

1 Русский язык

1. Агрегация — это процесс сбора данных или функций из разных источников, чтобы объединить их в один компактный элемент.
2. Аджайл (Agile) — это итеративный подход к управлению проектами и разработке программного обеспечения, который помогает командам быстрее и с меньшими проблемами поставлять ценность клиентам. (Барабанов Никита)
3. Аппроксимация или приближение — научный метод, состоящий в замене одних объектов другими, в каком-то смысле близкими к исходным, но более простыми. (Алексей Кузьмин)
4. Архитектурный стиль микросервисов — это подход, при котором система строится как набор независимых и слабосвязанных сервисов, которые можно создавать используя различные языки программирования и технологии хранения данных. (Барабанов Никита)
5. Баг (bug) — ошибка в программе или в системе, из-за которой программа выдает неожиданное поведение и, как следствие, результат. (Барабанов Никита)
6. Брокер сообщений (message broker) — архитектурный паттерн в распределённых системах; приложение, которое преобразует сообщение по одному протоколу от приложения-источника в сообщение протокола приложения-приёмника, тем самым выступая между ними посредником. (Барабанов Никита)
7. Бэкграунд опыт — профессиональный опыт, связанный (в данном случае) с it сферой (Алексей Кузьмин)
8. Валидация — процесс оценки того, насколько система (программа, устройство) соответствует требованиям по ее назначению.
9. Веб-фреймворк — это программный инструмент или набор инструментов, который предоставляет разработчикам веб-приложений стандартную структуру и набор абстракций для создания веб-приложений.
10. Верификация — это процесс оценки того, насколько система (программа, устройство) по итогам некоторого этапа ее разработки соответствует условиям, заданным в начале этапа. (Максим из Бюро)
11. Гибридный формат работы — это вариант, когда можно совмещать онлайн и офлайн работу.
12. Деплой (deploy) — это развертывание и запуск веб-приложения или сайта в его рабочей среде, то есть на сервере или хостинге. (Барабанов Никита)
13. Директория — структура каталогов (папок), которые используются для организации и хранения файлов на компьютере или в сети.

14. Драйвер — это программа, которая позволяет компьютеру взаимодействовать с определенным аппаратным устройством, таким как принтер, сканер, сетевая карта и т.д.
15. Инкапсуляция — это концепция программирования, означающая, что данные и функции, которые с ними связаны, скрыты от внешнего мира и доступны только через специальные методы класса.
16. ИНС — это математическая модель, а также её программное или аппаратное воплощение, построенная по принципу организации и функционирования биологических нейронных сетей. (Максим из Бюро)
17. Кластеризация (cluster analysis) — задача группировки множества объектов на подмножества (кластеры) таким образом, чтобы объекты из одного кластера были более похожи друг на друга, чем на объекты из других кластеров по какому-либо критерию. (Алексей Кузьмин)
18. Класс — в объектно-ориентированном программировании, модель для создания объектов определённого типа, описывающая их структуру и определяющая алгоритмы для работы с этими объектами.
19. Компилятор — это программа, которая преобразует исходный код программы, написанного на языке программирования, в машинный код, который может быть понят компьютером.
20. Контейнеризация — это технология, которая помогает запускать приложения изолированно от основной операционной системы. (Барабанов Никита)
21. Куки (cookies) — это небольшие текстовые файлы, которые создаются веб-сервером и отправляются на компьютер пользователя в целях хранения определенной информации о посещенном сайте или о действиях пользователя на этом сайте.
22. Лог — текстовый файл с информацией о действиях программного обеспечения или пользователей, который хранится на компьютере или сервере. (Барабанов Никита)
23. Логирование — запись логов (Барабанов Никита)
24. Локальный сервер — это сервер, установленный и работающий только на одном компьютере или внутренней сети, который может обеспечивать доступ к веб-страницам, базам данных, приложениям и другим ресурсам и сервисам в пределах этой сети или компьютера.
25. Массив — это структура данных, которая представляет собой набор элементов одного типа, расположенных в памяти компьютера последовательно и доступных по индексу.
26. Метод чёрного ящика — метод исследования таких систем, когда вместо свойств и взаимосвязей составных частей системы, изучается реакция системы, как целого, на изменяющиеся условия. (Максим из Бюро)

27. Микропроцессоры — процессор, реализованный в виде одной микросхемы или комплекта из нескольких специализированных микросхем. (Батраева Инна Александровна)
28. Микросервис — изолированная часть приложения.
29. Монолитное приложение — единый централизованный модуль (Позволяет проводить быстрее сквозное тестирование, имеет более удобную отладку и другие плюсы).
30. Метод чёрного ящика — метод исследования таких систем, когда вместо свойств и взаимосвязей составных частей системы, изучается реакция системы, как целого, на изменяющиеся условия. (Максим из Бюро)
31. Метаданные — это данные, которые описывают другие данные и позволяют классифицировать, хранить, обрабатывать и передавать информацию.
32. Нейросети — математическая модель, а также её программное или аппаратное воплощение, построенное по принципу организации и функционирования биологических нейронных сетей. (Алексей Кузьмин)
33. Облако (cloud) — это модель предоставления информационных технологий, при которой ресурсы (включая вычислительные мощности, сети, хранилища данных, приложения и сервисы) доступны через интернет в виде услуг.
34. Парсинг — это процесс преобразования структурированных данных из одного формата в другой, с целью автоматической обработки, анализа и использования этой информации.
35. Плагин (plugin) — это программное обеспечение, которое обычно используется в рамках другого программного продукта, добавляющее специальные функции или возможности этому продукту.
36. Пуш (push) — один из способов распространения информации в Интернете, когда данные поступают от поставщика к пользователю на основе установленных параметров. (Барabanов Никита)
37. Реестр (Registry) — это централизованная база данных в операционной системе Windows, где хранятся настройки, параметры и конфигурационные данные программ и компонентов, используемых в системе.
38. Рекрут (recruiter) — это специалист по подбору и найму сотрудников. (Ростислав Сибинтек; Алексей Кузьмин)
39. Репозиторий (repository) — место, где хранятся и поддерживаются какие-либо данные. Чаще всего данные в репозитории хранятся в виде файлов, доступных для дальнейшего распространения по сети. (Барabanов Никита)
40. РНС (Recurrent neural network) — вид нейронных сетей, где связи между элементами образуют направленную последовательность.

41. САБ (SAP) — это автоматизированная система, предлагающая комплекс решений для выстраивания общего информационного пространства на базе предприятия и эффективного планирования ресурсов и рабочих процессов. (Ростислав Сибинтек)
42. Сверточные сети (Convolutional Neural Networks) — это тип нейронных сетей, которые применяются в обработке и анализе изображений и видео. (Алексей Кузьмин)
43. СКР (Система Контроля Редактирования) — это программное обеспечение, которое используется для управления изменениями в коде программы. СКР позволяет отслеживать изменения, сохранять и откатывать изменения. (Алексей Кузьмин)
44. Трассировка — процесс пошагового выполнения программы. (Максим из Бюро)
45. Фреймворк (framework) — программная платформа, определяющая структуру программной системы; программное обеспечение, облегчающее разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта. (Алексей Кузьмин)
46. Хост — это компьютер или другое устройство, которое является сервером для других устройств или программ. Хост может предоставлять доступ к файлам, информации и ресурсам в сети, а также обеспечивать связь и передачу данных между устройствами.
47. Эпоха обучения — один проход по всем обучающим данным в алгоритме машинного обучения (Алексей Кузьмин)

2 Английский язык

1. ARP (Address Resolution Protocol) таблица — это таблица в компьютерной сети, содержащая информацию о соответствии IP-адресов сетевых устройств и их MAC-адресов.
2. Business intelligence (BI) — обозначение компьютерных методов и инструментов для организаций, обеспечивающих перевод транзакционной деловой информации в человекочитаемую форму, а также средства для массовой работы с такой обработанной информацией. (Алексей Кузьмин)
3. ChatGPT — чат-бот с искусственным интеллектом, разработанный компанией OpenAI и способный работать в диалоговом режиме, поддерживающий запросы на естественных языках.
4. Deep learning — совокупность методов машинного обучения, основанных на обучении представлениями, а не специализированных алгоритмах под конкретные задачи. (Алексей Кузьмин)

5. DevOps (development operations) — методология автоматизации технологических процессов сборки, настройки и развёртывания программного обеспечения. (Барабанов Никита)
6. Data mining — собирательное название, используемое для обозначения совокупности методов обнаружения в данных ранее неизвестных, нетривиальных, практически полезных и доступных интерпретации знаний, необходимых для принятия решений в различных сферах человеческой деятельности. (Алексей Кузьмин)
7. ERP (enterprise resource planning) — это планирование ресурсов предприятия. (Ростислав, Сибинтек)
8. GPT (Generative pre-trained transformer) — это тип нейронных языковых моделей, впервые представленных компанией OpenAI, которые обучаются на больших наборах текстовых данных, чтобы генерировать текст, схожий с человеческим. (Алексей Кузьмин)
9. GAN (Generative Adversarial Network) — алгоритм машинного обучения без учителя, построенный на комбинации из двух нейронных сетей, одна из которых (сеть G) генерирует образцы, а другая (сеть D) старается отличить правильные («подлинные») образцы от неправильных (Алексей Кузьмин)
10. Getter — это метод класса, который используется для получения значения одного из свойств объекта или экземпляра класса.
11. MSA (Measurement System Analysis) — это метод, призванный дать заключение относительно приемлемости используемой измерительной системы через количественное выражение её характеристик. (Барабанов Никита)
12. MLOps — это набор практик нацеленных на надежное и эффективное развертывание и поддержание моделей машинного обучения на производстве. (Барабанов Никита)
13. SOA (service-oriented architecture) — модульный подход к разработке программного обеспечения, базирующийся на обеспечении удаленного по стандартизированным протоколам использования распределённых, слабо связанных, легко заменяемых компонентов (сервисов) со стандартизированными интерфейсами. (Барабанов Никита)
14. UI/UX UX — это User Experience. То есть это то, какой опыт/впечатление получает пользователь от работы с вашим интерфейсом; UI — это User Interface — то, как выглядит интерфейс и то, какие физические характеристики приобретает. (Барабанов Никита)
15. UML (Unified Modeling Language) — язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения,

для моделирования бизнес-процессов, системного проектирования и отображения организационных структур.