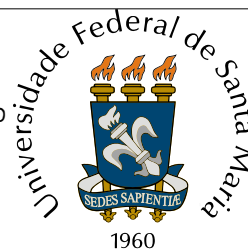




Nome: Matheus Machado  
Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Web  
Modalidade: Integrado  
Turma: 423



## Documento de Requisitos:

### 1. Introdução

#### 1.1. Objetivo do documento

Este documento possui o objeto de esclarecer as principais propriedades do *software* em questão.

#### 1.2. Escopo

Sistema para facilitar o agendamento, casual e competitivo, de partidas dos mais diversos esportes.

#### 1.3. Abreviaturas e Siglas

Nenhuma.

### 2. Contexto

#### 2.1. Declaração do problema

Desenvolver um sistema que seja responsivo o suficiente para funcionar em várias plataformas mantendo sua eficiência e tempo de resposta baixo. Deve atender diferentes esportes, possibilitando que partidas dos mesmos possam ser marcadas entre os usuários, facilitando diversas etapas desse processo.

### 3. Lista de stakeholders

As pessoas mais interessadas no projeto são:

- Clientes;
- Gerentes de projeto;
- Programadores;
- Usuários;
- Neymar.

#### 4. Lista dos requisitos

##### 4.1. Requisitos Funcionais

Tabela1 - Descrição dos requisitos funcionais do software.

Identificador	Descrição	Prioridade
RF1	Possibilitar ao usuário participar do sistema de login	Essencial
RF2	Disponibilizar aos usuários a possibilidade de visualizar as estatísticas das partidas nas quais participou	Importante
RF3	Disponibilizar aos usuários a possibilidade de avaliar os outros usuários com os quais já interagiu de alguma forma na plataforma.	Essencial
RF4	Possibilitar ao usuário apostar dinheiro em um determinado time	Importante
RF5	Possibilitar ao usuário apostar dinheiro em um determinado jogador	Desejável
RF6	Disponibilizar um histórico simplificado (sem as estatísticas) das partidas nas quais o jogador participou, bem como as de seus amigos e pessoas que decidirem compartilhar essas informações com o público	Desejável
RF7	Possibilitar ao usuário customizar sua própria página, mudando a combinação de cores, a imagem de fundo, o seu avatar, etc.	Desejável
RF8	Possibilitar que o usuário compre uma conta premium, que consistirá em uma assinatura mensal (preço integral) ou anual (com desconto) na qual o jogador terá vantagens como personalizações exclusivas, participar das competições promovidas pela empresa, etc.,	Importante
RF9	Disponibilizar aos usuários salas de bate-papo, para marcar encontros futuros, e discutir questões relacionadas aos esportes praticados	Essencial
RF10	Disponibilizar aos usuários um sistema de ranqueamento (do qual podem ou não participar), que poderá gerar ganhos futuros aos melhores colocados.	Essencial
RF11	Possibilitar que os usuários realizem a locação de espaços de parceiras.	Importante

## 4.2. Requisitos Não-Funcionais

Tabela2 - Descrição dos requisitos não-funcionais do software.

Identificador	Descrição	Prioridade	Classificação
RNF1	Criar diferentes visões para o administrador do sistema e os usuários comuns	Essencial	Produto
RNF2	Gerar relatórios semanais para que o software cresça nos esportes mais praticados pelo público	Essencial	Organizacional
RNF3	Realizar competições regionais anuais entre os jogadores premium e os melhores colocados no ranking de pontuação	Importante	Produto
RNF4	Oferecer aos ganhadores das competições regionais a oportunidade de concorrer na competição Nacional, além de produtos das empresas anunciantes	Importante	Produto
RNF5	Oferecer aos jogadores campeões da competição nacional uma viagem com tudo pago para Paris, onde conhecerão o Neymar , realizando toda a burocracia dentro do site	Importante	Produto
RNF6	Mostrar anúncios (principal fonte de renda da empresa) a todos os usuários que não possuem uma conta premium	Importante	Produto

## 5. Lista dos riscos

Tabela3 - Identificação e descrição dos riscos possíveis que o software poderá enfrentar.

Identificador	Causa	Risco	Efeito
---------------	-------	-------	--------

1	Neymar recusar o encontro com os jogadores	Perda de credibilidade	Marketing negativo para a empresa
2	Servidores sofrerem com falta de energia	Parada total dos servidores	Perda de Dados e inviabilização dos sistema temporariamente
3	Roubo da base de dados	Divulgação de dados dos clientes	Perda de credibilidade, dinheiro e problemas legais
4	Corrumpimento de arquivos nos servidores	Falha crítica do sistema	Perda de dados e possível inviabilização de determinados recursos do sistema

## 6. Lista das Restrições

### 6.1. Software

Nenhuma.

### 6.2. Hardware

Nenhuma.

### 6.3. Ambiente e Tecnologia

Nenhuma.