

Relatório de Teste

1. Propósito

Este documento propõe relatar as atividades realizadas no processo de teste da aplicação CodeMenu

2. Visão Geral da Aplicação

O produto de sistema integrado CodeMenu-app tem a finalidade de prestar serviço ao cliente de estabelecimentos comerciais de alimentos para solucionar os problemas, na agilidade de pedidos, orientação da entrega, tendo fácil e cíclica interação entre operador e software, otimizando o processo de gerenciamento de estabelecimentos afins e proporcionando mais autonomia ao cliente/administrador. Podendo solicitar administrar parte do sistema integrado conforme a demanda do estabelecimento, posso realizar pedido e entrega de forma dinâmica sem solicitar o serviço do garçom presencialmente, posso gerenciar o consumo e pagamentos de clientes e mesas de maneira instantânea. Ajustando conforme o contexto e as possibilidades de realizar a instalação total ou parcial do sistema integrado em estabelecimentos de prestação de serviço de consumo de alimentos e bebidas.

3. Escopo de Teste

1) Itens no escopo

Neste escopo foram desenvolvidos testes funcionais, Teste de Integração, teste de instalação e configuração e de navegabilidade para os seguintes módulos do sistema.

- a) App CodeMenu
- b) WebService CodeMenu

2) Itens fora do escopo

No escopo deste projeto não estão incluídos: Teste de Performance, Volume ou usabilidade e teste de Sistema.

3) Itens não testados

- a) Cardapio
- b) Pedidos

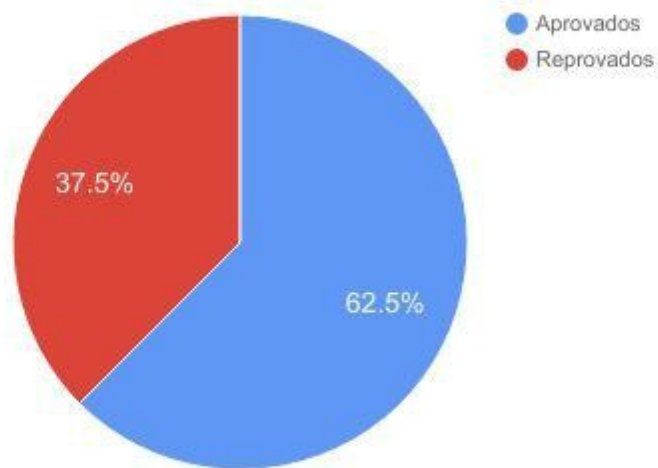
4) Métricas

a) Número de casos de teste planejados e executados

CTS Planejados	CTS Executados	CTS Aprovados	CTS Falhos
16	16	10	6

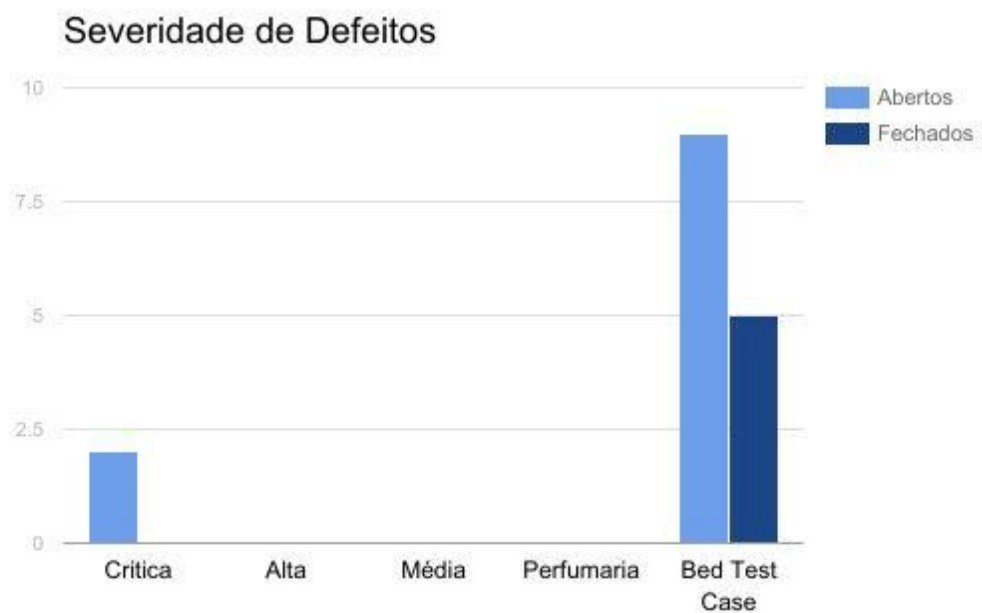
b) Número de casos de teste Aprovados e Reprovados

Cts Aprovados vs Cts Reprovados



c) Número de defeitos e suas respectivas severidades

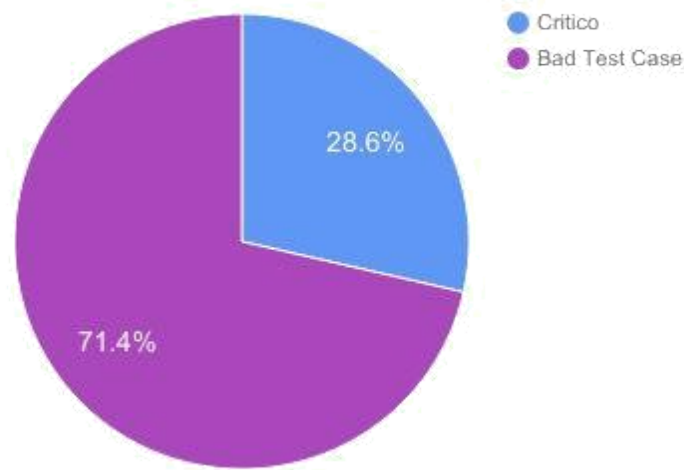
	Crítica	Alta	Média	Perfumaria	Bad Test Case
Aberto	2	0	0	0	2
Fechado	0	0	0	0	5



d) Defeitos e Módulos

	App-CodeMenu	WebService-CodeMenu	Total
Crítica	0	2	2
Alta	0	0	0
Média	0	0	0
Perfumaria	0	0	0
Bad Test Case	4	1	5

Bugs



5. Tipos de testes realizados

a. Teste de Layout

Este teste foi elaborado para o módulo cardapio do CodeMenu-app, assim tentando garantir que a interface atual segue o padrão que foi elaborado no início do projeto.

b. Teste de Instalação e Configuração

Este módulo foi implementado em todos os testes como pré-condição, assim cobrindo todos os passos da instalação nos mais variados ambientes de homologação.

c. Teste de Integração

Este teste funcional foi aplicado no módulo simulado, assim cobrindo a interação entre as telas cardapio, pedido e pagamento no CodeMenu-App, através deste teste foram descobertos dois **bugs**.

d. Teste de Navegabilidade

As validações de navegabilidade foram implementadas nos módulos: cardapio, pedido e pagamento no CodeMenu-app assim validando as interações de telas feitas através de links e botões presentes nos módulos.

6. Ambiente de Teste e Ferramentas

Url da Aplicação	45.76.8.32
Servidor	45.76.8.32:27017
Banco de Dados	MySql
Vultr Server VPS	45.76.8.32

7. Lições Aprendidas

01	A equipe responsável pela escrita dos testes, lançou escritas de funções ainda não implementadas	Os casos de teste realizados foram adicionados a itens não testados (para não influir no relatório), e a equipe foi orientada a não executar testes de funcionalidades não implementadas.
02	A classificação dos bugs não padronizada causando confusão	Padronizar as tags criando novas e organizadas partições.

8. Recomendações

- Melhoria nas classificações de bugs.
- Aperfeiçoamento na criação de casos de teste.
- Melhoria na comunicação entre a equipe de desenvolvimento e equipe de teste.

9. Boas Práticas

- Aumentar granularidade dos passos a serem executados em um caso de teste, para o melhor isolamento do erro, caso ocorra.

10. Critérios de Saída

- a. Todos os casos de testes liberados devem ser executados - **Sim**
- b. Todos os bugs críticos devem estar sendo tratados ou concluídos - **Sim**

11. Conclusão /Liberação

Com base nos resultados obtidos através das execuções de teste, critério de aceitação e regras de negócio foi definido pela equipe de teste que os stakeholders que o sistema ainda não está habilitado para ser liberado para os usuários finais. Para que o sistema seja liberado para o usuário final ainda é necessário a execução de uma ou mais baterias de testes onde os resultados obtidos estejam acordo com os critérios de aceitação.