Desarrollo de Aplicaciones WEB

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR

Unidad 2

Arquitectura del SGBD Oracle

Módulo: Bases de Datos

Profesor del módulo: Juan Manuel Fernández Gutiérrez

Materiales registrados (ISBN: 978-84-692-3443-2 Deposito Legal: AS-3564-2009)



Introducción

Visto el modelo relacional en la unidad de trabajo anterior, nos ocuparemos ahora del estudio de las características y organización de los Sistemas Gestores de Bases de Datos que lo implementan.

La unidad comienza analizando qué características debe poseer un SGBD para que pueda ser calificado como relacional, pasando a continuación al estudio de la organización de estos sistemas.

La organización de un SGBD relacional se estudia viendo las características del SGBD Oracle. Se trata, en primer lugar, la estructura de la base de datos, analizando cómo se organizan y gestionan las estructuras de almacenamiento para dar soporte a los objetos relacionales, y para lograr una protección adecuada de los datos y un rendimiento óptimo en el acceso a los mismos. Después, se describen las estructuras de memoria y los procesos que desarrollan la funcionalidad del SGBD. Finalmente, nos ocupamos del catálogo de la base de datos.

Por último se comenta como se descarga, se instala y se crean usuarios en Oracle 10G

Objetivos

- Identificar las características que definen un SGBD cómo relacional.
- Describir los elementos que componen la estructuras físicas y lógicas de una base de datos.
- Relacionar la estructura de una base de datos con los tres niveles de estructuración ANSI.
- Comprender los mecanismos de gestión del espacio de almacenamiento.
- Identificar los mecanismos que optimizan los procesos de acceso a los datos.
- Conocer los principales procesos y estructuras de memoria de un SGBD Oracle.
- Explicar la estructura del diccionario de datos de Oracle.

Contenidos Generales

1. CARACTERIZACIÓN DE UN SGBD RELACIONAL	4
2. EL SGBD ORACLE (ORACLE SERVER)	5
3. ARQUITECTURA DE LA BASE DE DATOS.	5
4. ESTRUCTURA FÍSICA DE LA BASE DE DATOS	6
5. Tablespaces, bloques de datos, extents y segmentos	8
6. Objetos de esquema.	12
7. ESTRUCTURAS DE MEMORIA Y PROCESOS	17
8. EL DICCIONARIO DE DATOS.	20
9. DESCARGAR E INSTALAR ORACLE 10G EXPRESS EDITION	24
10. DESCARGAR E INSTALAR ORACLE 11G	28
10.1 INTERFAZ DE ORACLE 11G	39
11. Trabajando con Oracle 10G	43
11.1. Crear un nuevo usuario	44
11.2. Trabajando con usuarios	46
11.3. Cargando tablas	47

1. Caracterización de un SGBD Relacional

La caracterización de un sistema gestor de bases de datos como relacional es una cuestión que tiene cierta complejidad. En principio, para que un sistema sea relacional debería implementar con total fidelidad el modelo relacional. La realidad es que, aunque existen en el mercado multitud de productos con la etiqueta de relacional, ninguno cumple la condición anterior. Entonces, habría que tener en cuenta que no todas las características del modelo tienen la misma importancia, con lo que bastaría que un SGBD incorporase en su diseño aquéllas consideradas como fundamentales para poder ser llamado relacional.

En 1982 E. F. Codd estableció que para que un SGBD pueda considerarse relacional debe poseer las dos características siguientes:

El usuario debe percibir las bases de datos como tablas, y nada más que como tablas.

El SGBD debe manejar las operaciones de restricción, proyección y reunión natural, sin requerir definiciones previas de rutas de acceso físico.

La primera característica, que es fundamental en todo sistema relacional al facilitar la comprensión y el uso de la base de datos por parte del usuario, no basta para definir un sistema como relacional. Son necesarias también unas operaciones que, aunque no sean todas las del álgebra relacional, permiten resolver la mayoría de los problemas prácticos.

Un SGBD que disponga de las tres operaciones anteriores pero que necesite de la definición previa por el usuario de rutas de acceso físico para manejarlas no puede considerarse como relacional, ya que ello significaría atentar contra uno de los principios del modelo relacional: la independencia entre la estructura lógica de los datos y su almacenamiento interno. Así, por ejemplo, no puede considerarse relacional un sistema que implementa la operación de restricción de forma que en la condición solo puedan intervenir columnas sobre las que existe definido un índice.

La existencia de índices, o cualquier otro mecanismo de rutas de acceso físico a los datos, mejora el rendimiento del sistema cuando procesa operaciones de manipulación de la base de datos. Aunque el uso de estos mecanismos no puede imponerse a los usuarios, el propio SGBD relacional los utiliza. Ante cualquier operación planteada por el usuario, la parte del sistema conocida como el **optimizador** se encargará de establecer las rutas más eficientes de acceso a los datos.

Según C. J. Date, un SGBD que sólo cumpla los dos criterios anteriores es un sistema **mínimamente relacional**. Si, además, maneja todas las operaciones del álgebra relacional se puede decir que es **relacionalmente completo**. Y si, también, posee otras características del modelo relacional, incluyendo los dominios y las dos reglas de integridad, se denomina **totalmente relacional**.

En el resto del capítulo, analizaremos las características de un sistema relacional real: el SGBD Oracle. A través de este estudio veremos cómo se implementan en la práctica muchas de las características del modelo relacional.

2. El SGBD Oracle (Oracle Server).

En el año 1979 Relational Software Inc. presenta el primer SGBD relacional: Oracle V2. Esta versión no soportaba transacciones, pero sí toda la funcionalidad SQL de queries y joins.

En 1983 RSI cambia su nombre definitivo a Oracle Corporation, y lanza Oracle V3, agregando el manejo de transacciones a través de las instrucciones COMMIT y ROLLBACK.

En años posteriores, van surgiendo sucesivas versiones que amplían y potencian las capacidades de este sistema. Paralelamente al desarrollo de estas versiones, aparecen herramientas de análisis, desarrollo y usuario final que hacen uso y complementan la funcionalidad del SGBD Oracle. En la actualidad el SGBD Oracle domina totalmente el mercado de las bases de datos, y las versiones del producto están disponible para una gran variedad de plataformas hardware/sotfware.

Un SGBD Oracle (*Oracle server* en la documentación del producto) consta de: **una base de datos Oracle** y **una instancia Oracle**.

Una base de datos Oracle es un conjunto de información tratado como una unidad, y una instancia Oracle está formada por un conjunto de procesos y estructuras de memoria

compartidas que permiten definir, almacenar y manipular la base de datos, así como controlar el acceso, concurrencia y uso de la información.

3. Arquitectura de la base de datos.

En la documentación del producto, se dice que una base de datos Oracle tiene una estructura física y una estructura lógica.

Estructura de una base de datos Oracle				
P	Vistas			
lógica	Tablas			
Estructura	Tablespaces,			
ĮĮ (índices,			
Est	clusters, etc.			
E .	Ficheros de datos			
ructu	Ficheros de redo log			
Esti	Ficheros de control			

Niveles ANSI
Externo
Conceptual
Interno

La **estructura física** está constituida por los ficheros del sistema operativo que dan soporte a los datos. Los *tablespaces* y los objetos de esquema son los elementos que configuran la **estructura lógica**.

Cuando Oracle habla de "estructura lógica", está incluyendo en el término elementos que corresponden a los niveles externo y conceptual de la arquitectura ANSI, lo que en el capítulo anterior considerábamos estructuras lógicas, pero también elementos que corresponden al nivel interno ANSI. En la figura se muestran los niveles ANSI de la base de datos Oracle, observamos que algunos elementos de la estructura lógica Oracle (tablespaces, índices y clusters) están en el nivel interno ANSI.

Los SGBD se apoyan, para gestionar el acceso a los datos, en el sistema operativo sobre el que se ejecutan. En qué grado tiene lugar este apoyo, es decir, qué estructuras son gestionadas con el apoyo del sistema operativo y cuáles directamente por el SGBD, varía de unos sistemas a otros. En el caso de Oracle, la estructura física es gestionada a través de las rutinas del sistema operativo y la estructura lógica es gestionada directamente por el software de Oracle.

El SGBD de Oracle soporta el lenguaje SQL, tanto autocontenido como huésped. El usuario puede plantear operaciones de definición o manipulación de objetos de los niveles externo y conceptual en SQL estándar. Para definir de objetos del nivel interno el SGBD también soporta SQL, aunque, como es lógico, se trata de una extensión del lenguaje propia de Oracle.

4. Estructura física de la base de datos.

La estructura física de una base de datos ORACLE está compuesta por tres tipos de ficheros: ficheros de datos, ficheros redo log y ficheros de control.

Una base de datos Oracle está asociada a uno o más **ficheros de datos**, que contendrán todos los datos de la base Los datos de las estructuras lógicas, como tablas e índices, se almacenan físicamente en ficheros reservados para la base de datos.

Los ficheros de datos tienen las siguientes características:

- Un fichero sólo puede estar asociado a una base de datos.
- El fichero, aunque en el momento su creación para asociarlo a la base de datos tiene un tamaño fijo, puede definirse con características de "auto-extend" para hacer que incremente su tamaño en una cierta cantidad cuando se agote el espacio de almacenamiento de la base de datos.

 Uno o más ficheros de una base de datos forman una unidad lógica de almacenamiento denominada tablespace.

Durante el funcionamiento normal de la base de datos, la información contenida en un fichero de datos se lee, cuando se necesita, y se almacena en memoria caché del servidor Oracle. Por ejemplo, si un usuario quiere acceder a ciertos datos de una tabla sólo se lee del fichero correspondiente si la información solicitada no está en la caché.

La información nueva, o la modificada, no se graba necesariamente de inmediato en un fichero de datos. Para reducir el número de accesos a disco y, en consecuencia, mejorar el rendimiento, los datos se almacenan en memoria y son grabados todos de una vez, en determinado instante, por el proceso de la instancia Oracle denominado "Database Writer".

Los ficheros de *redo log* desempeñan un papel fundamental en la seguridad de la base de datos. El concepto de fichero de *redo log* corresponde exactamente al de fichero **diario** visto en la unidad anterior, y, por tanto, se trata de un fichero en el que el SGBD graba la información necesaria para la recuperación de la base de datos después de un fallo en el sistema o en los dispositivos de almacenamiento.

Cada uno de los ficheros de *redo log* tiene un tamaño que se determina en el momento de su creación y que no es modificable posteriormente. Una base de datos tiene dos o más ficheros de este tipo siendo utilizados de forma cíclica, es decir, el SGBD empieza a grabar en uno de ellos y cuando lo llena pasa al siguiente, luego al siguiente, y así sucesivamente hasta llenarlos todos, momento en que empieza a grabar nuevamente en el primero.

Una base de datos Oracle puede funcionar en modo *NOARCHIVELOG*, modo por defecto, o en *ARCHIVELOG*. Cuando trabaja en el segundo modo un proceso del SGBD se encarga de salvar el contenido de los ficheros de *redo log* que se han llenado en otro soporte. De esta forma, en una base de datos trabajando en modo *ARCHIVELOG* se habla de ficheros *archived redo log*, u *offline redo log*, refiriéndose a aquellos copiados en un soporte fuera de línea, y ficheros *online redo log*, aquellos en disco sobre los que graba directamente el SGBD. Cuando se trata de recuperar la base de datos, después de un fallo que haya destruido ficheros de la base, son necesarios todos los ficheros *archived redo log* generados desde el último *backup*, además, por supuesto, de dicho *backup*.

Puesto que la información de *redo log* es crítica en la seguridad de la base de datos, para protegerse contra fallos en los propios ficheros de *redo log* Oracle da la posibilidad de disponer de copias de estos ficheros en diferentes discos.

Cada base de datos Oracle tiene un **fichero de control**. En este fichero se registra la estructura física de la base de datos, y contiene, entre otros, los siguientes datos:

- Nombre de la base de datos.
- Fecha y hora de creación de la base de datos.
- Nombres y localizaciones de los ficheros de datos y de redo log
- Información sobre puntos de verificación.



Ficheros de una base de datos Oracle.

El **fichero de control** es imprescindible en el momento de arranque de la base para localizar los ficheros de datos y de *redo log* a utilizar. También, es imprescindible en el proceso de recuperación en caliente de la base de datos después de un fallo, puesto que, según vimos en la unidad 1, la información sobre el último punto de verificación ejecutado es fundamental para saber qué transacciones deben ser rehechas y cuáles deshechas.

Este fichero, que en la unidad 1 llamábamos fichero de rearranque, debe estar disponible en todo momento durante el funcionamiento del SGBD, dado que en él se va a grabar información cada vez que se produzca un *checkpoint* o se modifique la estructura física de la base de datos.

Al igual que en el caso de los ficheros de *redo log*, existe la posibilidad de gestionar varias copias del fichero de control en diferentes dispositivos, con lo que se protege la información vital que contiene contra posibles fallos de disco.

5. Tablespaces, bloques de datos, extents y segmentos.

En una base de datos Oracle el espacio de almacenamiento físico, constituido por los ficheros de datos, está estructurado en una o varias unidades lógicas denominadas tablespaces. El SGBD gestiona estas unidades lógicas asignando espacio en ellas a los objetos de esquema como tablas, índices, etc.; para almacenar sus datos.

Toda base de datos Oracle dispone al menos de un *tablespace* de nombre *SYSTEM* en el que están las tablas que soportan el catálogo. Como vimos en el capítulo anterior, el catálogo

es el diccionario activo gestionado por el propio SGBD que debe existir en todo sistema relacional.

Un tablespace puede estar online u offline. Normalmente todos los tablespaces están online, con lo que todos los objetos con espacio asignado en ellos están accesibles. En momentos determinados, el administrador de la base de datos puede poner offline algún tablespace para realizar en él tareas de mantenimiento como backups o actualizaciones. Mientras un tablespace esté offline los objetos almacenados en él permanecen inaccesibles para los usuarios y aplicaciones. El tablespace SYSTEM siempre debe estar online, ya que en caso contrario el SGBD no podría funcionar ante la imposibilidad de acceder al catálogo.

Los *tablespaces* facilitan las tareas de administración de la base de datos. Así, por ejemplo, los *tablespaces* permiten al administrador:

- Controlar la asignación de espacio en disco a los distintos objetos de la base, decidiendo en qué tablespace se almacenarán los datos de cada objeto y estableciendo un límite de ocupación de espacio para cada objeto.
- Controlar el uso del espacio de almacenamiento por parte de los usuarios asignándoles límites específicos en cada tablespace.
- Controlar la disponibilidad de los datos poniendo determinados tablespaces online u offline.
- Realizar operaciones parciales de backup o restore de la base de datos.

El espacio total de almacenamiento de la base de datos será la suma de los espacios de cada *tablespace* y si en algún momento dicho espacio se agota, el administrador debe ampliarlo. El espacio de una base de datos puede ampliarse creando un nuevo *tablespace* o haciendo más grande un *tablespace* ya existente. Un *tablespace* se puede ampliar añadiéndole un nuevo fichero o permitiendo que sus ficheros crezcan dinámicamente cuando se precisa más espacio.

Para el SGBD un *tablespace* es un conjunto de **bloques de datos** o **páginas** en los que va almacenando los datos de los distintos objetos. Un bloque se corresponde con un número determinado de bytes en disco. Todos los bloques de un *tablespace* son del mismo tamaño. El tamaño del bloque de datos del *tablespace* SYSTEM se establece en el momento de la creación de la base y debe ser un múltiplo del tamaño del bloque físico manejado por el sistema operativo; su valor puede estar comprendido entre 2KB y 32KB

Cada bloque contiene datos de un solo objeto, y un objeto tendrá, normalmente, repartidos sus datos por varios bloques del mismo *tablespace*. Cuando es preciso almacenar

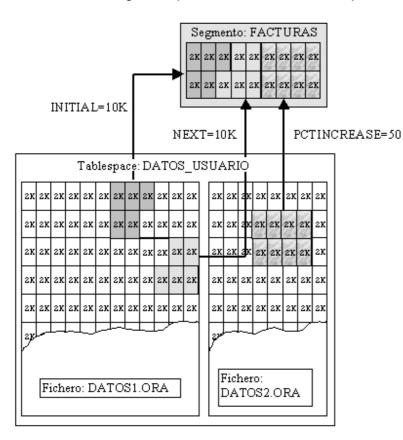
más datos en un objeto y en los bloques que tiene asignados no hay espacio, el SGBD le asigna más bloques. La unidad de asignación de bloques a un objeto es el *extent*.

Un *extent* es un número determinado de bloques contiguos que se asignan en una sola operación a un objeto. El tamaño del *extent* varía tanto de un objeto a otro como de una asignación a otra en el mismo objeto. Este tamaño viene controlado por los parámetros *INITIAL*, *NEXT* y *PCTINCREASE*.

Los valores de los parámetros *INITIAL* y *NEXT* marcan, respectivamente, los tamaños del primer y segundo *extent* asignados a un objeto. El tamaño de cualquier otro *extent* será igual al tamaño del último *extent* asignado al objeto incrementado en un porcentaje igual al valor del parámetro *PCTINCREASE*.

Los valores de los parámetros anteriores se pueden dar al crear cada objeto, aunque, si no se hace así, se aplicarán al objeto los valores dados a los parámetros al crear el *tablespace* en que se va a almacenar.

El conjunto de *extents* asignados a un objeto recibe el nombre de **segmento**. Todos los *extents* de un segmento pertenecen al mismo *tablespace*, aunque pueden pertenecer a distintos



Segmentos, extents y bloques.

ficheros de dicho tablespace. Cuando se crea un objeto, por ejemplo una tabla, el SGBD le asigna un segmento con uno o más extents. El número de extents iniciales de un segmento viene dado por el parámetro MINEXTENS, cuyo valor por defecto es 2 para los segmentos de rollback y 1 para el resto.

En la figura vemos un ejemplo correspondiente al segmento de la tabla FACTURAS. En un determinado instante tiene 18 bloques, asignados mediante 3 extents cuyos tamaños fueron marcados por los parámetros INITIAL, NEXT y PCTINCREASE. De

acuerdo con el valor de PCTINCREASE, el tercer *extent* debería ser un 50% mayor que el segundo, es decir, de 15K; pero dado que el mínimo espacio que se puede asignar es un bloque, el SGBD redondea siempre los valores por arriba a un número entero de bloques, y por tanto asignó 16K (8 bloques).

Existen cuatro tipos de segmentos: de datos, de índice, temporales y de *rollback*.

Los **segmentos de datos** y los **segmentos de índice** se utilizan, respectivamente, para almacenar los datos de las tablas e índices de la base. A cada índice definido en la base el SGBD le asigna un segmento de índice y a cada tabla o *cluster* le asigna un segmento de datos. Un *cluster* es una estructura que permite almacenar juntas una o más tablas.

Los **segmentos temporales** son empleados por el SGBD para almacenar la información producida en las etapas intermedias del proceso de ciertas sentencias SQL. Por ejemplo, cuando se ejecuta una sentencia SQL de consulta que exige un resultado con las filas ordenadas, el SGBD intentará obtener el resultado mediante el uso de índices, si no es posible, ordenará el resultado de la consulta en memoria, pero si no hay suficiente memoria disponible, utilizará un segmento temporal para realizar la operación.

Los **segmentos** de *rollback* son usados por el SGBD durante la ejecución de las transacciones. En la unidad de trabajo anterior, vimos que una transacción es una secuencia de operaciones que han de ejecutarse de forma atómica, es decir, o se realizan todas o ninguna. Por cada operación de la transacción que se ejecute, el SGBD guarda en un segmento de *rollback* la información necesaria que permita deshacerla más adelante si fuera necesario. La acción de deshacer todas las operaciones ya ejecutadas de una transacción se denomina *rollback*.

La información almacenada en los segmentos de *rollback* se utiliza también para facilitar lecturas consistentes de los datos involucrados en una transacción. Cuando un usuario o una aplicación consultan datos que han sido modificados por una transacción aun sin concluir, el SGBD suministra los valores previos a la modificación utilizando la información contenida en el correspondiente segmento de *rollback*, con lo que el resultado de la consulta es el mismo que si se hubiese realizado justo antes del comienzo de la transacción. De esta forma, los efectos de una transacción no son visibles hasta su conclusión.

Los segmentos de *rollback* también son vitales en la recuperación la base de datos después de un fallo del sistema.

6. Objetos de esquema.

En una base de datos Oracle se denomina **esquema** a una colección de objetos. Asociado a cada usuario definido en la base de datos existe un esquema con su mismo nombre. Todos los objetos de un esquema son propiedad del usuario asociado a él.

Los **objetos de esquema** son estructuras lógicas que aluden directamente a los datos de la base y que aparecen siempre formando parte de un esquema. En la figura aparecen tipos de objetos de esquema y otros que no pueden formar parte de un esquema. Estudiaremos a

continuación las características de algunos de estos objetos.

No existe relación entre los *tablespaces* y los esquemas; objetos en el mismo esquema pueden estar almacenados en distintos *tablespaces*, y un *tablespace* puede contener objetos de diferentes esquemas.

Los datos de un objeto de esquema están almacenados en un solo *tablespace*, pero pueden estar repartidos por los ficheros de dicho *tablespace*.

Objetos de esquema

- Tablas
- Funciones almacenadas
- Vistas
- Procedimientos almacenados
- Indices
- Paquetes
- Clusters
- DisparadoresSnapshots
- SinónimosSecuencias
- Database links

Objetos sin esquema

- Segmentos de rollback
- Tablespaces
- Usuarios
- Roles
- Profiles

Objetos de esquema

□ Tablas.

Sabemos que una tabla es la unidad básica de almacenamiento de un sistema relacional.

Cuando se crea una tabla que no forma parte de un *cluster*, el SGBD Oracle le asigna un segmento, en el que posteriormente se almacenarán sus datos. El segmento asignado pertenecerá al *tablespace* indicado en la sentencia de creación de la tabla, aunque, si no se indica nada, pertenecerá al *tablespace* por defecto del usuario que da la orden de creación. Todo usuario definido en una base de datos tiene asignado un *tablespace* por defecto en el que se almacenarán los objetos creados por él cuando no se explicita otro en las correspondientes sentencias de creación.

Como ya se dijo, el segmento asignado a una tabla tendrá inicialmente un número de extents igual al valor dado al parámetro MINEXTENTS. Este parámetro tiene un valor en cada

tablespace, que se asigna al crearlo, pero también puede asignársele un valor específico para una tabla en el momento de crearla. El valor de tabla prevalece sobre el de tablespace.

El SGBD Oracle almacena las filas de cada tabla en los bloques del segmento asignado;

en cada bloque se almacena una o más filas, dependiendo de su tamaño. Cada fila queda identificada por un número, único dentro de la base de datos, que se denomina *ROWID* y que corresponde a su dirección física.

El formato de *ROWID* cambió a partir de la versión 8 de Oracle; en la documentación se utiliza el término *ROWID* extendido(extended rowid) para referirse al formato actual, y *ROWID* restringido(restricted rowid)

ROWID	DENOMINACION	
AAAM7IAAEAAAAGkAAA	TECLADO LOGITECH A23	
AAAM7IAAEAAAAGkAAB	RATON LOGITECH X22	
AAAM7IAAEAAAAGKAAC	MONITOR SAMSUNG 15"	
AAAM7IAAEAAAAGKAAD AAAM7IAAEAAAAGKAAE	MONITOR SAMSUNG 17"	
AAAM7IAAEAAAAGKAAE	MONITOR SAMSUNF 19"	
AATII/ IAABAAAAT	MONITOR SAMSUNG 21"	
↑ ↑ ↑ Núme	ero de fila en el bloque.	
Número de bloque relativo al fichero.		
Número de fichero	o relativo al tablespace.	
Número de objeto.		

Formato del ROWID de una fila.

cuando se habla del utilizado en la versión 7 y anteriores. En lo que sigue nos referiremos siempre al *ROWID* extendido.

EL ROWID de cada fila no se almacena físicamente como las columnas de la tabla, pero su valor debe almacenarse como un dato más en ciertos casos como en el de los índices o el de una fila almacenada en varios trozos. Un ROWID extendido almacenado ocupa 10 bytes, y se guarda codificado en base 64.

Un ROWID está formado por 18 caracteres con el siguiente significado:

- El **número de objeto**, los seis primeros caracteres, que identifica el segmento dentro de todos los de la base de datos.
- El número de fichero de datos, los tres caracteres que siguen, que identifica al fichero en el que se encuentra el bloque de datos que contiene la fila. Este número es relativo al tablespace.
- El número de bloque, los seis caracteres siguientes, que identifica al bloque de datos que contienen la fila dentro de todos los bloques del fichero.
- El **número de fila**, los últimos tres caracteres, que identifican la fila dentro del bloque.

Oracle permite consultar el *ROWID* de cualquier fila mediante lo que se denomina la **pseudocolumna** *ROWID*. Si en una consulta a cualquier tabla se incluye esta pseudocolumna,

se obtiene el *ROWID* de cada fila recuperada. Si sobre la tabla ALMACEN realizamos la consulta SQL siguiente.

SELECT ROWID, DENOMINACION FROM ALMACEN obtendríamos el resultado mostrado en la figura.

El ROWID de una fila se mantiene invariable durante el tiempo de existencia de la misma.

Al almacenar una fila, el SGBD graba los valores de cada columna en el mismo orden en que se definieron las columnas al crear la tabla, excepto en el caso de columnas de tipo LONG que van siempre en último lugar. El valor de cada columna va precedido de un campo donde se indica la longitud de la columna en bytes. Oracle soporta columnas de longitud fija y de longitud variable. Las columnas de longitud variable tienen siempre el tamaño justo para almacenar el dato que contengan, por lo que dicho tamaño puede variar cuando se actualiza el dato. Los nulos no se almacenan, de forma que las columnas que contienen nulos solo llevan el campo de longitud con un valor de cero. Si una o más columnas con nulos ocupan los últimos lugares de la fila ni siquiera se almacena la longitud. Cada fila va precedida de un campo de cabecera con información sobre el formato de la fila.

Cuando el tamaño de una fila es tal que no cabe en un bloque el SGBD la parte en dos o más trozos que almacena en distintos bloques. Cada trozo se identifica por su *ROWID* y los distintos trozos quedan lógicamente unidos al almacenar en la cabecera de cada uno el *ROWID* del siguiente.

Al modificar una fila que contenga columnas de longitud variable o con nulos, su tamaño puede aumentar. Si el espacio libre en el bloque no es suficiente para acomodar su nuevo tamaño, la fila se traslada, aunque, para que su *ROWID* no cambie, Oracle dejará en el bloque original un trozo de la fila con un enlace a la nueva dirección física.

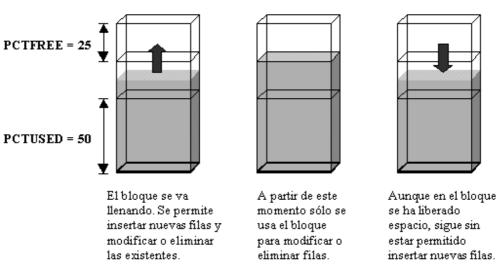
Cuando una fila fue trasladada a otro bloque, el rendimiento del sistema en los accesos a esa fila decrece ya que para localizarla es preciso leer dos bloques; el original, para saber la nueva dirección de la fila, y el nuevo. Y esta doble lectura puede, en algunos casos, necesitar dos accesos a disco. Para evitar en lo posible este problema, ORACLE permite configurar en cada bloque una reserva de espacio utilizable sólo para operaciones de actualización.

En una base de datos Oracle existen dos parámetros, asociados a toda tabla, índice o *cluster*, denominados *PCTFREE* y *PCTUSED*. Estos parámetros tienen unos valores específicos para cada tabla, índice o cluster, que se asignan en el momento de creación del correspondiente objeto, y que, también, pueden ser modificados posteriormente.

El valor de *PCTFREE* marca el porcentaje de espacio del bloque que se reservará para permitir realizar modificaciones en las filas del bloque. Mientras el porcentaje de bloque libre sea superior al valor de este parámetro el SGBD utilizará el espacio libre del bloque tanto para insertar nuevos registros como para modificar los ya existentes. En el momento en el que el porcentaje de espacio libre en el bloque sea igual o inferior al valor de *PCTFREE* ya no se insertarán nuevas filas en él, utilizándose sólo para acomodar los posibles aumentos de tamaño de las filas que se modifiquen. Posteriormente, como consecuencia de borrado de filas o modificaciones que acorten la longitud de la fila, puede aumentar el espacio libre del bloque, pero aunque éste vuelva a ser superior a *PCTFREE*, no se permitirán inserciones hasta que el porcentaje de bloque ocupado sea igual o inferior al valor de *PCTUSED*. En la figura tenemos un ejemplo de uso del espacio de un bloque de acuerdo con los valores de estos parámetros.

Índices.

Los índices son estructuras opcionales asociadas a tablas o *clusters*, que permiten acelerar el acceso a los datos de estos objetos. La existencia o inexistencia de un índice es totalmente transparente a los usuarios y a las aplicaciones que hacen uso de los datos, pero el



Significado de los parámetros PCTFREE y PCTUSED.

SGBD utiliza siempre los índices existentes.

Los índices son lógica y físicamente independientes de los datos de la tabla a la que se asocian. Se puede crear o eliminar en cualquier momento un índice sin afectar a la tabla base ni a otros índices. Los índices, como estructuras independientes que son, necesitan espacio de almacenamiento.

Un índice puede estar definido sobre una o más columnas de una tabla. Una tabla puede tener más de un índice. Por cada fila de la tabla el índice almacenará el valor de la columna o columnas indexadas junto al *ROWID* de la fila. De esta forma, el SGBD leerá el índice para, a

partir de valor de la columna o columnas indexadas, encontrar la dirección física de la fila a la que se desea acceder.

Así como el rendimiento de las consultas a una tabla puede aumentar por la presencia de índices, el rendimiento de las operaciones de modificación, eliminación e inserción de filas puede disminuir debido a que el SGBD debe actualizar los índices después de ejecutar cualquiera de ellas. Por tanto, se debe limitar la definición de índices a aquellos casos en que realmente se consiga una mejora en el rendimiento de las operaciones de consulta. Así, es adecuado definir índices en las columnas cuyos valores se utilizarán para buscar filas específicas de la tabla o para acceder en orden a dichas filas. El SGBD Oracle crea automáticamente un índice asociado a cada columna definida como clave primaria o alternativa.

El SGBD asigna un segmento a cada índice para almacenar sus datos. El *tablespace* del segmento, así como la asignación de extents, se rige por los mismos mecanismos vistos al tratar las tablas.

Clusters.

Un *cluster* es un método alternativo de almacenar tablas con columnas comunes y que se usan juntas con frecuencia. Cuando se crea un *cluster* el SGBD le asigna un segmento y las tablas del *cluster* comparten los bloques de este segmento para almacenar sus datos.

Las columnas comunes de las tablas del *cluster* constituyen la **clave del** *cluster* (*cluster key*, en inglés). El SGBD almacena físicamente juntas, en el mismo bloque, las filas de las tablas con el mismo valor de clave del *cluster*. Con esto se consigue mejorar el tiempo de acceso a los datos cuando se realizan reuniones naturales de las tablas del *cluster* por las columnas que constituyen la clave, ya que las filas relacionadas están almacenadas juntas. También, cada valor de clave se almacena una sola vez, independientemente del número de filas que contengan dicho valor, lo que lleva a un ahorro de espacio de almacenamiento.

Como ocurría con los índices, la existencia de *clusters* es transparente a los usuarios y a las aplicaciones.

Cuando se crea un *cluster* el SGBD le asigna un segmento del *tablespace* por defecto asociado al usuario que lo crea o del *tablespace* indicado en la sentencia de creación. La asignación de *extents* y el uso de los bloques funciona exactamente igual a lo visto para las tablas.

Para poder hacer uso de un *cluster* el SGBD Oracle obliga a definir un índice sobre su clave.

7. Estructuras de memoria y procesos.

Al arrancar un SGBD Oracle, u *Oracle Server*, en cualquier máquina se asigna un área de memoria denominada *System Global Area* (SGA) y se inician varios procesos conocidos como procesos *background* (*background processes*). El conjunto de los procesos *background* y la SGA constituye una **instancia Oracle.** La memoria y los procesos de una instancia gestionan los datos de la base y facilitan el acceso de los usuarios a los mismos.

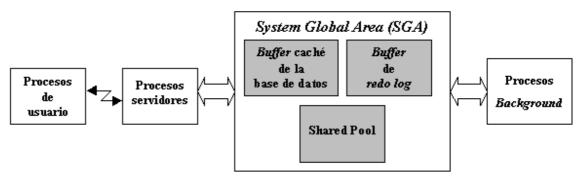
Es posible la existencia de varias instancias ejecutándose en la misma máquina. En este caso, cada instancia accede a su propia base de datos física, es decir, cada una utiliza un conjunto distinto de ficheros de datos, control y *redo log*. También, en sistemas que trabajan en paralelo, es posible la existencia de múltiples instancias accediendo a una sola base de datos.

Además de los procesos *background*, existen otro tipo de procesos Oracle denominados **procesos servidores** (*server processes*). Oracle crea procesos servidores para atender las peticiones de los procesos de usuario, es decir, de los procesos que ejecutan el código de los programas de aplicación. Cualquier operación que desee realizar un proceso de usuario sobre los datos de la base será gestionada por un proceso servidor. Cuando el SGBD arranca un proceso servidor le asigna un buffer en memoria, denominado *Program Global Area* (PGA), para contener los datos y la información de control.

Cuando el proceso de usuario y el proceso servidor que lo atiende residen en distintas máquinas de una red es necesaria la ejecución de SQL*Net tanto en la máquina servidor como en la cliente. SQL*Net es el *software* de Oracle que actúa de interfaz con el protocolo de comunicación usado por las red.

System Global Area (SGA).

La SGA es un área compartida de la memoria del ordenador en el que se ejecuta el SGBD, que contiene datos e información de control de una instancia. Cada instancia tiene su



Estructuras de memoria y procesos.

propia SGA.

Los usuarios conectados a un *Oracle server* comparten la información contenida en las distintas estructuras que componen la SGA. En la figura tenemos representadas las tres subdivisiones de la SGA: el *buffer* caché de la base de datos, el *buffer* de *redo log* y el *shared pool*.

Para mejorar la velocidad de acceso a los datos de la base el SGBD gestiona un sistema de caché, manteniendo en memoria, en el *buffer* del caché de la base de datos, aquellos bloques de datos más recientemente usados. Al estar estos bloques en memoria disminuye la necesidad de accesos a disco, ya que los bloques sobre los que se ha realizado recientemente alguna operación son los que con mayor probabilidad intentarán acceder las próximas operaciones. Algunos de estos bloques pueden contener datos modificados que aun no han sido grabados en disco.

El *buffer* de *redo log* mantiene información sobre los cambios realizados a la base de datos. Los procesos servidores se encargan de grabar la información de *redo log* en este *buffer* y un proceso *background* grabará el contenido del *buffer* en un fichero de *redo log*. Como sabemos, esta información es fundamental en la gestión de las transacciones y en la recuperación de la base de datos ante fallos del sistema.

El *shared Pool* es la parte de la SGA que mantiene otras estructuras como las **áreas de SQL compartidas** y el **caché del diccionario**.

Para ejecutar cada sentencia SQL de una aplicación de usuario el SGBD necesita un área SQL compartida. Esta área contendrá la sentencia compilada y su plan de ejecución. Una misma área SQL compartida es utilizada por múltiples aplicaciones que ejecutan la misma sentencia, con lo que además de ahorrar memoria se mejora el tiempo de ejecución de las sentencias, ya que no es preciso realizar la compilación y la optimización de cada una de ellas. Por cada ejecución de una de estas sentencias que comparten la misma área SQL se mantiene un área SQL privada que contiene la información propia de la ejecución concreta. El área SQL privada se mantiene en el *Program Global Area* (PGA), aunque, en ciertos casos, puede estar la SGA. Las aplicaciones pueden manejar las áreas SQL privadas mediante la definición de cursores. Como estudiaremos en una unidad posterior, un cursor permite controlar la ejecución de una sentencia SQL desde un programa de aplicación.

El **caché del diccionario** es la estructura del *shared pool* que contiene los bloques de datos del catálogo de la base más recientemente accedidos. Como sabemos, el catálogo o diccionario activo de la base de datos es accedido continuamente por el SGBD para ejecutar las sentencias SQL, por lo que la existencia de un caché mejora el rendimiento del sistema.

Los procesos background.

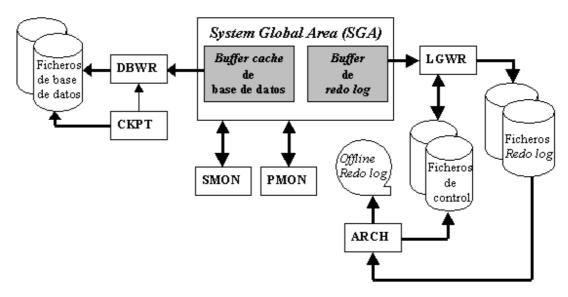
Nada más arrancar una instancia, Oracle crea un conjunto de procesos *background*. Estos procesos se ejecutan en segundo plano (en *background*) mientras existe la instancia, realizando tareas de entrada/salida de datos y de monitorización de otros procesos para conseguir una mejora en el rendimiento y fiabilidad del sistema. Los principales procesos *background* son los siguientes:

El **Database Writer (DBWR)** escribe en los ficheros de datos los bloques modificados del *buffer* caché de la base de datos. El DBWR está optimizado para minimizar las operaciones de escritura en disco. En general, escribe en el disco cuando se precisa introducir nuevos nuevos bloques en el caché y no hay espacio. Los bloques del *buffer* caché que hace más tiempo que no fueron accedidos son los primeros en ser grabados en disco.

El **log Writer (LGWR)** graba la información de *redo log* contenida en *buffer* de *redo log* en el fichero de *redo log* activo. Las escrituras en disco tienen lugar cuando termina una transacción o cuando se llena el *buffer*.

El **Checkpoint (CKPT)** genera, en instantes determinados, un punto de verificación (*checkpoint*) haciendo que el DBWR grabe en los ficheros de datos todos los bloques modificados y no grabados. También, registra en los ficheros de datos y de control el *checkpoint*. CKPT es opcional; si no existe, su labor es realizada por LGWR.

El **Archiver (ARCH)** se ocupa de copiar los ficheros de *redo log* en un dispositivo de archivo. La copia se produce cuando un fichero se ha llenado y deja de estar activo. Este proceso sólo existe en aquellas bases de datos funcionando en modo *ARCHIVELOG*.



Los procesos background.

El **System Monitor (SMON)** realiza la recuperación de la base de datos al arrancar la instancia. Si es necesario, al comenzar la ejecución de la instancia, SMON realiza la recuperación de la base de datos a partir de la información sobre el último punto de verificación registrado en el fichero de control y de la información de *redo log*. Este proceso se encarga también de desasignar segmentos temporales que ya no están en uso, así como de reunir *extents* no usados para conseguir que el espacio libre dentro de los *tablespaces* sea contiguo y más fácil de asignar.

El **Process Monitor (PMON)** se ocupa de la recuperación de procesos cuando se produce el fallo de un proceso de usuario. PMON es responsable de limpiar el caché y de liberar los recursos que el proceso estuviera usando.

8. El diccionario de datos.

Todo SGBD está construido alrededor de un diccionario de datos. En el caso de los sistemas relacionales este diccionario es en realidad un diccionario/directorio gestionado por el propio SGBD, que recibe el nombre de catálogo. El catálogo no sólo sirve al SGBD sino también a los usuarios, que lo pueden consultar utilizando el mismo lenguaje con el que consultan el resto de la base de datos.

Oracle implementa el catálogo mediante un conjunto de tablas y vistas. Las tablas almacenan la información sobre la base de datos y en ellas sólo escribe el SGBD. Los usuarios

no suelen acceder directamente a ellas porque la mayoría de sus datos están almacenados en un formato críptico. Las vistas permiten a los usuarios consultar la información en un formato más adecuado a sus necesidades. Los usuarios de una base de datos Oracle consultan el catálogo utilizando el lenguaje SQL.

Los datos del catálogo son necesarios para el funcionamiento del SGBD. Cuando se ejecuta una operación de manipulación de datos el SGBD accederá a las tablas del catálogo para, por ejemplo, comprobar que el objeto existe y que el usuario tiene privilegios suficientes para realizar la operación. Durante la ejecución de una operación de definición de datos el SGBD actualizará las tablas del catálogo para reflejar la existencia de un nuevo objeto o las modificaciones realizadas a un objeto ya existente.

Todas las tablas y vistas están definidas en el esquema del usuario **SYS**. Existen sinónimos públicos definidos sobre muchas de las vistas para facilitar el acceso a los usuarios. Cuando existe un sinónimo público sobre un objeto de esquema, éste puede ser referenciado por cualquier usuario a través de dicho sinónimo sin necesidad de hacer referencia al esquema en que está definido. El acceso a estas vistas, como a todos los objetos de la base de datos, está controlado por el sistema de privilegios o autorizaciones, por lo que los usuarios sólo podrán consultar aquellas vistas sobre las que tengan los privilegios adecuados.

La mayoría de las vistas del catálogo aparecen en conjuntos de tres que contienen similar información y que se diferencian entre si por el prefijo con que se nombran. Por ejemplo, las vistas USER_TABLES, ALL_TABLES y DBA_TABLES contienen información sobre tablas definidas en la base de datos. La diferencia básica entre ellas está en que si un usuario consulta la primera obtiene información sobre las tablas definidas en su esquema, si consulta la segunda la información obtenida correspondería a todas las tablas accesibles por él, es decir, a todas aquellas sobre las que tiene privilegios, y al consultar la tercera obtendría descripciones de todas las tablas de la base de datos.

En general, la diferencia entre los tres tipos de vistas es la que se deduce del ejemplo anterior, es decir, las vistas con prefijo USER devuelven información referente al esquema del usuario, las de prefijo ALL se refieren a los objetos a los que el usuario puede acceder, y las DBA tratan de todos los objetos de la base. Además, las columnas de los tres tipos de vistas no suelen ser exactamente las mismas. Así, las de prefijo USER suelen omitir la columna OWNER (propietario), dado que se da por supuesto que el propietario es el usuario que realiza la consulta. También, algunas vistas con prefijo DBA suelen contener columnas adicionales con información útil para el administrador.

A continuación damos una lista de las vistas del catálogo que consideramos más interesantes. Si se desea obtener más información sobre estas vistas, o sobre todas las vistas del catálogo, se debe consultar el manual *Oracle Database Reference*.

Vistas	Descripción
 DICTIONARY	Descripción de las tablas y vistas que componen el
	catálogo.
DICT	Sinónimo de DICTIONARY.
DBA_CATALOG, ALL_CATALOG	Información sobre tablas, vistas, sinónimos y
	secuencias de la base.
DBA, ALL, USER_OBJECTS	Información sobre objetos de la base de datos.
DBA, ALL, USER_TABLES	Descripción de las tablas de la base de datos.
DBA, ALL, USER_VIEWS	Definiciones de vistas.
DBA, ALL, USER_TAB_COLUMNS	Descripción de las columnas de tablas, vistas y
	clusters.
DBA, ALL, USER_CONSTRAINTS	Definición de restricciones definidas sobre tablas.
DBA, ALL,	Columnas que forman parte de definiciones de
USER_CONS_COLUMNS	restricciones.
TABLE_PRIVILEGES,	Información de privilegios sobre objetos de la base de
ALL_TAB_PRIVS,	datos.
USER_TAB_PRIVS,	
DBA_TAB_PRIVS	
COLUMN_PRIVILEGES,	Información de privilegios sobre columnas.
ALL_COL_PRIVS,	
USER_COL_PRIVS,	
DBA_COL_PRIVS	
USER_SYS_PRIVS,	Privilegios del sistema concedidos a usuarios y roles.
DBA_SYS_PRIVS	
DBA, ALL, USER_USERS	Información sobre usuarios definidos en la base de
	datos.
DBA, ALL, USER_INDEXES	Descripción de índices definidos sobre tablas y
	clusters.
DBA, ALL,	Columnas de los índices definidos.
USER_IND_COLUMNS	
DBA, ALL, USER_SEQUENCES	Información sobre secuencias.
DBA, ALL, USER_SYNONYMS	Información sobre sinónimos existentes en la base.
DBA_CLUSTERS,	Descripción de los clusters definidos.

USER_CLUSTERS

DBA_CLU_COLUMNS, Correspondencias entre columnas de la clave del USER_CLU_COLUMNS cluster y columnas de las tablas agrupadas en el

cluster.

DBA_DATA_FILES Información sobre los ficheros de datos.

DBA, USER_TABLESPACES Descripción de los *tablespaces*.

DBA, USER SEGMENTS Información sobre segmentos.

DBA_ROLLBACK_SEGS Descripción de los segmentos de *rollback*.

DBA, USER_EXTENTS Extents de los segmentos.

DBA, USER_FREE_SPACE Extents no asignados de los tablespaces.

El catálogo contiene también otro tipo de tablas conocido como **tablas de rendimiento dinámico** (*Dynamic Performance Tables*). Estas tablas son continuamente actualizadas por SGBD Oracle durante su funcionamiento, almacenando en ellas información relativa al rendimiento del sistema.

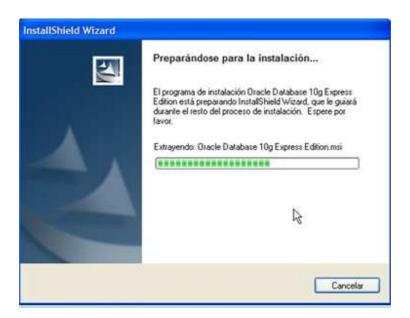
Realmente, las tablas de rendimiento dinámico no son auténticas tablas aunque pueden ser consultadas como si lo fueran. Sobre ellas hay definidas vistas cuyo nombre empieza siempre por el prefijo **V_\$**. Los usuarios acceden a estas vistas a través de sinónimos públicos que comienzan siempre con **V\$**.

9. Descargar e instalar Oracle 10G Express Edition

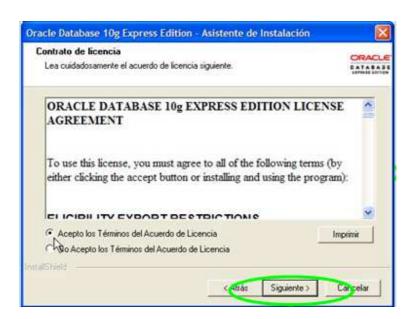
Desde la página de Oracle ya no se tiene acceso a Oracle 10G Express Edition. Para facilitar el proceso de descarga se puede hacer desde el siguiente enlace:

http://dl.dropbox.com/u/107004623/OracleXEUniv-10g.exe

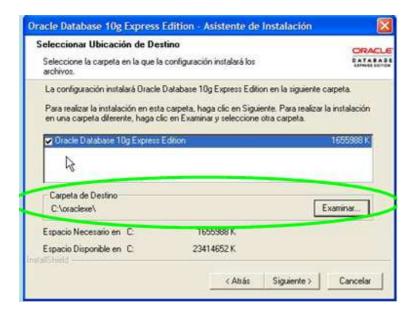
1º ejecutamos el fichero de instalación que se ha descargado



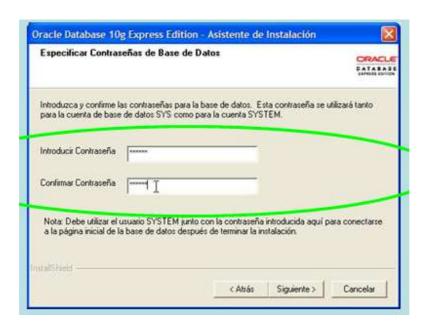
- 2º En la pantalla que indica que se va iniciar la instalación se pincha en siguiente.
- 3º en la siguiente pantalla aceptamos los términos de acuerdo de licencia y siguiente



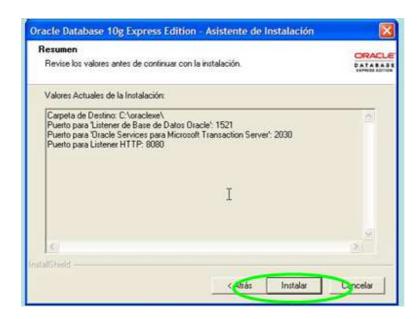
4º Por defecto nos proporciona una carpeta para la instalación. Se puede cambiar



- 5º Si pide que se introduzca el puerto de listener, dejad el que da por defecto, si el 1521 está ocupado propondrá otro, no lo cambiéis. Lo mismo para los puertos MTS (2030) y HTTP (8080), dejad los que propone.
- 6º Pide la contraseña para el usuario SYSTEM. Es el administrador así que acordaros de la que ponéis



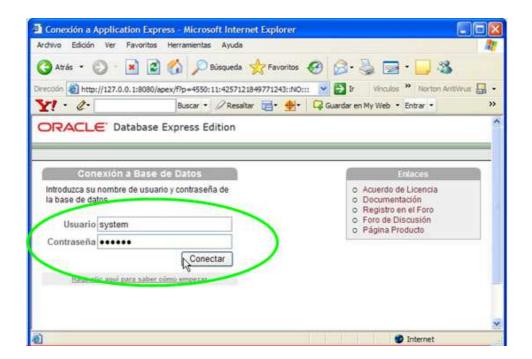
7º Si todo está bien, pinchaís en instalar



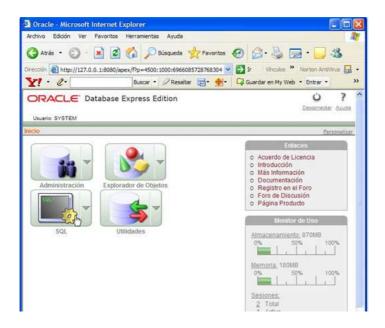
8º cuando termina la instalación, por defecto nos invita a ir a la página de inicio de la base de datos. Se pulsa terminar y nos lleva a la pagina de inicio.



9º Se accede utilizando el usuario SYSTEM y la palabra de paso que le hayamos dado.



10º La página que se muestra a continuación es la inicial de la base de datos. El interface con Oracle se hace a través de páginas web.



10. Descargar e instalar Oracle 11g

Acceder a la página de oracle <u>www.oracle.com</u> para descargar esta versión del SGBD. Seguir las indicaciones que proporciona dicha página.

Instalación

Por lo general se instala para una única base de datos, que posteriormente se puede dividir en conexiones de usuario independientes. Por cada base de datos Oracle crea una instancia de base de datos. Una instancia de base de datos lleva consigo un soporte de servicios del sistema totalmente independientes de los servicios asociados a la instancia de otra base de datos creada en el mismo servidor. Por cada instancia de BD se multiplica el gasto en servicios del sistema, y esto puede agotar los recursos del ordenador.

El asistente de instalación es diferente para la versión 11.1 y 11.2. En este epígrafe se explican ambas. En ambos casos se debe tener en cuenta si es para 32 y 64 bits.

Versión 11.1

Para instalar Oracle 11g Enterprise Edition se requiere un mínimo de 3 GB.

En Windows 7 conviene revisar la compatibilidad del archivo setup.exe antes de iniciar la instalación.



En el primer cuadro de diálogo, partiendo de una instalación básica, seleccionamos la ubicación de los archivos del programa. La pregunta más relevante se refiere al nombre de la BD. Por defecto establece el nombre "**orcl**" que será el que mantengamos.

Escribimos (y confirmamos) la contraseña para la cuenta de usuario principal que administrará la base de datos. Este usuario en Oracle se denomina SYSTEM, sería como el equivalente al usuario *root* de MySQL.

Después de pulsar el botón "Siguiente" el programa verificará si se cumplen todos los requisitos del sistema para iniciar la instalación. Por ejemplo, un mensaje de error sobre la configuración de la red puede deberse a que el equipo tenga una dirección IP asignada por DHCP. Se espera que un equipo servidor tenga una dirección IP estática. Cualquier error notificado debería solventarse antes de proseguir con la instalación, aunque algunos de los errores advertidos no son determinantes para impedir la instalación. Podemos continuar la instalación de Oracle aunque nuestro equipo no tenga una dirección IP estática. Obviamente, la sustitución de la dirección IP dinámica en el futuro puede impedir que usuarios remotos encuentren el servidor.

Aceptamos las opciones predeterminadas y el programa de instalación muestra un resumen con los parámetros indicados.



Ahora ya podemos iniciar la instalación pulsando el botón *Instalar*.



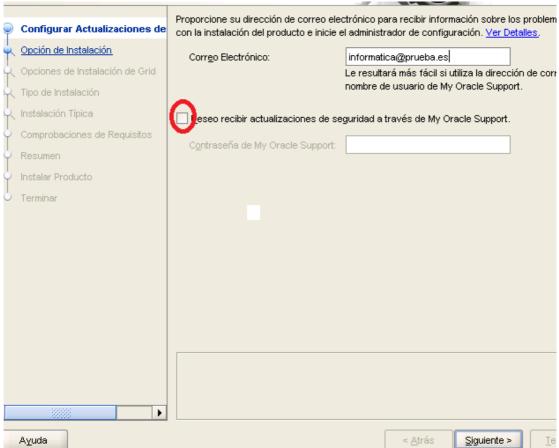
Si todo ha ido bien finalizará la instalación mostrando esta ventana:



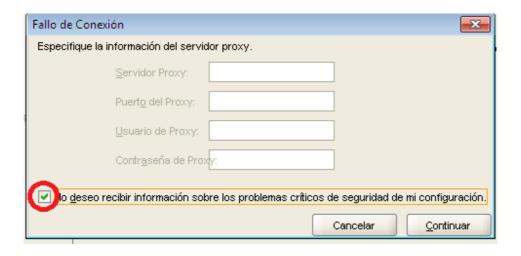
Versión 11.2

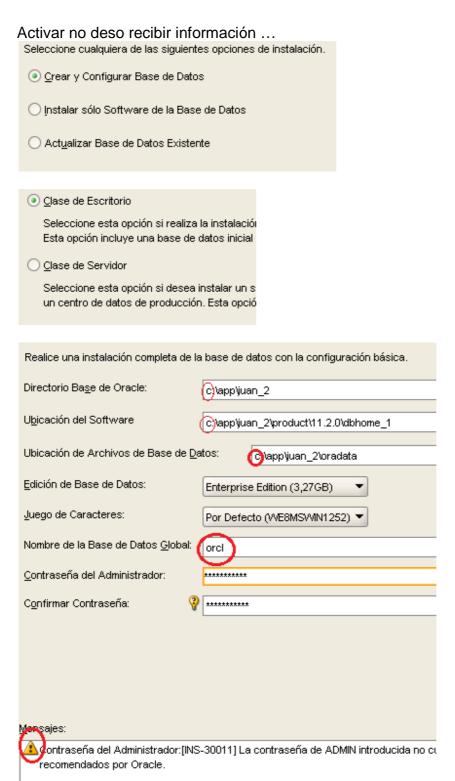
Cuando se descomprimen los ficheros vemos que ambos tienen dos carpetas que se llaman igual, *database*, para evitar problemas se deben fusionar, la segunda sobre la primera (la del fichero 2 sobre la del fichero 1)

A continuación se muestra la secuencia de imágenes que sirven de guía para la instalación

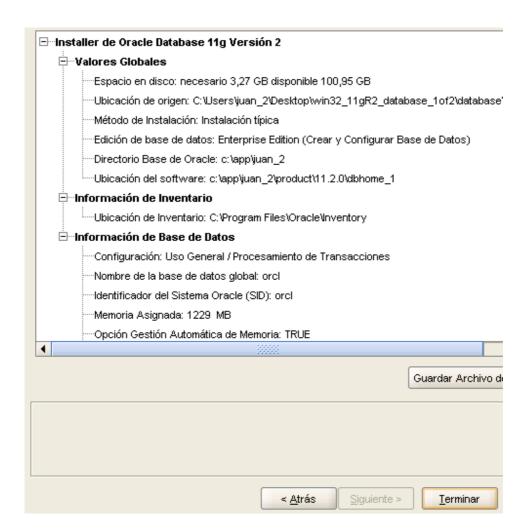


Desactivar deseo recibir actualizaciones ...

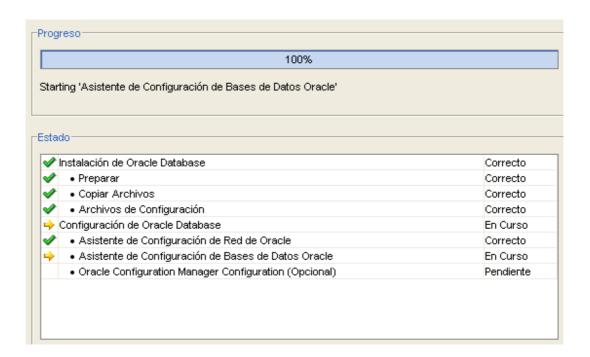


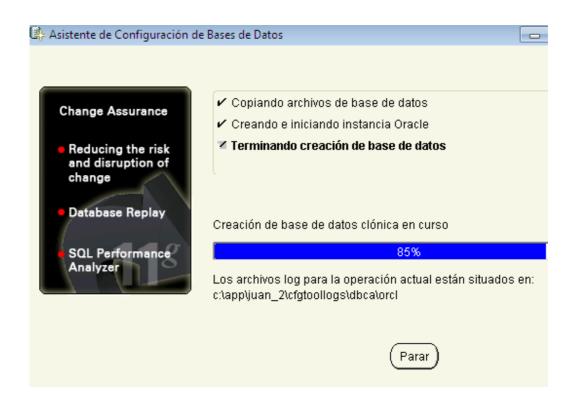


Poner en el disco que os interese, en la imagen es el C



Durante la instalación pueden aparecer alertas pidiendo que se de permiso a determinadas ejecuciones o que se permita desbloquear. Responder siempre que sí.





Creación de la base de datos terminada. Consulte los archivos log de c:\app\juan_2\cfgtoollogs\dbca\orcl para obtener más información.

Información de Base de Datos:

Nombre de la Base de Datos Global: orcl Identificador del Sistema (SID): orcl

Nombre del Archivo de Parámetros del Servidor: c:\app\juan_2\product\11.2.0\dbhome_1\database\spfileorcl.ora

La dirección URL de Database Control es https://localhost:1158/em

El repositorio de gestión se ha colocado en el modo seguro en el que se cifrarán los datos de Enterprise Manager. La clave de cifrado se ha colocado en el archivo: c:/app/juan_2/product/11.2.0 /dbhome_1/localhost_orcl/sysman/config/emkey.ora. Asegúrese de que se ha realizado una copia de seguridad de este archivo ya que los datos cifrados no se podrán utilizar si éste se pierde.

Nota: Todas las cuentas de base de datos, excepto SYS, SYSTEM, DBSNMP y SYSMAN, están bloqueadas. Haga clic en el botón Gestión de Contraseñas para ver una lista completa de las cuentas bloqueadas o para gestionar las cuentas de base de datos (excepto DBSNMP y SYSMAN). Desde la ventana Gestión de Contraseñas, desbloquee sólo las cuentas que utilizará. Oracle Corporation recomienda que se cambien las contraseñas por defecto inmediatamente después de desbloquear la cuenta.

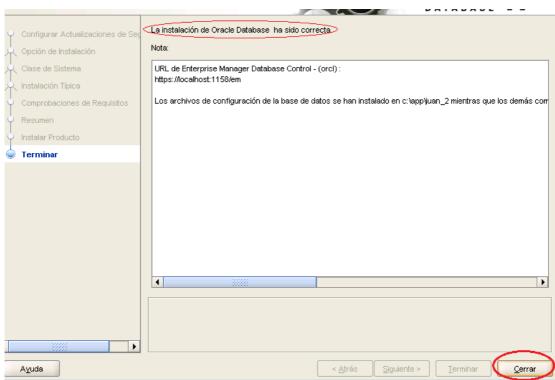
Gestión de Contraseñas.

Aceptar)

SE puede acceder a Gestión de Contraseñas para desbloquear cuentas de usuario. Si lo hacéis desbloquear sólo HR y Scott que servirán para hacer practicas



Podéis cambiar las contraseñas a las desbloqueadas



INSTALACIÓN TERMINADA

10.1 INTERFAZ DE ORACLE 11G

Oracle aporta dos programas cliente para acceder al servidor.

□ **SQL Plus**: Es una consola de comandos.

□ **SQL Developer**: Es un entorno gráfico.



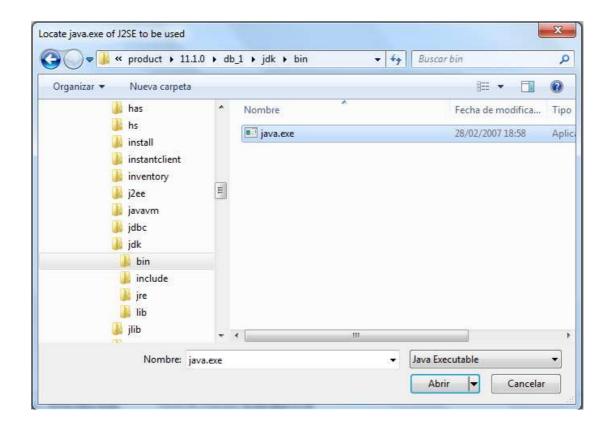
Ambas aplicaciones se encuentran en el menú de inicio dentro de la carpeta del programa en la categoría Desarrollo de aplicaciones.



La aplicación SQL Developer se debe ejecutar como administrador.

La primera vez que iniciemos esta aplicación preguntará por la ubicación de java.exe.

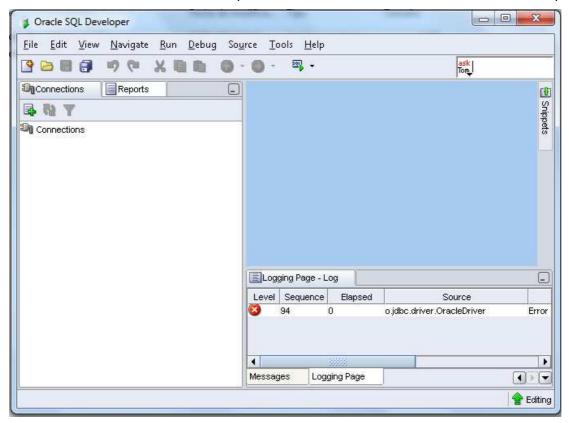
Buscaremos dentro de la ruta de instalación de Oracle la carpeta que contiene este archivo.



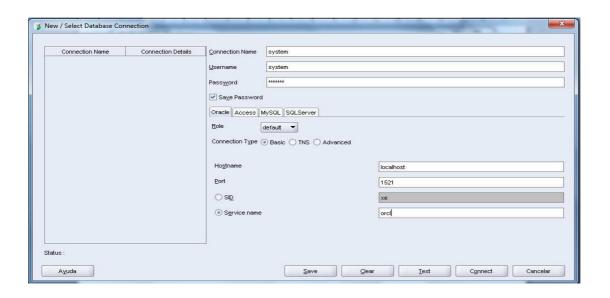
Cuando pregunte por los tipos de archivos que se permiten en el developer se seleccionan todos



Una vez resuelto este requisito veremos la interfaz de este programa.



Necesitamos crear una conexión con la base de datos para el usuario SYSTEM. Activaremos el icono que señala la ilustración.



Es opcional hacer coincidir el nombre de la conexión con el nombre del usuario que estará asociado a esta conexión. Estableceremos la contraseña del usuario y, para agilizar el trabajo, guardaremos la contraseña para no tener que introducirla cada vez que seleccionemos esta conexión. La primera conexión que debemos generar es la que requiere el usuario SYSTEM que es el usuario con el nivel más alto de privilegios sobre la instancia de BD que hemos creado.

También tenemos que escribir el nombre de la base de datos que generamos en la instalación (orcl) dentro del recuadro *Service name*. Finalizamos presionando el botón **Connect**.

Una vez tengamos creada la conexión para el usuario SYSTEM, desde ésta podemos crear nuevos usuarios y conexiones asociadas a estos nuevos usuarios.

Vamos crear el usuario denominado RASTY. Lo primero que haremos será crear desde la conexión SYSTEM una cuenta de usuario para este nuevo proyecto.

Nos posicionamos sobre SYSTEM, botón derecho y conectar. A continuación creamos el

Enter SQL Statement:

CREATE USER rasty IDENTIFIED BY rasty;

usuario RASTY como muestra la imagen.

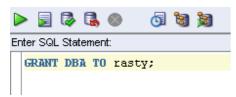
En este caso el usuario se llama RASTY y la contraseña también.

Se ejecuta pulsando F9 o pinchando en



Cada sentencia finaliza con un punto y coma (;).

Una vez tengamos creado el usuario debemos asignarle privilegios para que éste pueda realizar operaciones con la BD. En este caso le otorgamos el privilegio de administrador DBA



Siguiendo el ejemplo creamos una conexión para el usuario RASTY.

Pinchamos en New Connection y se muestra la pantalla de conexiones donde la creamos como se muestra a continuación

Connection Name	rasty	
<u>U</u> sername	rasty	
Pass <u>vv</u> ord	****	
☐ Sa <u>v</u> e Password		
Oracle Access MySQL SQLServer		
<u>R</u> ole default ▼		
Connection Type Basic TNS Advanced		
Ho <u>s</u> tname		localhost
<u>P</u> ort		1521
○ SI <u>D</u>		xe
Service name		orcl

Realizado este último paso podemos iniciar sesión con el usuario RASTY usando este programa SQL Developer o la consola de SQL Plus, con ambas aplicaciones podremos crear tablas y consultas.

11. Trabajando con Oracle 10G

Inicialmente crearemos una nueva cuenta de usuario en cuyo esquema almacenaremos los objetos para dicho usuario.

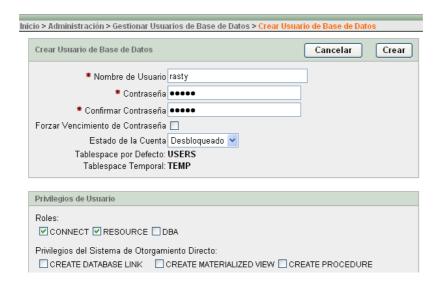
11.1. Crear un nuevo usuario

Para crear un usuario hay que ser administrador. Si no estáis conectados como SYSTEM, lo primero que debéis hacer es conectaros. Desde la herramienta administración crear el usuario, lo llamaremos *rasty*

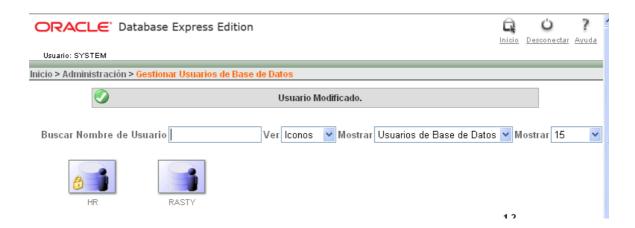


Le damos el nombre rasty y la contraseña, el resto de los parámetros los dejamos por defecto. Fijaros que los roles son CONNECT y RESOURCE, permiten crear todo tipo de objetos en nuestro esquema salvo las vistas, dar derechos sobre nuestros objetos a otros usuarios, etc No podemos administra (crear usuarios, cambiar parámetros de almacenamiento, gestionar usuario, etc.) Para poder crear vistas marcar CREATE VIEW.

Si lo preferís, como trabajáis en local podéis seleccionar DBA y así tenéis todos los derechos.



La página que se muestra después de crear es la siguiente



Veis que además de RASTY hay un usuario que se llama HR, este usuario se creó durante la instalación, tiene un candado, quiere decir que está bloqueado, hay que desbloquearlo, se pincha en él, la contraseña es *hr*, se quita el bloqueo y seleccionar modificar.

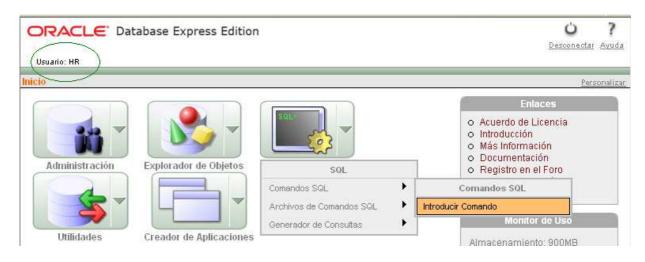
En el esquema de HR existen una serie de objetos (tablas) con sus correspondientes filas. El de RASTY está vacio.

11.2. Trabajando con usuarios

Desconectarse de SYSTEM y conectarse como HR.



Una vez conectados como HR



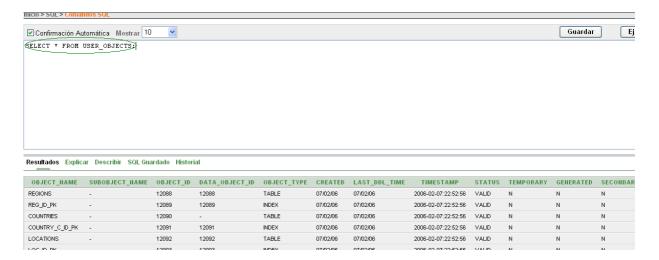
Entramos en la página que nos permite escribir sentencias SQL. Seguimos la secuencia que se ve en la imagen ($sql \rightarrow comandos \ sql \rightarrow introducir \ comando$)

La página tiene dos ventanas, una para escribir las sentencias SQL y en la otra se muestran los resultados.

Vamos visualizar los objetos que hay en el esquema de HR. Escribimos la siguiente sentencia y pulsamos **ejecutar**:

SELECT * FROM USER_OBJECTS;

Donde USER_OBJECTS es la vista del catálogo vista en el epígrafe *EL DICCIONARIO DE DATOS* que muestra los objetos del esquema del usuario.



El resultado de la consulta nos muestra los nombres de los objetos y sus características.

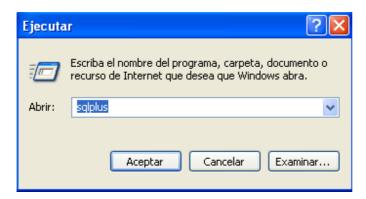
Podéis practicar con otras vistas del catálogo comentadas en el epígrafe *EL DICCIONARIO DE DATOS*.

11.3. Cargando tablas

Vamos cargar en el usuario RASTY las tablas con contenido que se detallan en el fichero TABLAS.SQL Estas tablas se utilizarán en la siguiente unidad de trabajo.

Hay diferentes soluciones que permiten introducir las tablas en el esquema de RASTY, emplearemos la más simple. Consiste en abrir una ventana **SqIPlus** y ejecutar el comando **Start**. Las siguientes capturas muestran el proceso.

1º abrir la ventana SQLPLUS: Inicio →ejecutar__>sqplus



2º Conectarse como *rasty/rasty*. Lanzar el fichero TABLAS.SQL con el comando START. Si el fichero no tiene extensión *sql* hay que llamarlo con la extensión. Cambiar el directorio *d:\apps* por el vuestro

```
SQL*Plus: Release 10.2.0.1.0 - Production on Miú May 28 09:37:20 2008

Copyright (c) 1982, 2005, Oracle. All rights reserved.

Introduzca el nombre de usuario: rasty/rasty

Conectado a:
Oracle Database 10g Express Edition Release 10.2.0.1.0 - Production

SQL> start d:\apps\tablas
```

3º Si no visualizó errores y aparece la siguiente pantalla es que las creó correctamente

```
©N D:\oraclexe\app\oracle\product\10.2.0\server\bin\sqlplus.exe

1 fila creada.

Confirmaci¾n terminada.
```

También podéis comprobar, desde aquí o desde la página web, que existen las tablas ejecutando la siguiente sentencia

```
SELECT * FROM USER_CATALOG;
```

Donde USER_CATALOG es una vista del catálogo

```
© D:\oraclexe\app\oracle\product\10.2.0\server\bin\sqlplus.exe

I fila creada.

I fila creada.

I fila creada.

I fila creada.

Confirmaci¾n terminada.

SQL> select * from user_catalog;

TABLE_NAME

TABLE
EMP

TABLE
TABLE
SQL> _

▼
```