Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda T.P. N°3 Alumna: Lopez Podesta Macarena Fecha: 7/11/2021 División: 2 A

Introducción:

El sistema que se desarrolló para este TP3 se basa en la fabricación de chocolates (Tabletas, Bombones).

El usuario puede interactuar de las siguientes formas:

- Crear registros de chocolates, este puede ser Tableta o Bombón, con diferentes datos.
- Fabricar los chocolates previamente diseñados
- Al fabricarlos se exportarán los datos de los chocolates a un archivo de texto
- Importar un Archivo Xml que contiene registros
- Ver el análisis de los datos de los registros (informes de los chocolates dependiendo de los datos)

Formularios:

Form Menú: es el que primero se inicializa, contiene un boton de registrar chocolates, uno de fabricar, uno de informes de registros y uno de salir.

Registrar Chocolates: Llama a el form Seleccionar Chocolates

Informes de Registros: Llama a el form Informes

Fabricar: Llama a el form Lista



Form Seleccionar Chocolates: contiene un boton Tabletas, un botón Bombones y un boton de cancelar. El usuario podrá elegir qué chocolate quiere registrar.

boton Bombon: se abre el Form Crear Bombón. boton Tableta: se abre el Form Crear Tableta



Form Crear Bombón: el usuario puede crear el diseño del bombón completando los valores. Si el usuario presiona el boton Crear diseño, se crea un registro del Bombón y se agrega a la lista de chocolates (Si no hay otro bombón igual en la lista)



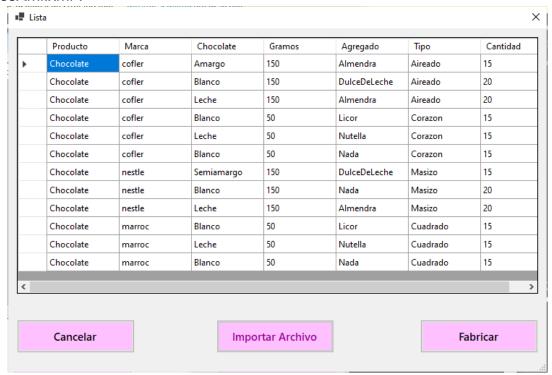
Form Crear Tableta: el usuario puede crear el diseño de la tableta completando los valores. Si el usuario presiona el boton Crear diseño, se crea un registro de la Tableta y se agrega a la lista de chocolates(Si no hay otra tableta igual en la lista)



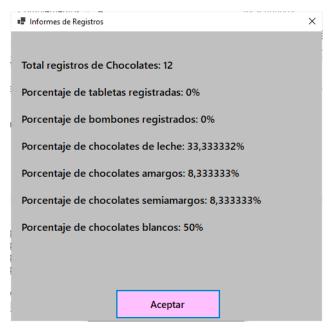
Form Lista: Contiene un dataGrid con los datos de la lista de chocolate (si es que hay algún registro, sino aparecerá el dataGrid vacío), un boton de salir, un boton de fabricar y un botón de Importar Archivo.

Si el usuario presiona el boton de fabricar, (si la lista está cargada) se creará un archivo de texto en el escritorio con los datos de la lista de chocolates llamado "CasaChocolate.txt". Luego la lista se limpiará para poder seguir agregando más chocolates.

Si el usuario presiona el boton de Importar Archivo, se importará un archivo xml llamado "ChocolatesXml.xml".



Form Informes: Se analizaran los datos de los registros cargados en la lista, si la lista está cargada se completaran los informes con dichos datos, en caso contrario aparecerán los informes con 0 que indica que aun no hay ningún registro.



Aplicación de los temas:

Excepciones:

Se utilizan excepciones únicamente en los archivos, ya que las otras posibles excepciones están validadas.

Pruebas Unitarias:

Proyecto TestUnitarioChocolates donde contiene:

Método para testear que se agreguen correctamente las tabletas.

Método para testear que se agreguen correctamente los bombones.

Método para testear que no se agreguen dos chocolates iguales.

Método para testear que se agregue correctamente el archivo.

Generics:

Clase genérica: Archivo: Xml<T>

Interfaces genericas: IArchivos<T>, IChocolates<T>

Interfaces:

Se utilizan las interfaces l'Archivo e l'Chocolate.

lArchivo contiene un método para guardar archivo y otro para leer

IChocolate contiene un método para agregar un chocolate a la lista

Archivos y Serialización:

Dentro del Form Lista : Si se aprieta el botón fabricar: Se guardará un txt con los datos de la lista en el escritorio (CasaChocolate.txt).

Dentro del Form Lista: Si se aprieta el botón Importar Archivo, se importará un archivo xml

("ChocolatesXml.xml")

Extra:

Contiene un proyecto de consola con datos hardcodeados.

Contiene un proyecto de pruebas unitarias.