北京航空航天大学

空间与环境学院

2022年春季师生羽毛球赛

策

划

书

2022年空间与环境学院春季师生羽毛球赛

# 活动目的

为了贯彻落实教育部、共青团中央所提出的“走下网络、走出宿舍、走向操场”的三走精神，推动北航体育文化建设，提升学院凝聚力，丰富在校师生的学习生活，增强同学们体育锻炼热情，特举办2022年空间与环境学院师生羽毛球赛。

# 活动主办、承办方

主办方: 北京航空航天大学空间与环境学院

承办方: 北京航空航天大学空间与环境学院研究生会, 北京航空航天大学空间与环境学院学生会

# 活动对象

北京航空航天大学空间与环境学院全体在校本科生, 研究生及教职工

# 活动场地

北京航空航天大学沙河校区体育馆（羽毛球馆）

# 报名方式及时间

填写指定问卷进行报名, 问卷将于2022年3月28日开放, 于4月3日截止报名

# 比赛时间

2022 年 4 月 13 日 14:00-17:00

# 报名须知

在规定报名时间填写指定报名问卷方为报名有效，报名时需提供相关个人信息以供购买运动险。

比赛形式为双打，分男双、女双、混双三组进行，鼓励师生间组队参赛。

# 比赛赛制

1. 所有队伍应在14:00前到场签到，14:15未签到队伍视为弃权，所有对局自动判负。
2. 男双、女双、混双分三组进行组内单循环比赛：

①单局比赛为21分制。

②胜者积1分，败者不积分。

1. 每组按积分排名先后决出冠亚军队伍。若出现两队积分相同情况，则依胜负关系排名先后。若出现三队以上积分相同队伍，则加赛至决出积分前两名队伍。
2. 具体赛制依报名情况可能稍作调整

# 工作人员安排

本次羽毛球赛设置以下工作人员：

1. 裁判组（4人）：负责安排对战，记录对战结果，处理队伍纠纷
2. 场地裁判（主裁、副裁各8人，共16人）：主裁负责对战判罚，副裁负责向裁判组报告比赛结果与场地协助工作
3. 流动工作人员（3人）：急救人员1人，负责处理意外事故；摄影2人

# 比赛注意事项

1. 各参赛队员应注意留在馆内，按赛程表到达指定场地参赛。原则上参赛队员不得以任何借口推迟比赛或拒绝参赛，否则被视为自愿弃权，计负。
2. 应服从裁判组的比赛安排，不得顶撞比赛工作人员
3. 比赛赛程及结果参阅赛程表及积分表。如有任何疑问，可咨询主席台或分布于各个比赛场地的工作人员。
4. 本次比赛采用国际通用规则。
5. 报名及比赛最终解释权归主办方所有。

# 活动应急预案

1. 所有人员必须坚守自己的工作岗位，认真履行职责，确保安全，并保证电话畅通。
2. 若在比赛中出现参赛人员身体不适的情况，应立即终止比赛，安排就医。
3. 比赛中可能出现摔伤、扭伤等意外情况，应在现场准备应急药品。
4. 对于其他不可预测的突发事件，均应以生命安全为重、财产为次的原则处理，并应立即寻求学校安全部门的帮助，研究生会保留最终解释权。
5. 参赛人员迟到15分钟以上，影响到比赛按时进入下一轮时取消迟到人员参赛资格，其对手获胜进入下一轮。
6. 比赛中若出现违背体育精神，例如肢体冲突，作弊，顶撞裁判等行为，取消相关运动员所有已获成绩以及之后比赛资格。

# 奖项设置

冠军队伍：每队200元运动装备津贴

亚军队伍：每队100元运动装备津贴

所有参赛选手：羽毛球赛定制版空小环钥匙链

# 经费预算

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目 | | 单价  （元） | 个数 | 总价（元） | 备注 |
| 场地费 | | 35 | 24 | 840 | 8场每场3小时 |
| 比赛用球 | | 35 | 6 | 210 | 红双喜DHS羽毛球E-EG12 |
| 饮用水 | | 25 | 4 | 100 | 农夫山泉12瓶/件 |
| 文印 | | 200 | 1 | 200 | 条幅 |
| 奖品 | 奖品1 | 200 | 3 | 600 | 每组冠军队伍200元津贴\*3组 |
| 奖品2 | 100 | 3 | 300 | 每组亚军队伍100元津贴\*3组 |
| 奖品3 | 5 | 50 | 250 | 羽毛球赛版定制空小环钥匙链 |
| 获奖证书 | 50 | 6 | 300 | 冠、亚军\*3组 |
| 应急药品 | | 70 | 1 | 70 | 云南白药气雾剂 85g+60g |
| 10 | 1 | 10 | 创可贴20贴 |
| 15 | 1 | 15 | 碘伏棉棒20支 |
| 15 | 1 | 15 | 酒精棉棒20支 |
| 意外保险 | | 5 | 50 | 250 | 平安短期意外保险1天 |
| 总计（元） | | 3160 | | |  |

# 

# 附录A、羽毛球比赛规则

**1、挑边**

1.1  比赛开始前应挑边。赢方将在1.1.1或1.1.2中做出选择。

1.1.1  先发球或先接发球。

1.1.2  在一个场区或另一个场区开始比赛。

1.2  输的一方，在余下的一项中选择。

**2、 计分方法**

2.1 除非另有规定，一场比赛以三局两胜定胜负。

2.2 除规则2.4及2.5的情况外，先得21分的一方胜一局。

2.3 对方“违例”或球触及对方场区内的地面成死球，则该方胜这一回合并得一分。

2.4 20平后，领先得2分的一方胜该局。

2.5 29平后，先到30分的一方胜该局。

2.6 一局的胜方在下一局首先发球。

**3、交换场区**

3.1 每局比赛结束时交换场区：

3.2 如果运动员未按规则3.1的规定交换场区，一经发现.在死球时立即交换。已得比分有效。

**4、双   打**

4.1 发球区和接发球区

4.1.1 一局中，发球方的分数为0或双数时，发球方均应从右发球区发球。

4.1.2 一局中，发球方的分数为单数时，发球方均应从左发球区发球。

4.1.3 接发球方上一回合最后一次发球的运动员应在原发球区接发球。他的同伴接发球的站位与其相反。

4.1.4 接发球员应是站在发球员斜对角发球区的运动员。

4.1.5 发球方每得一分后，原发球员则变换发球区再发球。

4.1.6 除规则12的情况外，发球都应从与发球方得分相对应的发球区发出。

4.2 击球顺序和位置

每一回合发球被回击后，由发球方的任何一人和接球方的任何一人，交替在各自场区的任何位置击球，如此往返直至死球。

4.3 得分和发球

4.3.1 发球方胜一回合则得分随后发球员继续发球。

4.3.2 接发球方胜一回合则得一分。随后接发球方成为新发球方。

4.4 发球顺序

每局比赛的发球权必须如下传递：

4.4.1 首先是发球员，从右发球区发球。

4.4.2 其次是首先接发球员的同伴，从左发球区发球

4.4.3 然后是首先发球员的同伴。

4.4.4 接着是首先接发球员。

4.4.5 再接着是首先发球员，如此传递。

4.6 一局胜方的任一运动员可在下一局先发球；一局负方的任一运动员可在下一局先接发球。

**5、发球区错误：**

5.1 以下情况为发球区错误：

5.1.1 发球或接发球顺序错误；

5.1.2 在错误的发球区发球或接发球。

5.2 如果发现发球区错误，应予以纠正，已得比分有效。

**6、违  例：**

以下情况均属违例：

6.1 不合法发球

6.2 发球时：

6.2.1 球挂在网上或停在网顶。

6.2.2 球过网后挂在网上。

6.2.3 接发球员的同伴接到球或被球触及。

6.3 比赛进行中，球：

6.3.1 落在场地界线外（即未落在界线上或界线内）；

6.3.2 从网孔或网下穿过；

6.3.3 未从网上方越过；

6.3.4 触及天花板或四周墙壁；

6.3.5 触及运动员的身体或衣服；

6.3.6 触及场地外其他物体或人；

6.3.7 被击时停滞在球拍上，紧接着被拖带抛出；

6.3.8 被同一运动员两次挥拍连续两次击中（但一次击球动作中，球被拍框和拍弦面击中，不属违例。）；

6.3.9 被同方两名运动员连续击中。

6.3.10 触及运动员球拍，而未飞向对方场区。

6.4 比赛进行中，运动员：

6.4.1 球拍、身体或衣服，触及球网或球网的支撑物；

6.4.2 球拍或身体，从网上或网下侵入对方场区；

6.4.3 妨碍对方，即阻挡对方紧靠球网的合法击球；

6.4.4 故意分散对方注意力的任何举动，如喊叫、故作姿态等。

**7、重发球**

7.1 由裁判员宣报“重发球”，用以中断比赛。

7.2 以下情况为“重发球”：

7.2.1 发球员在接发球员未做好准备时发球；

7.2.2 在发球过程中，发球员和接发球员都被判违例；

7.2.3 发球被回击后；

7.2.3.1 球停在网顶；

7.2.3.2 球过网后挂在网上；

7.2.4 比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离；

7.2.5 裁判员认为比赛被干扰干扰了对方运动员的比赛；

7.2.6 遇到不可预见的意外情况；

7.3 “重发球”时.该次发球无效，原发球员重新发球