**CASO DE DESARROLLO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del proyecto: |  | | |
| Alias del proyecto: | *Try Clothes* | | |
| Versión: | *2.0* | Fecha última  modificación: | 30/10/2016 |

*Se desarrollara una aplicacion de escritorio que pueda interactuar con los usuarios por medio de un Kinect, el cual enviara la imagen y el usuario podra visualizarse en el medio proyector que se encuentre, de esta forma podra escogar en un catalogo de prendas de la tienda departamental y probarsela de forma virtual dandole una vista previa de como se veria si se la probara normalmente, ademas la aplicacion mostrara al cliente que prenda se esta usando con mas*

*{*

*La aplicacion de Try Clothes va orientada a las tiendas departamentales de la region con el fin de cambiar la forma en la que los compradores se prueban su ropa, y que la empresa donde este implementado pueda adquirir mas ganancias, prestigio y agilidad a la hora de attender a la mayoria de clientes.*

*Cabe mencionar que en la ciudad donde se pretende implementar la idea, contiene diferentes variedades de tiendas, esto ayudaria a la hora de buscar al candidato para realizer las pruebas, y ver la aceptacion de los clientes o en su caso , ver si la idea es beneficiosa para los desarrolladores y la empresa que lo requiera.*

**Descripción del entorno**

*Una tienda departamental, contiene una gran variedad de productos para la venta , los clientes tienen la rutina cotidiana de llegar elegir las prendas, y en un probador ver si es del gusto y talla de la persona, hacienda esto algo aburrido y cotidiano, la aplicacion pretende tener una manera diferente de realizer dichas acciones sin la necesidad de que una persona este vigilando lo que el cliente se probara.*

**Anexos**