GUATEMALA 08 DE MAYO DE 2021

MANUAL DE USUARIO TYPESTY

ARIEL MACARIO UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

DESCRIPCIÓN GENERAL.

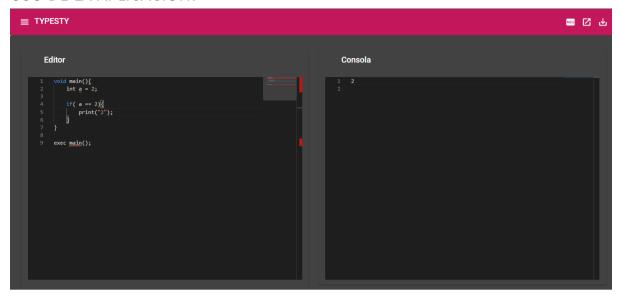
La aplicación que se describe a continuación es una aplicación web la cual tiene como objetivo la creación de un nuevo lenguaje llamado TypeSty, este es un copilador que tiene una interfaz atractiva al usuario y que es amigable.

Esta aplicación cuenta con un editor de texto, una consola y un generador de un árbol sintáctico.

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.

- Sistema Operativo Windows o Cualquier distro de Linux.
- Espacio Requerido: 50mb en disco duro.
- Procesador I3-100U
- RAM 2 GB
- versión Node JS 12.18.2
- Versión de Graphviz 2.38

USO DE LA APLICACIÓN.



La aplicación se divide en dos partes el apartado de la consola y el apartado del editor.

En el apartado del editor nosotros podremos escribir o cargar cualquier tipo de archivo .ty.

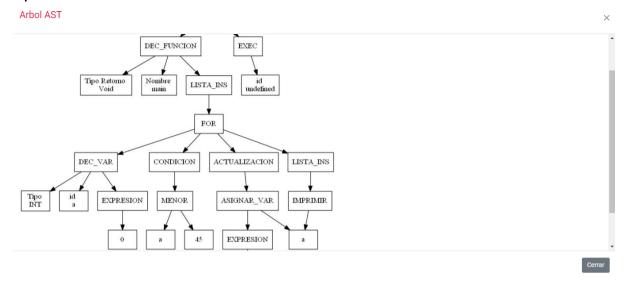
Y en el apartado de consola se visualizar a lo que se compiló y mostrar en el apartado.

Apartado de Tabla de símbolos.



Tenemos un apartado donde se podrá visualizar todos los símbolos declarados durante la compilación.

Apartado del Árbol AST.



En ese apartado logramos apreciar el árbol de análisis sintáctico, que se genero luego de la compilación.

GLOSARIO DE TERMINOS.

AST: Es una representación de árbol de la estructura sintáctica simplificada del código fuente escrito en cierto lenguaje de programación

Graphviz: Es un programa de visualización grafica de fuente abierta, es una forma de representar la información estructural

Nodo: este puede ser un hijo de un árbol binario.

Siguiente: Es aquel a donde un nodo hoja se puede mover.

Terminales: Son aquellos símbolos que ingresan 1 a 1 para validar la cadena.

Transiciones: Son aquellas reglas que se deben de llevar para que un afd funcione y valide las cadenas.

Producciones: Son las reglas que se deben de aplicar para la validación de una cadena

PREGUNTAS FRECUENTES.

¿Cómo se ejecuta la aplicación?

Solo debemos de dirigirnos a la url localhost:4200 y ya podremos tener la aplicación, como es una aplicación web no es necesario tener algo instalado.

¿Cuáles son los reportes?

Los reportes que visualizaremos en la aplicación es la tabla de símbolos y un árbol AST.

¿Qué pasas si el archivo de entrada contiene errores?

SI el archivo tiene errores no copilara el programa y por ende no se genera el árbol AST.

¿En dónde se almacenan los gráficos?

Los gráficos no se almacenan si no que se visualizan en la misma aplicación.