|  |
| --- |
| Plan de pruebas |
|  |
| Try Clothes  Versión 1.0 |

**TABLA DE CONTENIDOS**

1. [Introducción](#INTRO)

1.1 [Propósito](#PROPOSITO)

1.2 [Contexto](#CONTEXTO)

1.3 [Alcance](#ALCANCE)

1.4 [Visión general](#VISION)

1. [Requerimientos para las pruebas](#REQ)
2. [Estrategias](#ESTRATEGIA)

3.1 [Tipos de pruebas](#TIPOS)

3.1.1 [Pruebas de funcionalidad](#PFUN)

3.1.2 [Pruebas de interfaz de usuario](#PINTERFAZ)

3.1.3 [Pruebas de la base de datos](#PBD)

3.1.4 [Pruebas de rendimiento](#PREND)

3.1.5 [Pruebas de seguridad y control de acceso](#PSEG)

1. [Sistema](#SISTEMA)
2. **Introducción**

La aplicación de Try Clothes va orientada a las tiendas departamentales de la región con el fin de integrar herramientas tecnológicas facilitando la adquisición de prendas y la atención del cliente.

Try Clothes es una aplicación de escritorio desarrollada en lenguaje C# apoyada con el uso de un Kinect que captara la imagen del cliente y se podrá visualizar en una pantalla.

Al momento de visualizarse el cliente, este podrá ver el catálogo con las prendas de la tienda departamental y probarse las que sean de su agrado.

**1.1** **Propósito**

El presente plan de pruebas tiene como propósito cumplir los siguientes objetivos:

* Identificar la información existente en el proyecto y los componentes que deben ser ponerse a prueba.
* Listar los principales requisitos a probar.
* Definir las estrategias de prueba que deben emplearse.
* Identificar los recursos necesarios que pueden requerirse.
* Listar los artefactos entregables del proceso de pruebas.

**1.2** **Contexto**

Try Clothes es una aplicación de escritorio que permite al usuario interactuar mediante un Kinect. Este enviara una toma de imagen para que el usuario pueda visualizarse con alguna prenda del catálogo de la tienda departamental.

**1.3** **Alcance**

Se realizarán los siguientes tipos de pruebas de caja negra:

* Pruebas de funcionalidad
* Pruebas de interfaz de usuario
* Pruebas de base de datos
* Pruebas de rendimiento
* Pruebas de volumen
* Pruebas de carga
* Pruebas de seguridad y acceso

**1.4** **Visión general**

La siguiente tabla muestra la documentación existente y su disponibilidad, utilizado para desarrollar el plan de pruebas:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Documento | Creado o disponible | Recibido o revisado | Notas |
| Panorama del proyecto | Sí | Sí |  |
| Requerimientos | Sí | Sí |  |
| Casos de uso | Sí | Sí |  |
| Especificaciones de diseño | Sí | No |  |
| Manual de usuario | No | No |  |
| Manual de técnico | No | No |  |
| Prototipos | Sí | Sí |  |

**2.** **Requerimientos para las pruebas**

La siguiente lista identifica aquellos elementos (casos de uso, requerimientos, especificaciones de diseño) que han sido identificados como objetivos de las pruebas y que serán sometidos a prueba:

* Iniciar sesión (en caso de administrador)
* Cerrar sesión (en caso de administrador)
* Registro de usuarios
* Alta de prendas
* Baja de prendas
* Consulta de prendas por filtros (tallas, tipo, departamento)
* Consulta de ofertas
* Generar ticket
* Guardar ticket
* Generar cotización
* Realizar respaldo de la base de datos
* Recuperar la base de datos

**3.** **Estrategia**

En esta sección se identificarán los distintos tipos de pruebas que serán efectuadas sobre la aplicación, junto con las técnicas y criterios aplicables a cada uno, y se establecerá la estrategia general de ejecución de pruebas.

**3.1** **Tipos de pruebas**

**3.1.1** **Pruebas de funcionalidad**

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos: | Asegurar la funcionalidad requerida, incluyendo la navegación, entrada de datos, su procesamiento y su recuperación. |
| Técnicas: | Ejecutar cada caso de uso utilizando datos válidos y no válidos para verificar lo siguiente:   * Se obtienen los resultados esperados cuando se utilizan datos válidos. * Cuando se utilizan datos no válidos se muestran los mensajes de error o advertencia adecuados. |
| Criterios de finalización: | Se espera que se prueben los casos de uso y se direccionen los errores detectados. |
| Consideraciones especiales: |  |

**3.1.2** **Pruebas de interfaz de usuario**

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos: | Verificar lo siguiente:   * La navegación a través de los objetos de prueba refleja apropiadamente las funciones y requisitos, incluyendo los saltos entre ventanas, entre campos y la utilización de distintos métodos de acceso. * Los objetos y características de las ventanas, tales como menús, tamaño, posición, estado y foco se comportan según los estándares. |
| Técnicas: | Crear/modificar pruebas para cada ventana para verificar la navegación adecuada y el estado de los objetos para cada ventana de la aplicación y cada objeto. |
| Criterios de finalización: | Se espera que cada ventana sea consistente con los criterios de aceptación estándar. |
| Consideraciones especiales: |  |

**3.1.3** **Pruebas de las bases de datos**

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos: | Verificación del acceso a la base de datos y de las respuestas de las consultas sin pérdida o corrupción de datos. |
| Técnicas: | Invocar todos los métodos de acceso a la base de datos e introducir en la base de datos tanto datos válidos como no válidos para observar el comportamiento de ésta. |
| Criterios de finalización: | Se espera tener un estudio de cada una de las funciones de acceso y modificación de la base de datos sin pérdida ni corrupción de datos. |
| Consideraciones especiales: | Las pruebas se realizarán en la base de datos creada. |

**3.1.4** **Pruebas de rendimiento**

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos: | Estudio del rendimiento de la herramienta con poca cantidad de procesamiento, con cantidad media y con alta cantidad. |
| Técnicas: | Para generar la cantidad de procesamiento adecuada se realizarán diferentes números de acceso a la máquina de forma que diferentes usuarios estén utilizando la aplicación de forma simultánea. |
| Criterios de finalización: | Se espera que haya éxito en las pruebas hechas con las cargas de trabajo realizadas. |
| Consideraciones especiales: |  |

**3.1.5** **Pruebas de seguridad y control de acceso**

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos: | Verificar la seguridad a nivel de aplicación (que el usuario sólo pueda acceder y modificar los datos que le correspondan) y a nivel de sistema (que sólo puedan acceder a la herramienta los usuarios con permisos adecuados). |
| Técnicas: | Nivel aplicación:   * Identificar y listar cada actor, las funciones y datos a los que tiene permiso. Esta labor quedará cubierta por el modelo de casos de uso y el modelo de análisis. * Crear pruebas para cada actor y verificar los permisos creando transacciones específicas para cada uno. * Modificar el actor y repetir las pruebas para los mismos usuarios. En cada caso verificar que las funciones adicionales y datos son correctamente aprobados o denegados.   Acceso a nivel de sistema:   * Se comprobará el funcionamiento del sistema de autenticación de la aplicación, basado en sesiones de usuario. |
| Criterios de finalización: | Se espera que los datos y funciones correspondientes a cada actor estén disponibles y sean accesibles correctamente por él, y no por los demás actores. |
| Consideraciones especiales: |  |

**4.** **Sistema**

La tabla siguiente describe los componentes del sistema utilizado para la ejecución de las pruebas:

|  |
| --- |
| Recursos de sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| Recurso | Nombre/Tipo |
| Servidor de la base de datos | local |
| Nombre del servidor | …local |
| Nombre de la base de datos | Try\_Clothes |
| Computadora utilizada para las pruebas y configuración | HP G60, Procesador AMD Turion 64 X2 de 2.0 GHz , 3 GB de memoria RAM con sistema operativo Windows 7 Ultimate |