

## PHP Básico

#### PHP para principiantes

Copyright (c) 2006 Guillermo Valdez Lozano. E-mail: guivaloz(en)gmail.com http://www.movimientolibre.com

Se otorga permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo los términos de la Licencia de Documentación Libre de GNU, Versión 1.2 o cualquier otra versión posterior publicada por la Free Software Foundation; sin Secciones Invariantes ni Textos de Cubierta Delantera ni Textos de Cubierta Trasera.

Una copia de la licencia está disponible en http://www.movimientolibre.com/gfdl-es.php



## ¿Qué es PHP?

- PHP (acrónimo de "PHP: Hypertext Preprocessor") es un lenguaje de "código abierto" interpretado, de alto nivel, embebido en páginas HTML y ejecutado en el servidor.
- ¿Qué se puede hacer con PHP?
  - Scripts del lado del servidor.
  - Scripts de línea de comandos.
  - Escribir aplicaciones de interfaz gráfica (PHP-GTK).



## Conocimientos previos

- Indispensable
  - HTML
- Recomendado
  - CSS
  - Javascript (validación de formularios)
  - SQL (aplicado a su base de datos favorita)
- Además es bueno saber...
  - Configuración del Apache HTTPD
  - Bash scripts (para hacer scripts de respaldo)



## Aprendizaje

- Documentación PHP
  - http://www.php.net
  - Descargar archivo tar.gz
- Programar y probar :-)
- Ver código de otros programas libres

#### Otros sitios de interés:

- Zend Developer Zone, PHP 101 http://devzone.zend.com/node/view/id/627
- PHP video tutorials (en inglés) http://www.phpvideotutorials.com/



### Instalación

- GNU/Linux con acceso a LAN o internet
- Servidor de páginas web Apache
  - Apache 1.3
  - Apache 2.0
- PHP
  - PHP 4 (descontinuado)
  - PHP 5
- Configurar Apache para que use el PHP
- Base de Datos (opcional)

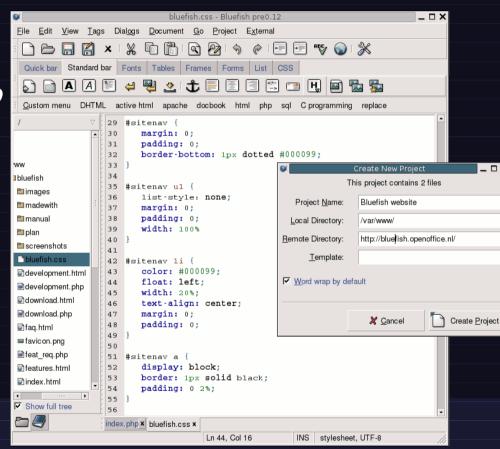






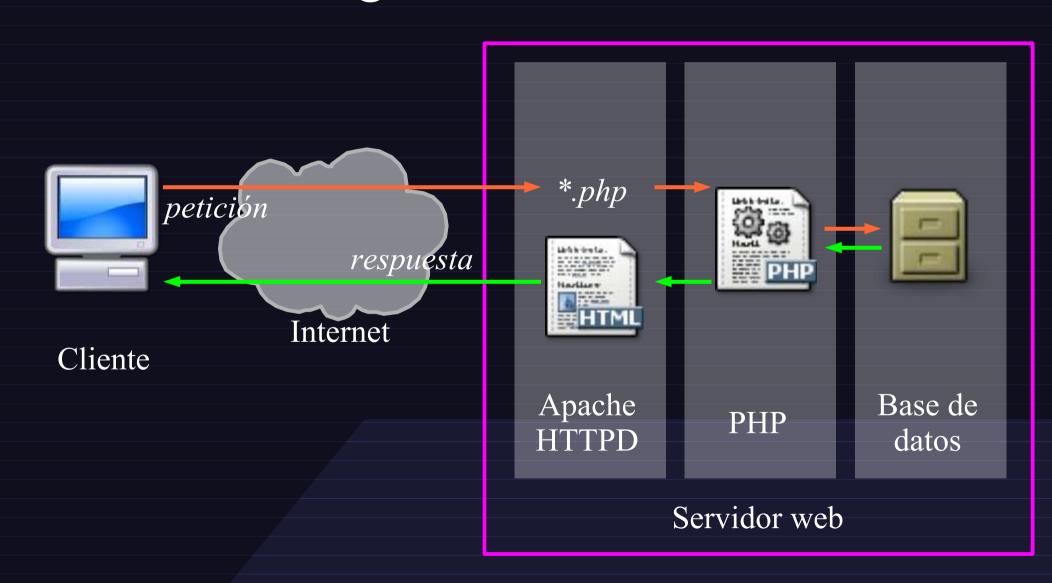
#### Herramientas de desarrollo

- Software libre
  - Cualquier editor de texto
  - BlueFish (GTK+)
  - Screem (GTK+)
  - Quanta (KDE)
  - VIM (consola)
- Software comercial
  - Zend Platform
  - Adobe Dreamweaver





# Funcionamiento de las Páginas Dinámicas





### Embebiendo PHP en HTML

hola-mundo-1.php

```
<html>
<title><?php echo "Prueba"; ?></title>
<body>
<php echo "Hola Mundo!"; ?>
</body>
</html>
```

El cliente recibirá esta página:

```
<html>
    <title>Prueba</title>
    <body>
        Hola Mundo!
        </body>
    </html>
```



## Incluyendo archivos

#### plantilla.php

```
<html>
<title><?php echo $titulo; ?></title>
<body>
<php echo $contenido; ?>
</body>
</html>
```

#### hola-mundo-2.php

```
<?php
  $titulo = "Prueba";
  $contenido = "Hola Mundo !";
  include("plantilla.php");
?>
```



## Sintaxis general

- El nombre del archivo con PHP puede tener la extensión .php para diferenciarlo de los html.
- Use <?php al inicio y ?> al final de todos los bloques de instrucciones en PHP.
- Las instrucciones se separan por ";".
- Los espacios, tabulaciones y avances de línea no afectan a la ejecución del programa.
- No hay necesidad de inicializar las variables o de fijar el tipo de dato que vayan a contener.



## Sintaxis de variables y comentarios

• Toda variable comienza con \$, seguida por una letra o guion bajo, luego puede tener cualquier carácter alfanumérico.

```
Ejemplos: $arreglo, $nombre_2, $Usuario, $_GET
```

• Los nombres de las variables son sensibles a las mayúsculas y minúsculas.

\$a y \$A no son la misma variable.

• Pueden agregarse comentarios:

```
/* Estilo lenguaje C */
// Estilo C++
# Estilo shell script
```



## Tipos de datos

- Enteros
- Punto Flotante
- Cadenas
- Boleano
- Arreglos
- Objetos

```
$contador = 5;
= 3.1416;
$mensaje = 'Hola Mundo !';
$html = "<b>$mensaje</b>";
$resultado = true;
$vocales = array('a', 'e',
  'i', 'o', 'u');
$estatus desc = array(
   'A' => 'Activos',
   'B' => 'Inactivos';
echo 'Usuarios '.$estatus desc['A'];
```



## Operadores más usados

- !, ++, --
- \*, /, <sup>0</sup>/<sub>0</sub>
- +, -, .
- <, <=, >=, >
- ==, !=, ===, !==
- &&, ||
- =, +=, **-**=

minutos-de-hoy.php



### Estructuras de control: If

Para mantener un conjunto de instrucciones dentro de una estructura de control use las llaves.
 Puede omitirlas si sólo hay una instrucción.

```
if ($error != '') {
   echo "Mensaje error: $error";
} elseif ($contador == 0) {
   echo "No hay datos.";
} else {
   echo "Hay $contador datos.";
}
```

```
if ($error != '')
   echo "Mensaje error: $error";
elseif ($contador == 0)
   echo "No hay datos.";
else
   echo "Hay $contador datos.";
?>
```



### Estructuras de control: Switch

```
// Estructura del switch
switch ($estatus) {
  case 'A':
    $titulo = 'Usuarios activos';
   break;
 case 'B':
    $titulo = 'Usuarios inactivos';
   break;
  default:
    $titulo = 'Estatus incorrecto';
```



## Estructuras de control: for y foreach

```
<!php
    // Estructura del for
    for ($i=1; $i<10; $i++) {
        echo "<p>Fila No. $i\n";
    }
?>
```



### **Funciones**

- PHP cuenta con miles de funciones para todos los propósitos. Consulte la documentación.
- Puede definir sus propias funciones y colocarlas en cualquier parte del archivo o en los archivos que incluya.

```
<!php
function min_a_seg($seg) {
    return $seg*60;
}
// Calcular la cantidad de seg. de 30 min.
    echo "Media hora tiene".min_a_seg(30)." segundos.";
?>
```



### **Funciones**

- Las variables que se declaren dentro de las funciones no afectan a las que están fuera de ella.
- Puede definir los valores por defecto de los parámetros de la función, de esta forma:

```
function tres_numeros($a=1, $b=2, $c=3) {
   return "Tres nú meros: $a, $b, $c.\n";
}
// Muestra 1, 2 y 3
echo tres_numeros();
// Muestra 10, 20 y 30
echo tres_numeros(10, 20, 30);
?>
```



#### Variables del entorno web

```
$_GET

Si el URL es usuario.php?id=14 con
$_GET['id'] obtendrá el 14.

$_POST

Para obtener los campos de un formulario.

$ COOKIE
```

\$ REQUEST

Obtener un parámetro por los tres métodos, primero por \$\_GET, luego por \$\_POST y al final por \$\_COOKIE



## Variables del servidor

- \$\_SERVER["SERVER\_NAME"]

  Nombre del servidor.
- \$ SERVER ["PHP\_SELF"]

  Nombre del archivo PHP en ejecución.
- \$\_SERVER["REMOTE\_ADDR"]

  IP del cliente.



### Sesiones

- Las sesiones sirven para pasar valores de una página a otra(s).
- No es método seguro para sustituir un sistema de autentificación.

#### sesion-primero.php

```
<!php
session_start();
session_register('nombre');
session_register('edad');
$nombre = "Fulano de Tal";
$edad = "30";

?>
```

#### sesion-segundo.php

```
<?php
   session_start();
   echo "Nombre: $nombre<br>";
   echo "Edad: $edad<br>";
?>
```



## Objetos

- Un objeto empaqueta *propiedades* y *métodos* (variables y funciones).
- Respecto a PHP 4, en PHP 5 se cambia la sintaxis para los objetos y mejora el manejo de éstos.

```
class Usuario {
   public $nombre;
   public $edad;
   public function cletras() {
     return strlen($nombre);
   }
}
```

```
<!php
    $usted = new Usuario();
    $usted->nombre = 'Memo';
    $usted->edad = 30;
    $n = $usted->cletras();
}
```



# Preguntas, comentarios o dudas

<?php echo "FIN"; ?>