

# “飞羽行空，吾辈衔环”

## 空间与环境学院第三届师生羽毛球赛志愿者安排

**活动时间：**9月25日 13:30-17:30

**活动地点：**沙河校区体育馆三楼羽毛球场

**负责人及联系方式：**付文鼎 15501175200

### 志愿内容：

#### 1、主裁

##### (1) 志愿者

一号场： 赵金戈

二号场： 蓝灏

三号场： 王思琪

四号场： 周琛凌

五号场： 任俞莹

六号场： 赵双双

##### (2) 具体工作内容

- ①根据赛程和挑战赛进行的情况通知并灵活安排小组比赛。
- ②主裁需熟知羽毛球赛规则，对比赛中得分及违规情况进行判罚，详见[附录 A](#)。
- ③比赛开始时进行抛球挑边，球头指向的队伍可决定发球还是接发球。
- ④在比赛结束后及时将得分、获胜方及暂停、违规等特殊情况记录至计分表中。
- ⑤在本场地所有比赛均完成，且确保记录无误后在计分表上签字。

## **2、副裁**

### **(1) 志愿者**

一号场： 何宾

二号场： 邓凌锋

三号场： 程凯曦

四号场： 刘龙晖

五号场： 唐琳惠

六号场： 杨晓龙

### **(2) 具体工作内容**

- ①通知并引导休息区选手到指定场地进行比赛。
- ②在比赛开始前询问双方选手是否需要使用自带球。
- ③比分变动后，及时调整记分板。
- ④在本场地所有比赛均完成后，将计分表交至主席台汇总。

## **3、医疗人员**

### **(1) 志愿者**

赵恩泽、姜心哲、阿力木

### **(2) 具体工作内容**

- ①保管相关的医疗物资。
- ②为在场参与活动的师生提供基础医疗服务。
- ③出现意外情况时及时联系负责人及校医院。

### **(3) 联系电话**

沙河校医院：61716980

沙河保卫处：61716000

## 附录 A：羽毛球比赛规则

### 1、挑边

1.1 比赛开始前应挑边。赢方将在“1.1.1”或“1.1.2”中做出选择。

1.1.1 先发球或先接发球。

1.1.2 在一个场区或另一个场区开始比赛。

1.2 输的一方，在余下的一项中选择。

### 2、计分方法

2.1 除非另有规定，一场比赛以三局两胜定胜负。

2.2 除规则“2.4”及“2.5”的情况外，先得 21 分的一方胜一局。

2.3 对方“违例”或球触及对方场区内的地面成死球，则该方胜这一回合。

2.4 得分 20 平后，领先得 2 分的一方胜该局。

2.5 得分 29 平后，先到 30 分的一方胜该局。

2.6 一局的胜方在下一局首先发球。

### 3、交换场区

3.1 每局比赛结束时交换场区。

3.2 如果运动员未按规则“3.1”的规定交换场区，一经发现.在死球时立即交换。已得比分有效。

### 4、双打

4.1 发球区和接发球区

4.1.1 一局中，发球方的分数为 0 或双数时，发球方均应从右区发球。

4.1.2 一局中，发球方的分数为单数时，发球方均应从左发球区发球。

4.1.3 接发球方上一回合最后一次发球的运动员应在原发球区接发球。他的同伴接发球的站位与其相反。

4.1.4 接发球员应是站在发球员斜对角发球区的运动员。

4.1.5 发球方每得一分后，原发球员则变换发球区再发球。

4.2 击球顺序和位置

每一回合发球被回击后，由发球方的任何一人和接球方的任何一人，交

替在各自场区的任何位置击球，如此往返直至死球。

#### 4.3 得分和发球

4.3.1 发球方胜一回合则得分随后发球员继续发球。

4.3.2 接发球方胜一回合则得一分。随后接发球方成为新发球方。

#### 4.4 发球顺序

每局比赛的发球权必须如下传递：

4.4.1 首先是发球员，从右发球区发球。

4.4.2 其次是首先接发球员的同伴，从左发球区发球。

4.4.3 然后是首先发球员的同伴。

4.4.4 接着是首先接发球员。

4.4.5 再接着是首先发球员，如此传递。

4.5 一局胜方的任一运动员可在下一局先发球；一局负方的任一运动员可在下一局先接发球。

### 5、发球区错误：

5.1 以下情况为发球区错误：

5.1.1 发球或接发球顺序错误；

5.1.2 在错误的发球区发球或接发球。

5.2 如果发现发球区错误，应予以纠正，已得比分有效。

### 6、违例：

以下情况均属违例：

6.1 不合法发球

6.2 发球时：

6.2.1 球挂在网上或停在网顶。

6.2.2 球过网后挂在网上。

6.2.3 接发球员的同伴接到球或被球触及。

6.3 比赛进行中，球出现以下情况：

6.3.1 落在场地界线外（即未落在界线上或界线内）；

6.3.2 从网孔或网下穿过；

6.3.3 未从网上方越过；

- 6.3.4 触及天花板或四周墙壁；
- 6.3.5 触及运动员的身体或衣服；
- 6.3.6 触及场地外其他物体或人；
- 6.3.7 被击时停滞在球拍上，紧接着被拖带抛出；
- 6.3.8 被同一运动员两次挥拍连续两次击中（但一次击球动作中，球被拍框和拍弦面击中，不属违例）；
- 6.3.9 被同方两名运动员连续击中。
- 6.3.10 触及运动员球拍，而未飞向对方场区。

6.4 比赛进行中，运动员：

- 6.4.1 球拍、身体或衣服，触及球网或球网的支撑物；
- 6.4.2 球拍或身体，从网上或网下侵入对方场区；
- 6.4.3 妨碍对方，即阻挡对方紧靠球网的合法击球；
- 6.4.4 故意分散对方注意力的任何举动，如喊叫、故作姿态等。

## 7、重发球

7.1 由裁判员宣报“重发球”，用以中断比赛。

7.2 以下情况为“重发球”：

- 7.2.1 发球员在接发球员未做好准备时发球；
- 7.2.2 在发球过程中，发球员和接发球员都被判违例；
- 7.2.3 发球被回击后；
  - 7.2.3.1 球停在网顶；
  - 7.2.3.2 球过网后挂在网上；
- 7.2.4 比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离；
- 7.2.5 裁判员认为比赛被干扰；
- 7.2.6 遇到不可预见的意外情况；

7.3 “重发球”时，该次发球无效，原发球员重新发球