北京航空航天大学空间与环境学院

2022 年秋季师生羽毛球赛

策划书

2022 年空间与环境学院秋季师生羽毛球赛

一、活动目的

"七十载空天报国,新时代逐梦一流"。为贯彻落实习近平总书记强身健体重要论述,传承"自信开放、追求卓越"的北京冬奥精神,推动全民健身和全民健康深度融合。于北航70周年校庆倒计时30天之际,特举办2022年空间与环境学院师生羽毛球赛,传递广大师生爱校、荣校、兴校的深厚情感,彰显空间与环境学院师生风采,以最好的精神风貌迎接校庆。

二、活动主办、承办方

主办方: 北京航空航天大学空间与环境学院

承办方: 北京航空航天大学空间与环境学院研究生会, 北京航空航天大学空间与环境学院学生会

三、活动对象

北京航空航天大学空间与环境学院全体在校本科生, 研究生及教职工

四、活动场地

北京航空航天大学沙河校区体育馆(羽毛球馆)

五、报名方式及时间

填写指定问卷进行报名,问卷将于2022年9月15日开放报名,于9月21日 截止报名

六、比赛时间

2022 年 9 月 25 日 14:00-17:00

七、报名须知

在规定报名时间填写指定报名问卷方为报名有效,报名时需提供相关个人信息以供购买运动险。

比赛形式为双打,分男双、女双、混双三组进行,鼓励师生间组队参赛。

八、比赛赛制

- 1. 所有队伍应在 14:00 前到场签到, 14:10 未签到队伍视为弃权, 所有对局自动判负。
- 2. 男双、女双、混双分三组进行组内单循环比赛:
 - ①单局比赛为21分制。
 - ②胜者积1分,败者不积分。
- 3. 每组按积分排名先后决出冠亚军队伍。若出现两队积分相同情况,则依 胜负关系排名先后。若出现三队以上积分相同队伍,则加赛至决出积分 前两名队伍。
- 4. 具体赛制依报名情况可能稍作调整

九、工作人员安排

本次羽毛球赛设置以下工作人员:

- 1. 裁判组(4人):负责安排对战,记录对战结果,处理队伍纠纷
- 2. 场地裁判(主裁、副裁各8人,共16人):主裁负责对战判罚,副裁负责向裁判组报告比赛结果与场地协助工作
- 3. 流动工作人员(3人): 急救人员3人,负责处理意外事故;摄影2人

十、比赛注意事项

- 1. 各参赛队员应注意留在馆内,按赛程表到达指定场地参赛。原则上参赛 队员不得以任何借口推迟比赛或拒绝参赛,否则被视为自愿弃权,计负。
- 2. 应服从裁判组的比赛安排,不得顶撞比赛工作人员
- 3. 比赛赛程及结果参阅赛程表及积分表。如有任何疑问,可咨询主席台或 分布于各个比赛场地的工作人员。
- 4. 本次比赛采用国际通用规则。
- 5. 报名及比赛最终解释权归主办方所有。

十一、活动应急预案

- 1. 所有人员必须坚守自己的工作岗位,认真履行职责,确保安全,并保证电话畅通。
- 2. 若在比赛中出现参赛人员身体不适的情况,应立即终止比赛,安排就医。
- 3. 比赛中可能出现摔伤、扭伤等意外情况,应在现场准备应急药品。
- 4. 对于其他不可预测的突发事件,均应以生命安全为重、财产为次的原则 处理,并应立即寻求学校安全部门的帮助,研究生会保留最终解释权。
- 5. 参赛人员迟到 15 分钟以上,影响到比赛按时进入下一轮时取消迟到人员参赛资格,其对手获胜进入下一轮。
- 6. 比赛中若出现违背体育精神,例如肢体冲突,作弊,顶撞裁判等行为, 取消相关运动员所有已获成绩以及之后比赛资格。

十二、奖项设置

冠军队伍: 每队冰墩墩 2 个、川崎 KBB-8355 球包 2 个

亚军队伍:每队冰墩墩钥匙扣2个、VICTOR云雀4号羽毛球2桶

所有参赛选手:羽毛球赛定制版空小环钥匙链

十三、经费预算

项目		单价 (元)	个数	总价 (元)	备注
场地费		35	24	840	8 场每场 3 小时
比赛用球		35	6	210	红双喜 DHS 羽毛球 E-EG12
饮用水		25	4	100	农夫山泉 12 瓶/件
文印		200	1	200	条幅
奖品	奖品 1	100	6	600	冰墩墩 6个
		120	6	720	川崎 KBB-8355 球包 6 个
	奖品 2	60	6	360	VICTOR 云雀 4 号羽毛球 6 桶
		60	6	360	冰墩墩钥匙扣6个
	奖品3	5	50	250	羽毛球赛版定制空小环钥匙链
应急药品		70	1	70	云南白药气雾剂 85g+60g
		10	1	10	创可贴 20 贴
		15	1	15	碘伏棉棒 20 支
		15	1	15	酒精棉棒 20 支
意外保险		10	50	500	平安短期意外保险1天
总计 (元)		4250			

附录 A: 羽毛球比赛规则

1、挑边

- 1.1 比赛开始前应挑边。赢方将在"1.1.1"或"1.1.2"中做出选择。
 - 1.1.1 先发球或先接发球。
 - 1.1.2 在一个场区或另一个场区开始比赛。
- 1.2 输的一方,在余下的一项中选择。

2、计分方法

- 2.1 除非另有规定,一场比赛以三局两胜定胜负。
- 2.2 除规则 "2.4" 及 "2.5" 的情况外, 先得 21 分的一方胜一局。
- 2.3 对方"违例"或球触及对方场区内的地面成死球,则该方胜这一回合。
- 2.4 得分 20 平后, 领先得 2 分的一方胜该局。
- 2.5 得分 29 平后, 先到 30 分的一方胜该局。
- 2.6 一局的胜方在下一局首先发球。

3、交换场区

- 3.1 每局比赛结束时交换场区。
- 3.2 如果运动员未按规则"3.1"的规定交换场区,一经发现.在死球时立即交换。已得比分有效。

4、双打

- 4.1 发球区和接发球区
 - 4.1.1 一局中,发球方的分数为0或双数时,发球方均应从右区发球。
 - 4.1.2 一局中,发球方的分数为单数时,发球方均应从左发球区发球。
 - 4.1.3 接发球方上一回合最后一次发球的运动员应在原发球区接发球。 他的同伴接发球的站位与其相反。
 - 4.1.4 接发球员应是站在发球员斜对角发球区的运动员。
 - 4.1.5 发球方每得一分后,原发球员则变换发球区再发球。
- 4.2 击球顺序和位置
 - 每一回合发球被回击后,由发球方的任何一人和接球方的任何一人,交

替在各自场区的任何位置击球,如此往返直至死球。

- 4.3 得分和发球
 - 4.3.1 发球方胜一回合则得分随后发球员继续发球。
 - 4.3.2 接发球方胜一回合则得一分。随后接发球方成为新发球方。
- 4.4 发球顺序

每局比赛的发球权必须如下传递:

- 4.4.1 首先是发球员,从右发球区发球。
- 4.4.2 其次是首先接发球员的同伴,从左发球区发球。
- 4.4.3 然后是首先发球员的同伴。
- 4.4.4 接着是首先接发球员。
- 4.4.5 再接着是首先发球员,如此传递。
- 4.5 一局胜方的任一运动员可在下一局先发球; 一局负方的任一运动员可在 下一局先接发球。

5、发球区错误:

- 5.1 以下情况为发球区错误:
 - 5.1.1 发球或接发球顺序错误;
 - 5.1.2 在错误的发球区发球或接发球。
- 5.2 如果发现发球区错误,应予以纠正,已得比分有效。

6、违例:

以下情况均属违例:

- 6.1 不合法发球
- 6.2 发球时:
 - 6.2.1 球挂在网上或停在网顶。
 - 6.2.2 球过网后挂在网上。
 - 6.2.3 接发球员的同伴接到球或被球触及。
- 6.3 比赛进行中, 球出现以下情况:
 - 6.3.1 落在场地界线外(即未落在界线上或界线内);
 - 6.3.2 从网孔或网下穿过:
 - 6.3.3 未从网上方越过;

- 6.3.4 触及天花板或四周墙壁:
- 6.3.5 触及运动员的身体或衣服;
- 6.3.6 触及场地外其他物体或人;
- 6.3.7 被击时停滞在球拍上,紧接着被拖带抛出;
- 6.3.8 被同一运动员两次挥拍连续两次击中(但一次击球动作中,球被拍 框和拍弦面击中,不属违例);
- 6.3.9 被同方两名运动员连续击中。
- 6.3.10 触及运动员球拍,而未飞向对方场区。
- 6.4 比赛进行中,运动员:
 - 6.4.1 球拍、身体或衣服,触及球网或球网的支撑物;
 - 6.4.2 球拍或身体,从网上或网下侵入对方场区;
 - 6.4.3 妨碍对方,即阻挡对方紧靠球网的合法击球;
 - 6.4.4 故意分散对方注意力的任何举动,如喊叫、故作姿态等。

7、重发球

- 7.1 由裁判员宣报"重发球",用以中断比赛。
- 7.2 以下情况为"重发球":
 - 7.2.1 发球员在接发球员未做好准备时发球;
 - 7.2.2 在发球过程中,发球员和接发球员都被判违例;
 - 7.2.3 发球被回击后:
 - 7.2.3.1 球停在网顶;
 - 7.2.3.2 球过网后挂在网上;
 - 7.2.4 比赛进行中, 球托与球的其他部分完全分离;
 - 7.2.5 裁判员认为比赛被干扰;
 - 7.2.6 遇到不可预见的意外情况:
- 7.3 "重发球"时, 该次发球无效, 原发球员重新发球