Solução Lista 01

Gustavo Gonzalez do Nascimento, gonzalez.gustavo@aluno.ufabc.edu.br Bruno Henrique Batista Pinto, batista.henrique@aluno.ufabc.edu.br

Exercício 1:

A) Classificação de água potável e não potável

Podemos usar um modelo de classificação para identificar se a água é boa para consumo ou não. Basta coletar amostras de água de diferentes fontes (rios, torneiras, poços).

E medimos características, como:

- pH (nível de acidez).
- Presença de bactérias.
- Metais pesados (exemplo: chumbo, mercúrio).

Com essas informações, o modelo classifica novas amostras como "Potável" ou "Não Potável".

- Entrada (X):
 - o pH,
 - Bactérias
 - Metais pesados
- Saída (Y): "Potável" ou "Não Potável".

B) Probabilidade de recuperação de dívida

O objetivo é prever a chance de um cliente pagar sua dívida após entrar em inadimplência, essa previsão é expressa em valores percentuais.

- Entrada (X):
 - o Tempo de atraso
 - o Renda do cliente
 - o Valor da dívida
- Saída (Y): Probabilidade de pagamento (valor entre 0 e 1).

C) Segmentação de alunos em uma universidade

Universidades podem usar aprendizado de máquina para agrupar alunos em diferentes categorias com base em seus perfis socioeconômicos e demográficos.

O modelo separa os alunos em grupos como:

- Ampla Concorrência
- PCD (Pessoa com Deficiência)
- Cota para escola pública
- Cota racial, entre outros
- Entrada (X):
 - Tipo de escola cursada (pública, privada).
 - o Renda familiar.
 - o Idade.
 - Raça.
- Saída (Clusters): Os diferentes segmentos de alunos, como "Ampla Concorrência", "PCD", "Cota de escola pública", "Cota Racial", etc.

Exercício 2:

A maldição da dimensionalidade acontece quando aumentamos o número de variáveis de um modelo, tornando o aprendizado de máquina menos eficiente. Com um maior número de dimensões, os dados ficam mais dispersos, dificultando a identificação de padrões e fazendo com que medidas de distância, essenciais para algoritmos como kNN, percam o sentido. Além disso, aumenta o risco de overfitting, pois o modelo pode acabar aprendendo padrões do conjunto de treino, sem generalizar bem para novos dados.

Exercício 3:

Código:

```
library(tidyverse)

knn_classificador <- function(k, x, D) {
    D2 <- D %>%
    mutate(dist = (x[1] - x_1)^2 + (x[2] - x_2)^2) %>%
    arrange(dist) %>%
    head(k)

predicao <- D2 %>%
    count(y) %>%
    arrange(desc(n)) %>%
    slice(1) %>%
    pull(y)

return(list(predicao = predicao, neighbors = D2))
}

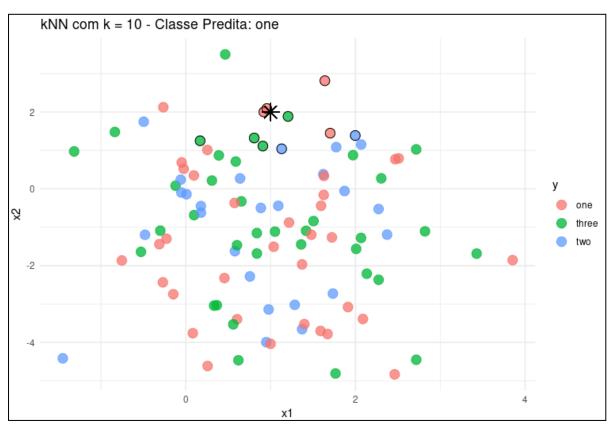
set.seed(2025)
```

Output:

one

Levels: one three two

Gráfico:



Exercício 4:

Código:

```
library(tidyverse)
knn_classificador <- function(k, x, D) {
 D2 <- D %>%
  mutate(dist = (x[1] - x 1)^2 + (x[2] - x 2)^2) \%
  arrange(dist) %>%
  head(k)
 predicao <- D2 %>%
  count(y) %>%
  arrange(desc(n)) %>%
  slice(1) %>%
  pull(y)
 return(predicao)
data("iris")
iris <- as tibble(iris) %>%
 select(Petal.Length, Sepal.Length, Species) %>%
 rename(x_1 = Petal.Length, x_2 = Sepal.Length, y = Species)
avaliar_knn <- function(k, dataset) {</pre>
 1 iris <- as.list(dataset)
 v_bool <- pmap_lgl(l_iris, function(x_1, x_2, y)  {
  predicao <- knn_classificador(k, c(x_1, x_2), dataset)</pre>
  return(predicao == y)
 })
 accuracy <- sum(v_bool) / length(v_bool) * 100
 return(accuracy)
acuracia k10 <- avaliar knn(10, iris)
acuracia_k1 <- avaliar_knn(1, iris)</pre>
cat("Acurácia do kNN no dataset:\n")
cat("Para k = 10: ", acuracia_k10, "%\n")
cat("Para k = 1: ", acuracia_k1, "%\n")
```

Output:

Acurácia do kNN no dataset:

Para k = 10: 95.33 %

Para k = 1: 99.33 %