

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Введение в информационные технологии»**  
**Тема: «Парадигмы программирования»**

Студент гр. 9383

\_\_\_\_\_

Чумак М.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2019

## Цель работы.

Изучить ООП в python. Научиться создавать классы, строить их иерархию и уметь создавать исключения в них для особых ситуаций.

## Задание.

*Система классов для градостроительной компании*

Базовый класс -- схема дома HouseScheme:

```
class HouseScheme:
```

```
    """ Поля объекта класса HouseScheme:
```

```
        количество жилых комнат
```

```
        площадь (в квадратных метрах, не может быть отрицательной)
```

```
        совмещенный санузел (значениями могут быть или False, или True)
```

При создании экземпляра класса HouseScheme необходимо убедиться, что переданные в конструктор параметры удовлетворяют требованиям, иначе выбросить исключение ValueError с текстом

```
    'Invalid value'
```

```
    """
```

Дом деревенский CountryHouse:

```
class CountryHouse: # Класс должен наследоваться от HouseScheme
```

```
    """Поля объекта класса CountryHouse:
```

```
        количество жилых комнат
```

```
        жилая площадь (в квадратных метрах)
```

```
        совмещенный санузел (значениями могут быть или False, или True)
```

```
        количество этажей
```

```
        площадь участка
```

При создании экземпляра класса CountryHouse необходимо убедиться, что переданные в конструктор параметры удовлетворяют требованиям, иначе выбросить исключение ValueError с текстом

```
    'Invalid value'
```

```
    """
```

Метод `__str__()`

"""Преобразование к строке вида:

Country House: Количество жилых комнат <количество жилых комнат>, Жилая площадь <жилая площадь>, Совмещенный санузел <совмещенный санузел>, Количество этажей <количество этажей>, Площадь участка <площадь участка>.

"""

Метод `__eq__()`

"""Метод возвращает True, если два объекта класса равны и False иначе.

Два объекта типа CountryHouse равны, если равны жилая площадь, площадь участка, при этом количество этажей не отличается больше, чем на 1.

"""

Квартира городская Apartment:

class Apartment: # Класс должен наследоваться от HouseScheme

""" Поля объекта класса Apartment:

количество жилых комнат

площадь (в квадратных метрах)

совмещенный санузел (значениями могут быть или False, или True)

этаж (может быть число от 1 до 15)

куда выходят окна (значением может быть одна из строк: N, S, W, E)

При создании экземпляра класса Apartment необходимо убедиться, что переданные в конструктор параметры удовлетворяют требованиям, иначе выбросить исключение ValueError с текстом

'Invalid value'

"""

Метод `__str__()`

"""Преобразование к строке вида:

Apartment: Количество жилых комнат <количество жилых комнат>, Жилая площадь <жилая площадь>, Совмещенный санузел <совмещенный санузел>, Этаж <этаж>, Окна выходят на <куда выходят окна>.

Переопределите список list для работы с домами:

Деревня:

class CountryHouseList: # список деревенских домов -- "деревня", наследуется от класса list

Конструктор:

"""1. Вызвать конструктор базового класса

2. Передать в конструктор строку name и присвоить её полю name созданного объекта"""

Метод append(p\_object):

"""Переопределение метода append() списка.

В случае, если p\_object - деревенский дом, элемент добавляется в список,

иначе выбрасывается исключение TypeError с текстом:

Invalid type <тип\_объекта p\_object>"""

Метод total\_square():

"""Посчитать общую жилую площадь"""

Жилой комплекс:

class ApartmentList: # список городских квартир -- ЖК, наследуется от класса list

Конструктор:

"""1. Вызвать конструктор базового класса

2. Передать в конструктор строку name и присвоить её полю name созданного объекта

'''

Метод extend(iterable):

'''Переопределение метода extend() списка.

В случае, если элемент iterable - объект класса Apartment, этот элемент добавляется в список, иначе не добавляется.

'''

Метод floor\_view(floors, directions):

'''В качестве параметров метод получает диапазон возможных этажей в виде списка (например, [1, 5]) и список направлений из ('N', 'S', 'W', 'E').

Метод должен выводить квартиры, этаж которых входит в переданный диапазон (для [1, 5] это 1, 2, 3, 4, 5) и окна которых выходят в одном из переданных направлений. Формат вывода:

<Направление\_1>: <этаж\_1>

<Направление\_2>: <этаж\_2>

...

Направления и этажи могут повторяться. Для реализации используйте функцию filter().

'''

В отчете укажите:

1. Иерархию описанных вами классов.
2. Методы, которые вы переопределили (в том числе методы класса object).
3. В каких случаях будет вызван метод \_\_str\_\_().
4. Будут ли работать непереопределенные методы класса list для CountryHouseList и ApartmentList? Объясните почему и приведите примеры.

**Выполнение работы.**

Описание пунктов из задания:

1. Описание иерархии классов:
  - объект → класс HouseScheme → класс CountryHouse
  - объект → класс HouseScheme → класс Apartment
  - объект → класс list → класс CountryHouseList
  - объект → класс list → класс ApartmentList
2. Методы, переопределённые в данной работе:
  - `__init__()` – переопределение конструктора;
  - `__str__()` – переопределение метода вывода строки в нужную для нас форму определённого класса;
  - `__eq__()` – переопределение метода, сравнивающего в нашем случае экземпляры одного класса, а именно CountryHouse;
  - `append()` – переопределение метода list, который добавляет только экземпляры класса CountryHouse;
  - `extend()` – переопределение метода list, который добавляет только экземпляры класса Apartment.
3. Метод `__str__()` будет вызван в том случае, если пользователь захочет его использовать для присваивания значения к другой переменной, также при передаче его в функцию `print()`, либо же для других своих целей, введя в этот метод необходимое количество переменных определённого класса.
4. Непереопределённые методы класса list будут работать так же и для классов CountryHouseList и ApartmentList. Это обусловлено тем, что Все классы-наследники имеют такие же методы, как и у классов-родителей, так как из самого названия понятно, что они наследуют эти методы. Мы как бы загружаем в класс-наследник все методы класса-родителя и имеем право использовать и переопределять все необходимые нам методы класса-родителя под наши нужды. Мы можем использовать, например, метод `pop()` класса CountryHouseList или ApartmentList, чтобы извлечь необходимый нам элемент.

### **Выводы.**

Были изучены принципы ООП в python. Были созданы классы и необходимые для них исключения, построена иерархия классов, а также был решён ряд задач связанный с переопределением методов классов.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

Код:

```
class HouseScheme:
    def __init__(self, count_of_rooms, life_area, is_bathroom_included):
        if isinstance(count_of_rooms, int) and (life_area > 0) and
isinstance(is_bathroom_included, bool):
            self.count_of_rooms = count_of_rooms
            self.life_area = life_area
            self.is_bathroom_included = is_bathroom_included
        else:
            raise ValueError('Invalid value')

class CountryHouse(HouseScheme):
    def __init__(self, count_of_rooms, life_area, is_bathroom_included,
count_of_floors, site):
        super().__init__(count_of_rooms, life_area, is_bathroom_included)
        self.count_of_floors = count_of_floors
        self.site = site

    def __str__(self):
        return "Country House: Количество жилых комнат {}, Жилая
площадь {}, Совмещенный санузел {}, Количество " \
        "этажей {}, Площадь участка {}".format(self.count_of_rooms,
self.life_area,
self.is_bathroom_included,
self.count_of_floors, self.site)
```



```

def __eq__(self, other):
    if self.life_area == other.life_area and self.site == other.site and abs(
        self.count_of_floors - other.count_of_floors) <= 1:
        return True
    else:
        return False

```

```

class Apartment(HouseScheme):
    def __init__(self, count_of_rooms, life_area, is_bathroom_included, floor,
windows):
        super().__init__(count_of_rooms, life_area, is_bathroom_included)
        self.floor = floor
        self.windows = windows
        if 16 > self.floor > 0 and self.windows in ['N', 'S', 'W', 'E']:
            pass
        else:
            raise ValueError('Invalid value')

    def __str__(self):
        return "Apartment: Количество жилых комнат {}, Жилая площадь {}, Совмещенный санузел {}, Этаж {}, "\
            "Окна выходят на {}".format(self.count_of_rooms, self.life_area,
self.is_bathroom_included,
self.floor, self.windows)

```

```

class CountryHouseList(list):

```

```

def __init__(self, name):
    super().__init__()
    self.name = name

def append(self, p_object):
    if isinstance(p_object, CountryHouse):
        self = super().append(p_object)
    else:
        raise TypeError("Invalid type {}".format(p_object.__class__))

def total_square(self):
    sum_of_square = 0
    for i in self:
        sum_of_square += i.life_area
    return sum_of_square

class ApartmentList(list):
    def __init__(self, name):
        super().__init__()
        self.name = name

    def extend(self, iterable):
        for x in iterable:
            if x.__class__ == Apartment:
                self.append(x)

    def floor_view(self, floors, directions):

```

```
for x in filter(lambda i: floors[0] <= i.floor <= floors[1] and i.windows
in directions, self):
    print('{0}: {1}'.format(x.windows, x.floor))
```