

# Stiahnite si hru!

- <https://github.com/MacanPN/snake/>
- Clone or download → Download zip
- Rozbalte v svojom priečinku
- V CodeBlocks new→project→empty project.
- Otvorte:
  - server.h
  - terver.c
  - test\_player.c
- Každý súbor: pravý klik→add to project

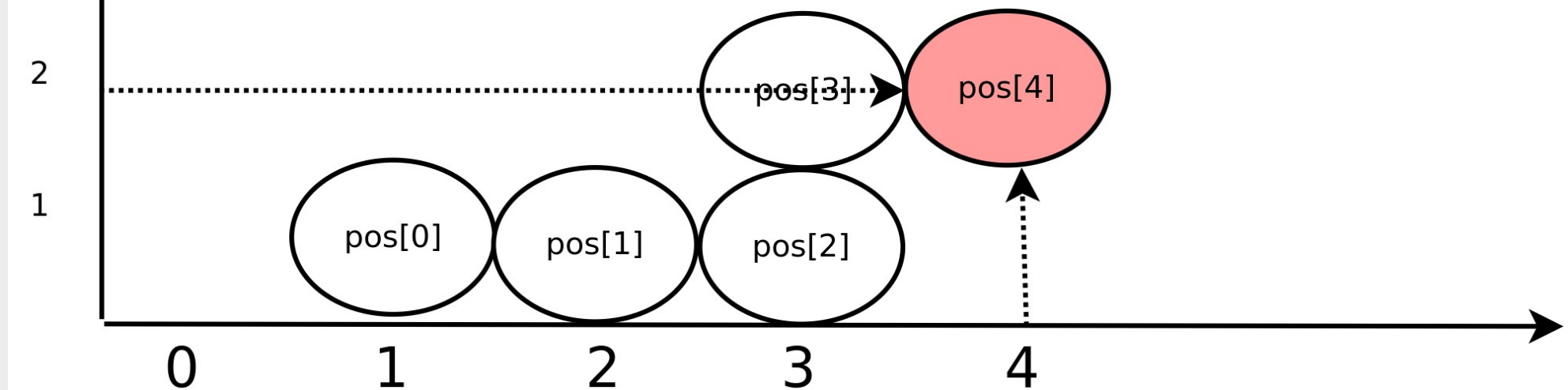
# Organizacia vstupu a výztupu

- Vstupom je štruktúra *payload* \**p*
- Dĺžka vášho hada: **p->snake\_len**
- Pozícia ovocia: **p->fx, p->fy**
- Pozícia hada: **p→pos[k][0]**
- Pozícia hada: **p→pos[d-1][0]**
  - Kde d je dĺžka hada.

`p->snake_len=5`

`p->pos[4][0]=4`

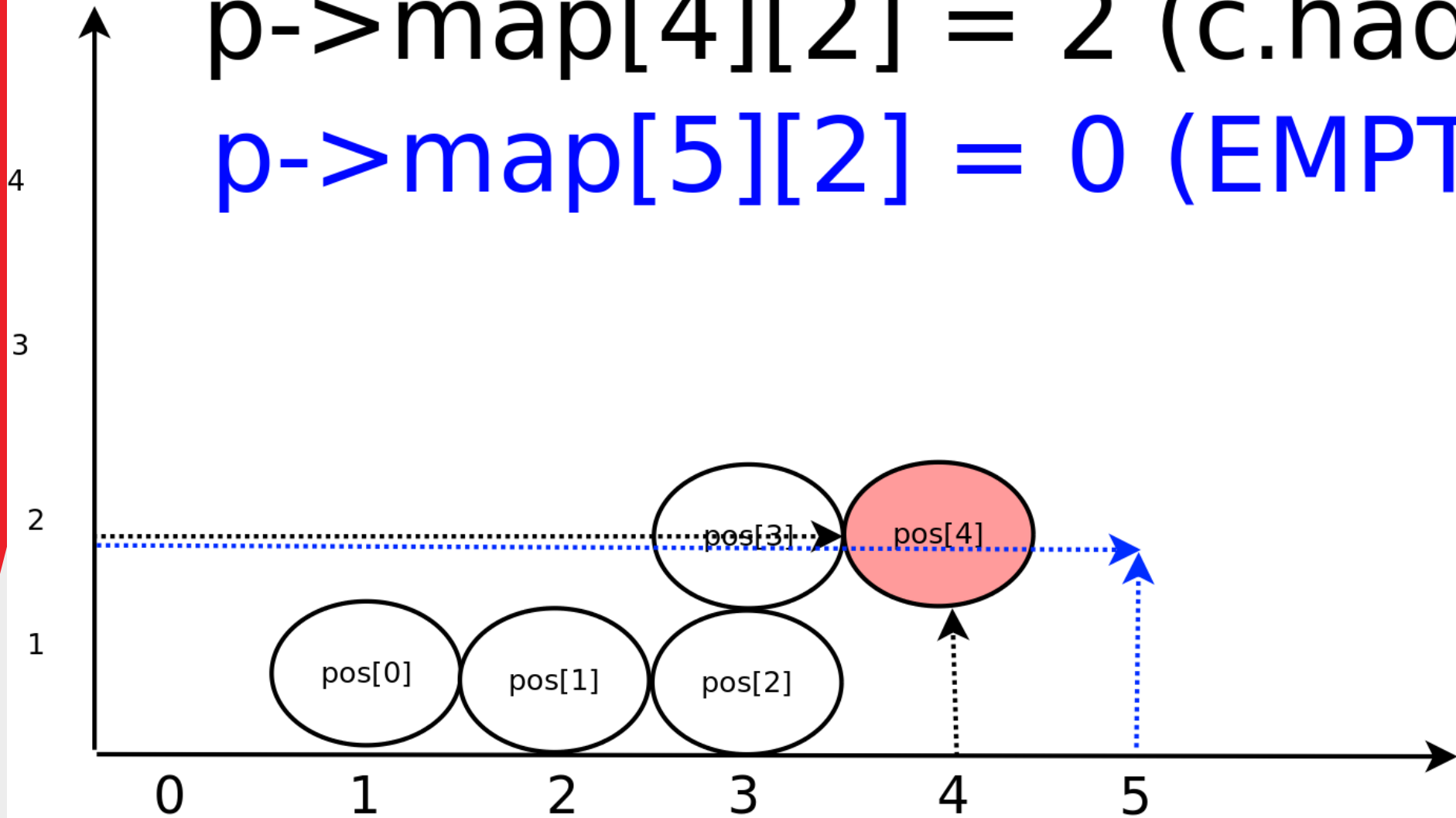
`p->pos[4][1]=2`



- `int dlzka = p->snake_len;`
- `int hx = p->pos[dlzka-1][0];`
- `int hy = p->pos[dlzka-1][1];`

$p \rightarrow \text{map}[4][2] = 2$  (č.hada)

$p \rightarrow \text{map}[5][2] = 0$  (EMPTY)



- $\text{if}(p \rightarrow \text{map}[\text{hx}+1][\text{hy}] == \text{EMPTY})$   
     $\text{r.direction} = \text{RIGHT};$

- `#define EMPTY 0`
- `#define FRUIT 1`
- `// hadi maju ciska 2-8`
- `#define ROCK 9`
- `if(p->map[hx+1][hy]<=1)`  
    `r.direction = RIGHT;`