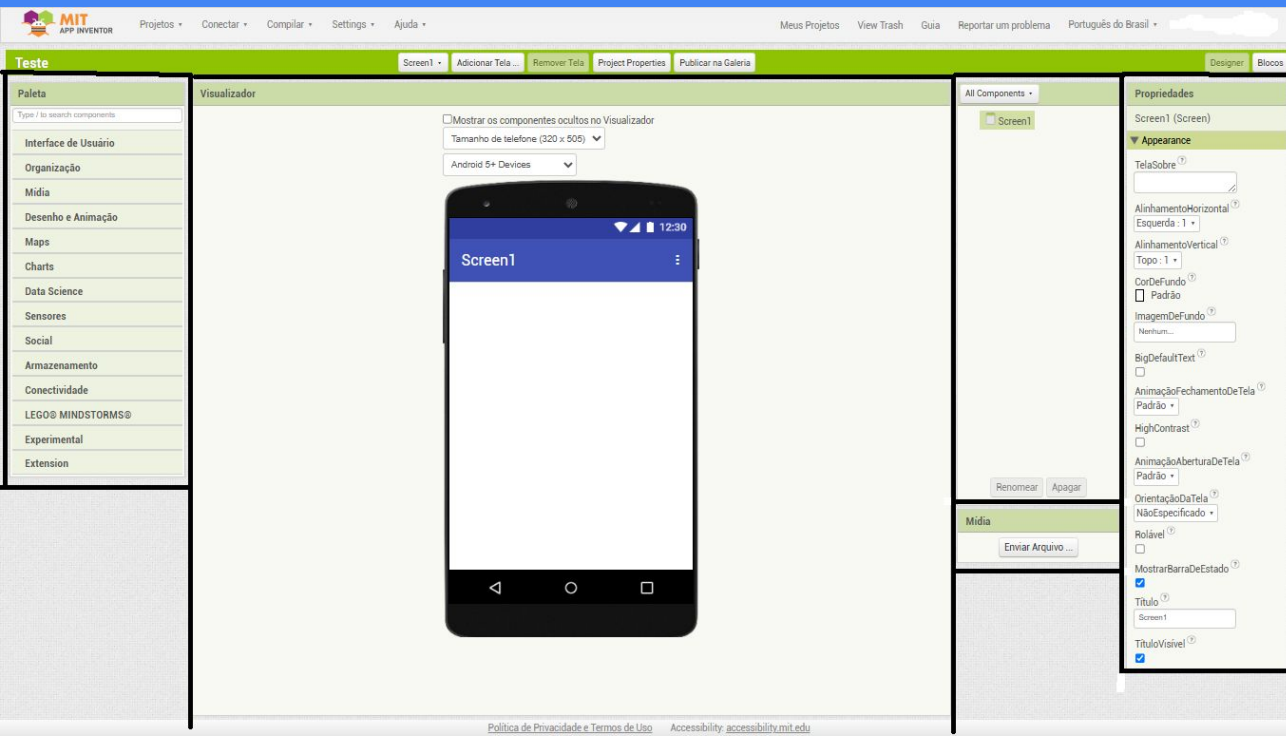


# 1º Projeto



Esta é a área de desenvolvimento do App Inventor, com ela você organiza seu projeto, programa ele e consegue utilizá-lo em seu aparelho celular.

# 1º Projeto

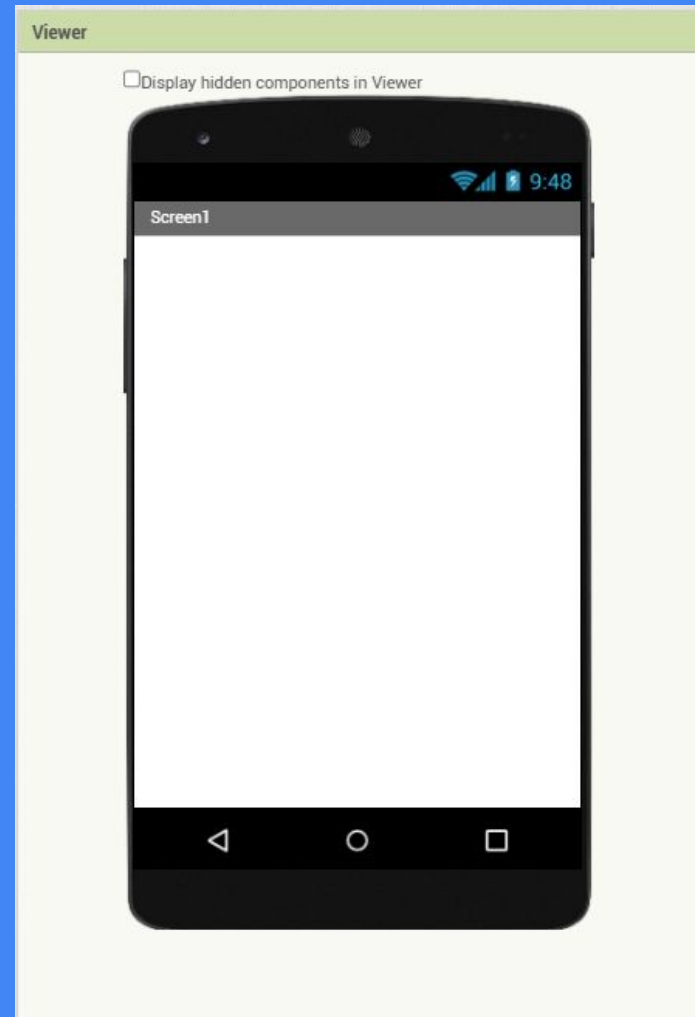


Esta área é dividida nas seguintes seções, cada uma com sua particularidade e objetivo específico.

Idealize seu projeto ou o projeto proposto e tente identificar o que será aplicado e qual seção é responsável por cada parte.

Conheça cada uma delas.

# Visualizador



# Visualizador

- Organização
- Modelagem
- Visualização
- Ajustes
- Aplicação

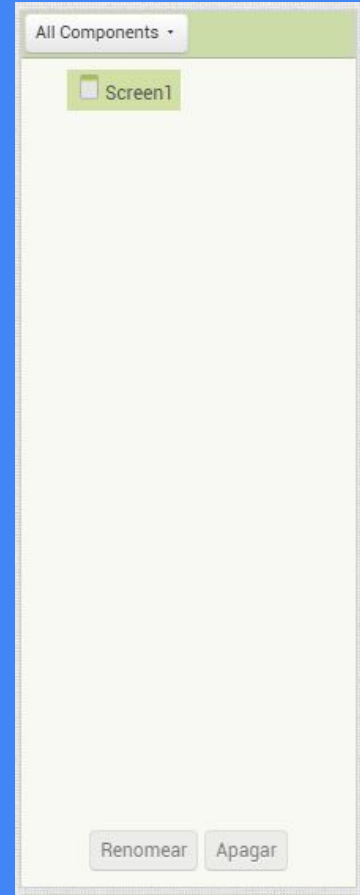
# Paleta



# Paleta

- Recursos de Uso
- Recursos de Organização
- Integração com Tecnologias

# Componentes

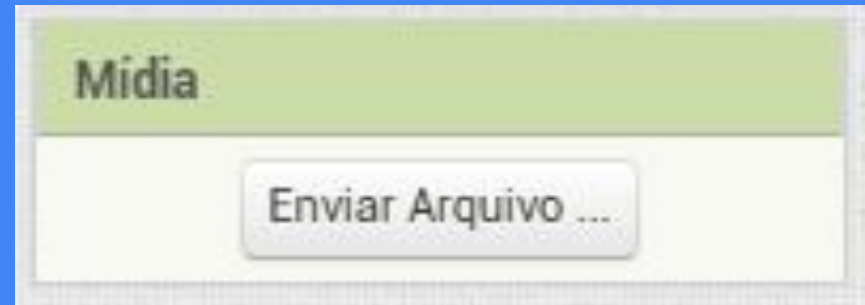


# Componentes

- Visualização de Recursos
- Organizações de Recursos



# Mídia



# Mídia

- Utilização de Recursos Externos
- Controle de Recursos Próprios

# Propriedades

**Propriedades**

Screen1 (Screen)

▼ **Appearance**

TelaSobre ⓘ

AlinhamentoHorizontal ⓘ  
Esquerda : 1 ▼

AlinhamentoVertical ⓘ  
Topo : 1 ▼

CorDeFundo ⓘ  
☐ Padrão

ImagemDeFundo ⓘ

BigDefaultText ⓘ  
☐

AnimacaoFechamentoDeTela ⓘ  
Padrão ▼

HighContrast ⓘ  
☐

AnimacaoAberturaDeTela ⓘ  
Padrão ▼

OrientacaoDaTela ⓘ  
NãoEspecificado ▼

Rolável ⓘ  
☐

MostrarBarraDeEstado ⓘ  
☒

Título ⓘ

TítuloVisível ⓘ  
☒

# Propriedades

- Controle dos Recursos
- Configurações de cada recurso
- Configurações específicas de recursos

# Desenvolvimento do Projeto

# Desenvolvimento do Projeto

Com seus conhecimentos básicos a respeito do App Inventor, você já consegue:

1. Criar um projeto para desenvolver sua ideia
2. Utilizar este projeto em seu aparelho celular

Para construir seus projetos de forma independente, é necessário conhecer cada parte de desenvolvimento e como utilizar cada uma a seu favor para obter o resultado desejado.

# Desafio

# Desafio

Após esta sessão de conhecimento a respeito de desenvolvimento de projetos para celular, conseguimos:

1. Criar projetos no App Inventor
2. Dominar conceitos básicos de uso da ferramenta
3. Desenvolver um quiz
4. Desenvolver um aplicativo de provas

Agora seu desafio será o seguinte, você desenvolverá um quiz intitulado **Preparatório Para ENEM**. Este quiz abordará a mesma estrutura do ENEM, além de entregar o resultado após a finalização do mesmo, dividir entre as áreas de conhecimento e utilizar todos os recursos para que a questão seja lida, interpretada e respondida.



# Lição de casa

Caso não tenha conseguido terminar o desafio, como o App inventor é um programa na internet, você pode utilizá-lo em casa. Então, algumas partes extra são:

1. Terminar o desafio ou qualquer parte que ficou incompleta
2. Tentar desenvolver suas próprias ideias, criando seus projetos independentes
3. Estudar recursos que ache interessantes de se utilizar no App Inventor

Esta parte é mais para você melhorar por conta própria, com o seu próprio tempo e da forma que julgar melhor. Lembre do que foi passado e se desafie a melhorar cada dia mais!

Compartilhe Conosco o que desenvolveu até aqui, **envie o projeto desta aula** para: