

Lael Morales Ponce

Ingeniero en Animación y Videojuegos con un perfil técnico-creativo. Cuento con experiencia práctica en el ciclo completo de desarrollo: desde el diagnóstico y optimización de hardware, hasta la programación en Python/C# y la integración de assets en Unity. Busco aplicar mis habilidades en análisis de datos y desarrollo web para crear soluciones digitales eficientes y escalables.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Web de proyecto

Freelance

Julio 2025 - Octubre 2025

- Recreación de una pantalla basadome de una maqueta realizada por el equipo de Diseño utilizando wordpress
- Organización para realizar la entrega a tiempo y forma

Técnico de Soporte & Hardware

Freelance

Enero 2020 – Presente

- Diagnóstico y reparación de fallas de hardware y software en equipos de cómputo (Laptops y Desktop).
- Mantenimiento preventivo y correctivo (limpieza profunda, cambio de pasta térmica, optimización de sistema operativo).
- Actualización de componentes (Upgrades de RAM, SSD, GPU) para extender la vida útil de los equipos.

Becario en el área International Affairs de la

Universidad Panamericana

Becario

Mayo 2024 - Septiembre 2025

- Apoyo y atención a los estudiantes de intercambio académico
- Creación de material como presentaciones e invitaciones de eventos
- Apoyo y organización en eventos
- Encargado de base de datos de los profesores

Becario en el área de Centro de Lengua

Universidad Panamericana

Enero 2022 -Mayo 2024

- Apoyo a los profesores con contenido didáctico
- Creación de bases de datos
- Apoyo y organización en eventos
- Atención al alumnado

Pasantía en el área de Centro de cómputo en la Universidad Nacional Autónoma de México en la Facultad de Odontología.

Pasante

Agosto 2024 -Marzo 2025

- Creación de software en Unity
- Optimización de modelos 3D
- Implementación de modelos 3D a Unity
- Desarrollo de página WEB

PROYECTOS

PCI Lab - Proyecto LOTUS

Agosto 2022 - Agosto 2025

- Desarrollo de programación para la interacción del personaje principal con el entorno
- Líder del equipo de arte 3D en Proyecto Lotus

Vortex - Pumpkin Paradox

Agosto 2022 - Mayo 2023

- Desarrollo de diseños de escenarios y objetos en pixel art
- Implementación de objetos a Unity
- Asesorías para el uso de la herramienta Aesprite

CONTACTO



[Lael Morales Ponce](#)



[\(55\) 3904 5348](#)



laelmp4@gmail.com

HABILIDADES

- Manejo de softwares:
 - Photoshop (Intermedio)
 - Illustrator (Intermedio)
 - After Effects (Intermedio)
 - Premiere (Intermedio)
 - Microsoft Office Suite (Avanzado)
 - Unity (Intermedio)
 - Maya (Intermedio avanzado)
 - Blender (Básico)
 - Figma (Intermedio)
- Lenguajes de programación:
 - MYSQL (Básico)
 - Python (Pandas, Matplotlib, Seaborn) (Intermedio)
 - C++ (Intermedio-básico)
 - C# (Intermedio-básico)
- Otras habilidades:
 - Creatividad y liderazgo
 - Habilidades comunicativas
 - Facilidad para aprender
 - Resolución de problemas
 - Trabajo en equipo
 - Modelado 3D y texturizado
 - Edición en contenido multimedia
 - Conocimientos en HTML, CSS y JS, React, WordPress

EDUCACIÓN

Egresado de la Licenciatura en Ingeniería en Animación y Videojuegos

Estudiante de la especialidad de Diseño Interactivo

Universidad Panamericana

2021 -presente

IDIOMAS

- Inglés Avanzado
- Español Nativo

CERTIFICADOS

- App Development with Swift Associate
- Unity Essentials Pathway
- Data Visualization in Python
- Data-Driven Decision Making for Business
- Python Programming