

[시퀀스회로 릴레이]

MachineJW

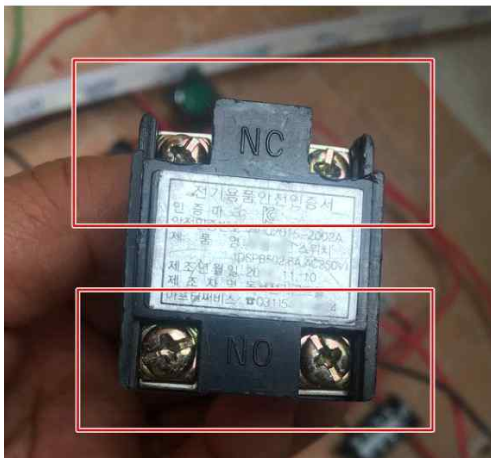
github: <https://github.com/MachineJW>

1. 시퀀스 버튼/스위치 종류

| | | |
|------|------|------------------------|
| 수동조작 | 수동복귀 | 집안에서 볼 수 있는 형광등 제어 스위치 |
| 수동조작 | 자동복귀 | 푸쉬버튼 |
| 자동조작 | 수동복귀 | 누전차단기 |
| 자동조작 | 자동복귀 | 릴레이 |

2. 푸쉬버튼의 접점

| | | |
|-----|----------------|------------------------------------|
| A접점 | NO - 평소에 열려있다. | 형광등제어 |
| B접점 | NC - 평소에 닫혀있다. | 냉장고 문.... 문을열면 스위치가 열리면서 불이 나옴. |



3. 논리곱/논리합 회로

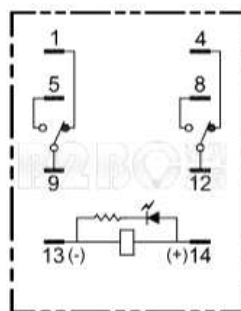
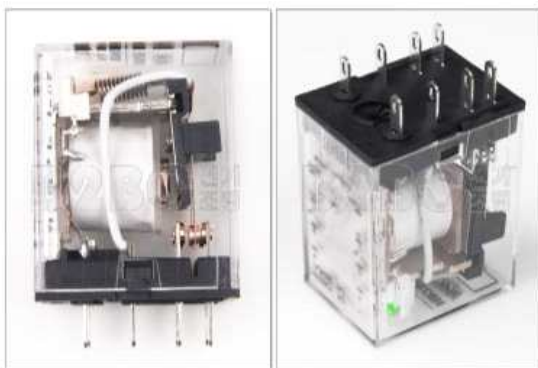




3. 릴레이(Relay)

릴레이: 신호를 넣으면 접점이 동작.

푸쉬버튼 : 누르면 접점이 동작....



릴레이 핀번호 표준

[8핀]

| 전원 | 공통단자(COM) | A점점(NO) | B점점(NC) |
|----|-----------|---------|---------|
| 2 | 1 | 3 | 4 |
| 7 | 8 | 6 | 5 |

[11핀]

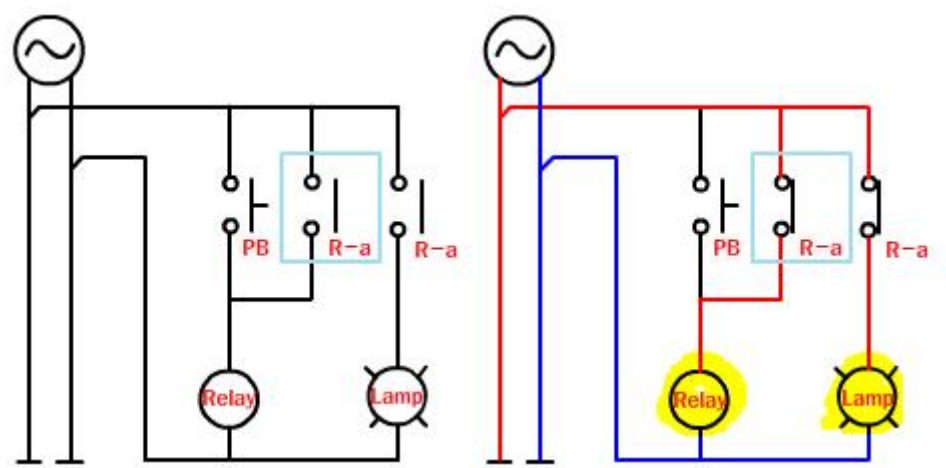
| 전원 | 공통단자(COM) | A점점(NO) | B점점(NC) |
|----|-----------|---------|---------|
| 2 | 1 | 4 | 5 |
| 10 | 3 | 6 | 7 |
| | 11 | 9 | 8 |

[14핀]

| 전원 | 공통단자(COM) | A점점(NO) | B점점(NC) |
|----|-----------|---------|---------|
| 13 | 9 | 5 | 1 |
| 14 | 10 | 6 | 2 |
| | 11 | 7 | 3 |
| | 12 | 8 | 4 |

릴레이에 신호가 들어온다 == 코일이 전자석이 된다.
실제 신호는 코일이 받는다. (전자석이 되어 밀고 당기는 원리이다.)

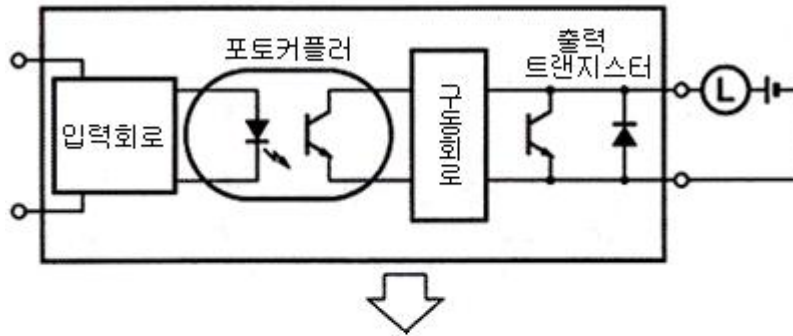
[릴레이의 자기유지]



3. SSR(Solid State Relay)

포토커플러를 사용한 릴레이

직류용
(예: G3SD)



교류용
(예: G3H)

