**Enunciado del trabajo a realizar**

**1.- Objetivo de negocios**

Año con año la tecnología está en constante avance y las grandes empresas la deben ir involucrando como estrategia de producción y ventas a nivel nacional e internacional.

En el ámbito de la compra y venta de ropa existen las limitantes de que no se sabe cómo puede lucir una prenda puesta en nosotros, y para ello, tenemos que pasar a un probador, desnudarnos, ponernos la prenda y listo. Sin embargo puede suceder que a la hora de probarnos la ropa se ensucie o se rompa, y aquí es donde la empresa sale perdiendo ya que la prenda no se vende en el precio que es y hay que rebajarlo.

El objetivo del proyecto consiste en probarse una prenda de manera fácil, utilizando nuevas tecnologías, sin perder tiempo, dinero y esfuerzo.

**2.- Descripción del producto**

Al terminar el proyecto se habrán obtenido los productos siguientes:

1. Manual de instalación del software:

* Documentación sobre las características del sistema para su instalación
* Soluciones a posibles problemas de funcionamiento

1. Reporte de resultados obtenidos:

* Documento con el reporte final de los resultados obtenidos

1. Aplicación desarrollada

* Software interactivo con prendas virtuales
* Kinect

**3.- Líneas de estratégicas de la empresa:**

En el plan estratégico y tecnológico que se especifican en las líneas de trabajo, la iniciativa de implementar nuevas tecnologías en las empresas, tal es el caso en la industria de la moda que da a pie mejorar la visualización de la ropa en el sentido de que:

* Mejora los procesos de compra y venta, reduciendo el número de devoluciones por problema en tallas.
* Crear tu propio look con las prendas y compartir en redes sociales
* Incrementar las ventas
* Facilita probarse la ropa