Desarrollo de Aplicaciones WEB

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR

Unidad 6

PL/SQL Programación avanzada

Módulo: Bases de Datos

Profesor del módulo: Juan Manuel Fernández Gutiérrez

Materiales registrados (ISBN: 978-84-692-3443-2 Deposito Legal: AS-3564-2009)



Introducción

En la unidad anterior hemos visto la funcionalidad básica del lenguaje PL/SQL. En esta unidad incorporamos aspectos más avanzados del lenguaje, como son: la gestión de excepciones, definición de procedimientos y funciones, procedimientos almacenados, paquetes estándar y disparadores.

Objetivos

- · Controlar las excepciones.
- Crear subprogramas y paquetes almacenados en el catálogo de la base de datos.
- Construir disparadores de base de datos.
- Manejar paquetes estándar existentes en una base de datos Oracle.

Contenidos Generales

1. CONTROL DE ERRORES. SECCIÓN DE EXCEPCIONES	
1.1. Excepciones predefinidas	5
1.2. Excepciones definidas por el usuario	6
1.3 Tratamiento de excepciones	<i>7</i>
1.4. Tratamiento de excepciones con SQLCODE y SQLERRM	<i>7</i>
1.5. Tratamiento de excepciones con EXCEPTION_INIT	9
2. SUBPROGRAMAS.	11
2.1. Procedimientos.	12
2.2. Funciones	13
2.3. Declaración de subprogramas	14
2.4. Uso de los parámetros	17
3. PAQUETES	22
4. ALGUNOS PAQUETES DISPONIBLES EN ORACLE	25
5. DISPARADORES DE LA BASE DE DATOS.	28

1. Control de errores. Sección de excepciones

En PL/SQL se denomina **excepción** a cualquier error que se produzca durante la ejecución del programa. Las excepciones pueden ser generadas internamente por el sistema o definidas por el usuario.

Cuando se produce un error, se activa una excepción y la ejecución normal del programa se detiene, pasándo el control a la sección de excepciones del bloque. Las excepciones internas son activadas automáticamente cuando se produce el error correspondiente. Las excepciones definidas por el usuario deben ser activadas explícitamente con la sentencia **RAISE**.

En la parte de excepciones del programa existirán distintas rutinas o exception handlers, cada una dedicada a procesar una determinada excepción. Cada rutina comienza con una cláusula WHEN donde se especifica la excepción o excepciones a las que se aplicará dicha rutina. Después de ejecutarse la rutina correspondiente a un error el proceso continúa con la siguiente sentencia del bloque contenedor. En el ejemplo siguiente, después de ejecutarse una rutina de excepción en el bloque dos, se ejecutaría la siguiente sentencia (la que va detrás de este bloque) del bloque uno.

```
<<uno>>
DECLARE
. . . . . . . . . . . .
BEGIN
sentencias;
<<dos>>
  DECLARE
    . . . . . . . . . . . .
  BEGIN
    sentencias
  EXCEPTION
    WHEN excepción1 THEN sentencias;
    WHEN excepción2 THEN sentencias;
     WHEN OTHERS THEN sentencias;
  END;
sentencias;
EXCEPTION
. . . . . . . . . . . . . . . . . . .
END;
```

Si en la parte de excepciones de un bloque no existe rutina de tratamiento de un determinado error, o si no existe sección de excepciones, el error pasa sin tratar al bloque contenedor, que intentará tratarlo en su sección de excepciones. De esta forma, un error no tratado va pasando de bloque en bloque hasta que es tratado o hasta que termina el programa con error. Si no queremos que se produzca la salida de un bloque con un error no tratado, incluiremos una rutina **WHEN OTHERS** en su sección de excepciones. En esta rutina se tratará cualquier excepción para la que no exista tratamiento específico.

El tratamiento de excepciones de PL/SQL clarifica el código del programa al separarlo del resto del proceso y definiendo claramente las acciones a realizar al producirse cada error.

1.1. Excepciones predefinidas.

Una excepción interna es activada automáticamente cuando el programa PL/SQL viola una regla de Oracle. Un ejemplo de excepción interna sería la que se produce cuando al ejecutar una sentencia SELECT ... INTO se recupera más de una fila. Cada error Oracle tiene un número, pero las cláusulas WHEN reconocen las excepciones por nombre. PL/SQL tiene predefinidas excepciones correspondientes a los errores más comunes, así, la excepción predefinida correspondiente al ejemplo anterior es TOO_MANY_ROWS.

EXCEPCIONES PREDEFINIDAS

Nombre de la Excepción	Descripción	
CURSOR_ALREADY_OPEN	Se intenta abrir un cursor ya abierto.	
	Intento de insertar o actualizar violando la condición de unicidad de índice.	
INVALID_CURSOR	Operación ilegal sobre un cursor.	
	En una sentencia SQL se intentó realizar una conversión de cadena de caracteres a número y la cadena contenía caracteres no numéricos.	
LOGIN_DENIED	Se intento iniciar una sesión de base de datos con nombre de usuario o password no válidos.	
NO_DATA-FOUND	Una sentencia SELECT INTO no devuelve ninguna fila.	
NOT_LOGGED_ON	PL/SQL realiza una llamada a Oracle y no existe conexión.	
PROGRAM_ERROR	Error interno de PL/SQL.	
STORAGE_ERROR	Se produce un error de memoria.	

TIMEOUT_ON_RESOURCE	Se termina el tiempo de espera por un recurso.
TOO_MANY_ROWS	Una SELECT INTO devuelve más de una fila.
	Se produjo un error aritmético o de conversión, un truncamiento o la violación de una restricción.
ZERO_DIVIDE	Se intentó dividir por cero.

Para manejar otros errores se puede usar la rutina **OTHERS**. Las funciones **SQLCODE** y **SQLERRM** son muy útiles en **OTHERS** porque devuelven el código del error Oracle y el mensaje correspondiente al error. También, se puede usar la pseudoinstrucción o **PRAGMA EXCEPTION INIT** para asociar nombres de excepción a códigos de error ORACLE.

1.2. Excepciones definidas por el usuario.

El programador puede definir sus propias excepciones. Estas excepciones, al contrario que las internas, deben ser declaradas y activadas.

```
DECLARE
   cuota_nula EXCEPTION; -- Declaración de la excepción.
    . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
    BEGIN
    . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
      IF registro.cuota IS NULL THEN
         RAISE cuota_nula; -- Se activa la excepción cuota_nula.
    EXCEPTION
   WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
          . . . . . . . . . . . . . . . . . .
   WHEN cuota_nula THEN
                             -- Rutina de tratamiento de la excepción cuota_nula.
         sentencias;
   WHEN OTHERS THEN
         sentencias;
END;
```

En el ejemplo, el programador trata la condición **registro.cuota IS NULL** como una excepción.

La sentencia **RAISE** se utiliza para activar excepciones previamente declaradas, aunque también admite el nombre de una excepción predefinida. Ya sabemos que las excepciones predefinidas se activan automáticamente, pero si queremos tratar una determinada condición con la rutina que trata un error predefinido podemos activar dicha excepción en la sentencia que

analiza la condición. Por ejemplo, si queremos tratar la condición **registro.cuota IS NULL** igual que la situación **NO_DATA_FOUND**, pondríamos

```
IF registro.cuota IS NULL THEN
RAISE NO_DATA_FOUND;
END IF;
```

1.3 Tratamiento de excepciones.

Cuando se activa una excepción el control pasa a la sección de excepciones. En esta sección habrá una o más cláusulas **WHEN**, cuyo formato es el siguiente:

WHEN nombre_excepción THEN sentencias:

Las sentencias constituyen la rutina que tratará la excepción nombre_excepción. Cada cláusula WHEN termina cuando empieza la siguiente o cuando termina el bloque. Si queremos que una misma rutina trate varias excepciones, detrás de la palabra WHEN pondremos los nombres de esas excepciones separados por **OR**. La cláusula WHEN que como nombre_excepción lleva OTHERS contiene la rutina que tratará aquellas excepciones para las que no se dispusieron rutinas específicas.

Un error producido en la ejecución de la sección de excepciones no puede ser tratado en ella. En este caso se termina la ejecución del bloque con un error que se intentará tratar en algunos de los bloques externos.

En la declaración de variables pueden producirse excepciones al realizar inicializaciones incorrectas. Las excepciones producidas en la parte de declaraciones no pueden ser tratadas en el bloque y su activación da lugar a la finalización de la ejecución del bloque con una excepción no tratada. La siguiente declaración de variable daría lugar a la activación de una excepción:

```
maximo CONSTANT NUMBER(4) := 10000;
```

1.4. Tratamiento de excepciones con SQLCODE y SQLERRM.

En cualquier rutina de tratamiento de excepciones se puede utilizar **SQLCODE** para saber el código de error asociado a la excepción y **SQLERRM** para conocer el mensaje de error

estándar correspondiente a un determinado error, la longitud de SQLERRM es de 512 caracteres (puede variar con las versiones de Oracle).

En el caso de excepciones internas SQLCODE devuelve el número de error, número que es siempre negativo excepto en el caso de NO_DATA_FOUND que es el +100.

SQLERRM devuelve el correspondiente mensaje de error, que comienza siempre por el código de error de Oracle. En el caso de excepciones definidas por el usuario, SQLCODE devuelve +1 y SQLERRM el mensaje 'Excepción definida por el usuario'.

En el siguiente ejemplo se ve como se puede utilizar SQLCODE y SQLERRM

```
DECLARE

num_error NUMBER;

men_error CHAR(100);

BEGIN

......

EXCEPTION

.....

WHEN OTHERS THEN

num_error := SQLCODE;

men_error := SUBSTR(SQLERRM,1,100);

INSERT INTO errores VALUES (num_error, men_error);

END;
```

Si a la función SQLERRM le pasamos un número de error como argumento, devuelve el mensaje de error asociado a ese número.

Ejemplos.

```
DECLARE

mensaje VARCHAR2(80);

BEGIN

mensaje := SQLERRM(-2147);

INSERT INTO errores VALUES (mensaje);

END;

/

Procedimiento PL/SQL terminado con éxito.

DECLARE

mensaje VARCHAR2(80);

BEGIN

mensaje := SQLERRM(+100);

INSERT INTO errores VALUES (mensaje);

END;

Procedimiento PL/SQL terminado con éxito.
```

```
SQL> SELECT * FROM errores;

NOMBRE

ORA-02147: las opciones SHARED/EXCLUSIVE son incompatibles

ORA-01403: no se han encontrado datos
```

Aquellas excepciones internas que no tienen nombre asociado pueden tratarse con estas funciones desde la rutina WHEN OTHERS.

1.5. Tratamiento de excepciones con EXCEPTION_INIT.

Para tratar excepciones internas que carecen de nombre se puede utilizar una rutina OTHERS o también se puede utilizar la pseudoinstrucción EXCEPTION_INIT. Esta pseudoinstrucción o *pragma*, le indica al compilador de PL/SQL que asocie un nombre de excepción con un número de error determinado. De esta forma, si en la ejecución del programa se produce ese error, lo podremos tratar como una excepción más con la correspondiente rutina detrás de **WHEN nombre_de_excepción THEN**.

En el siguiente bloque se trata el error Oracle -1626, que se produce cuando un segmento de rollback no tiene más capacidad para tratar transacciones. A través de la pseudoinstrucción EXCEPTION_INIT le asociamos la excepción **error_segmento**. Obsérvese que hay que declarar la excepción antes de asociarla con el error.

El formato de la pseudointrucción es:

PRAGMA EXCEPTION_INIT (nombre_de_excepción, número_error_Oracle)

La palabra PRAGMA indica al compilador que lo que sigue es una orden para él y no de una sentencia ejecutable.

```
DECLARE
error_segmento EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION_INIT (error_segmento, -1626);
BEGIN
sentencias;
/* Aquí irían algunas de las sentencias que pueden causar el error.

* La excepción se dispara sola, ya que es una
* excepción interna.

*/
```

```
EXCEPTION
.....
WHEN error_segmento THEN
sentencias de tratamiento del error;
.....
END;
```

ACTIVIDADES

Obtener el nombre de los empleados que ganan +-100 euros de la cantidad que se introduce por teclado, junto con los nombres se visualizará el total de empleados que están en ese intervalo. Si no hay ninguno se visualizará: "No hay ningún empleado en ese intervalo". Controlar cualquier otro error que se produzca.

SOLUCION

```
DECLARE
sueldo EMP.SAL%TYPE:='&cantidad';
CURSOR cl IS SELECT ename FROM emp WHERE sal<sueldo+100 AND
                                               sal>sueldo-100;
contador NUMBER(2):=0;
num error NUMBER:=0;
nom_error CHAR(100);
BEGIN
 FOR reg IN cl LOOP
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(reg.ename);
     Contador:=contador + 1;
 END LOOP;
 IF contador = 0 THEN
      RAISE NO_DATA_FOUND;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('hay '||contador||' empleados en ese
intervalo');
 EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('no hay ningún empleado en ese
intervalo');
      WHEN OTHERS THEN
            num_error:=SQLCODE;
            nom_error:=SUBSTR(SQLERRM,1,100);
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('error: '||num_error||' -
' | nom_error);
END;
```

'&sueldo' es una de las formas de cargar una variable en SqlPLus. También se puede cargar con accept fuera del bloque PL/SQL, en este caso hay que utilizar el entorno SQL*Plus.

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE subprograma standard put_line del paquete dbms_output que sirve para visualizar el contenido de variables declaradas en el bloque PL/SQL y/ literales. En este caso visualiza el contenido del contador y en caso de que se produzcan excepciones los literales correspondientes. Este programa va asociado a la activación en el entorno de la variable set serveroutput on, ver la imagen capturada. Lo mismo que con el comando accept estos comandos hay que manejarlos desde el entorno SQL*Plus.

```
D:\oraclexe\app\oracle\product\10.2.0\server\bin\sqlplus.exe

SQL> set serveroutput on
SQL> start d:\j2ee\plus03
Introduzca un valor para cantidad: 1000
antiguo 3: sueldo EMP.SAL\text{TYPE:='&cantidad';}
nuevo 3: sueldo EMP.SAL\text{TYPE:='1000';}
JAMES
hay 1 empleados en ese intervalo

Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.

SQL>
```

El programa opera de la siguiente forma: primero se carga la variable sueldo con la cantidad que se teclea, luego se define un cursor para recuperar los nombres de los empleados que están en el intervalo válido, a continuación se recorre el cursor con la sentencia *for* y se van contando los empleados al mismo tiempo que se visualizan. Por último si se produce alguna excepción el programa bifurca a la sección de excepciones.

2. SUBPROGRAMAS.

Hasta aquí hemos estado tratando con un tipo de bloque PL/SQL denominados bloques anónimos. Otro tipo de bloques son los subprogramas que se diferencian de los anteriores en que tienen un nombre por el que pueden ser invocados y en esta invocación se les pueden pasar parámetros.

Hay dos tipos de subprogramas: procedimientos y funciones. Los procedimientos se utilizan normalmente para realizar una acción y las funciones para realizar un cálculo.

2.1. Procedimientos.

Un procedimiento tiene la siguiente sintaxis:

```
PROCEDURE nombre [(parámetro [,parámetro, ..])] IS
[declaración local]

BEGIN

Sentencias;
[EXCEPTION

tratamiento de excepciones]

END [nombre];
```

A su vez, parámetro tiene la siguiente sintaxis:

```
Parámetro [IN | OUT | IN OUT] tipo_dato [{:= | DEFAULT } expresión]
```

En el **tipo_dato** no se permite especificar la longitud, por ejemplo, se especificará NUMBER y no NUMBER(8). En los parámetros tampoco se permite la restricción NOT NULL.

Un procedimiento tiene dos partes: la especificación y el cuerpo. La especificación va entre las palabras PROCEDURE e IS y en ella se indica el nombre del procedimiento y, opcionalmente, los parámetros a través de los que se pasarán valores cuando se le invoque. Si un procedimiento carece de parámetros no llevará paréntesis tras el nombre.

El cuerpo comienza a continuación de IS y consta de las tres partes de cualquier bloque: parte declarativa, opcional, que se extiende hasta BEGIN; parte ejecutable, obligatoria, entre BEGIN y EXCEPTION; y parte de manejo de excepciones, opcional, hasta END.

Los parámetros de un procedimiento o función pueden ser de tipo IN, que es el tipo por defecto, de tipo OUT y de tipo IN OUT. Los de tipo IN se utilizan para pasar valores al procedimiento en la invocación, los de tipo OUT para que el procedimiento devuelva valores a quien le invoca y los de tipo IN OUT realizan la doble función de pasar y devolver valores.

Los parámetros son variables accesibles desde el cuerpo del procedimiento y que admiten distintas formas de uso según el tipo.

Los procedimientos, igual que las funciones, deben ser declarados antes de poder invocarse. Se les llama desde cualquier parte de la sección ejecutable del bloque PL/SQL.

```
DECLARE
. . . . . . . . . . . . . . . . .
PROCEDURE proc1 (cuotas NUMBER, nombre OUT VARCHAR2) IS
BEGIN
  . . . . . . . . . . . . . . .
  . . . . . . . . . . . . . . .
END proc1;
PROCEDURE proc2 .....
 . . . . . . . . . . . . . . .
  . . . . . . . . . . . . . . .
END proc2;
----- programa principal ------
BEGIN
 proc1 (789, denominacion);
 proc2;
  . . . . . . . . . .
END;
```

2.2. Funciones

Las funciones son subprogramas que realizan una serie de operaciones y que devuelven un único valor. Las funciones pueden formar parte de expresiones. Su sintaxis es semejante a la de los procedimientos, aunque tienen una cláusula RETURN.

Como los procedimientos, las funciones tienen dos partes: especificación y cuerpo. La especificación se define entre FUNCTION e IS y el cuerpo comprende el resto. Una función debe tener en su parte ejecutable al menos una sentencia RETURN expresión_PL/SQL

Al ejecutarse la sentencia RETURN termina la ejecución de la función y el valor de la expresión es asignado al identificador de la función en la expresión del bloque desde el que se invocó.

Puede haber varias sentencias RETURN con lo que la función dispondrá de varios puntos de finalización.

La cláusula RETURN de la especificación de la función indica el tipo de dato devuelto por la función. El valor resultante de la evaluación de la expresión de la sentencia RETURN debe ser compatible con ese tipo. Un procedimiento puede llevar también una o más sentencias RETURN, pero sin expresión.

Los subprogramas admiten sobrecarga, o sea, la declaración con el mismo nombre de varios subprogramas que difieren en el número, orden o tipo de sus parámetros. PL/SQL distingue las llamadas a los distintos subprogramas por las características de sus argumentos.

Ejemplo

```
DECLARE
      Total NUMBER(8);
      FUNCTION neto
             (bp facturas.base_imponible%TYPE,
             iv facturas.iva%TYPE,
             ds facturas.descuento%TYPE)
              RETURN NUMBER IS
               resul NUMBER(8);
      BEGIN
             IF ds IS NULL THEN
                   resul := bp ;
             ELSE
                   resul := bp - (bp * ds / 100);
             END IF;
                   resul := resul + resul * iv /100;
             RETURN resul;
      END;
/*La sentencia RETURN puede devolver una expresión tipo: RETURN (bp - bp * ds / 100) */
BEGIN
      total := neto(base_imponible, iva, descuento);
END;
```

2.3. Declaración de subprogramas.

Los subprogramas se pueden declarar en cualquier bloque PL/SQL, subprograma o package (paquete), pero se deben declarar después de todos los objetos que se hayan definido en la sección DECLARE

No se puede llamar a un subprograma que no este previamente declarado, pero a veces la lógica del programa obliga a llamar a un subprograma que aún no se declaró. Este es el caso de dos subprogramas que se invocan uno a otro.

Ejemplo.

```
DECLARE
.....

PROCEDURE procl ..... IS
......

BEGIN
......

proc2 ; -- no está declarado, luego no se puede llamar.
.....

END;

PROCEDURE proc2 .....IS
......

BEGIN
.....

END;
```

Se puede solucionar realizando una declaración **previa** o **forward declaration**. Este tipo de declaraciones contiene solo la especificación del subprograma e indica al compilador que se hará una declaración completa mas adelante.

```
PROCEDURE proc2 ..... IS
......

BEGIN
..... -- declaración completa del procedimiento previamente declarado
END;
```

En ambas declaraciones, la previa y la completa, debe aparecer integra la especificación del subprograma.

Los subprogramas pueden ser almacenados en la base de datos como un objeto mas. Una vez almacenados en el catálogo pueden ser invocados desde cualquier herramienta o programa.

Para crear un subprograma y almacenarlo en el catálogo de la base de datos se debe ejecutar la sentencia CREATE PROCEDURE o CREATE FUNCTION desde SQL*Plus o cualquier otra herramienta que las admita.

La sintaxis de estas sentencias es la misma que las de las sentencias PROCEDURE y FUNCTION de PL/SQL, con la excepción de la palabra CREATE que las inicia.

La siguiente sentencia crea y almacena un procedimiento para borrar las actividades que no tienen cuota.

```
CREATE PROCEDURE borra_actividades AS

BEGIN

DELETE FROM actividades WHERE cuota IS NULL;

END;
```

Para llamar al procedimiento

```
BEGIN
borra_actividades
END;
```

No deben aparecer variables globales en los procedimientos y tampoco se deben pasar variables con el mismo nombre, puede dar lugar a que el resultado sea indeterminado.

2.4. Uso de los parámetros.

Los subprogramas reciben y devuelven información a través de los parámetros. Los parámetros que aparecen en la especificación del subprograma pueden utilizarse, con ciertas restricciones, en su cuerpo.

Los argumentos son las variables o expresiones que aparecen en la invocación o llamada al subprograma. Existe una correspondencia entre argumentos y parámetros. Cada argumento debe tener un tipo compatible con el de su parámetro.

```
DECLARE
       . . . . . . . . .
PROCEDURE incr_cuota ( coeficiente NUMBER, acti CHAR) IS
       . . . . . . . . . . . .
       . . . . . . . . . . . .
BEGIN
       . . . . . . . . . . . .
END;
BEGIN
       . . . . . . . . . . .
       incr_cuota(valor/10, 'JUDO');
/ *
Se evalúan los argumentos y sus valores se asignan a los correspondientes
parámetros
* /
END;
```

En este ejemplo coeficiente y acti son parámetros, valor/10 y 'JUDO' son argumentos. En este caso existe una correspondencia posicional entre argumentos y parámetros pero se podría haber usado una correspondencia por nombre

```
incr_cuota(acti => 'JUDO', coeficiente => valor/10);
o mixta
incr_cuota(valor/10, acti =>'JUDO');
```

Cuando se declara algún parámetro con valor inicial, este es el valor que toma el parámetro si no se le pasa argumento. O sea, se puede omitir algún argumento en la llamada a

un subprograma si el parámetro correspondiente fue definido con valor inicial. Solo admiten inicialización los parámetros de tipo IN.

Ejemplo

```
DECLARE

base facturas.base_imponible%TYPE;
desc facturas.descuento%TYPE

PROCEDURE neto (bs INTEGER, ds REAL DEFAULT 5.0) IS

......

BEGIN

END;

BEGIN

neto(base); -- Solo se pasa valor para bs, luego ds tomará el valor 5.0

END;
```

Un parámetro tiene distintas características según se declare de tipo IN, OUT o IN OUT. Sabemos que el tipo por defecto es IN.

En el cuadro siguiente vemos las características de los distintos tipos.

IN	OUT	IN OUT
Pasa un valor al subprograma	Devuelve un valor al módulo	Inicialmente pasa un valor al
	llamante	subprograma y al final devuelve otro
		valor al módulo llamante
Dentro del subprograma actúa	Actúa como una variable no	Actúa como una variable
como una constante	inicializada	inicializada
No se le puede asignar valor	No puede ser usado en	Puede asignársele o no un
dentro del cuerpo del subprograma	expresiones y debe asignársele un	valor dentro del cuerpo del
	valor dentro del cuerpo del	subprograma
	subprograma	
El argumento puede ser una	El argumento debe ser una	El argumento debe ser una
constante, variable inicializada, literal	variable	variable
o expresión		

ACTIVIDAD

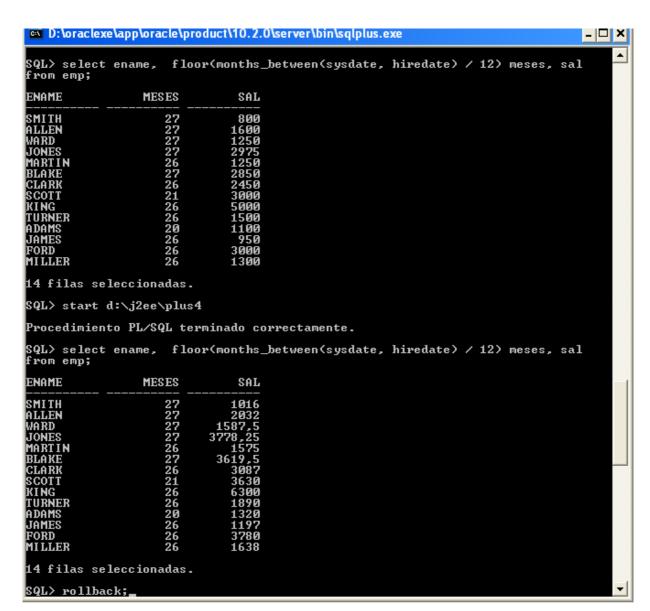
Programa que actualiza el salario de los empleados incrementándolo en el tanto por ciento equivalente a su antigüedad en años. La antigüedad la calcula una función.

SOLUCION

```
DECLARE
ant
     NUMBER (4);
CURSOR cl IS SELECT * FROM emp FOR UPDATE;
//función que se define en la declaración del programa principal
FUNCTION antig(fecha alta DATE) RETURN NUMBER IS
BEGIN
       RETURN (FLOOR(MONTHS_BETWEEN(SYSDATE, fecha_alta) / 12));
END antig;
// programa principal
BEGIN
FOR reg IN c1 LOOP
  ant := antig(reg.hiredate);
  UPDATE emp SET sal =(sal * (1 + ant/100)) WHERE CURRENT OF c1;
END LOOP;
END;
```

En la imagen capturada de SqlPLus se ve como está la tabla antes de ejecutar el programa, se detalla para cada empleado los meses de antigüedad y el salario.

Se ejecuta el bloque, se guardó en el archivo *plus4.sql*, y se repite la consulta de la tabla donde se puede ver el incremento de los salarios en base a la antigüedad en años.



Vamos hacer un ejemplo con funciones y procedimientos almacenados. Como ya hemos comentado constituyen objetos del esquema.

Creamos un procedimiento llamado *nuevo_emp* para insertar un empleado nuevo en la tabla *emp*. El procedimiento llamará a una función *valida_dept* para comprobar que el departamento del nuevo empleado existe en la tabla departamentos.

Primero se crea la función *valida_dept* para comprobar que existe el departamento. Recibe como parámetro el número del departamento.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION valida_dept (num_dept IN dept.deptno%TYPE)

RETURN BOOLEAN IS

x CHAR;

BEGIN

SELECT 'x' INTO x FROM dept WHERE deptno = num_dept;

RETURN (TRUE);

EXCEPTION

WHEN NO_DATA_FOUND THEN RETURN (FALSE);

END valida_dept;

/
```

Suponiendo que lo hayamos guardado como *plus05.sql*, se ejecuta con *start* d:\igi/2ee\plus05.sql

Si hubiese errores se visualizan con SHOW ERRORS.

El código del procedimiento almacenado que inserta el nuevo empleado es el siguiente:

El procedimiento inserta los valores que recibe, el resto de las columnas asumen nulos. Se le puede llamar desde SqlPlus de dos formas:

Como bloque PL/SQL

```
BEGIN
nuevo_emp(11,'ANA',20);
END;
```

```
EXECUTE nuevo_emp(11,'ANA',20);
```

Las siguientes capturas muestra los dos casos posibles uno que inserta y otro no

La siguiente pantalla muestra la inserción del empleado 11 en el departamento 20 que existe y por lo tanto lo da de alta.

```
SQL> EXECUTE nuevo_emp<11,'ANA',20>;
Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

La siguiente inserción intenta dar de alta un empleado con el departamento 88, al no existir no lo inserta y visualiza el mensaje departamento inválido

```
SQL> BEGIN
2 nuevo_emp(12,'LAURA',88);
3 END;
4 /
Departamento invβlido
Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

3. Paquetes

Un paquete es un objeto de la base de datos que agrupa lógicamente definiciones de tipos de datos, variables, constantes, excepciones, cursores y subprogramas, que tienen cierta relación entre ellos.

Un paquete tiene dos partes que se definen y almacenan por separado: la especificación y el cuerpo. Los paquetes que no incluyen cursores ni subprogramas carecen de cuerpo.

La especificación contiene la declaración de todos los objetos del paquete. En el caso de los subprogramas solo contiene una declaración previa.

El cuerpo contienen la especificación completa de cursores y subprogramas.

La especificación del paquete es pública, o sea, es visible para las aplicaciones, mientras que el cuerpo, que contiene los detalles de la implementación de los objetos, es privado y no visible para las aplicaciones.

Para crear y almacenar la especificación de un paquete se usan las sentencias CREATE PACKAGE y CREATE PACKAGE BODY, cuya sintaxis es:

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE nombre
                                  \{IS \mid AS\}
 Declaraciones de tipos
 Variables
Constantes
 Excepciones
Especificación de cursores
Especificaciones de subprogramas
END [nombre];
      CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY nombre {AS | IS}
Declaraciones privadas de variables, constantes, cursores, excepciones
Declaración de cuerpos de cursores
subprograma (procedimiento, función)
BEGIN
           Sentencias del subprograma
END;
  [BEGIN
            .....] -- Parte de inicialización (*)
   END [nombre ];
```

La parte de inicialización del cuerpo (*) se ejecuta solo la primera vez que se invoca un objeto del paquete y suele utilizarse para inicializar ciertos objetos del paquete. Esta parte es opcional.

En el cuerpo del paquete se pueden declarar objetos como variables, constantes, excepciones, etc. que son privados y no accesibles por las aplicaciones.

La definición de un cursor que se realiza en la especificación del paquete tiene la siguiente sintaxis:

```
CURSOR nombre_cursor [(parámetro[, parámetro]...)]
RETURN tipo_registro;
```

El tipo de registro se puede especificar dando el nombre de un tipo de registro ya definido o mediante el atributo %ROWTYPE.

El cuerpo del cursor se declara en el cuerpo del paquete según la siguiente sintaxis:

```
CURSOR nombre_cursor [(parámetro [, parámetro]...)]

RETURN tipo_registro IS consulta;
```

Ejemplo.

El siguiente paquete está compuesto de un procedimiento que actualiza la cuota de los usuarios que tienen código de banco y son de un determinado distrito, y una función que calcula la antigüedad en trienios.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE
                           pq1 AS
    PROCEDURE actualizar
       (distrito VARCHAR2,
     cuota
                NUMBER);
     FUNCTION trienio (fecha DATE) RETURN NUMBER;
     END pq1;
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pq1 AS
     PROCEDURE actualizar
         (distrito VARCHAR2,
                       NUMBER) IS
           cuota
     BEGIN
            UPDATE usuarios SET cuota_socio = cuota
              WHERE distrito = cp AND codigo_banco IS NOT NULL;
     END actualizar;
     FUNCTION trienio (fecha DATE) RETURN NUMBER IS
      resul NUMBER;
     BEGIN
      resul :=TRUNC((TO_CHAR(SYSDATE, 'YYDDD')-TO_CHAR(fecha, 'YYDDD'))/3000);
      return resul;
         trienio;
     END
END pq1;
```

Para referenciar los objetos de un paquete se empleará la notación

```
nombre_paquete • nombre_objeto
```

En el ejemplo anterior se hará referencia al procedimiento y a la función como sigue:

```
pq1.actualizar('33440', 7000);
antiguedad := pq1.trienio(fecha_alta);
```

4. Algunos paquetes disponibles en Oracle

En una base de datos Oracle que disponga de PL/SQL existirá un paquete de nombre STANDARD. Este paquete contiene las declaraciones de los tipos de datos, excepciones y subprogramas utilizables automáticamente desde cualquier programa PL/SQL. Por ejemplo, todas las funciones predefinidas de PL/SQL se encuentran en el paquete STANDARD. La especificación de este paquete es visible para cualquier aplicación PL/SQL.

También existen en Oracle otros paquetes que facilitan la construcción de aplicaciones PL/SQL, como DBMS_STANDARD, DBMS_XDB, DBMS_SQL o DBMS_OUTPUT.

El paquete **DBMS_STANDARD** suministra facilidades que ayudan a las aplicaciones a interactuar con Oracle. Entre los procedimientos incluidos en este paquete nos vamos a fijar en RAISE_APPLICATION_ERROR. Este procedimiento cuya especificación es:

procedure raise_application_error(num binary_integer, msg varchar2, keeperrorstack boolean default FALSE);

facilita al programador la generación de errores Oracle desde subprogramas almacenados. El parámetro num es el número de error devuelto y es definido por el programador en el rango -20000 .. -20999. El parámetro msg es el mensaje de error devuelto y es una cadena de caracteres que puede tener una longitud de hasta 2048 bytes. El tercer parámetro, keeperrorstack, es opcional ya que tiene un valor por defecto, marca la forma de pasar el error al sistema.

Cuando se invoca, RAISE_APPLICATION_ERROR termina el subprograma, realiza un ROLLBACK y devuelve el número y mensaje de error pasados como argumentos. Este error puede ser tratado como cualquier otro error Oracle.

RAISE_APPLICATION_ERROR solo puede ser invocado desde subprogramas almacenados.

El paquete **DBMS_OUTPUT** permite que un subprograma almacenado, paquete o disparador emita mensajes. Los procedimientos de este paquete PUT y PUT_LINE permiten escribir los mensajes en un buffer, que pueden ser leídos por otro subprograma, paquete o disparador.

Desde SQL*Plus se pueden visualizar mensajes introducidos en el buffer por los procedimientos anteriores. Para que dicha visualización sea posible la variable de SQL*Plus SERVEROUTPUT debe estar en ON.

Para acceder a la información contenida en el buffer desde un bloque PL/SQL se emplean los procedimientos GET_LINE o GET_LINES.

Los mensajes enviados mediante DBMS_OUTPUT no se envían realmente hasta que la ejecución del subprograma o disparador termina.

Este paquete es especialmente útil para mostrar información mientras se realiza la depuración del programa PL/SQL.

El paquete **DBMS_SQL** permite la ejecución desde PL/SQL de sentencias DDL de SQL y sentencias SQL dinámicas.

El ejemplo que sigue hace uso de este paquete para ejecutar, desde un procedimiento PL/SQL, una sentencia DDL. La sentencia es una DROP SYNONYM cuyo argumento, el nombre del sinónimo a eliminar, no se conoce hasta el momento de su ejecución.

El ejemplo hace uso de tres subprogramas definidos en DBMS_SQL:

La función OPEN_CURSOR, que permite crear un cursor para ejecutar posteriormente una sentencia SQL. Esta función devuelve un entero que identifica al cursor abierto.

El procedimiento PARSE, que compila una sentencia SQL y si se trata de una sentencia DDL la ejecuta también. Al llamar a este procedimiento se le deben dar tres argumentos:

- 1º.- El número del cursor donde queremos que compile y ejecute.
- 2º.- La sentencia a compilar.
- 3º.- La especificación de cómo Oracle debe manejar la sentencia. Puede especificarse con las constantes V6, V7 o NATIVE.

El procedimiento CLOSE_CURSOR que cierra el cursor cuyo número se le pasa como argumento.

Mediante este procedimiento se eliminan del catálogo de la base de datos todos los sinónimos sobre objetos del usuario SYSCASE. El procedimiento debe ser ejecutado por un usuario con los privilegios adecuados.

```
CREATE PROCEDURE borrar_sinonimos AS

CURSOR sinonimo IS

SELECT synonym_name, owner

FROM sys.dba_synonyms

WHERE table_owner = 'SYSCASE';

/* El cursor sinonimo permite obtener los nombres de todos
```

```
* los sinónimos propiedad de SYSCASE.

*/
    cid INTEGER;

BEGIN

FOR registro IN sinonimo LOOP
    cid := DBMS_SQL.OPEN_CURSOR; -- Se abre el cursor.

    DBMS_SQL.PARSE(cid, 'DROP SYNONYM '|| registro.owner||
    '.'||registro.synonym_name, DBMS_SQL.V7); --Se borra un sinónimo.

    DBMS_SQL.CLOSE_CURSOR(cid);
    END LOOP;
```

El siguiente procedimiento elimina cualquier objeto del esquema cuyo tipo se le pasa como parámetro, devuelve el número de objetos borrados. No elimina tablas maestras relacionadas dado que le falta la opción *cascade constraints* para este tipo de objetos.

El procedimiento se puede ejecutar desde el entorno SqlPlus de la siguiente forma:

```
DECLARE
borrados NUMBER;
BEGIN
    borra_objetos('VIEW',borrados);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(borrados);
END;
/
```

El primer parámetro que se le pasa es el tipo tipo de objeto que se quiere borrar, en el segundo se recibe el número de objetos eliminados que muestra con el subprograma PUT_LINE.

5. Disparadores de la base de datos.

Un disparador es un procedimiento PL/SQL almacenado asociado a una tabla que Oracle ejecuta automáticamente cuando se realiza una determinada operación sobre la tabla. Con un disparador, por ejemplo, se puede controlar que a determinadas tablas no se acceda en determinados días, o bien que no se realicen determinadas operaciones por determinados usuarios, etc

Son tres los eventos que hacen que se dispare un trigger: *insert, delete, update*. Pudiendo elegir si se dispara antes o después de producirse uno o varios de los eventos anteriores.

Sintaxis para crear disparadores de la base de datos

Con las opciones BEFORE o AFTER se le indica si se dispara antes o después de producirse el evento.

Los eventos pueden ser: la inserción de nuevas filas, la actualización de todas o algunas de las columnas y el borrado de todas o algunas filas. Se puede especificar más de un evento separándolos por

OR.

Cuando el trigger solo se dispara para determinadas filas se empleará la opción FOR EACH ROW WHEN condición, en este caso podemos hacer referencia al valor nuevo o viejo de la columna que interviene en la comparación utilizando como prefijo :NEW o :OLD respectivamente(p. e. :NEW.columna > expresión). En el caso de que se quiera cambiar los prefijos NEW y OLD por otros nombres utilizamos la cláusula REFERENCING (p.e. REFERENCING NEW AS nuevo_nombre) Ahora ya se puede utilizar nuevo_nombre como prefijo de la columna en la condición.

Ejemplo.

Vamos a controlar qué usuarios manipulan la tabla *actividades* (insertan, borran o actualizan) y cuándo lo hacen.

```
1° Creamos el disparador, para lo que es necesario tener el privilegio CREATE TRIGGER si lo creamos en nuestro esquema, o el de CREATE ANY TRIGGER si se crea en cualquier otro esquema.

CREATE TRIGGER controla_act

BEFORE DELETE OR INSERT OR UPDATE ON actividades

DECLARE

id_us number(8);

nom_us varchar2(30);

BEGIN

id_us := UID;

nom_us := USER;

INSERT INTO tab_controla VALUES (id_us, nom_us, sysdate);

END;

/

Disparador creado.
```

Cuando se inserta, actualiza o borran filas de la tabla de actividades se activa el disparador e inserta una fila en la tabla tab_controla con la identificación del usuario y la fecha.

TABLAS UTILIZADAS EN LOS EJEMPLOS

```
CREATE TABLE BANCOS
 ENT_SUC NUMBER(8) NOT NULL,
 NOMBRE VARCHAR2(50),
 DIRECCION VARCHAR2(50),
 LOCALIDAD VARCHAR2(30),
TELEFONOS VARCHAR2(30),
CONSTRAINT CLAVE_PRIMARIA_BANCOS PRIMARY KEY(ENT_SUC)
);
CREATE TABLE USUARIOS
 NUM_SOCIO VARCHAR2(7) NOT NULL,
 DNI VARCHAR2(9) NOT NULL,
 NOMBRE
          VARCHAR2(20),
 APELLIDOS VARCHAR2(30),
 FOTOGRAFIA LONG RAW,
 DOMICILIO VARCHAR2(40),
 LOCALIDAD VARCHAR2(50),
 CP
         VARCHAR2(5),
 FECHA NACIMIENTO DATE,
 TELEFONO VARCHAR2(20),
 TAQUILLA VARCHAR2(15),
 HORARIO VARCHAR2(15),
 FECHA_ALTA DATE,
 FECHA_BAJA DATE,
 CUOTA SOCIO NUMBER(7),
 CUOTA_FAMILIAR NUMBER(7),
 PAGA BANCO CHAR NOT NULL
   CONSTRAINT CHEQUEO1 CHECK (PAGA_BANCO IN ('S','N')),
 CODIGO_BANCO NUMBER(8),
 CUENTA
           NUMBER(10),
 DIGITO_CONTROL NUMBER(2),
 OBSERVACIONES VARCHAR2(500),
 CONSTRAINT CLAVE_PRIMARIA_USUARIOS PRIMARY KEY (NUM_SOCIO),
```

```
CONSTRAINT CLAVE_ALTERNATIVA_USUARIOS UNIQUE (DNI),
 CONSTRAINT CLAVE AJENA BANCOS FOREIGN KEY (CODIGO BANCO)
       REFERENCES BANCOS(ENT_SUC)
);
CREATE TABLE ACTIVIDADES
(
 CODIGO_ACTIVIDAD VARCHAR2(7) NOT NULL,
 DESCRIPCION
               VARCHAR2(50),
            NUMBER(7),
 CUOTA
 CONSTRAINT CLAVE_PRIMARIA_ACTIVIDADES PRIMARY KEY (CODIGO_ACTIVIDAD)
);
CREATE TABLE ACTIVIDADES USUARIOS
 CODIGO_ACTIVIDAD VARCHAR2(7) NOT NULL,
 CODIGO USUARIO VARCHAR2(7)NOT NULL,
 FECHA_ALTA
              DATE,
 FECHA BAJA
                DATE,
 CONSTRAINT CLAVE_PRIMARIA_ACT_USU
      PRIMARY KEY(CODIGO_ACTIVIDAD,CODIGO_USUARIO),
 CONSTRAINT CLAVE_AJENA_ACT FOREIGN KEY (CODIGO_ACTIVIDAD)
       REFERENCES ACTIVIDADES(CODIGO_ACTIVIDAD),
 CONSTRAINT CLAVE_AJENA_USU FOREIGN KEY(CODIGO_USUARIO)
      REFERENCES USUARIOS(NUM_SOCIO)
);
CREATE TABLE PAGOS
 CODIGO_USUARIO VARCHAR2(7) NOT NULL,
 NUMERO_MES
               NUMBER(2) NOT NULL,
 CUOTA
            NUMBER(7),
 OBSERVACIONES VARCHAR2(500),
 CONSTRAINT CLAVE_PRIMARIA_PAGOS
      PRIMARY KEY(CODIGO_USUARIO, NUMERO_MES),
 CONSTRAINT CLAVE_AJENA_PAG_USU FOREIGN KEY(CODIGO_USUARIO)
   REFERENCES USUARIOS(NUM_SOCIO) ON DELETE CASCADE
);
```

```
CREATE TABLE USUARIOS ASOCIADOS
(
 CODIGO_USUARIO VARCHAR2(7) NOT NULL,
 USUARIO_ASOCIADO VARCHAR2(7) NOT NULL,
 CONSTRAINT CLAVE PRIMARIA USUARIOS ASOC
       PRIMARY KEY(CODIGO_USUARIO, USUARIO_ASOCIADO),
 CONSTRAINT CLAVE_AJENA_USU_USU FOREIGN KEY(CODIGO_USUARIO)
       REFERENCES USUARIOS(NUM_SOCIO),
 CONSTRAINT CLAVE_AJENA_USU_ASOC FOREIGN KEY(USUARIO_ASOCIADO)
       REFERENCES USUARIOS(NUM_SOCIO)
);
Insert into bancos (ent_suc, nombre, direccion, localidad) values (
30700018, 'BANESTO', 'MANUEL LLANEZA, 33', 'MIERES');
Insert into bancos (ent_suc, nombre, direccion, localidad) values (
20480070, 'CAJA DE ASTURIAS', 'MANUEL LLANEZA, 17', 'MIERES');
Insert into bancos (ent_suc, nombre, direccion, localidad) values (
43000250, 'HERRERO', 'MANUEL LLANEZA, 22', 'MIERES');
Insert into bancos (ent_suc, nombre, direccion, localidad) values (
85002222, 'SANTANDER', 'LA CAMARA, 13', 'AVILES');
Insert into bancos (ent_suc, nombre, direccion, localidad) values (
22223333, 'BBV', 'LA RIBERA, 17', 'LUANCO');
Insert into bancos (ent_suc, nombre, direccion, localidad) values (
33334444, 'ATLANTICO', 'GIJON, 56', 'LUANCO');
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('A1111','01111111','JUAN LUIS','ARIAS ALVAREZ',
   'C/ LA VEGA, 18', 'MIERES', '33600', to_date('10/01/1996', 'dd/mm/yyyy'),
   5500,'S',30700018,1111,10);
```

```
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('A2222','02222222','INES','PEREZ DIAZ',
   'C/DOCTOR FLEMING, 14', 'MIERES', '33600', to_date('10/01/1996', 'dd/mm/yyyy'),
   6800, 'S', 20480070, 2222, 47);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco)
   values ( 'A3333', '03333333', 'JOSE', 'RUIZ PEÑA',
   'C/ AVILES, 18', 'LUANCO', '33400', to_date('21/05/1996', 'dd/mm/yyyy'),
   6000, 'N');
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('I1111','00111111','MARIA','FERNANDEZ SANTAMARINA',
   'PLAZA DE LA CONSTITUCION, 3', 'MIERES', '33600',
   to_date('10/11/1998','dd/mm/yyyy'),7000,'S',43000250,1234567890,21);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('I2222','77896542Y','MARTA','ARIAS SANTOLAYA',
   'C/ ASTURIAS, 23 4°', 'MIERES', '33600', to_date('12/12/1997', 'dd/mm/yyyy'),
   4500, 'S', 20480070, 2242, 41);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito control)
   values ('J1111','11111111','ANA','GUTIERREZ ALONSO',
   'C/ ASTURIAS, 51 4°', 'LUANCO', '33440', to date('02/03/1998', 'dd/mm/yyyy'),
   5000, 'S', 85002222, 2342, 61);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J2222','22222222','LAURA','FERNANDEZ ALONSO',
```

```
'C/ TEVERGA, 17 20', 'LUANCO', '33440', to_date('11/12/1997', 'dd/mm/yyyy'),
   5000, 'S', 85002222, 234255, 34);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J3333','3333333','MARIA','ALONSO GUTIERREZ',
   'C/ OVIEDO, 8 10', 'LUANCO', '33440', to_date('10/11/1998', 'dd/mm/yyyy'),
   6000, 'S', 22223333, 425566, 43);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ( 'J4444', '44444444', 'MANUEL', 'ALONSO OVIES',
   'C/ OVIEDO, 18 40', 'LUANCO', '33440', to_date('05/06/1996', 'dd/mm/yyyy'),
    6000, 'S', 22223333, 425566, 43);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J5555','55555555','RAMON','ARBOLEYA GARCIA',
   'C/ LANGREO, 9 10', 'AVILES', '33400', to_date('03/04/1995', 'dd/mm/yyyy'),
   4000, 'S', 85002222, 4343, 12);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito control)
   values ('J6666','66666666','DOLORES','MORENO RODRIGUEZ',
   'C/ OVIEDO, 23 60', 'AVILES', '33400', to_date('03/03/1998', 'dd/mm/yyyy'),
   4000, 'S', 22223333, 6675, 21);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
    localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
    cuenta, digito_control)
   values ('J7777','77777777','PABLO','RODRIGUEZ ARIAS',
   'C/ LA FLORIDA, 3 6°', 'AVILES', '33400', to_date('06/09/1997', 'dd/mm/yyyy'),
   4000, 'S', 33334444, 6775, 12);
```

```
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J8888', '88888888', 'MARTA', 'FERNANDEZ GONZALEZ',
   'PLAZA SAN JUAN, 9', 'MIERES', '33600', to_date('06/09/1997', 'dd/mm/yyyy'),
   7000, 'S', 33334444, 9975, 11);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J9999','99999999','LUIS','BULNES BALBIN',
   'C/ LA VEGA, 49 20', 'MIERES', '33600', to_date('14/11/1996', 'dd/mm/yyyy'),
   7000, 'S', 33334444, 39975, 22);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J1010','10101010','JOSE','ALVAREZ CASTRO',
   'C/ OÑON, 23 20', 'MIERES', '33600', to_date('01/04/1995', 'dd/mm/yyyy'),
   6000, 'S', 33334444, 93375, 42);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco)
   values ('J0011','11011011','PELAYO','ESPANDES CASARIEGO',
   'C/ LA PISTA, 14 10', 'MIERES', '33600', to_date('01/05/1997', 'dd/mm/yyyy'),
   8000, 'N');
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
    localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito control)
   values ('J0012','12121212','VICTOR','ALBA PRIETO',
   'C/ LA LILA, 49 20', 'AVILES', '33400', to_date('01/05/1998', 'dd/mm/yyyy'),
   8000, 'S', 85002222, 54679, 32);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J0013','13131313','LUZDIVINA','CUETO ARROYO',
```

```
'C/ NAYOR, 91 50', 'AVILES', '33400', to_date('01/06/1995', 'dd/mm/yyyy'),
   7000, 'S', 22223333, 66785, 32);
Insert into usuarios (num_socio, dni, nombre, apellidos, domicilio,
   localidad, cp, fecha_alta, cuota_socio, paga_banco, codigo_banco,
   cuenta, digito_control)
   values ('J0014','14141414','MARIO','FERNANDEZ VEGA',
   'C/ PEZ, 19 2°', 'AVILES', '33400', to_date('01/04/1998', 'dd/mm/yyyy'),
   3000, 'S', 33334444, 3354679, 53);
Insert into actividades values ('G000001', 'GIMNASIA DE MANTENIMIENTO', 1000);
Insert into actividades values ('G000002', 'GIMNASIA RITMICA', 800);
Insert into actividades values ('AM00001','JUDO',1200);
Insert into actividades values ('AM00002', 'KARATE', 1100);
Insert into actividades values ('N000001','NATACION 1',900);
Insert into actividades values ('N000002','NATACION 2',1000);
Insert into actividades values ('G000003','MUSCULACION',1300);
Insert into actividades_usuarios (codigo_actividad, codigo_usuario, fecha_alta) values (
'G000001','A1111',to_date('30/03/1999','dd/mm/yyyy'));
Insert into actividades_usuarios (codigo_actividad, codigo_usuario, fecha_alta) values (
'AM00002','A1111',to_date('30/03/1999','dd/mm/yyyy'));
Insert into actividades_usuarios (codigo_actividad, codigo_usuario, fecha_alta) values (
'AM00001','A2222',to_date('30/03/1999','dd/mm/yyyy'));
Insert into actividades_usuarios (codigo_actividad, codigo_usuario, fecha_alta) values (
'N000001','A2222',to_date('30/03/1999','dd/mm/yyyy'));
Insert into actividades_usuarios (codigo_actividad, codigo_usuario, fecha_alta) values (
'N000002','I2222',to_date('01/03/1999','dd/mm/yyyy'));
```

Insert into actividades_usuarios (codigo_actividad, codigo_usuario, fecha_alta) values ('AM00002','I2222',to_date('11/02/1999','dd/mm/yyyy')); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A1111',1,5000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A1111',2,5000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A1111',3,5000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A1111',4,5500); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A1111',5,5500); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A1111',6,5000); Insert into pagos (codigo usuario, numero mes,cuota) values ('A2222',1,7800); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A2222',2,7800); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A2222',5,7800); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A2222',6,8000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A2222',3,7800); Insert into pagos (codigo usuario, numero mes,cuota) values ('A2222',4,9000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('11111',5,4500); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('11111',7,5000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('11111',1,3456); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A2222',7,8000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('A3333',2,4500);

Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('12222',1,5000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('12222',2,5000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('12222',3,5500); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('12222',4,5500); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('12222',6,6000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J1111',1,1000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J1111',2,10000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J1111',4,10000); Insert into pagos (codigo usuario, numero mes, cuota) values ('J1111',5,10000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J1111',12,10000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J2222',12,8000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J2222',1,1000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J2222',3,10000); Insert into pagos (codigo usuario, numero mes, cuota) values ('J2222',11,10000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',1,1000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',2,2000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',3,3000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',4,4000); Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',5,500);

Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',11,800);

Insert into pagos (codigo_usuario, numero_mes,cuota) values ('J3333',12,1500);

commit;