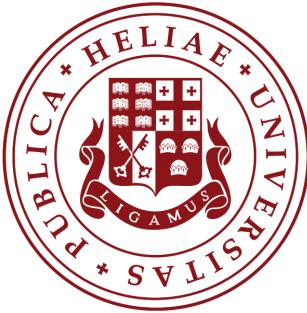


# ილიას სახელმწიფო უნივერსიტეტი

ბიზნესის, ტექნოლოგიებისა და განათლების ფაკულტეტი

ტექნოლოგიების სკოლა



## „Temp-o-Meter“

წინადადება

გენდის წევრები:

- სანდრო ციმინგია
- კობა შებითიძე
- გიორგი მაჭარაშვილი

პროგრამა: კომპიუტერული ინჟინერიის საბაკალავრო პროგრამა

პროექტის ხელმძღვანელები: პროფ. პაატა გოგიშვილი, პროფ. გიორგი მოდებაძე.

თარიღი: 28/01/2026 | ადგილი: თბილისი, საქართველო

## აბსტრაქტი

აბსტრაქტი ტექნიკური სისტემების მუშაობის ერთ-ერთ ძირითად პრობლემას ტექნიკური წარმოადგენს. მისი მონიტორინგი კი ერთადერთი გზაა საქმის ხარისხიად და რა საკვირველია უსაფრთხოდ შესრულებისთვის. ჩვენს მიერ დაგეგმილი საინჟინრო პროექტის მიზანია შექმნას ინოვაციური აპარატურული მონიტორინგის სისტემა, რომლიც BMW-ს მარკის ავტომობილის სამართავ პანელს გამოიყენებს პერსონალური კომპიუტერის პარამეტრების რეალურ დროში ვიზუალიზაციისთვის. პროექტი პასუხობს კომპიუტერული მონაცემების ასახვის სტანდარტული მეთოდების განახლების საჭიროებას და გვთავაზობის ფიზიკურ, ინგერაქციულ და ჩვენთვის კარგად ნაცნობ დიზაინს. სისტემაზე მუშაობისას განხორციელდება ძველი ანალოგური პანელის განახლება, ხოლო მას შემდეგ თანამედროვე გამოთვლით სისტემებთან შერწყმა. სამართავ პანელზე არსებული მარცხნივ მყოფი სიჩქარის სამომი სპიდომეტრი და კავშირებული იქნება პერსონალური კომპიუტერის პროცესორთან, ტექნიკურის ცვლილება კი ისარს შესაბამისი რიცხვისკენ მიმართავს. რაც შეეხება ძრავის ბრუნის მაჩვენებელს, ტაქომეტრი ვიღეობარათის ტექნიკურის აღრიცხვაზე იქნება პასუხისმგებელი. ოდომეტრი და ცნონტრალური ეკრანი კი გამოყენებული იქნება მეხსიერების მოხმარებისა და განახლების სიხშირის საჩვენებლად. უკიდურესად მარჯვნივ განთავსებული წყლის ტექნიკურის მაჩვენებელი კი ჩანაცვლდება LCD ეკრანით, რომელიც მეტი ვიზუალიზაციის საშუალებას მოგვცემს. საერთო ტექნიკურის გადაჭარბება (80 ცელსიუსზე ზემოთ) ეკრანზე შესაბამის ფოტოების კოლაჟი, ე.წ. GIF ს გამოიგანს, რითაც მომხმარებელი კრიტიკულ მომენტში მისთვის საჭირო ინფორმაციას კრეატიული და გასაგები გზით მიღებს. Arduino uno -ს საშუალებით ვუმორუნველყოფთ კომპიუტერიდან მიღებული ციფრული მონაცემების გარდაქმნასა და იმპულსების მოდულაციას, სიხშირულ სიგნალებად. ნაშრომს აქვს მნიშვნელოვანი საგანმანათლებლო დირექტულება ჩამოწერილი სისტემების და სიგნალების დამუშავების საინჟინრო პრინციპების პრაქტიკული გამოყენების თვალსაზრისით.

## შესავალი

თანამედროვე გამოთვლითი სისტემების პერიოდში, სადაც მაღალი წარმადობის სისტემები მუშაობისას დიდი რაოდენობით სითბოს გამოყოფენ, მათი ტელემეტრიული მონიტორინგი კრიტიკულად მნიშვნელოვანია. პრობლემის დომენი მოიცავს სისტემური პარამეტრების, როგორებიცაა ტემპერატურა, დატვირთვა და განახლების სიხშირე, მათ რეალურ დროში კონფრონტს, რაც აუცილებელია სისტემის სტაბილურობის შესანარჩუნებლად, ისეთ მაღალტექნოლოგიურ გარემოში როგორიცაა 3D ვიზუალიზაცია, რენდერი და საინჟინრო გამოთვლები.

დღეისათვის ამ პრობლემას პროგრამული ოვერლეებსა და მცირე ბომის შიდა lcd პანელიან დივაისებს იყენებენ. თუმცა ამ გზით პრობლემის მოგვარებას თავისი მინუსი გააჩნია: იკავებს ეკრანზე სასარგებლო ფართობს, იწვევენ ყურადღების გაფანტვას და არის შემთხვევები, როცა თავადვე მოიხმარენ საჭირო სისტემურ რესურსებს. ხოლო რაც შეეხება ფიზიკურ ეკრანიან გაჯეტებს, ხშირად მისი გამო რთულადაა წასაკითხი ის ინფორმაცია რასაც ეკრანი გადმოსცემს, ამასთან ერთად არ გააჩნიათ ინტეიციური უკეკავშირი.

ჩვენი გადაწყვეტის საჭიროება კი განპირობებულია უფრო უფრო ეფექტური, ეკრანისაგან დამოუკიდებელი და ვიზუალურად ნაცნობად აღქმადი ინტერფეისის შემქნით. ავტომობილის სამართავი პანელის გადაკეთება და პერსონალურ კომპიუტერთან არდეუინოს მეშვეობით ინტეგრაცია გაავლებს უხილავ ხიდს ანალოგურ და ციფრულ სამყაროებს შორის. პროექტის რელევანტურობა კი დასაბუთებულია საინჟინრო თვალსაზრისით, რადგან იგი მოითხოვს სიგნალებისა და სისტემების გარდაქმნას, სიხშირის მოდულაციასა და კომპლექსურ ცოდნას. გარდა იმისა რომ პროექტს გააჩნია საგანმანათლებლო მნიშვნელობა, ყურადსალებია მისი ეკოლოგიურობასთან მჭიდრო კავშირიც, რადგან ახდენს ძველი ავტონაწილების მეორეულ გამოყენებას. ეს კი თანამედროვე მდგრადი ინჟინერიის ერთ-ერთი მთავარი პრინციპია.

# ნახაზები

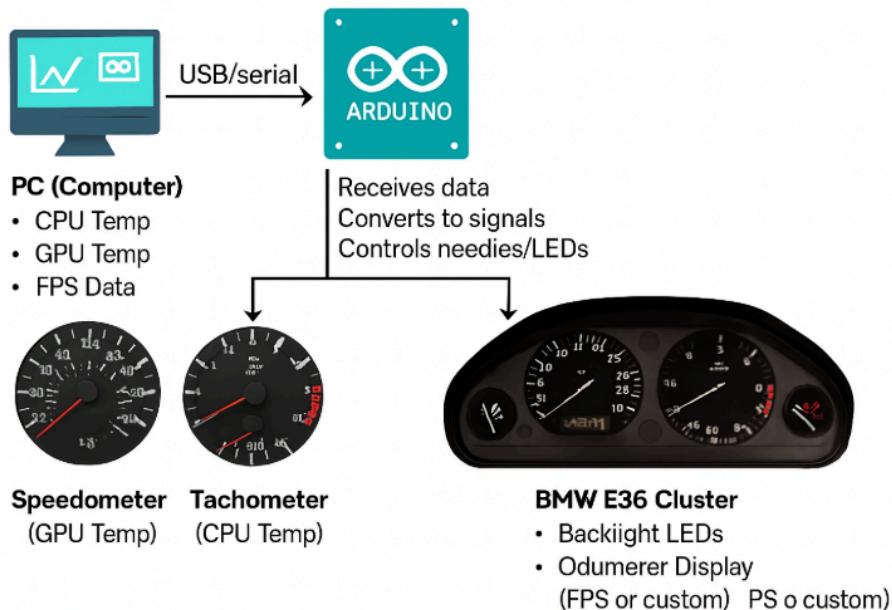
## პროდუქტის წინასწარი დიზაინი

მონაცემთა მაჩვენებლის პანელი  
ჩასმული იქნება ხის ფაქტურის გარსში, რომელიც  
მარტივად მოერგება ნებისმიერი დიზაინის  
სამუშაო სივრცეს.



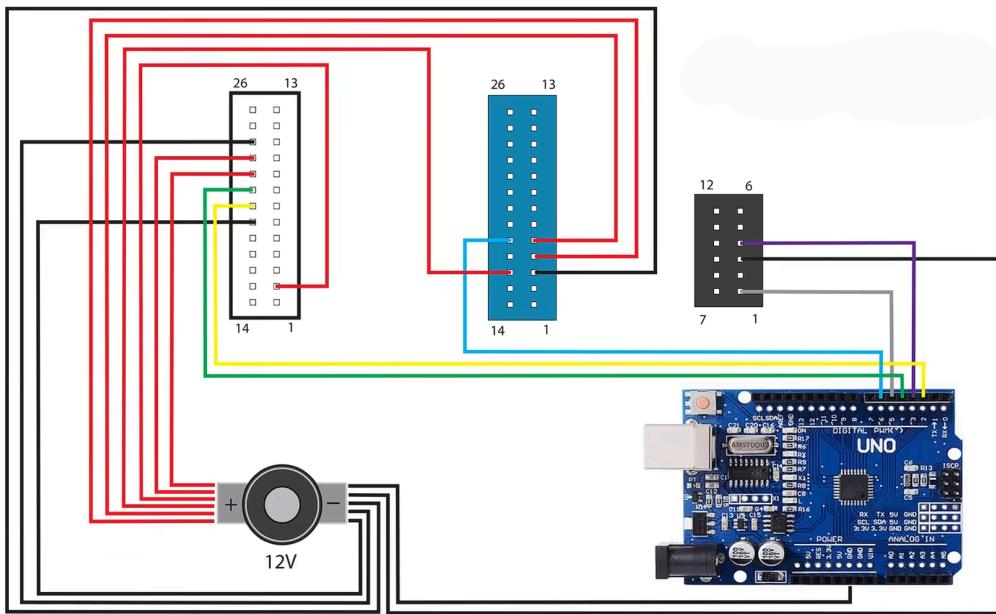
## ბლოკ დიაგრამა

ქვემოთ ნაჩვენები სურათი აღნიშნავს  
პროექტის მუშაობის პრინციპს. კომპიუტერიდან  
მიღებული ინფორმაცია გადაეცემა მიკროკონტროლერს,  
რომელიც მოძრაობაში მოიყვანს სპიდომეტრში  
ჩამონტაჟებულ სტეპერ მოტორს



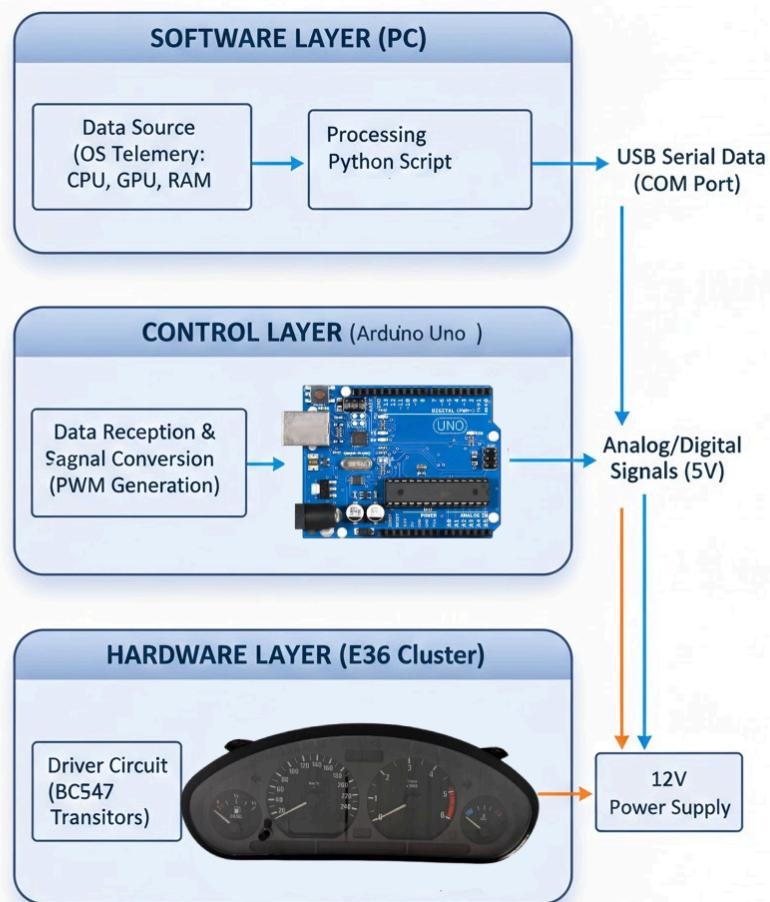
## ელექტრული კავშირების სქემა

სამართავი პანელის დოკუმენტაციების შედეგად ჩვენთვის  
ცნობილი გახდა რასთან მოგვიწევს მუშაობა, ხოლო  
ჩვენს მოთხოვნილებებს რაც ისრების ამუშავებაა ქვემოთ მოცემული  
პინები იდეალურად ასრულებს.



## საერთო ფუნქციური / სტრუქტურული დიაგრამა

სტრუქტურულ-ფუნქციურ დიაგრამა ხსნის მონაცემთა მოძრაობას პროგრამული უზრუნველყოფიდან ფიზიკურ ისრებამდე. ევემოთ მოცემულია პროექტის იერარქიული სტრუქტურა.



ნახაზების ლინკი - <https://github.com/Machara123/Temp-o-Meter>  
ვებსაიტის ლინკი - <https://machara123.github.io/web/>

# მორგებული თავები

## თავი 1: პროექტის დეტალური აღწერა

ამ პროექტის მთავარი გამოწვევა **დიდი ხნის დავინიშული საავტომობილო ნაწილის ადაპტაციაა თანამედროვე ციფრულ გარემოსთან.** BMW-ს მონაცემების მაჩვენებელთა დაფა არის მაგალითი იმისა, თუ როგორ შეიძლება ძველი აპარატურის "გაცოცხლება"

- ფუნქციური დანიშნულება:** მოწყობილობა მუშაობს როგორც სისტემური ტერმინალი. ის აჩვენებს პროცესორისა და ვიდეობარათის ტემპერატურას სპიდომეტრსა და ტაქმეტრზე.
- ინოვაციური მიღება:** განსხვავებით სტანდარტული ციფრული ეკრანებისა, აქ გამოყენებულია ფიზიკური ისრები, რაც მომხმარებელს აძლევს მყისიერ ვიზუალურ აღქმას ეკრანზე ყურების გარეშე.

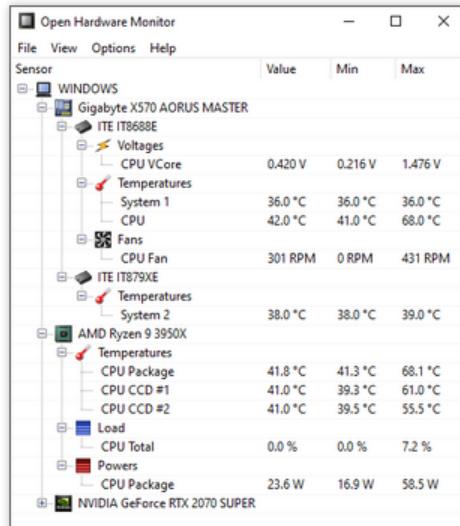


## თავი 2: სისტემური არქიტექტურა და ქვესისტემები

### 2.1. აპარატურული არქიტექტურა

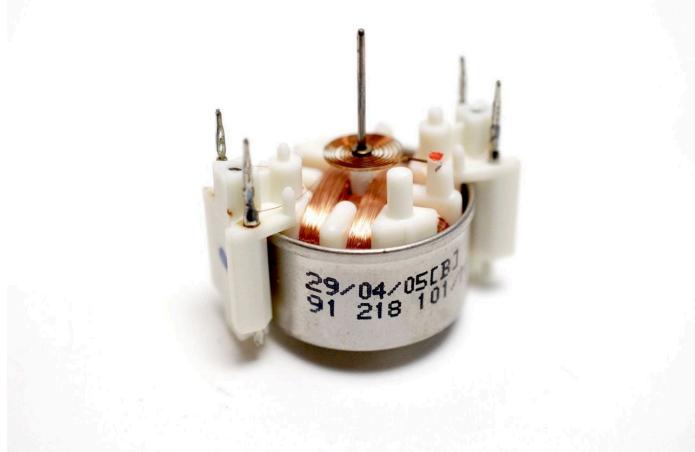
სისტემა დაყოფილია სამ დამოუკიდებელ კვანძად:

1. **პერსონალური კომპიუტერის მხარე:** Python-ზე დაფუძნებული სერვისი, რომელიც წამში 10-ჯერ აკითხავს OpenHardwareMonitor API-ს.
2. **არლუინოს მხარე:** იღებს პაკეტებს ფორმატით T75R40 ( $T=$ Temp,  $R=RPM$ ). ახდენს პარსირებას და `map()` ფუნქციით გადაჰყავს მნიშვნელობები 8-ბიტიან PWM სიგნალში.
3. **სპიდომეტრის მხარე:** ისრები მოძრაობები ელექტრომაგნიტური ძალის ცვლილებით, რომელსაც Arduino-ს სიგნალი მართავს ტრანზისტორული ხიდის მეშვეობით.



## 2.2. ქვესისტემების დეტალური აღწერა

- **PWM მართვის ბლოკი:** BMW-ს ისრები მგრძნობიარეა სიხშირის მიმართ. არდუინოს სტანდარტული 490Hz PWM სიხშირე მორგებულია ისე, რომ ისრებმა იმოძრაონ რბილად და, ვიბრაციის გარეშე.
- **წრედის დაცვა:** რადგან საქმე გვაქვს 12V-თან, გამოყენებულია დიოდები უჟუ-დენისგან დასაცავად, რაც იცავს არდუინოს დაწვისგან, როდესაც სპიდომეტრის ინდუქციური კოჭები გამოირთვება.



# ინდუსტრიული სტანდარტები და პროტოკოლები

## 1. ელექტრო და ელექტრონიკა (Electrical & Electronics)

- **IEC 62368-1** (უსაფრთხოების მოთხოვნები): ვინაიდან პროექტი მოითხოვს BMW-ს სამართავი პანელის 12V კვების წყაროსთან დაკავშირებას და მის ინტეგრაციას კომპიუტერის კვების ბლოკთან, ეს სტანდარტი განსაზღვრავს აუდიო, ვიდეო და საინფორმაციო ტექნოლოგიების მოწყობილობების უსაფრთხოებას.
- **IEC 61000** (ელექტრომაგნიტური თავსებადობა - EMC): ეს სტანდარტი მნიშვნელოვანია, რათა Arduino-ს მიერ გენერირებულმა მაღალი სიხშირის სიგნალებმა არ გამოიწვიოს კონფლიქტი კომპიუტერის სხვა კომპონენტებთან.
- **IPC-A-610** (ელექტრონული აწყობის მისაღებობა): სტანდარტი, რომელიც არეგულირებს სადენების შეერთებასა და სარჩილავის გამოყენებას.

## 2. კომუნიკაცია და მონაცემთა გადაცემა (Communication Protocols)

- **USB 2.0 / Serial Communication:** პერსონალურ კომპიუტერსა და Arduino-ს შორის მონაცემთა გაცვლის ძირითადი პროტოკოლი. პროექტი დაეყრდნობა სერიულ პროტოკოლს მონაცემთა პაკეტების) გადასაცემად.
- **PWM (Pulse Width Modulation):** სტანდარტული მეთოდი, რომლითაც Arduino აკონტროლებს ანალოგურ ისრებს. აუცილებელია სიხშირეების სწორი შერჩევა, რათა ისრებმა იმუშაონ შეფერხების გარეშე.

- **SPI/I2C Protocols:** გამოყენებული იქნება მცირე LCD ეკრანის (GPIO-ების საჩვენებლად) დასაკავშირებლად მიკროკონტროლერთან.

### 3. პროგრამული უზრუნველყოფის ინჟინერია (Software Standards)

- **IEEE 830 (პროგრამული უზრუნველყოფის მოთხოვნების სპეციფიკაცია):** პროექტის დოკუმენტაცია მიჰყვება ამ სტანდარტს, რათა მკაფიოდ იყოს გაწერილი ფუნქციური და არაფუნქციური მოთხოვნები.

**MISRA C (საავტომობილო ინდუსტრიის პროგრამირების სტანდარტი):** მიუხედავად იმისა, რომ პროექტი PC-სთვისაა, კოდის წერისას სასურველია ამ პრინციპების გათვალისწინება (მაგალითად, მეხსიერების ეფექტური მართვა), რადგან საქმე გვაქვს საავტომობილო აპარატურასთან.

## განტის დიაგრამა

ფაზა	ამოცანა	სანგრძლივობა	კვირა
I. დაგეგმვა და ანალიზი	მოთხოვნების განსაზღვრა და ფუნქციური სპეციფიკაციები	2 კვირა	1-2
II. კვლევა და შერჩევა	BMW E36-ის სამართავი პანელის pinout-ის შესწავლა, პროგრამული უზრუნველყოფის (SimHub) და კომპონენტების შერჩევა	2 კვირა	3-4
III. სისტემის არქიტექტურა	ელექტრული სქემის შედგენა (Wiring Diagram) და ლოგიკური ბლოკ-სქემის დიზაინი	2 კვირა	5-6
IV. იმპლემენტაცია	Arduino-ს დაპროგრამება, სპიდომეტრის დაშლა, LCD ეკრანის მოწყაფი და საღენების დაკავშირება	4 კვირა	7-10
V. ინტეგრაცია და გამართვა	აპარატურის PC-თან დაკავშირება, სიგნალების დაკალიბრება და კოდის თარიღიზაცია	2 კვირა	11-12
VI. გესტირება და ვალიდაცია	სტანდარტობის ტესტი, ტემპერატურული მდვრების შემოწმება (GIF-ების ტრიგერი)	2 კვირა	13-14
VII. დასკვნითი ნაწილი	საბოლოო დოკუმენტების მომზადება, ვებ-გვერდის დასრულება და პრეზენტაცია	2 კვირა	15-16

## პიუჯეტი

ნაწილი	რაოდენობა	ფასი	ჯამური ფასი	მაღაზია	დანიშნულ ება
BMW E36 Instrument Cluster	1	150₾	150₾		პროექტის მთავარი ვიზუალური ნაწილი (მეორადი).
Arduino Uno R3	1	29₾	29₾	<a href="https://tinyurl.com/3phben6">https://tinyurl.com/3phben6</a>	"ტვინი", რომელიც მართავს სიგნალებს.
1.28" Round LCD (GC9A01)	1	12.23₾	17.23₾	<a href="https://tinyurl.com/3e6j3xrt">https://tinyurl.com/3e6j3xrt</a>	წყლის ტემპერატური ს ნაცვლად GIF-ების საჩვენებლად
12V 2A Power Supply	1	11.31₾	15.31₾	<a href="https://tinyurl.com/4ea99sct">https://tinyurl.com/4ea99sct</a>	სპიდომეტრი ს განათებისა და ისრების კვებისთვის.
DC Jack (Female) Adapter 5.5 mm x 2.1 mm	3	2₾	7₾	<a href="https://tinyurl.com/4skzyhpn">https://tinyurl.com/4skzyhpn</a>	კვების ბლოკის Arduino-სთან და სპიდომეტრთ ან დასაკავშირებ ლად.
Jumper Wires (M-to-F)	1隻	5₾	8₾	<a href="https://tinyurl.com/mr2wws9a">https://tinyurl.com/mr2wws9a</a>	Arduino-ს და სპიდომეტრის პინების

				დასაკავშირებ ლად.
USB Cable (Type A to B)	1	5ლ	7ლ	<a href="https://tinyurl.com/42z38d8e">https://tinyurl.com/42z38d8e</a> კომპიუტერთა ნ მონაცემების გადასაცემად
BC547 Transistor s	10	3ლ	5ლ	<a href="https://tinyurl.com/4ckd88xs">https://tinyurl.com/4ckd88xs</a> სიგნალის გამაძლიერებ ლისთვის
Resistors (1k)	10	1ლ	1ლ	<a href="https://tinyurl.com/mu4vaeua">https://tinyurl.com/mu4vaeua</a> წრედის დაცვისა და სიგნალის სტაბილიზ აციისთვის.
Resistors (10k)	10	1ლ	1ლ	<a href="https://tinyurl.com/4ap7znev">https://tinyurl.com/4ap7znev</a>
რეზისტორ o R02 0.25W 220 R 0	10	1ლ	1ლ	<a href="https://tinyurl.com/4ftnttvh">https://tinyurl.com/4ftnttvh</a>

# საქმის გადანაწილება

I სტუდენტი

**Software Engineer**

- იმუშავებს ოფენ სორს პროგრამასთან, დაამუშავებს კომპიუტერის ინფორმაციას და გადასცემს მიკროკონტროლერს

II სტუდენტი

**Embedded Engineer**

- იმუშავებს მიკროკონტროლერთან, გარდაქმნის მისგან წამოსულ ინფორმაციას სტეპერ სიგნალად.

III სტუდენტი

**Hardware/electrical Engineer**

- იმუშავებს ჰარდვეართან, დააკალიბრებს სპიდომეტრის ისრებს.
- ელექტრონულად გამართავს დივაისს.
- დააკავშირებს სპიდომეტრს კომპიუტერთან

# ლიტერატურა და გამოყენებული წყაროები

მოცემული წყაროები გამოყენებულია პროექტის ტექნიკური დიზაინის, სიგნალების დამუშავებისა და აპარატურული თავსებადობის დასასაბუთებლად:

## 1. Bentley Publishers, "BMW 3 Series (E36) Service Manual: 1992-1998", Bentley Pub, 1999.

- ეს არის ძირითადი ტექნიკური სახელმძღვანელო, საიდანაც აღებულია E36-ის ინსტრუმენტების პანელის ელექტრული სქემები და პინების (pinout) კონფიგურაცია.

## 2. Microchip Technology, "ATmega328P 8-bit AVR Microcontroller Datasheet", 2018.

- Arduino Uno-ს მიკროკონტროლერის ოფიციალური დოკუმენტაცია.  
გამოყენებულია PWM ტაიმერებისა და სერიული კომუნიკაციის (UART)  
შესაძლებლობების დასაზუსტებლად, რაც საჭიროა ისრების სამართავად.

## 3. Microsoft, "Windows Management Instrumentation (WMI) Overview", Microsoft Developer Network (MSDN), 2023.

- წყარო აღწერს, თუ როგორ ხდება Windows-იდან სისტემური მონაცემების (CPU/GPU ტემპერატურა) ამოღება, რაც წარმოადგენს პროექტის პროგრამული ნაწილის საფუძველს.

## 4. IEEE Std 1622-2011, "IEEE Standard for Pulse-Width Modulated (PWM) Signals in Control Systems".

- ეს სტანდარტი განსაზღვრავს PWM სიგნალების მართვის პრინციპებს, რაც გამოყენებულია ანალოგური ისრების სიზუსტისა და კალიბრაციის უზრუნველსაყოფად.

## 5. Adafruit Industries, "GC9A01 Round LCD Display Technical Documentation and Graphics Library", 2021.

- მწარმოებლის დოკუმენტაცია, რომელიც აღწერს მრგვალი LCD ეკრანის SPI  
ინტერფეისს და GIF ანიმაციების გამოსახვის მეთოდოლოგიას SPI-ის მეშვეობით.