

El ADN del software

Regla #1:

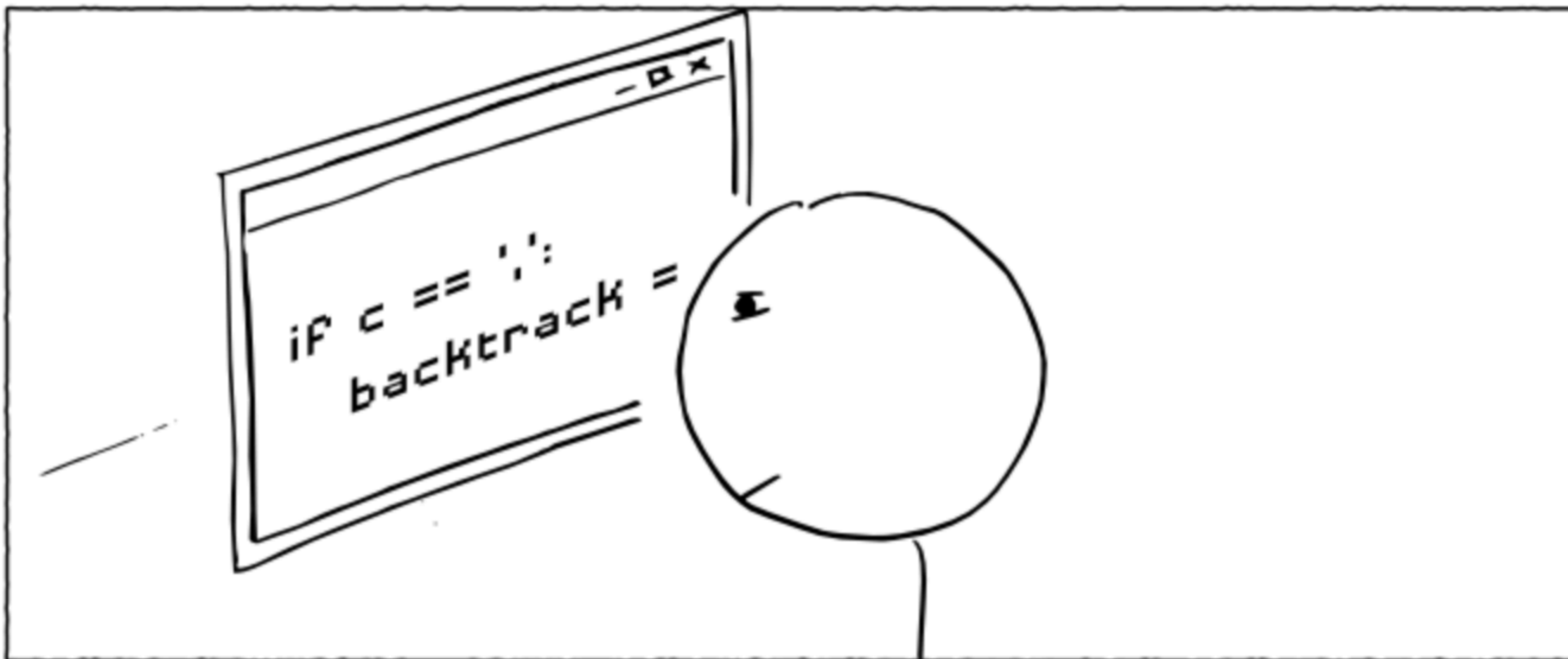
Las personas que tengas en roles de tecnología son **especiales** y no pueden ser manejados por gerencia tradicional

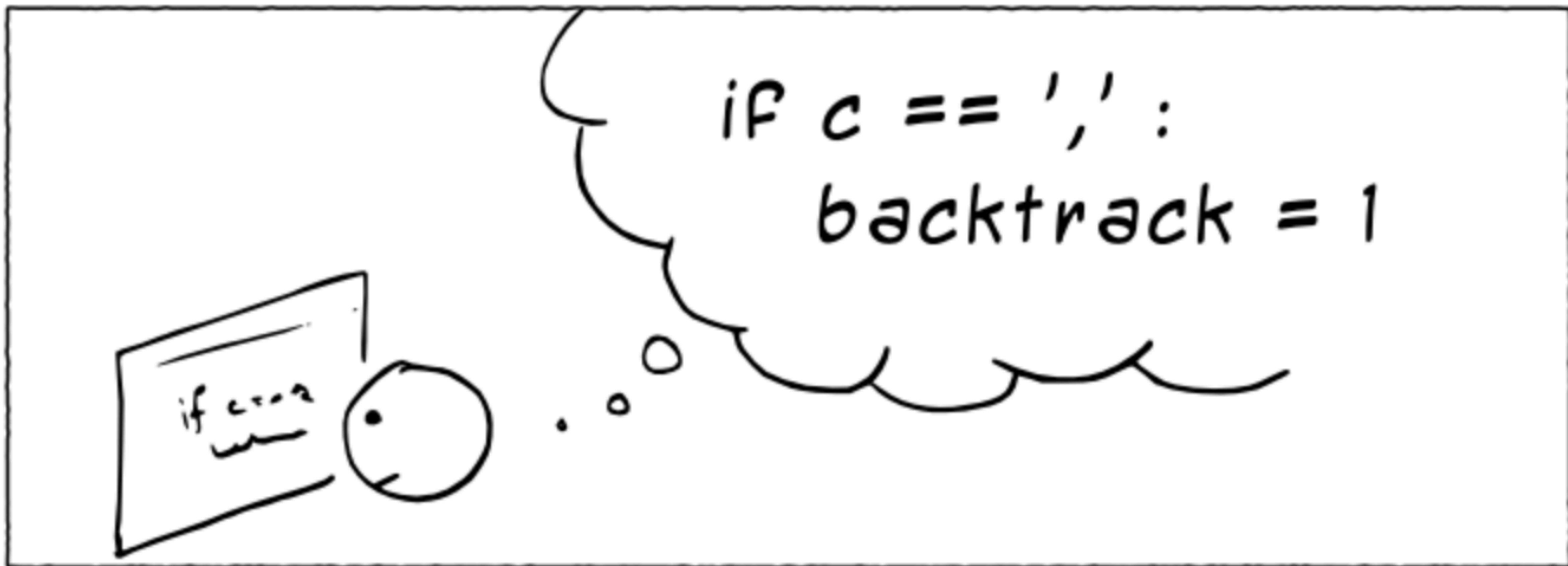
Roles creativos

No encajan en procesos rígidos

Las interrupciones los matan

Son posiciones del más alto ROI

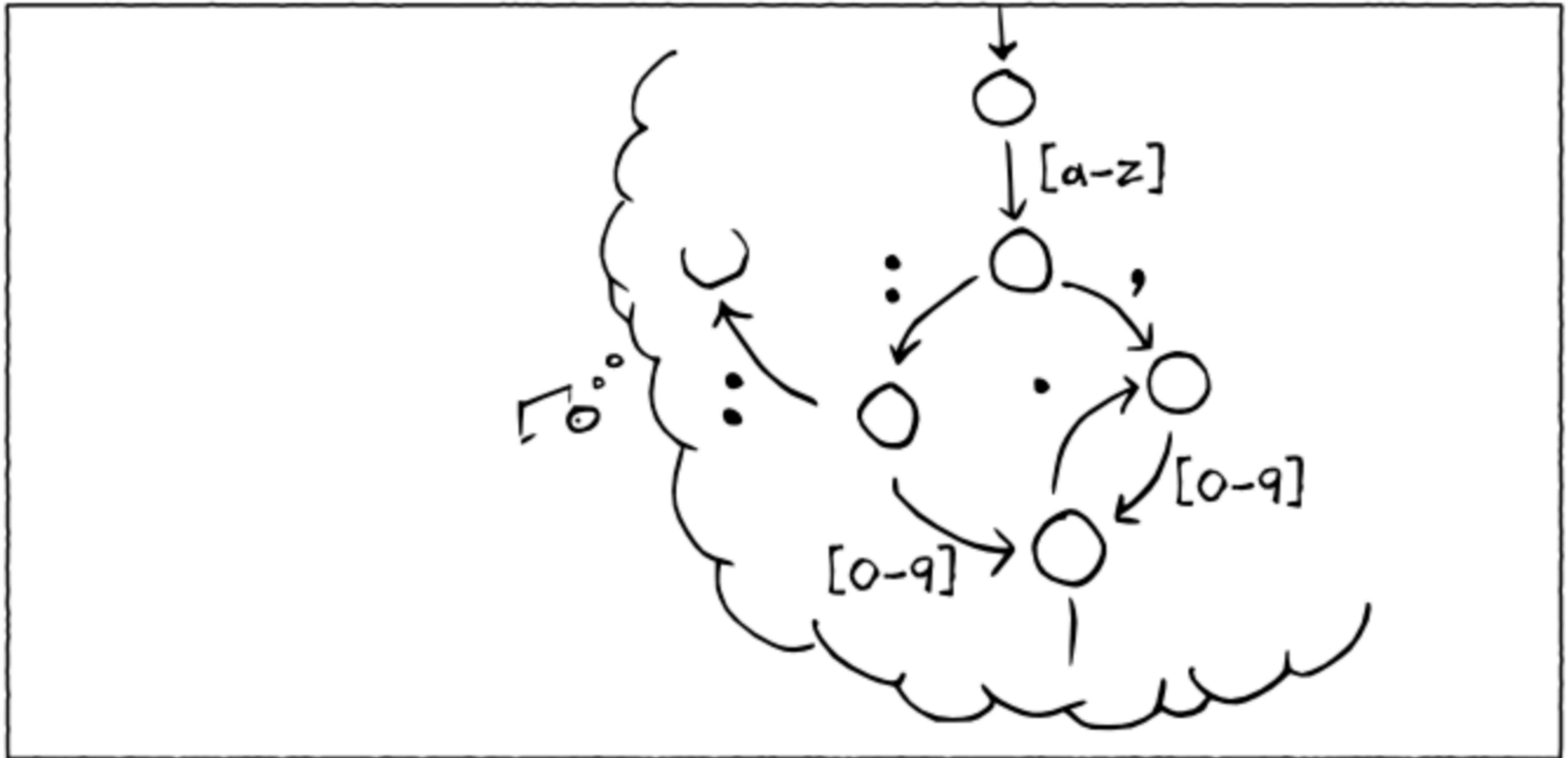


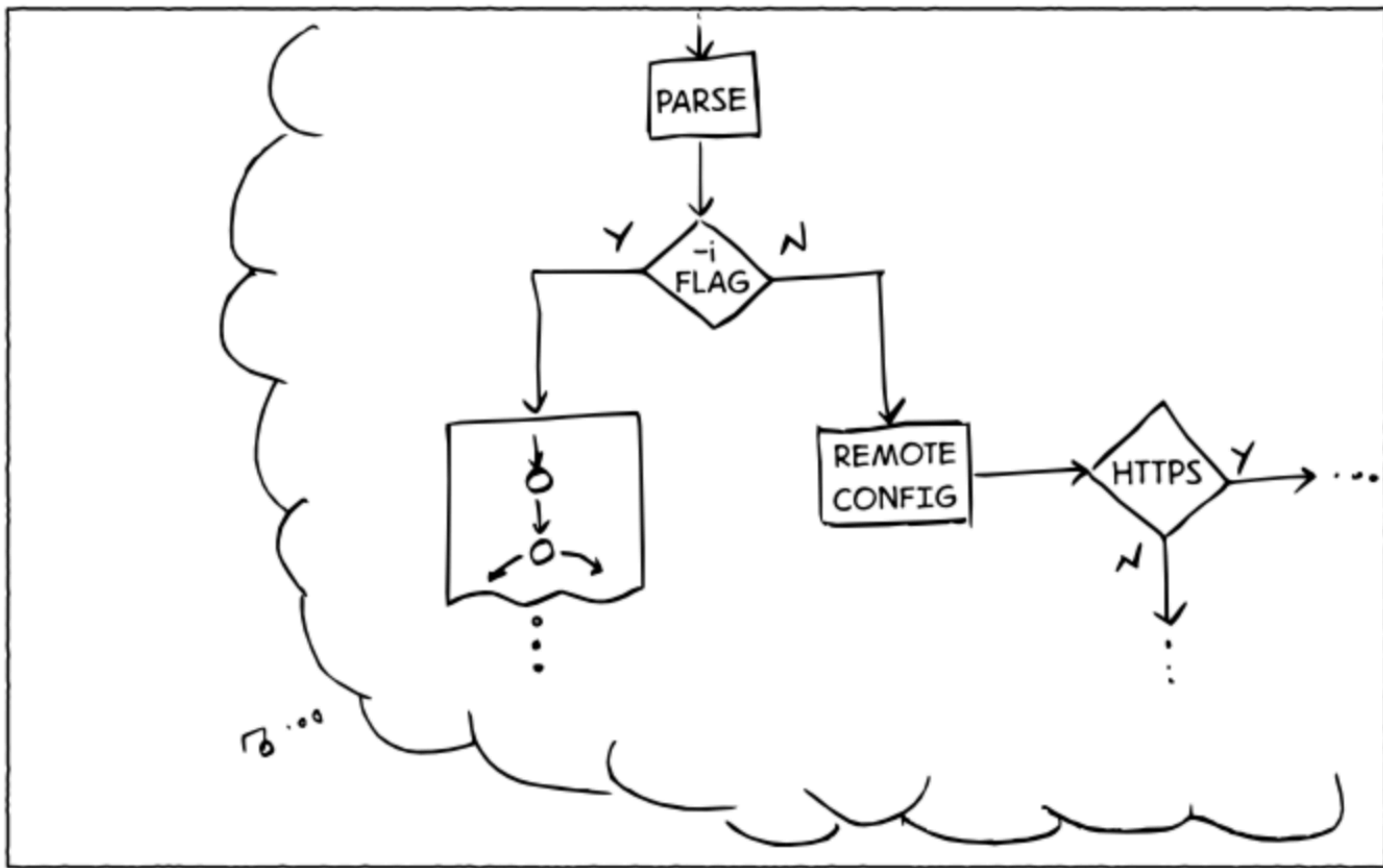




... por lo que si el carácter actual es una
coma, debemos llevar la bandera de
backtrack a...

Platzi





El cambio #5763 aquí
causó un bug o sólo lo
expuso?

CLI ENTRY
POINT

Sara escribió esto, ¿Le
pregunto por la lógica
rara de esto?

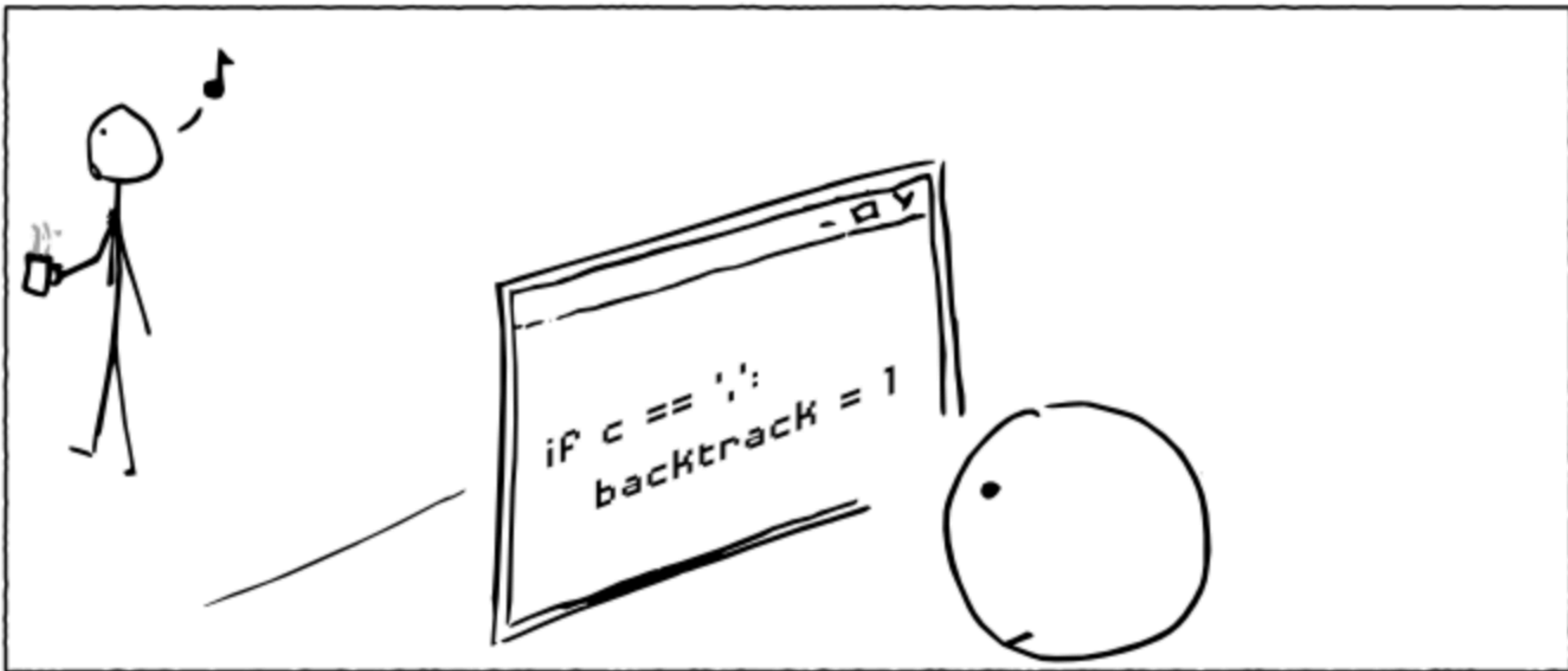
NEW CONFIG
FORMAT PARSER

REMOTE CONFIG
LOADER

CALLBACK FOR
CONFIG STATE

No tengo
acceso a los
fuentes ¿Los
estamos
recalculando?





Vendedores

Creadores

Arrogantes

Magos

“Esto está **terrible** y toca volver
a hacerlo todo **desde cero**”

Vendedores

Creadores

Arrogantes

Magos

Regla #2:

La cultura debe recompensar
probar, experimentar, fallar,
capturar datos e iterar.

Regla #3:

El diseño de los procesos
debe permitir aprendizaje
de errores

Regla #4:

Una cultura de decisiones
primero digitales

Regla #5:

Curiosidad implacable

Regla #6:

Una cultura determinada a
nunca rendirse

Reglas de una cultura con ADN de software

1. Creativos y especiales
2. Tests y experimentación
3. Aprendizaje de errores
4. Decisiones primero digitales
5. Curiosidad implacable
6. Nunca rendirse