

*Когда в приложении появляется несколько окон, следует корректно организовать передачу информации между ними. Главное окно, которое вызывает второе окно или диалог, должно запрашивать информацию у объекта, обращаясь к его методам. Дополнительные окна и диалоги должны быть **независимы** от главного окна, то есть не иметь на него ссылки и не обращаться к его атрибутам. Кроме того, главное окно не должно опираться на графический интерфейс других объектов, то есть оно не должно обращаться к свойствам, содержащим виджеты, а только к атрибутам, предназначенным именно для передачи информации.*

1. Написать графическое приложение, которое по нажатию на кнопку открывает диалог с чекбоксом "Соглашаюсь" и кнопкой "ОК". После нажатия на кнопку диалога на главном экране должно быть выведено сообщения о состоянии чекбокса: выбран/не выбран.
2. Создать приложение, позволяющее добавлять заметки и отображать их в списке. Заметка состоит из текста и даты. Добавление заметок должно происходить в диалоге, диалог должен вызываться и через верхнее, и через контекстное меню. Реализовать изменение заметки через меню и диалог. Диалог для добавления и изменения данных должен быть один и тот же. При изменении заметки в диалоге нужно выводить предыдущий текст, чтобы пользователь мог его отредактировать. Для изменения заметок следует использовать `QAbstractListModel` и её функцию `setData`.

3. Создать QWizard для регистрации пользователя.

На отдельных вкладках вводятся:

1. Логин и пароль.
2. ФИО.
3. Темы, интересные пользователю. Можно выбрать несколько тем из фиксированного набора. На этой же странице должен быть чекбокс для согласия на рассылку.

Запустить Wizard из основного окна программы. После закрытия Wizard вывести в основном окне информацию, которую ввёл пользователь.