

T5. Formularios, eventos y cookies

BOLETÍN DE EJERCICIOS

FORMULARIOS

1. Crea usando HTML5 (sin JS) un formulario de registro en el que se pidan y validen Nombre, Apellidos, Nombre de usuario, Contraseña (sólo números, letras y estos caracteres especiales !*\$%), Fecha Nac, Sexo, Móvil, Correo Electrónico, Ubicación

Nombre

Nombre Apellidos

Nombre de usuario

@gmail.com

Contraseña

Confirma tu contraseña

Fecha de nacimiento

Día Mes Año

Sexo

Hombre

Teléfono móvil

+34

Tu dirección de correo electrónico actual

Fig 5.1. Formulario Registro.

2. Usar JS para mostrar el contenido, en mayúsculas, del formulario anterior en la misma ventana. Modifica el script para mandar los datos a una nueva ventana.

3. Añadir un campo de texto en el ejercicio anterior, al lado de la fecha de nacimiento en el que el usuario no pueda escribir y aparezca la edad del usuario.

EVENTOS

4. Realizar un examen tipo test online de 2 preguntas con 4 respuestas (sólo se puede seleccionar 1). Cuando el usuario seleccione una respuesta, hacerle saber si es correcta o incorrecta y mostrar la respuesta correcta en un campo de texto aparte.
5. Realizar un formulario para envío de SMS con una área de texto de 145 caracteres como máximo, no debe permitir escribir más. Sólo se permiten alfanuméricos y signos de puntuación. Se debe mostrar el número de caracteres permitidos que le quedan al usuario para poder escribir.
6. Crear un formulario que utiliza un campo de entrada de texto, que pida al usuario que escriba su nombre en letras mayúsculas. El botón de envío será una imagen. Validar que el formulario no está vacío y que el usuario ha escrito su nombre sólo con letras mayúsculas. Envíe el formulario a un programa de servidor si es correcto.
7. Crear un formulario con los botones de opción que representan diferentes colores. Utilice el atributo id para cada botón de radio. Cambiar el fondo del formulario al color seleccionado.
8. Usar JS para validar el formulario de la figura y evitar el envío hasta que esté correcto.
9. Añadir un botón de reseteo de formulario con confirmación antes de borrar.
10. Usar el evento de entrada de teclado para validar onthefly (sobre la marcha) en los campos de textos del formulario de la figura.
11. Crear un formulario que contiene dos campos de texto contraseña. Cuando el usuario sale de cada campo de texto, utilice el controlador de eventos para Blur y comprobar si el usuario ha introducido nada en el campo respectivo. Si el usuario no lo hizo, mostrar un párrafo para decírselo, y utilizar el método focus() para devolver el foco al campo de texto que el usuario acaba de abandonar.
12. Hacer un enlace que cambia su color de fondo (azul claro) cuando el ratón puntero se sitúa sobre él.
13. Crear un formulario que contenga un cuadro de texto. Después de que el usuario introduzca texto, todas las letras se convertirán en minúsculas, tan pronto como haga clic en cualquier otro lugar del formulario.

COOKIES

14. Crear un formulario que contiene un conjunto de casillas de verificación con diferentes tipos de cafés espresso, cappuccino, moka, y así sucesivamente. Pida al usuario su nombre y número de habitación y seleccionar un tipo de café. Indicar al usuario que va a enviar el café a su número de habitación. Cree las cookie para recordar las preferencias del usuario. La próxima vez que el usuario entre en la página, en introduzca su nombre de usuario y habitación, se mostrará su café favorito. Después de haber pedido 3 cafés, se le dirá que hay una tarifa especial y su próximo café será gratuito.
15. Crear un formulario que pida la dirección de envío del usuario. La próxima vez que el usuario acceda a la página, se rellenará la dirección utilizando el valor de la cookie.
16. Haced los 2 ejercicios anteriores usando DOM Storage.