

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  
ENGENHARIA DE SOFTWARE

**ATIVIDADE 6**

Henrique Macarini de Paula, 11911BCC003  
Kaio Augusto de Souza, 11921BCC040

**Uberlândia**  
**Março de 2024**

# 1 Cadastrar Release

**Descrição:** O usuário deve ser capaz de cadastrar uma nova release no sistema, fornecendo o título, a ordem, a data de início e a data final da release.

**Casos de Uso:**

1. Abrir o formulário de cadastro de release.
2. Preenche o título da release.
3. Insere a ordem da release.
4. Seleciona a data de início da release.
5. Seleciona a data final da release.
6. Confirmar o cadastro da release.

# 2 Cadastrar Iteração

**Descrição:** O usuário deve ser capaz de cadastrar uma nova iteração relacionada a uma release específica, fornecendo a data de início e a data final da iteração.

**Casos de Uso:**

1. Selecionar a release à qual a iteração pertence.
2. Abre o formulário de cadastro de iteração.
3. Insere a data de início da iteração.
4. Insere a data final da iteração.
5. Confirma o cadastro da iteração.

# 3 Cadastrar História

**Descrição:** O usuário deve ser capaz de cadastrar uma nova história relacionada a uma release e a uma iteração específica, fornecendo título, descrição, valor do story points, release e iteração.

**Casos de Uso:**

1. Selecionar a release à qual a história pertence.
2. Seleciona a iteração (sprint) dentro da release.
3. Abre o formulário de cadastro de história.
4. Preenche o título da história.
5. Insere a descrição da história.
6. Insere o valor dos story points.
7. Confirmar o cadastro da história

## 4 Cadastrar Tarefa

**Descrição:** O usuário deve ser capaz de cadastrar uma nova tarefa relacionada a uma história específica, fornecendo a descrição da tarefa e o desenvolvedor responsável.

**Casos de Uso:**

1. Selecionar a história à qual a tarefa pertence.
2. Abre o formulário de cadastro de tarefa.
3. Insere a descrição da tarefa.
4. Seleciona o desenvolvedor responsável pela implementação da tarefa.
5. Confirmar o cadastro da tarefa.

## 5 Relatório de Releases

**Descrição:** O usuário deve ser capaz de visualizar um relatório que liste todas as releases cadastradas no projeto, exibindo detalhes como nome, data de lançamento e uma breve descrição.

**Casos de Uso:**

1. Acessar a funcionalidade de relatório de releases.
2. O sistema exibe a lista de releases cadastradas.
3. O usuário visualiza informações detalhadas de cada release, incluindo nome, data de lançamento e descrição.
4. O usuário pode navegar pelo relatório para revisar as informações.

## 6 Relatório de Sprints

**Descrição:** O usuário deseja visualizar um relatório que apresente todas as sprints dentro de uma determinada release, com detalhes como número da sprint, datas de início e término, e uma breve descrição.

**Casos de Uso:**

1. Acessar a funcionalidade de relatório de sprints dentro de uma release.
2. Selecionar a release desejada.
3. O sistema exibe a lista de sprints dentro da release selecionada.
4. O usuário visualiza informações detalhadas de cada sprint, incluindo número, datas e descrição.
5. O usuário pode navegar pelo relatório para revisar as informações.

## 7 Relatório de Tarefas

**Descrição:** O usuário deseja visualizar um relatório que mostre todas as tarefas dentro de uma iteração específica, incluindo descrição, desenvolvedor responsável e status de conclusão.

### Casos de Uso:

1. Acessar a funcionalidade de relatório de tarefas dentro de uma iteração.
2. Selecionar a iteração desejada.
3. O sistema exibe a lista de tarefas dentro da iteração selecionada.
4. O usuário visualiza informações detalhadas de cada tarefa, incluindo descrição, responsável e status.
5. O usuário pode navegar pelo relatório para revisar as informações.

## 8 Visualização do Scrum Board

**Descrição:** O usuário deseja visualizar o Scrum Board que mostra a iteração/release em desenvolvimento no momento, juntamente com as datas de início e término da iteração corrente.

### Casos de Uso:

1. Acessar a funcionalidade do Scrum Board.
2. O sistema exibe o Scrum Board, destacando a interação/release em desenvolvimento.
3. O sistema também exibe as datas de início e término da interação corrente.
4. O usuário pode visualizar as tarefas e seu progresso dentro da iteração atual.
5. O usuário pode navegar pelo Scrum Board para revisar as informações.

## Tarefas para a História de Usuário

### Cadastrar Release

#### 1 Abrir o formulário de cadastro de release:

- Criar interface de usuário para abrir o formulário de cadastro de release.
- Implementar a lógica para abrir o formulário quando o usuário clicar no botão de "Cadastrar Release".

#### 2 Preencher o título da release:

- Adicionar campo no formulário para o usuário inserir o título da release.
- Validar se o campo de título foi preenchido corretamente antes de permitir a submissão do formulário.

### 3 Inserir a ordem da release:

- Adicionar campo no formulário para o usuário inserir a ordem da release.
- Validar se o campo de ordem foi preenchido corretamente antes de permitir a submissão do formulário.

### 4 Selecionar a data de início da release:

- Adicionar campo no formulário para o usuário selecionar a data de início da release.
- Utilizar um componente de calendário para facilitar a seleção da data.

### 5 Selecionar a data final da release:

- Adicionar campo no formulário para o usuário selecionar a data final da release.
- Utilizar um componente de calendário para facilitar a seleção da data.

### 6 Confirmar o cadastro da release:

- Implementar a lógica para salvar os dados da release no sistema quando o usuário confirmar o cadastro.
- Validar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos corretamente antes de salvar os dados.

## **Cadastrar Iteração**

### 1 Selecionar a release à qual a iteração pertence:

- Criar interface de usuário para permitir que o usuário selecione a release à qual a iteração pertencerá.
- Implementar a lógica para carregar as releases disponíveis no sistema e permitir que o usuário selecione uma delas.

### 2 Abrir o formulário de cadastro de iteração:

- Criar interface de usuário para abrir o formulário de cadastro de iteração.
- Implementar a lógica para abrir o formulário quando o usuário clicar no botão de "Cadastrar Iteração".

### 3 Inserir a data de início da iteração:

- Adicionar campo no formulário para o usuário inserir a data de início da iteração.
- Utilizar um componente de calendário para facilitar a seleção da data.

### 4 Inserir a data final da iteração:

- Adicionar campo no formulário para o usuário inserir a data final da iteração.
- Utilizar um componente de calendário para facilitar a seleção da data.

#### 5 Confirmar o cadastro da iteração:

- Implementar a lógica para salvar os dados da iteração no sistema quando o usuário confirmar o cadastro.
- Validar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos corretamente antes de salvar os dados.