

Aula: Nivelamento do App Inventor

Imersão Tec PUC Minas 2025



Público

- 1º ano
- Currículo BNCC EM13MAT405
- Currículo BNCC EM13CNT201
- 20 alunos

Objetivo

Apresentar o programa App Inventor e desenvolver uma familiaridade com o programa. Para isto algumas atividades de nivelamento serão desenvolvidas e, ao passar da aula, um projeto e um desafio serão propostos.

Materiais

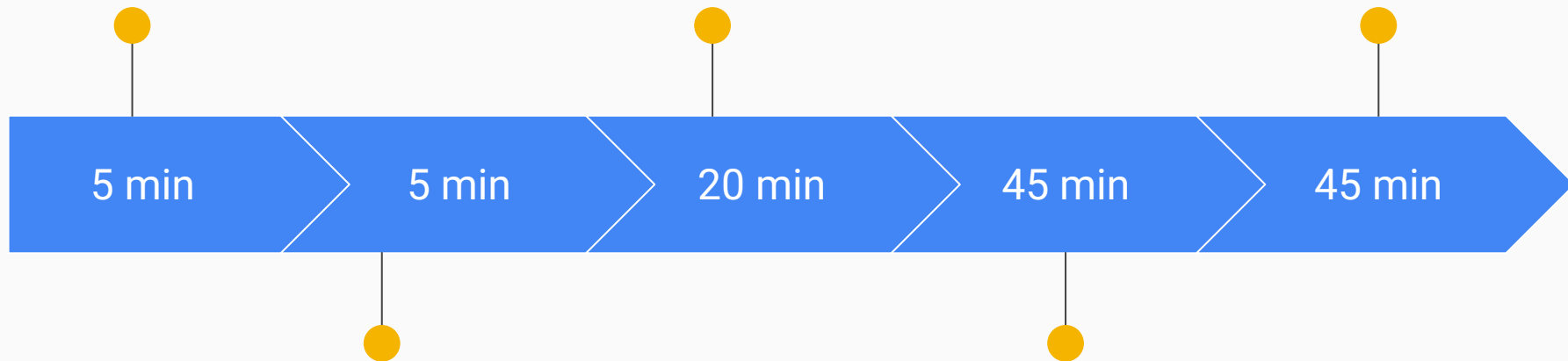
- Computador com acesso à Internet
- E-mail para cadastro
- Material de Auxílio
- Imaginação
- Dedicação e Paciência

Procedimento

Apresentação do tema
com aplicação no
mundo real.

Atividade de
nivelamento e
conhecimento básico

Desafio proposto para
o tema desenvolvido



Conhecimento teórico
a respeito do tema
abordado

Desenvolvimento do
projeto proposto
conforme o tema

Tema

Tema

Para introduzir os conceitos de programação e familiarização com o App Inventor, incrementando o que você já sabe, pense no seguinte:

1. O que você sabe até aqui?
2. Diante disto, como você pode utilizar a programação por aplicativo de telefone celular para te ajudar ou criar algo?

Então, o primeiro tema abordado será um aplicativo de **Quiz**, ao final desta aula, você desenvolverá um quiz intitulado **Preparatório Para Provas**.

Base Teórica

Base Teórica

Para desenvolver o tema proposto, há alguns requisitos necessários, são eles:

1. Conhecimento do App Inventor
2. Utilizar seus conhecimentos para desenvolver um quiz para seus estudos

Esta parte mais “simples” será feita para se ter um nivelamento, onde além de conhecer a plataforma App Inventor, você desenvolverá algo para seu uso pessoal. A seção de **Nivelamento** te auxiliará a compreender cada parte e a seção de **Desenvolvimento de Projeto** você desenvolverá seu projeto. Com seu projeto pronto, haverá uma seção para **Desafio** que você desenvolverá algo por conta própria.

Nivelamento

Nivelamento

Para desenvolver o projeto no App Inventor, é necessário:

1. Computador com acesso a internet
2. Conta de e-mail para cadastro no App Inventor

Esta parte do nivelamento tem como objetivo te dar um **conhecimento do App Inventor** e desenvolver um projeto base para testar em seu aparelho celular.

Nivelamento

Baixe o **aplicativo de celular** para conseguir testar seus projetos no seu próprio telefone celular.

MIT AI2 Companion

MIT App Inventor

3,7★

29 mil avaliações

5 mi+

Downloads



Classificação Livre ⓘ

Instalar



Nivelamento

Acesse o site oficial do App Inventor (<https://appinventor.mit.edu/>) para criar sua conta de desenvolvimento



Create Apps!

About

For Educators

News & Events

Get Involved

Resources

Donate



DAY OF CLIMATE

Climate Change Happens
below Water

Monitor water quality using affordable sensors
for pH and soluble materials.

Ages 10 - 18+



Nivelamento

Escolha sua conta de e-mail, seja por plataforma Google (Gmail), ou outra plataforma semelhante ou crie um usuário e senha.

 Fazer Login com o Google

Escolha uma conta

para prosseguir para [App Inventor Authentication](#)



Davi



Davi



Usar outra conta

Nivelamento



Create Apps!

About

For
Educators

News &
Events

Get
Involved

Resources

Donate

ENHANCED B



MIT App Inventor Login

The page /return doesn't exist at this site.

MIT App Inventor



© 2012-2024 Massachusetts Institute of Technology



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](#).
[Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#)

App Inventor Support: [Community](#)

Other inquiries: [Email](#)

GitHub: [mit-cml](#)

Accessibility: [accessibility.mit.edu](#)



Em caso de erro ao criar conta, aparecerá esta tela. Tente novamente ou contate o(a) instrutor(a).

Nivelamento

To use App Inventor for Android, you must accept the following terms of service.

Terms of Service

You agree to defend, hold harmless and indemnify MIT, and its subsidiaries, affiliates, officers, agents, and employees from and against any third-party claims, actions or demands arising out of, resulting from or in any way related to your use of the Site, including any liability or expense arising from any and all claims, losses, damages (actual and consequential), suits, judgments, litigation costs and attorneys' fees, of every kind and nature. In such a case, MIT will provide you with written notice of such claim, suit or action.

Miscellaneous

Termination Rights. You agree that MIT, in its sole discretion, may terminate your use of the Site or your participation in it thereof, for any reason or no reason.

Entire Agreement. This Agreement constitutes the entire agreement between you and MIT with respect to your use of the Site, superseding any prior agreements between you and MIT regarding your use of the Site.

Waiver and Severability of TOS. The failure of MIT to exercise or enforce any right or provision of the TOS of Site shall not constitute a waiver of such right or provision. If any provision of the TOS is found by a court of competent jurisdiction to be invalid, the parties nevertheless agree that the court should endeavor to give effect to the parties' intentions as reflected in the provision, and the other provisions of the TOS remain in full force and effect.

Choice of Law/Forum Selection. You agree that any dispute arising out of or relating to these Terms or any content posted to a Site will be governed by the laws of the Commonwealth of Massachusetts, excluding its conflicts of law provisions. You further consent to the personal jurisdiction of and exclusive venue in the federal and state courts located in and serving Boston, Massachusetts as the legal forum for any such dispute.

Effective Date: April 20, 2015.

Nivelamento

MIT App Inventor Survey

Translation by Google English

Welcome to MIT App Inventor

As you are aware, we make MIT App Inventor available to all free of charge. However, running App Inventor does cost money, which today we receive from generous donors, both individuals and organizations.

Some of our potential donors would like some information from us, in particular information about how MIT App Inventor is used in schools, both in the United States and around the world.

To help us provide this information, we are asking you to please fill out this survey. We hope that the intrusion is minimal.

[Skip for Now, go to MIT App Inventor](#)

Are you a:	<input type="radio"/> Teacher
	<input type="radio"/> Student
	<input type="radio"/> Neither a teacher nor a student

[Next >>>](#)

Identifique o seu tipo de conta. Utilize a opção de STUDENT.



© 2012-2024 Massachusetts Institute of Technology

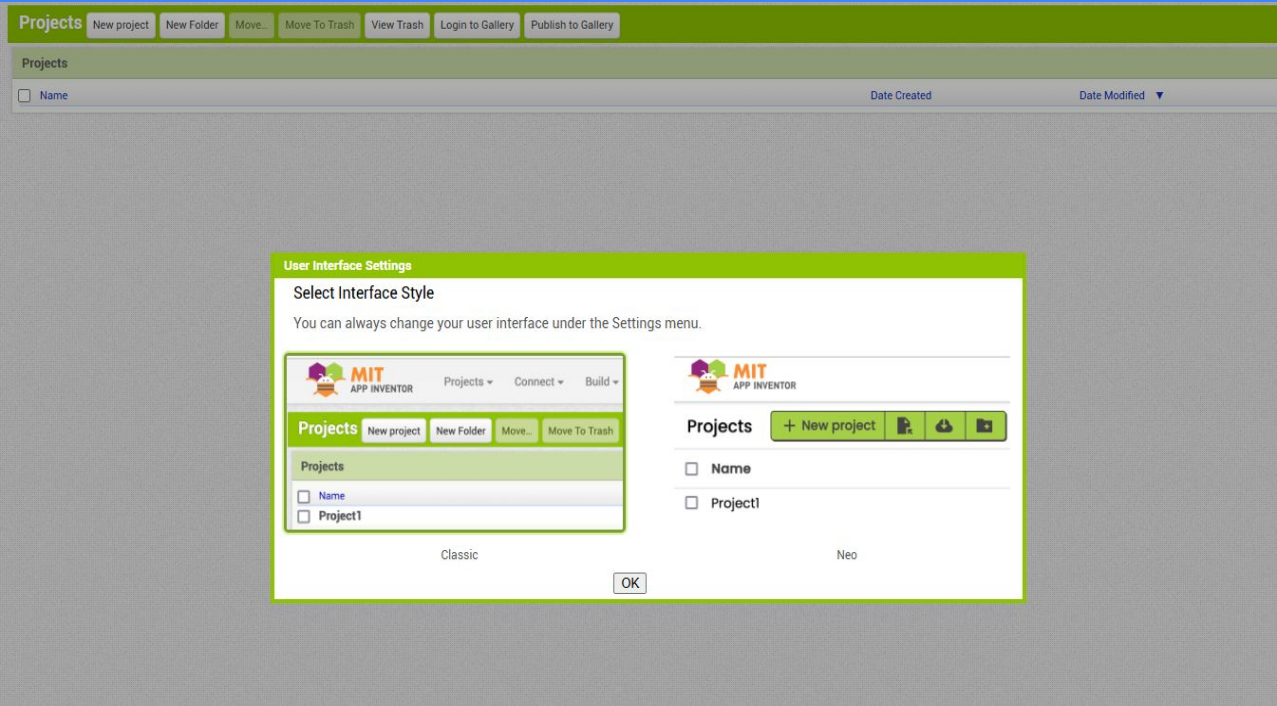


This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](#).

App Inventor Support: [Community](#)
Other inquiries: [Email](#)
GitHub: [mit-cmi](#)
Accessibility: [accessibility.mit.edu](#)



Nivelamento



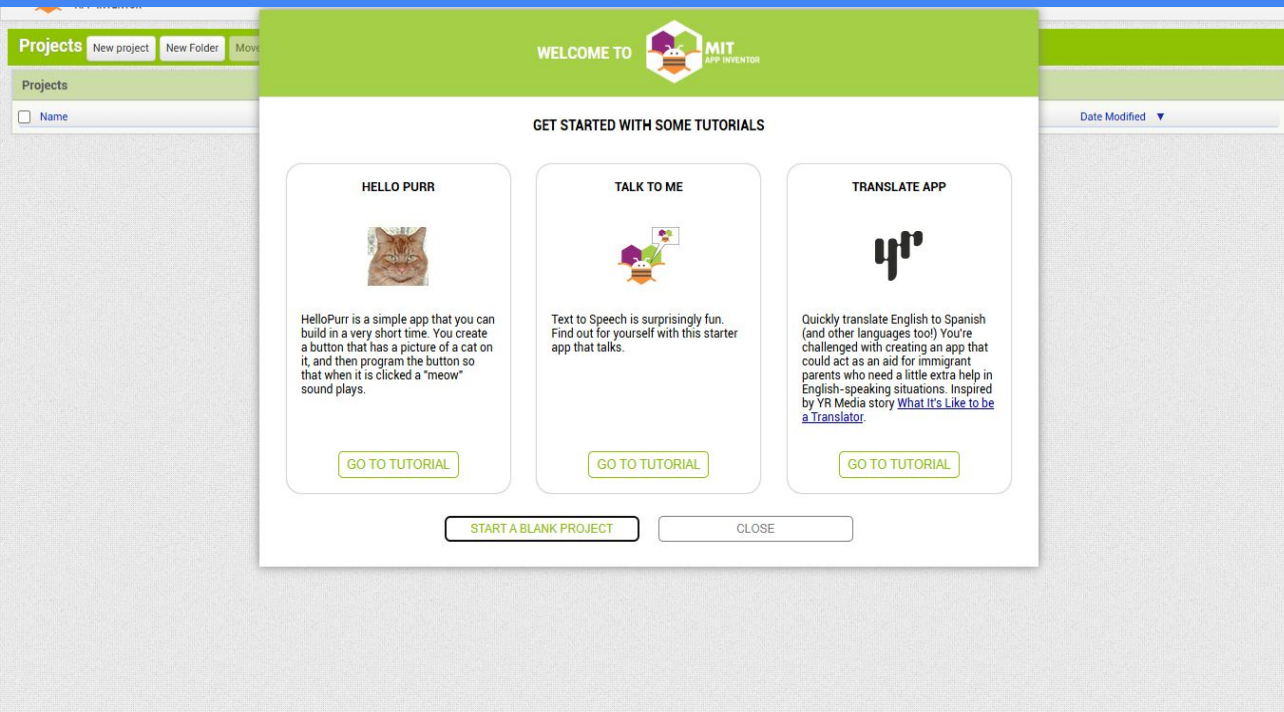
Apresentação da área de projetos. Prosiga clicando em OK.

Nivelamento



**Apresentação da área de
códigos. Prossiga clicando
em CONTINUE.**

Nivelamento



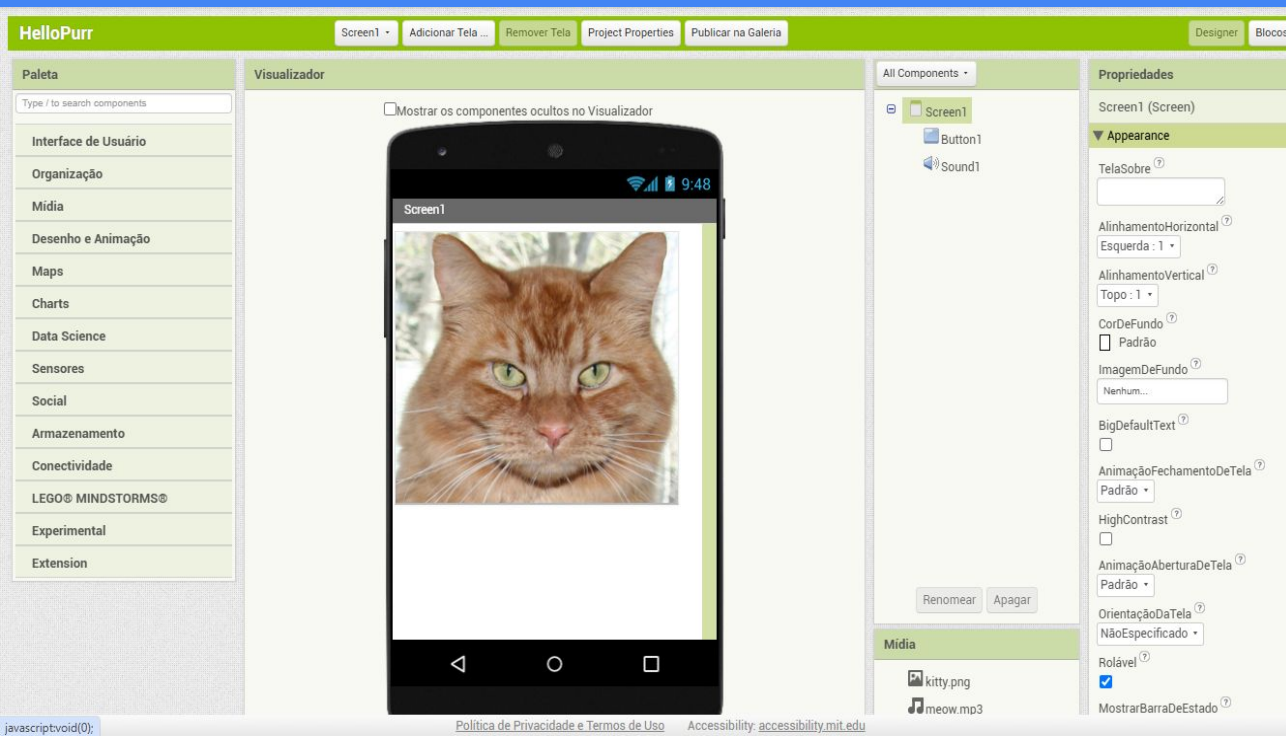
Apresentação da área de
PROJETOS INICIAIS.

Aqui há 3 projetos iniciais:

- Som de Animal
- Escrita e Fala
- Tradução de Textos

Escolha o modelo do SOM DE ANIMAL (o que tem o gatinho).

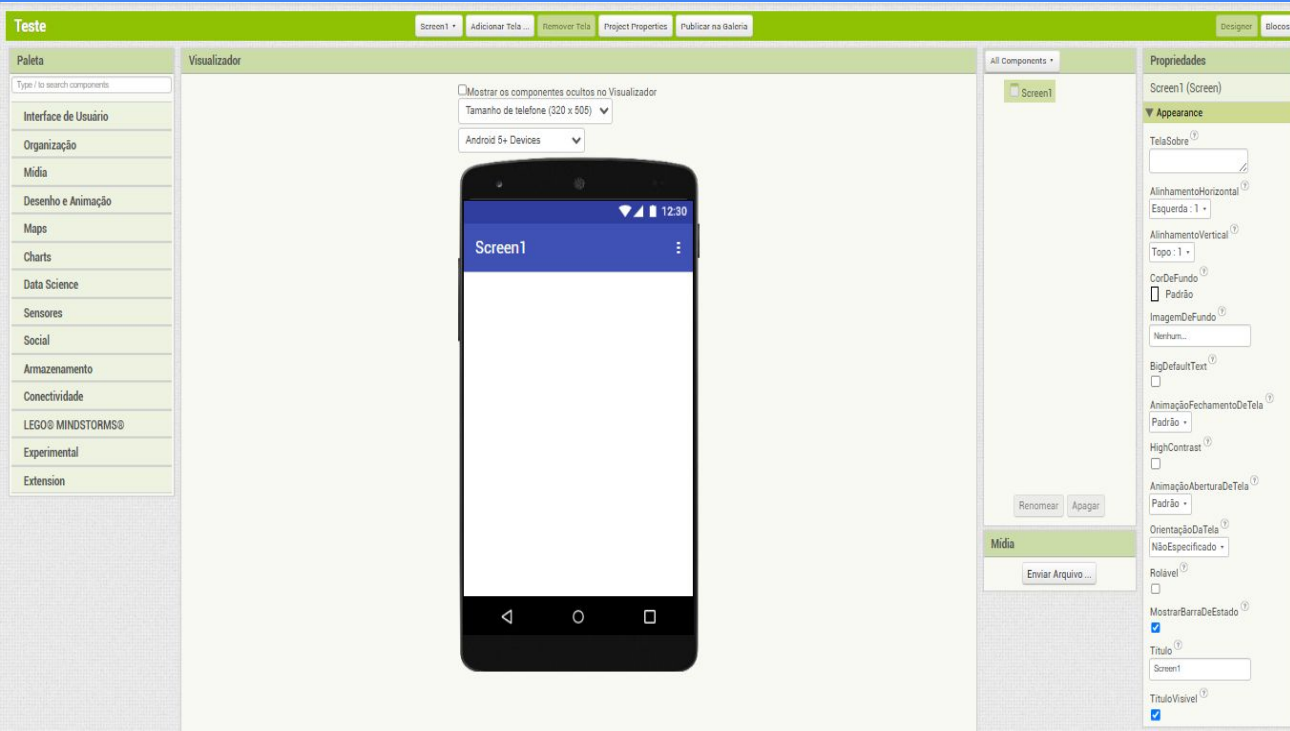
Nivelamento



Ao selecionar o projeto, explore um pouco da área de desenvolvimento e teste seu primeiro projeto em seu aparelho celular.

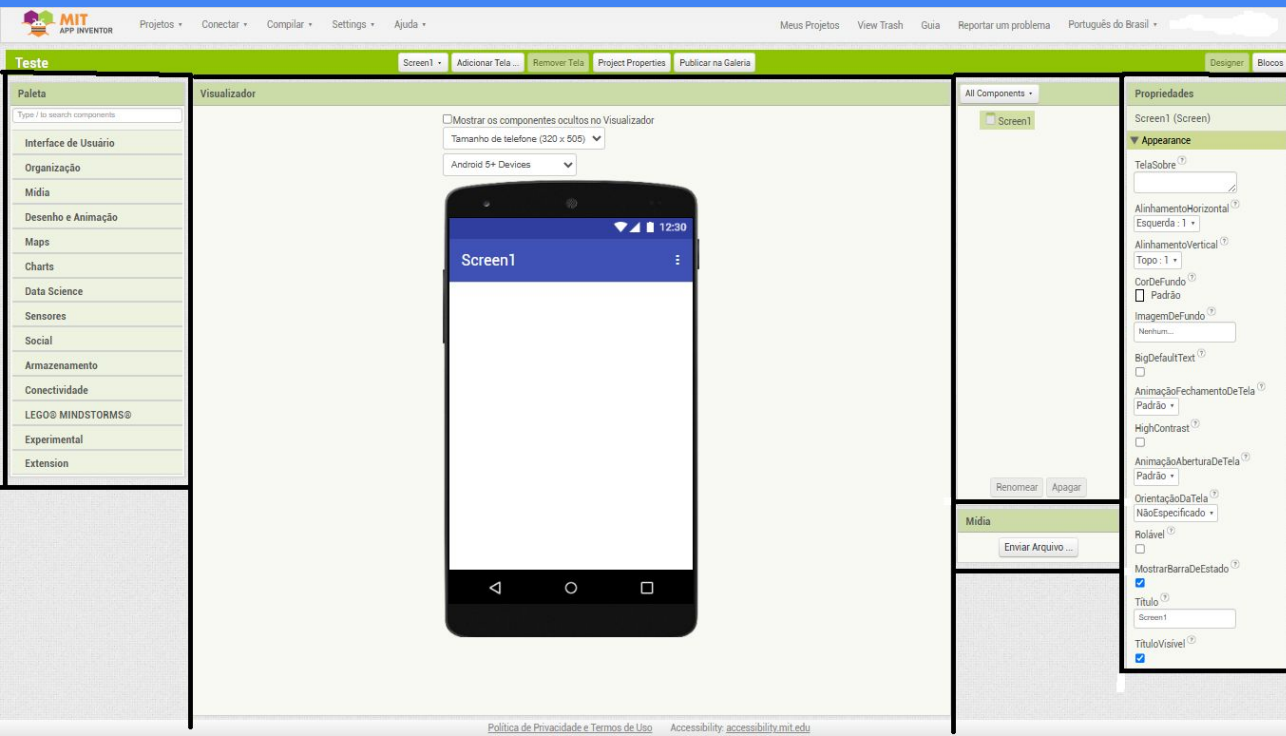
1º Projeto

1º Projeto



Esta é a área de desenvolvimento do App Inventor, com ela você organiza seu projeto, programa ele e consegue utilizá-lo em seu aparelho celular.

1º Projeto

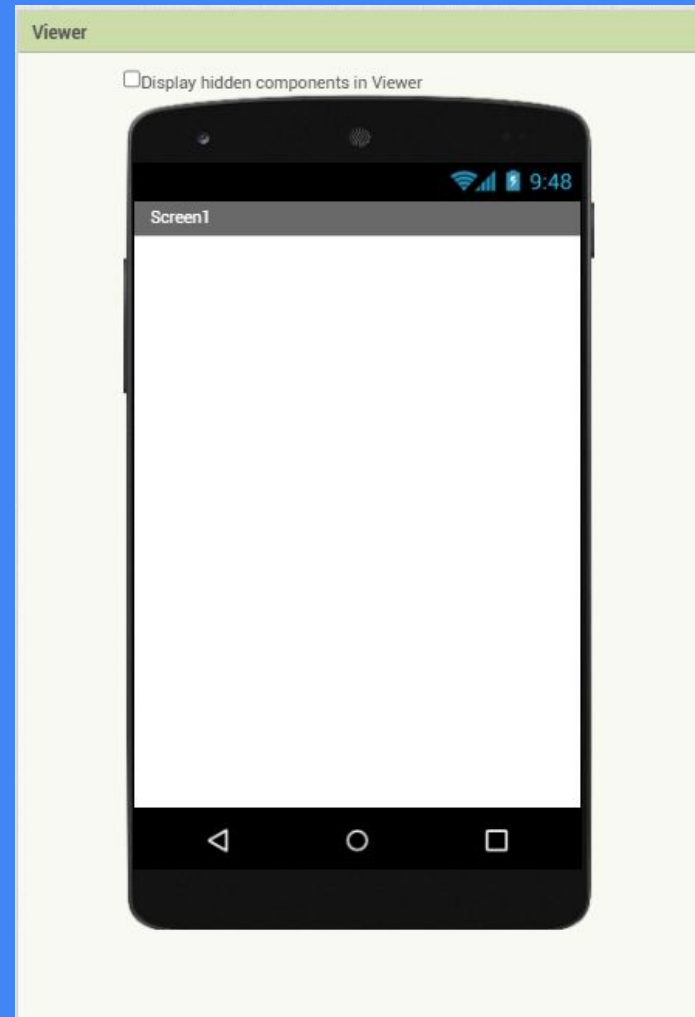


Esta área é dividida nas seguintes seções, cada uma com sua particularidade e objetivo específico.

Idealize seu projeto ou o projeto proposto e tente identificar o que será aplicado e qual seção é responsável por cada parte.

Conheça cada uma delas.

Visualizador



Visualizador

- Organização
- Modelagem
- Visualização
- Ajustes
- Aplicação

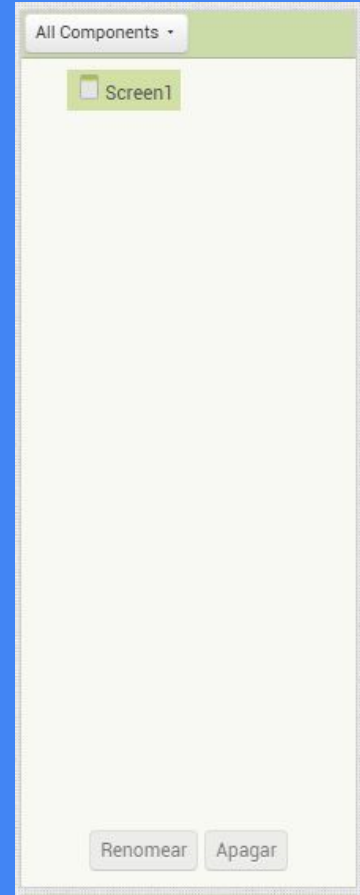
Paleta



Paleta

- Recursos de Uso
- Recursos de Organização
- Integração com Tecnologias

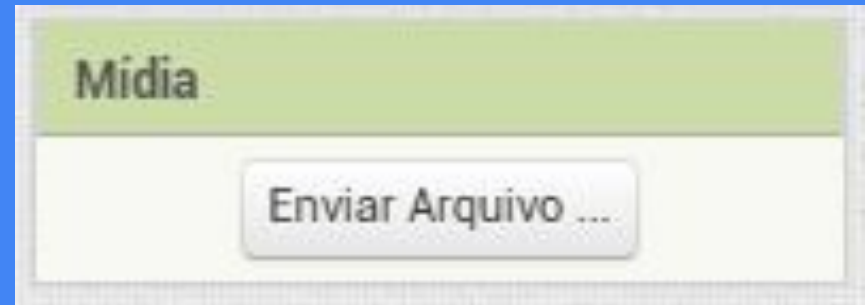
Componentes



Componentes

- Visualização de Recursos
- Organizações de Recursos

Mídia



Mídia

- Utilização de Recursos Externos
- Controle de Recursos Próprios

Propriedades

Propriedades

Screen1 (Screen)

▼ **Appearance**

TelaSobre ⓘ

AlinhamentoHorizontal ⓘ
Esquerda : 1 ▼

AlinhamentoVertical ⓘ
Topo : 1 ▼

CorDeFundo ⓘ
☐ Padrão

ImagemDeFundo ⓘ

BigDefaultText ⓘ
☐

AnimaçãoFechamentoDeTela ⓘ

HighContrast ⓘ
☐

AnimaçãoAberturaDeTela ⓘ

OrientaçãoDaTela ⓘ

Rolável ⓘ
☐

MostrarBarraDeEstado ⓘ
☒

Título ⓘ

TítuloVisível ⓘ
☒

Propriedades

- Controle dos Recursos
- Configurações de cada recurso
- Configurações específicas de recursos

Desenvolvimento do Projeto

Desenvolvimento do Projeto

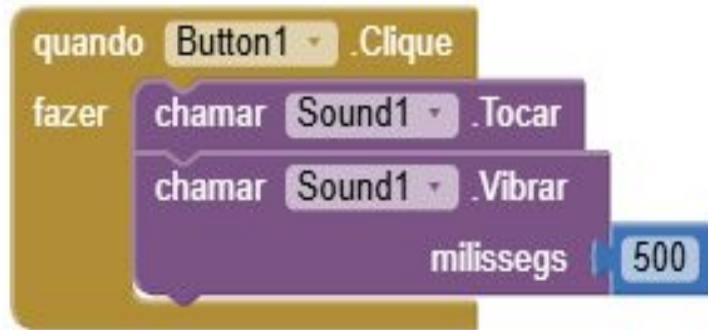
Com seus conhecimentos básicos a respeito do App Inventor, você já consegue:

1. Criar um projeto para desenvolver sua ideia
2. Utilizar este projeto em seu aparelho celular

Para construir seus projetos de forma independente, é necessário conhecer cada parte de desenvolvimento e como utilizar cada uma a seu favor para obter o resultado desejado.

Desenvolva um **quiz** onde haverá uma pergunta e você desenvolverá uma estrutura para exibir esta pergunta e verificar a resposta. Ao final, haverá um gabarito um um rank de pontuações.

Programação Por Blocos



Material Complementar

Utilize a template de menu para iniciar seu projeto. Os instrutores orientarão sobre como utilizá-la.

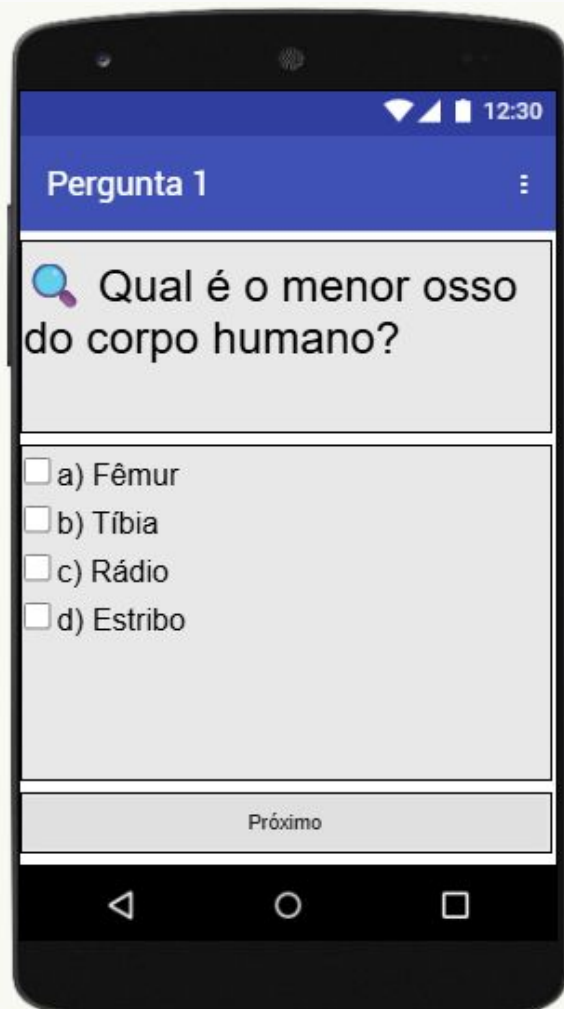
<https://encurtador.com.br/76EtP>



Estrutura

A estrutura será semelhante a esta, onde haverá um MENU. Pergunta, gabarito e pontuação.





Exemplo de modelo para inspirar



Desafio

Desafio

Após esta sessão de conhecimento a respeito de desenvolvimento de projetos para celular, conseguimos:

1. Criar projetos no App Inventor
2. Dominar conceitos básicos de uso da ferramenta
3. Desenvolver um quiz
4. Desenvolver um aplicativo de provas

Agora seu desafio será o seguinte, você desenvolverá um quiz intitulado **Preparatório Para ENEM**. Este quiz abordará a mesma estrutura do ENEM, além de entregar o resultado após a finalização do mesmo, dividir entre as áreas de conhecimento e utilizar todos os recursos para que a questão seja lida, interpretada e respondida.

Lição de casa

Caso não tenha conseguido terminar o desafio, como o App inventor é um programa na internet, você pode utilizá-lo em casa. Então, algumas partes extra são:

1. Terminar o desafio ou qualquer parte que ficou incompleta
2. Tentar desenvolver suas próprias ideias, criando seus projetos independentes
3. Estudar recursos que ache interessantes de se utilizar no App Inventor

Esta parte é mais para você melhorar por conta própria, com o seu próprio tempo e da forma que julgar melhor. Lembre do que foi passado e se desafie a melhorar cada dia mais!

Compartilhe Conosco o que desenvolveu até aqui, **envie o projeto desta aula** para:

<https://encurtador.com.br/O3UiJ>

Formulário da Aula 1

