

这周学习了如何新建一个 vue 工程，并进行简单的修改。

首先需要进行相关环境 vuejs 的环境配置，并在命令行中进行淘宝镜像等的设置，

新建一个 vue 文件夹，并在其中打开 vuejs 的图形界面



之后对新的项目属性进行更改



1 预置就是一套定义好的操作和配置。你也可以将自己的配置保存成预置，方便以后创建项目使用。

选择一套预置

☐ Default (Vue 3)  
[Vue 3] babel, eslint

☐ Default (Vue 2)  
[Vue 2] babel, eslint

☒ 手动  
手动配置项目

☐ 远程预置  
从 git 仓库拉取预置

← 上一步

下一步 →

<b>Babel</b> Transpile modern JavaScript to older versions (for compatibility) <a href="#">查看详情</a>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>TypeScript</b> Add support for the TypeScript language <a href="#">查看详情</a>	<input type="checkbox"/>
<b>Progressive Web App (PWA) Support</b> Improve performance with features like Web manifest and Service workers <a href="#">查看详情</a>	<input type="checkbox"/>
<b>Router</b> Structure the app with dynamic pages <a href="#">查看详情</a>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Vuex</b> Manage the app state with a centralized store <a href="#">查看详情</a>	<input type="checkbox"/>
<b>CSS Pre-processors</b> Add support for CSS pre-processors like SASS, Less or Stylus <a href="#">查看详情</a>	<input type="checkbox"/>
<b>Linter / Formatter</b> Check and enforce code quality with ESLint or Prettier <a href="#">查看详情</a>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Unit Testing</b> Add a Unit Testing solution like Jest or Mocha <a href="#">查看详情</a>	<input type="checkbox"/>
PWA: PWA 预置	

← 上一步 下一步 →

这里注意路由器的设置

Choose a version of Vue.js that you want to start the project with	3.x (默认)
Use history mode for router? <i>(Requires proper server setup for index fallback in production)</i> By using the HTML5 History API, the URLs don't need the # character anymore. <a href="#">查看详情</a>	<input checked="" type="checkbox"/>
Pick a linter / formatter config: Checking code errors and enforcing an homogeneous code style is recommended.	ESLint with error prevention only
Pick additional lint features:	
<input checked="" type="checkbox"/> Lint on save	
<input type="checkbox"/> Lint and fix on commit	

← 上一步 创建项目



这里就完成新项目的设置和创建了

之后进行端口号和页面内容的更改

```
const { defineConfig } = require('@vue/cli-service')
module.exports = defineConfig({
  transpileDependencies: true,
  devServer: {
    port: 7000
  }
})
```

最终结果如图：

