**NOTAS DE LA VERSION**

**Versión 1.0**

Aplicación basada en la arquitectura en la herramienta de Windows Form, el cuál mediante un Kinect detecta los movimientos de una persona.

**Versión 1.2**

Aplicación de Windows Form que mediante el Kinect puede cambiar de escenas mediante los movimientos.

**Versión 2.0**

Aplicación desarrollada en proyectos de WPF el cual mediante un dispositivo Kinect detecta el esqueleto, la proximidad y la profundidad de una persona.

**Versión 2.1**

Aplicación desarrollada en WPF que detecta la persona y los movimientos que realiza interactuando con la interfaz gráfica de la aplicación.

**Versión 2.2**

Aplicación desarrollada en WPF la cuál detecta la persona, permite interactuar con la interfaz gráfica y seleccionar prendas de ropa que se encuentre almacenada en la aplicación.