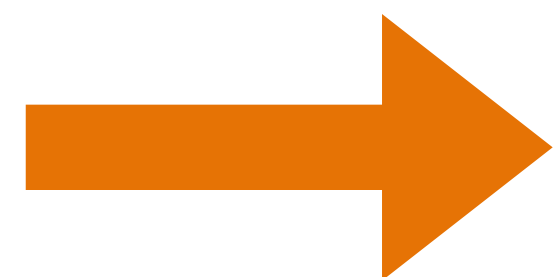


Idea

Problema

Idea
Problema → ¿Por qué?

Idea
Problema



¿Por qué?

5

¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

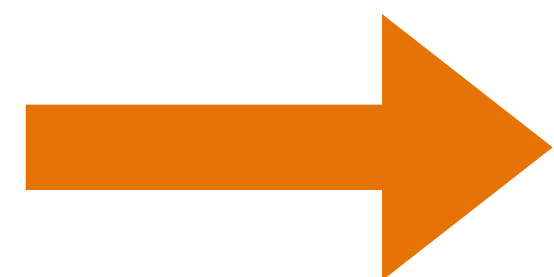




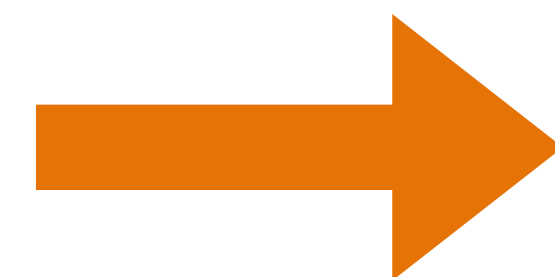




Idea
Problema



¿Por qué?



Specs

5



¿Por qué?

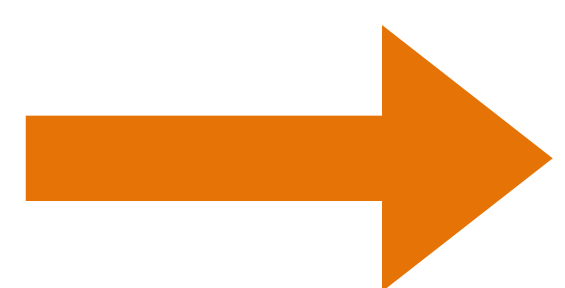
¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

**Idea
Problema**



¿Por qué?



Specs

5



¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

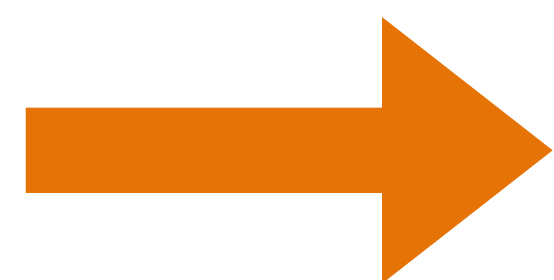
¿Por qué?

¿Por qué?



Sí de todos los interesados

**Idea
Problema**



¿Por qué?



Specs

5



¿Por qué?

¿Por qué?

¿Por qué?

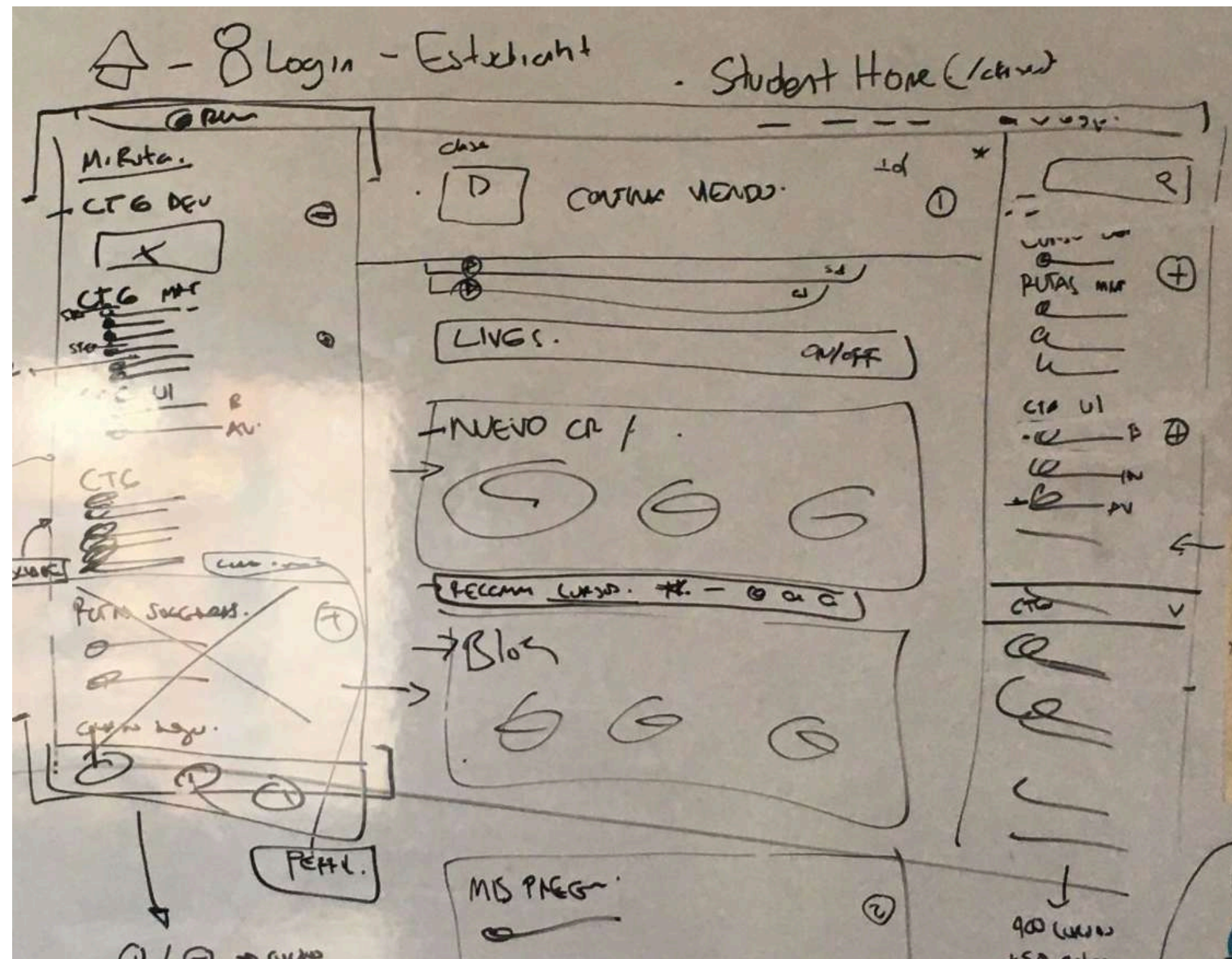
¿Por qué?

¿Por qué?



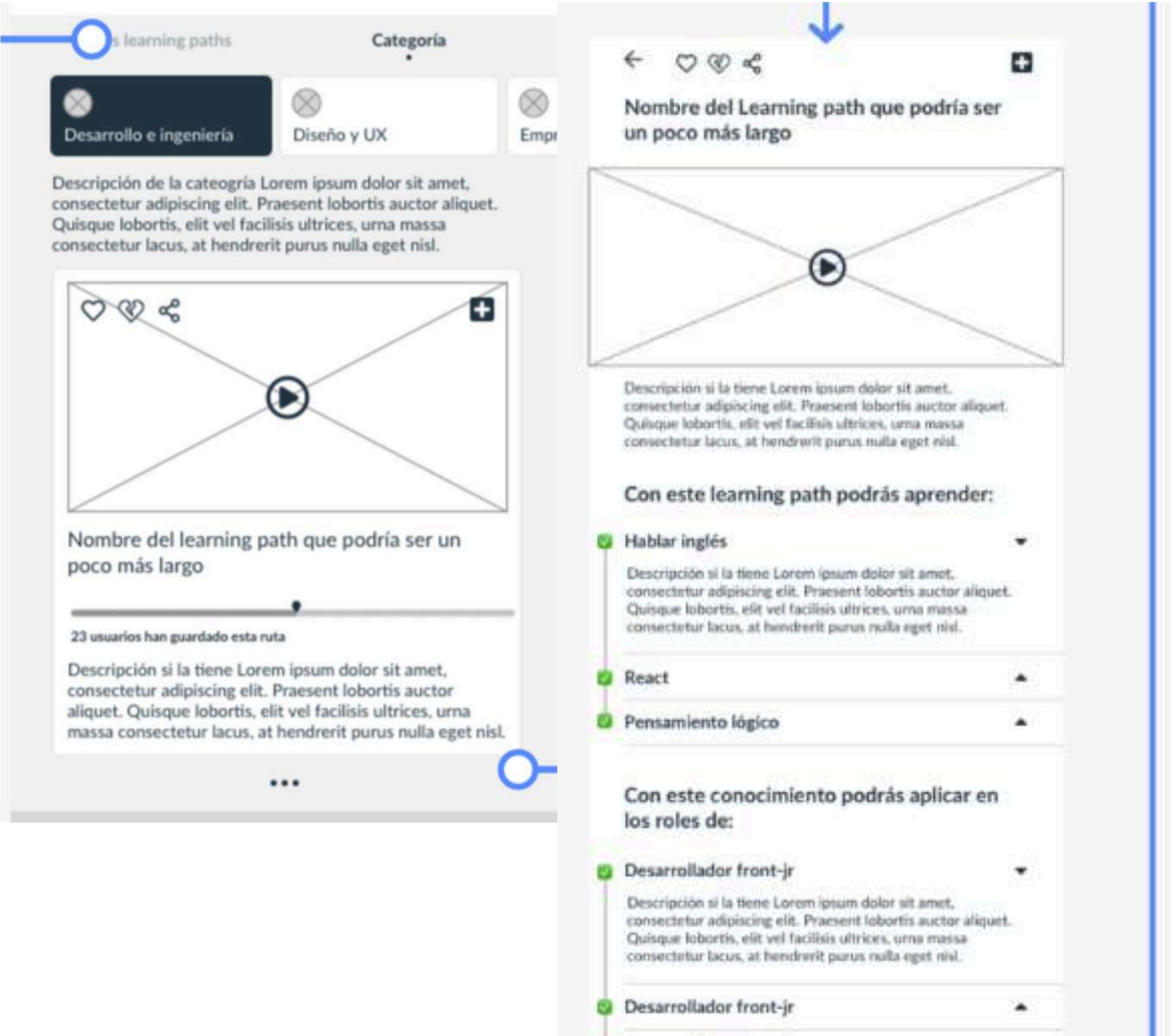
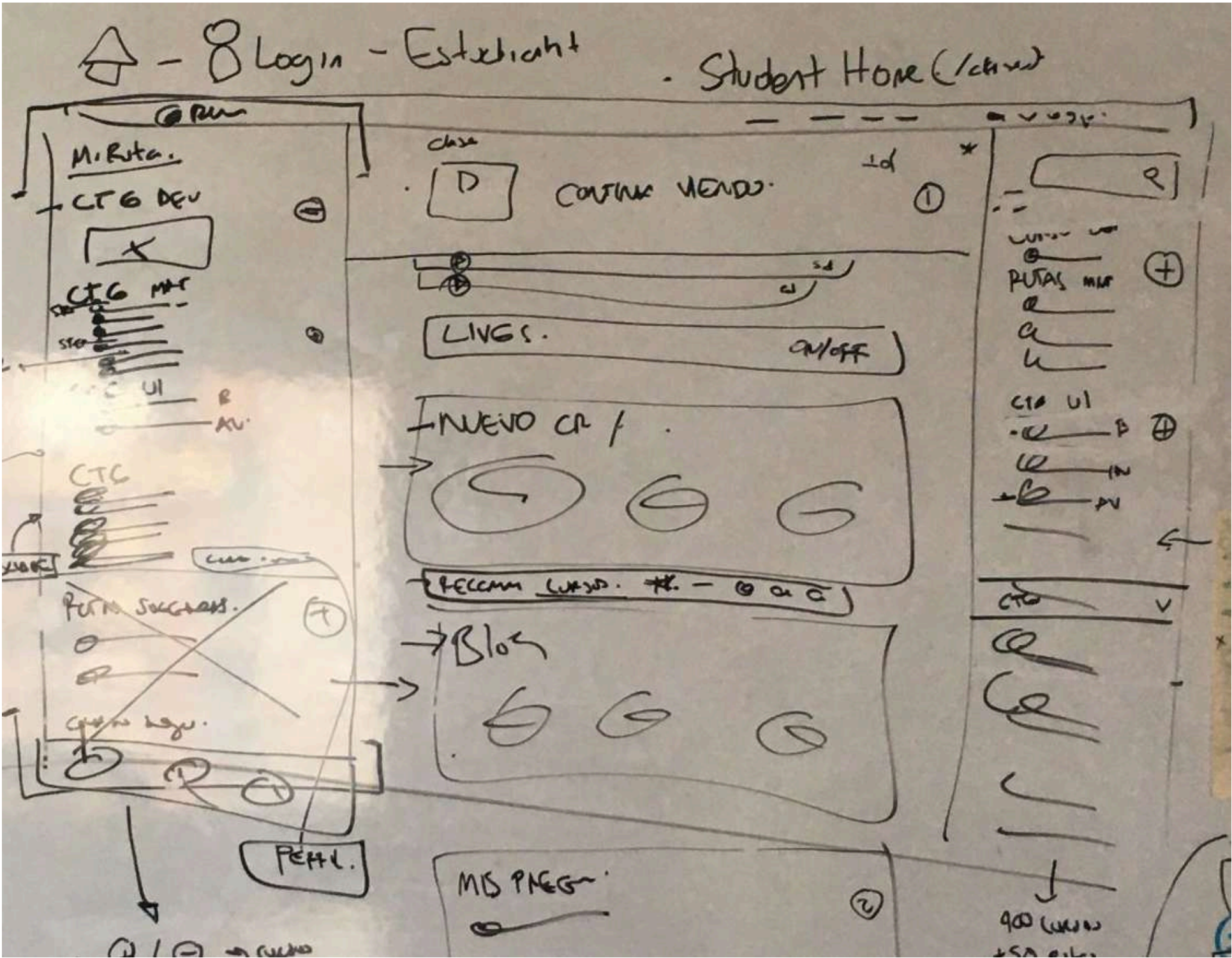
Sí de todos los interesados

Specs → **Mockup**

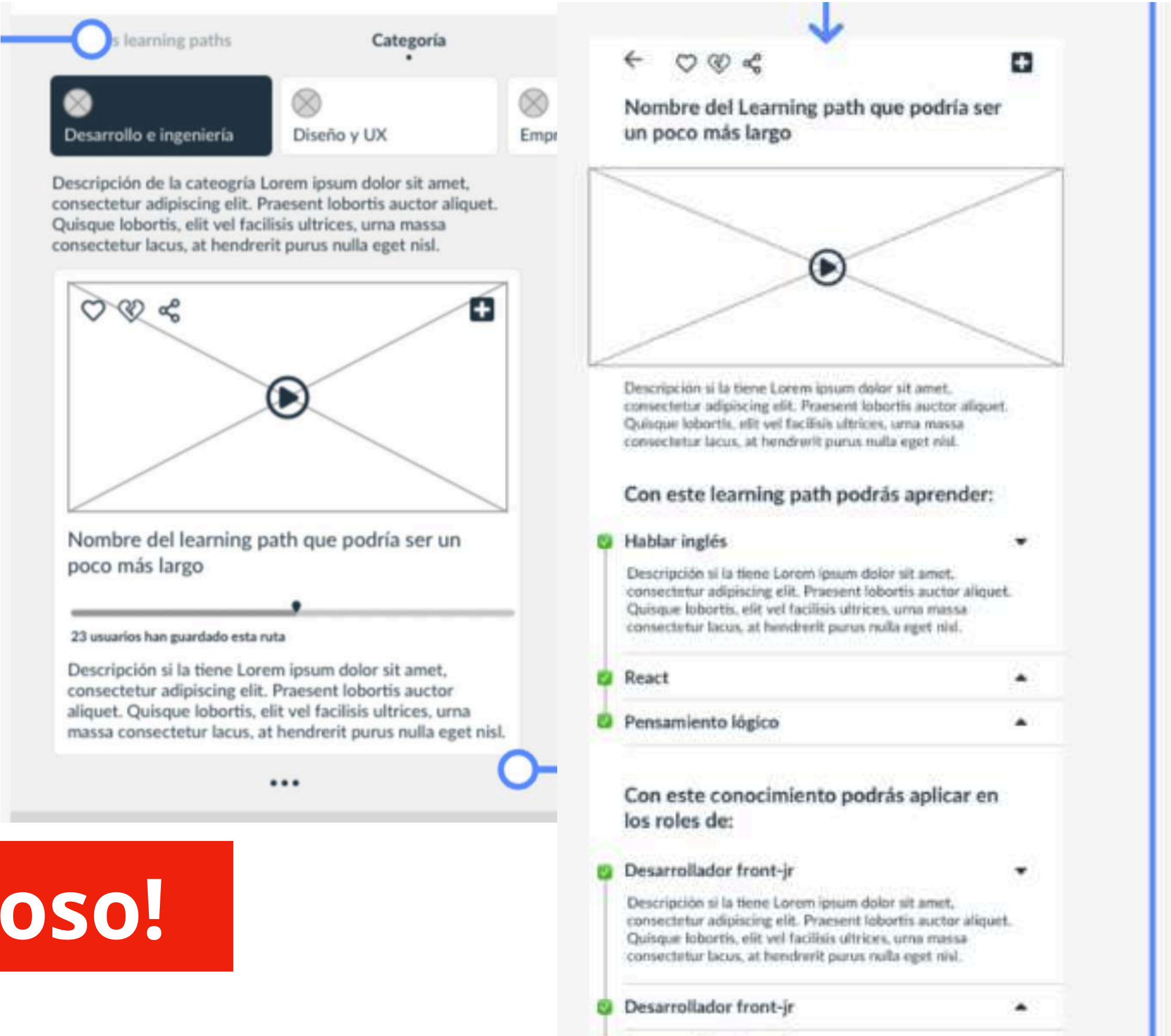
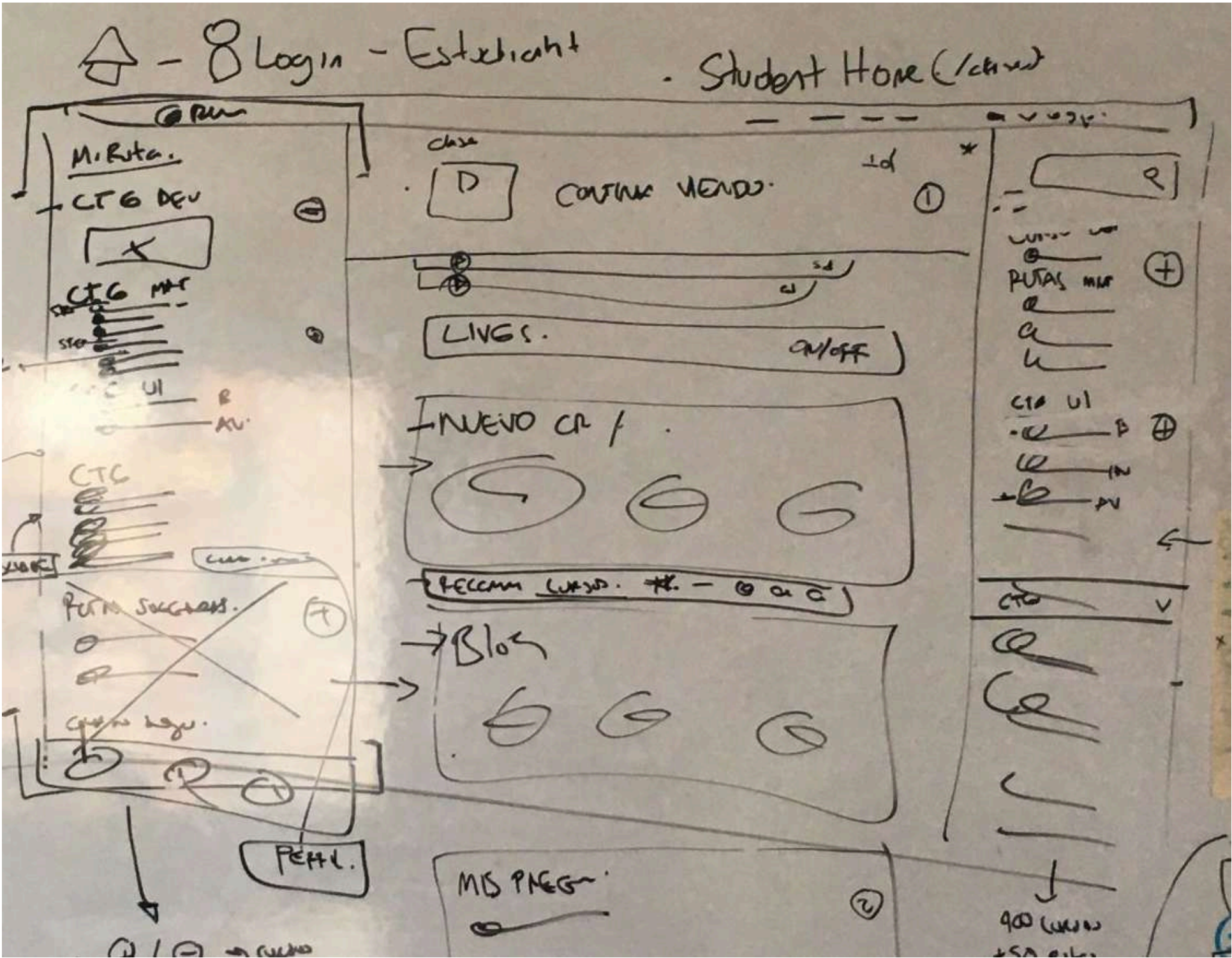


No cohibir la creatividad

Specs → Mockup → Wireframe

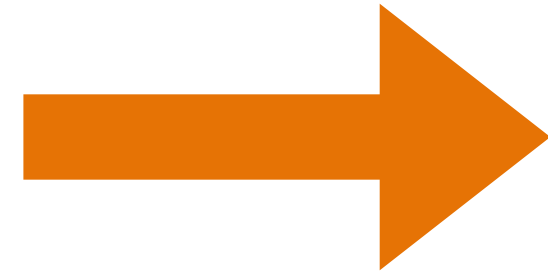


Specs → Mockup → Wireframe



¡Ambicioso!

Wireframe



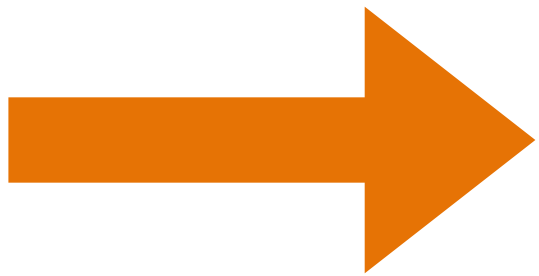
Equipo

Stakeholder

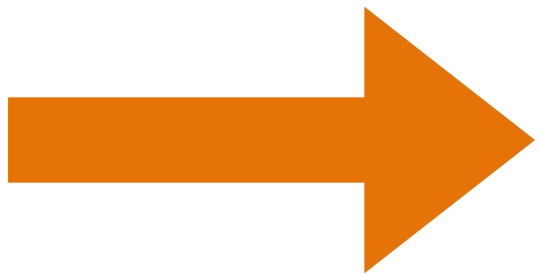
Product Owner

Product Manager

Wireframe



Equipo



Etapas de entrega

1



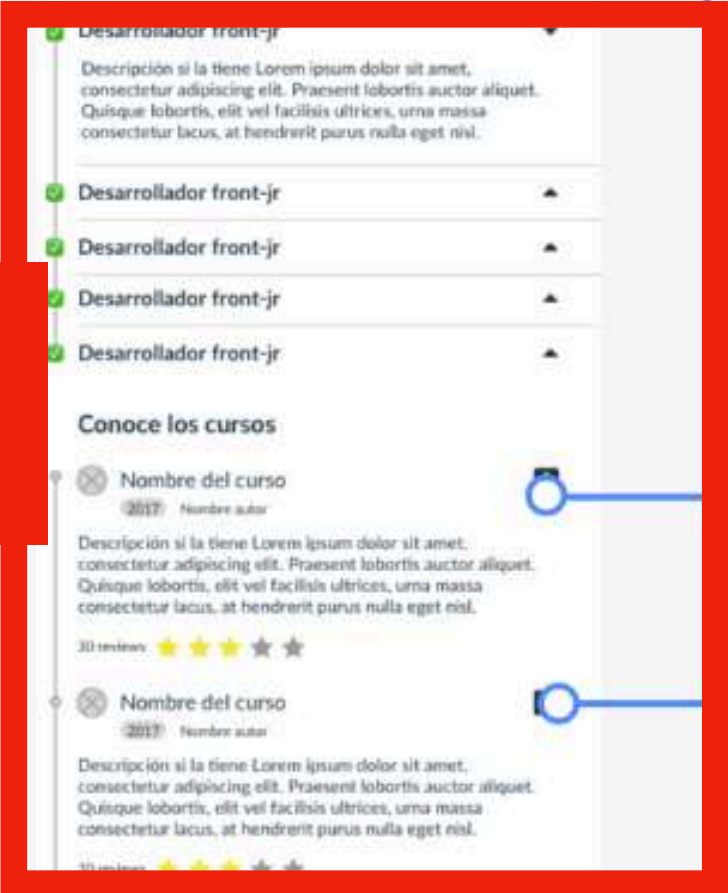
3



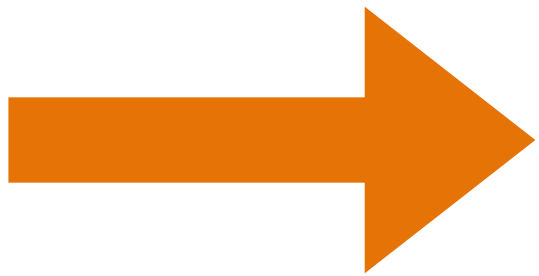
2



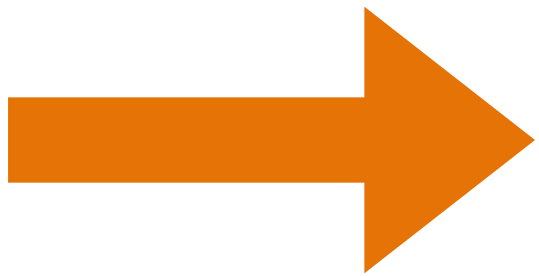
4



Wireframe



Equipo



Etapas de entrega

1



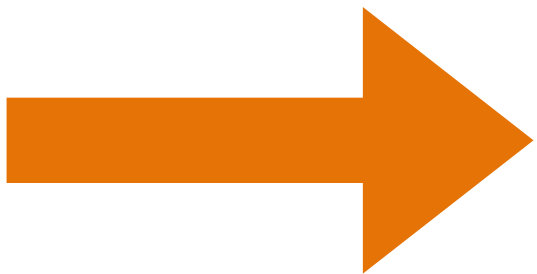
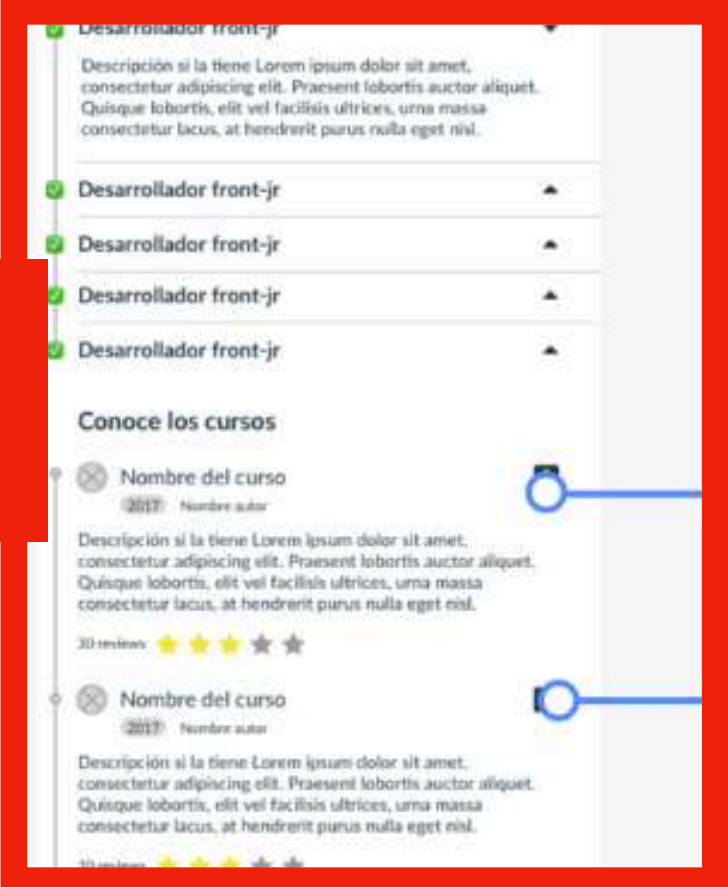
3



2



4



Diseño
Etapa 1, 2, 3, 4



Iteraciones de UI/UX
Bug fixing
Ajuste de expectativas



Iteraciones de UI/UX
Bug fixing
Ajuste de expectativas

Pequeñas entregas
Pruebas de usuario
Feedback



Iteraciones de UI/UX
Bug fixing
Ajuste de expectativas

Pequeñas entregas
Pruebas de usuario
Feedback

Uno por etapa
A/B testing
Métricas

Regla #1

Habla con usuarios

Crea producto

Regla #2

Todas tus suposiciones son
incorrectas y los usuarios
te lo demuestran