

T5 PRIMEROS PASOS CON JS ▾

01

OBJETIVO PEDAGÓGICO

Desarrollar conocimientos suficientes para el uso de javascript en páginas webs dinámicas

02

OBJETIVO DE TALLER

- Aplicar conceptos fundamentales de javascript,
- Manipular el DOM accediendo a elementos HTML para modificar sus atributos.

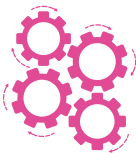


T5 PRIMEROS PASOS CON JS



VARIABLES

- Crear variables de diferentes tipos de datos: número, cadena de texto, booleano e imprimir su valor por la pantalla del navegador y la consola.
- De las variables declaradas anteriormente, identifica las que son de tipo integer y realiza operaciones matemáticas básicas con las variables creadas anteriormente (suma, resta, multiplicación, división). Deberás imprimir el resultado por la pantalla del navegador y la consola.
- De las variables declaradas anteriormente, identifica las que son de tipo texto y concatena dichas cadenas de texto. Deberás imprimir el resultado por la pantalla del navegador y la consola.



FUNCIONES

- Crear una función que imprima por la pantalla del navegador y la consola el mensaje "Hola, [nombre]" con un parámetro para el nombre.
- Crear función que reciba como parámetros dos números y que devuelva la suma de ellos. Deberás imprimir el resultado por la pantalla del navegador y la consola.
- Crear función que determine si un número es par o impar. Deberás imprimir el resultado por la pantalla del navegador y la consola.



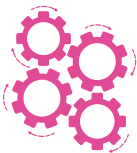
T5 PRIMEROS PASOS CON JS



OBJETOS

Todo lo que retorne cada función se debe imprimir por la pantalla del navegador y la consola.

- Crear un objeto carro haciendo la abstracción de sus atributos y un objeto anidado.
- Crear una función que devuelva la marca del carro.
- Crear una función que devuelva la cantidad de puertas que tiene el carro.
- Crear una función que devuelva un atributo del objeto anidado.



ARRAYS

- Crear un array de 10 números
- Crear una función que imprima en consola todos los números de un array (Investigar ciclo for)
- Crear una función que añada un número al array
- Crear una función que elimine los números pares de ese array.
- Crear una función que devuelva el número mayor de un array.
- Crear una función que devuelva el número menor de un array.
- Crear una función que convierta en minúsculas todas las letras de un texto.
- Crear una función que convierta en mayúsculas todas las letras de un texto.
- Crear una función que reciba un array de nombres y que convierta la primera letra de cada nombre en mayúscula.



T5 PRIMEROS PASOS CON JS



MANIPULACIÓN DEL DOM

- Crear un botón en HTML y usar JavaScript para mostrar un mensaje cuando se hace clic.
- Cambiar el contenido de un elemento HTML mediante JavaScript.
- Ocultar y mostrar elementos HTML utilizando JavaScript.
- Crear un array de 10 nombres.
- Crear una función que imprima en pantalla una lista con los nombres del array de nombres.
- Crear un array de números.
- Crear una función que pinte en pantalla cuántos números tiene el array de números.
- Crea los nodos necesarios para imprimir un formulario.
- Crea los nodos necesarios para imprimir una tabla.
- Crea array de objetos 10 objetos con su respectivos key:value. Cada objeto deberá tener las siguientes keys:
id, name, status, species, type, gender
El value de cada key lo asignas tú
- Imprime cada elemento del objeto dentro de la tabla que creaste anteriormente.

RECURSOS



MÁS EJERCICIOS

- <https://silentteacher.toxicode.fr/>
- <https://www.codewars.com/>

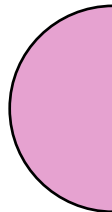
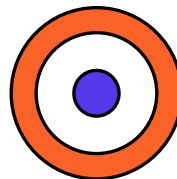
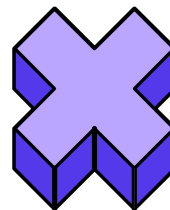


DOCUMENTACIÓN

- <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Java>
- <https://javascript.info/>

RUTAS DE ESTUDIO

- <https://www.javascripttutorial.net/>
- <https://roadmap.sh/javascript>
- [Notion Carlos Pinilla](#)



ENTREGABLES

REPO

- En github
- Intentaremos compartir las diferentes soluciones entre tod@s