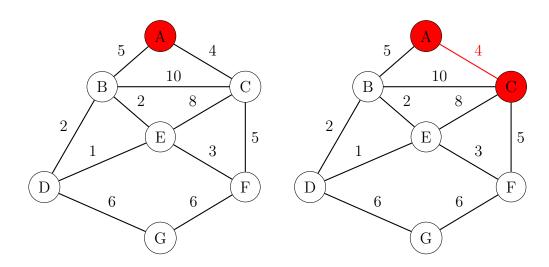
**Présentation** L'algorithme de Jàrnik-Prim sert à trouver l'arbre recouvrant minimum dans un graphe non orienté pondéré. Il part d'un sommet du graphe, puis va relier tout les sommet n'appartenant à l'arbre de résultat dont l'arrête à le poids minimum.

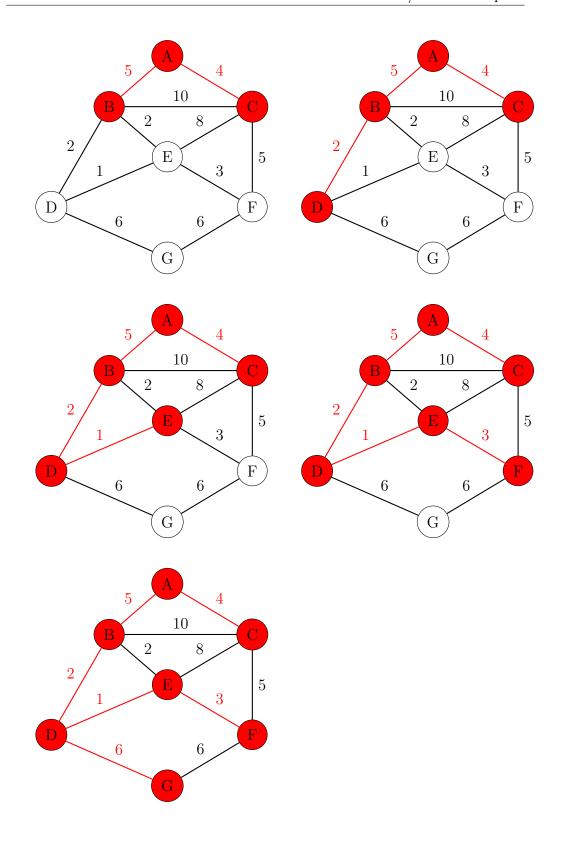
## Algorithme

## Algorithme 1: Jàrnik-Prim

- 1 G un graphe connexe
- ${f 2}$  choisir un sommet s de G
- $\mathbf{3} \ A \leftarrow \{s, o\};$
- 4 tant que A n'est pas un sous-graphes recouvrant de G faire
- parmis les arrêtes xy de G avec x dans A et y dans G A
- en choisir une de couts minimum
- 7 | ajouter à A le sommet y et l'arrête xy
- $\mathbf{8}$  retourner A

Trace Les sommets et les arrêtes de A seront noté en rouge





Page 2/2