МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по практической работе № 1 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

Студент гр. 9383	Чумак М.А.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Постановка задачи.

Требуется написать текст исходного .СОМ модуля, который определяет тип РС и версию системы. Ассемблерная программа должна читать содержимое предпоследнего байта ROM BIOS, по таблице, сравнивая коды, определять тип РС и выводить строку с названием модели. Если код не совпадает ни с одним значением, то двоичный код переводиться в символьную строку, содержащую шестнадцатеричного запись числа И выводиться на экран виде соответствующего сообщения. Затем определяется версия системы. Ассемблерная программа должна по значениям регистров AL и AH формировать текстовую строку в формате хх.уу, где хх – номер основной версии, а уу - номер модификации в десятичной системе счисления, формировать строки с серийным номером OEM (Original Equipment Manufacturer) и серийным номером пользователя. Полученные строки выводятся на экран. Далее необходимо отладить полученный исходный модуль и получить «хороший» .COM модуль, а также необходимо построить «плохой» .EXE, полученный из исходного текста для .COM модуля. Затем нужно написать текст «хорошего» .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль .СОМ, далее его построить, отладить и сравнить исходные тексты для .СОМ и .ЕХЕ модулей.

Таблица 1 – функции в программе

Процедура	Описание
TETR_TO_HEX	Перевод десятичной цифры в код
	символа

BYTE_TO_HEX	Перевод байта в 16-ной с/с в символьный код
WRD_TO_HEX	Перевод слова в 16-ной с/с в символьный код
BYTE_TO_DEC	Перевод байта в 16-ной с/с в символьный код в 10-ной с/с
PRINT_STRING	Вывод строки на экран
PC_TYPE	Определение типа РС
OS_VERSION	Определение характеристик OS

Выполнение работы.

Были объявлены следующие строки для вывода информации:

- 1. PC TYPE PC db 'PC type: PC', 0dh, 0ah, '\$'
- 2. PC TYPE PC XT db 'PC type: PC/XT', 0dh, 0ah, '\$'
- 3. PC_TYPE_AT db 'PC type: AT', 0dh, 0ah, '\$'
- 4. PC_TYPE_PS2_30 db 'PC type: PS2 30', 0dh, 0ah, '\$'
- 5. PC_TYPE_PS2_50_60 db 'PC type: PS2 50 or 60', 0dh, 0ah, '\$'
- 6. PC TYPE PS2 80 db 'PC type: PS2 80', 0dh, 0ah, '\$'
- 7. PC_TYPE_PC_JR db 'PC type: PCjr', 0dh, 0ah, '\$'
- 8. PC_TYPE_PC_CONVERTIBLE db 'PC type: PC Convertible', 0dh, 0ah, '\$'
- 9. DOS_VERSION db 'MS DOS version: .', 0dh, 0ah, '\$'
- 10.OEM_NUMBER db 'OEM serial number: ', 0dh, 0ah, '\$'
- 11.USER NUMBER db 'User serial number: H \$'

Была объявлена функция, описанная выше, для определения типа ПК (PC TYPE) в соответствии с таблицей:

```
PC
                         FF
PC/XT
                         FE, FB
AΤ
                         FC
                         FΑ
PS2 модель 30
PS2 модель 50 или 60
                         FC
PS2 модель 80
                         F8
PCjr
                         FD
PC Convertible
                         F9
```

Была написана функция для определения характеристик операционной системы OS VERSION:

- 1. номер основной версии системы и её модификации;
- 2. номер ОЕМ;
- 3. серийный номер пользователя.

В результате выполнения различных модулей были получены следующие результаты:

```
C:\>LAB1_COM.COM
PC type: AT
MS DOS version: 5.0
OEM serial number: 0
User serial number: 000000H
C:\>_
```

Рисунок 1 — "хороший" .СОМ модуль

Рисунок 2 — "плохой" .ЕХЕ модуль

C:\>LAB1_EXE.EXE PC type: AT MS DOS version: 5.0 OEM serial number: 0 User serial number: 000000H C:\>_

Рисунок 3 — "хороший" .ЕХЕ модуль

Ответы на вопросы.

Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ:

1. Сколько сегментов должна сдержать СОМ-программа? Один сегмент. Данные вместе с кодом находятся в одном сегменте, стек же генерируется автоматически.

2. EXE-программа?

Не менее одного сегмента. Сегменты кода, данных и стека описываются отдельно друг от друга. Есть возможность не описывать сегмент стека, в это случае будет использоваться стек DOS.

3. Какие директивы должны быть обязательно в тексте СОМ-программы?

Должна быть обязательна директива ORG 100h, потому что при загрузке модуля все сегментные регистры содержат адрес PSP, который является 256-байтовым блоком, поэтому адресация имеет смещение в 256 байт от нулевого адреса. Также необходима процедура ASSUME, для того чтобы сегмент данных и сегмент кода указывали на один общий сегмент.

4. Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе?

Нет, не все. Нельзя использовать команды вида mov <perистр>, seg <имя сегмента>, потому что в программе .com отсутствует таблица настроек, содержащая описание адресов, которые зависят от размещения загрузочного модуля в ОП.

Отличия форматов файлов .СОМ и.ЕХЕ программ:

1. Какова структура файла .СОМ? С какого адреса располагается код?

СОМ-файл состоит из одного сегмента, состоящего из сегмента кода и сегмента данных. Сегмент стека генерируется автоматически при создании СОМ-программы. СОМ-файл ограничен размером одного сегмента и не превышает 64 Кб. Код начинается с адреса 0h. При загрузке модуля устанавливается смещение в 100h.

view LAB1_COM.COM - Far 3.0.5700.0 x86 Administrator

```
C:\labs\OS_labs\lab1\LAB1_COM.COM
00000000000: E9 E1 01 50 43 20 74 79
                                      70 65 3A 20 50 43 0D 0A
                                                                éá@PC type: PC♪®
                                      3A 20 50 43 2F 58 54 0D
0000000010: 24 50 43 20 74 79 70 65
                                                                $PC type: PC/XT♪
00000000020: 0A 24 50 43 20 74 79 70
                                      65 3A 20 41 54 0D 0A 24
                                                                ≥$PC type: AT♪≥$
0000000030: 50 43 20 74 79 70 65 3A
                                      20 50 53 32 20 33 30 0D
                                                               PC type: PS2 30♪
0000000040: 0A 24 50 43 20 74 79 70
                                                                ≥$PC type: PS2 5
                                      65 3A 20 50 53 32 20 35
0000000050: 30 20 6F 72 20 36 30 0D
                                                                0 or 60 Ne$PC typ
                                      0A 24 50 43 20 74 79 70
0000000060: 65 3A 20 50 53 32 20 38
                                      30 0D 0A 24 50 43 20 74
                                                                e: PS2 80♪⊠$PC t
0000000070: 79 70 65 3A 20 50 D0 A1
                                      6A 72 0D 0A 24 50 43 20
                                                                ype: PÐ;jr⊅⊠$PC
00000000080: 74 79 70 65 3A 20 50 43
                                      20 43 6F 6E 76 65 72 74
                                                                type: PC Convert
00000000090: 69 62 6C 65 0D 0A 24 4D
                                      53 20 44 4F 53 20 76 65
                                                                ible♪≋$MS DOS ve
00000000A0: 72 73 69 6F 6E 3A 20 20
                                      2E 20 0D 0A 24 4F 45 4D
                                                                rsion: . №$OEM
00000000B0: 20 73 65 72 69 61 6C 20
                                         75 6D 62 65 72 3A 20
                                                                 serial number:
000000000C0: 20 0D 0A 24 55 73 65 72
                                      20 73 65 72 69 61 6C 20
                                                                 №$User serial
00000000D0: 6E 75 6D 62 65 72 3A 20
                                      20 20 20 20 20 20 48 20
                                                                number:
00000000E0: 24 24 0F 3C 09 76 02 04
                                      07 04 30 C3 51 8A E0 E8
                                                                $$$<ov@♦•♦0Ã0Šàè
00000000F0: EF FF 86 C4 B1 04 D2 E8
                                                                ïÿ†Ä±♦ÒèèæÿYÃSŠü
                                      E8 E6 FF 59 C3 53 8A FC
0000000100: E8 E9 FF 88 25 4F 88 05
                                      4F 8A C7 E8 DE FF 88 25
                                                                èéÿ^%0^+0ŠÇèÞÿ^%
                                                                O^+[ÃOR2ä3Ò¹≅ ÷ñ
0000000110: 4F 88 05 5B C3 51 52 32
                                      E4 33 D2 B9 0A 00 F7 F1
0000000120: 80 CA 30 88 14 4E 33 D2
                                      3D 0A 00 73 F1 3C 00 74
                                                                €Ê0^¶N3Ò=s sñ< t
0000000130: 04 0C 30 88 04 5A 59 C3
                                                                ♦₽0^♦ZYÃ oÍ!Ã, ð
                                      B4 09 CD 21 C3 B8 00 F0
0000000140: 8E CO 26 A0 FE FF 3C FF
                                                  74 1E 3C FB
                                                                ŽÀ& þÿ<ÿt∟<þt▲<û
0000000150: 74 1A 3C FC
                                      74 1E 3C F8 74 26 3C FD
                                                                t→<üt∟<út▲<øt&<v
0000000160: 74 28 3C F9 74 2A BA 03
                                                                t(<ùt*º♥@ë+2º◄@ë
                                      01 EB 2B 90 BA 11 01 EB
0000000170: 25 90 BA 22 01 EB 1F 90
                                      BA 30 01 EB 19 90 BA 42
                                                                %2º"@ë▼2º0@ë↓2ºB
0000000180: 01 EB 13 90 BA 5A 01 EB
                                                                @ë‼2ºZ@ë♪2º1@ë•2
                                      0D 90 BA 6C 01 EB 07 90
0000000190: BA 7D 01 EB 01 90 E8 9F
                                                                º}@ë@@蟟ôØÍ!P¾
                                      FF C3 B4 30 CD 21 50 BE
00000001A0: 97 01 83 C6 10 E8 6D FF
                                      58 8A C4 83 C6 03 E8 64
                                                                —⊕fÆ►èmŸXŠÄfÆ♥èd
                                                                ÿº-@èØÿ¾-@fÆ‼ŠCè
00000001B0: FF BA 97 01 E8 81 FF BE
                                      AD 01 83 C6 13 8A C7 E8
                                                                Sÿº-@èpÿ¿Ä@fC↓<Á
00000001C0: 53 FF BA AD 01 E8 70 FF
                                      BF C4 01 83 C7 19 8B C1
00000001D0: E8 2A FF 8A C3 E8 14 FF
                                      83 EF 02 89 05 BA C4 01
                                                                è*ÿŠÃè¶ÿfï0‰♣ºÄ@
00000001E0: E8 55 FF C3 E8 56 FF E8
                                                               èUÿÃèVÿè°ÿ2À´LÍ!
                                      BØ FF 32 CØ B4 4C CD 21
```

Рисунок 4 — Структура файла "хорошего" .СОМ модуля

2. Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

В "плохом" файле EXE в нашем случае данные и код располагаются в одном сегменте, что для EXE файла некорректно: код и данные должны быть разделены на отдельные сегменты. Код располагается с адреса 300h, а с адреса 0h идёт таблица настроек.

C:\labs\OS_labs\lab1\LAB1_COM.EXE	
00000000000: 4D 5A F0 00 03 00 00 00	20 00 00 00 FF FF 00 00 MZð ♥ ÿÿ
0000000010: 00 00 D0 C8 00 01 00 00	1E 00 00 00 01 00 00 00 ĐÈ 🛭 🛦 📵
0000000020: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000030: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000040: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000050: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000060: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000070: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000080: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000090: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000000A0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000000B0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000000C0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000000D0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000000E0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000000F0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000100: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000110: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000120: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000130: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000140: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000150: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000160: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000170: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000180: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000190: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000001A0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000001B0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000001C0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000001D0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000001E0: 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000001F0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000200: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000210: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000220: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000230: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000240: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000250: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000260: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000270: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000280: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
0000000290: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000002A0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000002B0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000002C0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000002D0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000002E0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00
00000002F0: 00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00

Рисунок 5 — Структура файла "плохого" .ЕХЕ модуля (1)

```
0000000300: E9 E1 01 50 43 20 74 79
                                       70 65 3A 20 50 43 0D 0A
                                                                 éá@PC type: PC♪®
0000000310: 24 50 43 20 74 79 70 65
                                       3A 20 50 43 2F 58 54 0D
                                                                 $PC type: PC/XT♪
0000000320: 0A 24 50 43 20 74 79 70
                                                                 ≥$PC type: AT♪≥$
                                       65 3A 20 41 54 0D 0A 24
                                                                 PC type: PS2 30)
0000000330: 50 43 20 74 79 70 65 3A
                                       20 50 53 32 20
                                                      33 30 0D
0000000340: 0A 24 50 43
                                       65 3A 20 50 53 32 20 35
                                                                 ≥$PC type: PS2 5
                                                                 0 or 60. \s$PC typ
0000000350: 30 20 6F
                        20 36 30 0D
                                          24 50 43 20 74 79 70
0000000360: 65 3A 20 50
                                       30 0D 0A 24 50 43 20 74
                                                                 e: PS2 80 №$PC t
0000000370: 79 70 65 3A
                                       6A 72 0D 0A 24 50 43 20
                                                                 ype: PÐ;jr⊅⊠$PC
                        20 50 D0 A1
                                       20 43 6F 6E 76
0000000380: 74 79 70 65
                        3A 20 50 43
                                                                 type: PC Convert
                                                      65 72 74
0000000390: 69 62 6C 65 0D 0A 24 4D
                                          20 44 4F 53 20 76 65
                                                                 ible⊅⊠$MS DOS ve
00000003A0: 72 73 69 6F
                        6E 3A 20 20
                                          20 0D 0A 24 4F 45 4D
                                                                rsion: . ⊅⊠$OEM
00000003B0: 20 73 65 72
                                          75 6D 62 65
                                                      72 3A 20
                                                                  serial number:
00000003C0: 20 0D 0A 24
                                          73 65 72 69 61 6C 20
                                                                  J≊$User serial
00000003D0: 6E 75 6D 62
                           72 3A
                                                      20 48 20
                                       20
                                             20 20 20
                                                                 number:
00000003E0: 24 24 0F 3C 09 76 02 04
                                       07 04 30 C3 51 8A E0 E8
                                                                 $$$<ov@♦•♦0Ã0Šàè
                                                                 ïÿ†Ä±♦ÒèèæÿYÃSŠü
00000003F0: EF FF 86 C4 B1 04 D2 E8
                                       E8 E6 FF 59 C3 53 8A FC
0000000400: E8 E9 FF
                                                                 èéÿ<sup>^</sup>%0<sup>^</sup>+0ŠÇèþÿ<sup>^</sup>%
                                          8A C7 E8 DE
                                                      FF 88 25
0000000410: 4F 88 05 5B C3 51 52 32
                                                                 O^♣[ÃQR2ä3Ò¹⊠ ÷ñ
                                          33 D2 B9 0A
                                                      00 F7 F1
0000000420: 80 CA 30 88
                        14 4E 33 D2
                                       3D 0A 00 73 F1
                                                      3C 00 74
                                                                 €Ê0^¶N3Ò=⊠ sñ< t
0000000430: 04 0C 30 88 04 5A 59 C3
                                                                 ♦ºPO^♦ZYðoÍ!Ã, ð
                                       B4 09 CD 21 C3 B8 00 F0
0000000440: 8E CO 26 A0 FE FF
                                             3C FE 74 1E 3C FB
                                                                 ŽÀ& bÿ<ÿt∟<bt▲<û
                                       74 1C
0000000450: 74 1A 3C
                                            3C F8 74
                                                                 t→<üt∟<út▲<øt&<ý
                                                      26 3C FD
                                                                 t(<ùt*º♥@ë+2º◄@ë
0000000460: 74 28 3C F9 74 2A BA 03
                                       01 EB 2B 90 BA 11 01 EB
0000000470: 25 90 BA 22 01 EB 1F 90
                                       BA
                                          30 01 EB 19 90 BA 42
                                                                 %2º"@ë▼2º0@ë↓2ºB
0000000480: 01 EB 13 90 BA 5A 01 EB
                                       0D 90 BA 6C 01 EB 07 90
                                                                 @ë‼2ºZ@ë♪2º1@ë•2
0000000490: BA 7D 01 EB 01 90 E8 9F
                                          C3 B4 30 CD 21 50 BE
                                                                 º}@ë@2èŸÿô0Í!P¾
                                                                 -@fÆ►èmÿXŠÄfÆ♥èd
00000004A0: 97 01 83 C6 10 E8 6D FF
                                       58 8A C4 83 C6 03 E8 64
00000004B0: FF BA 97 01 E8 81 FF
                                       AD 01 83 C6 13 8A C7 E8
                                                                 ÿº-@è₫ÿ¾-@fÆ‼ŠCè
00000004C0: 53 FF BA AD 01 E8 70 FF
                                       BF C4 01 83 C7 19 8B C1
                                                                 Sÿº-@èpÿ¿Ä@fÇ↓<Á
                                                                 è*ÿŠÃè¶ÿfï0‰+ºÄ⊕
00000004D0: E8 2A FF 8A C3 E8 14 FF
                                       83 EF 02 89 05 BA C4 01
00000004E0: E8 55 FF C3 E8 56 FF E8
                                      B0 FF 32 C0 B4 4C CD 21
                                                                èUŸÃèVŸè°Ÿ2À´LÍ!
```

Рисунок 6 — Структура файла "плохого" .ЕХЕ модуля (2)

3. Какова структура «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

В «хорошем» ЕХЕ код, данные и стек разделены на сегменты. ЕХЕ файл может иметь любой размер. У «хорошего» ЕХЕ код, данные и стек находятся в разных сегментах, а в «плохом» - в одном сегменте.

view LAB1_EXE.EXE - Far 3.0.5700.0 x86 Administrator	
C:\labs\OS_labs\lab1\LAB1_EXE.EXE	
0000000000: 4D 5A F4 00 03 00 01 00 20 00 00 00 FF FF 00 00 MZô ♥ ⊕	ÿÿ
0000000010: 00 01 47 DB 03 01 1E 00 1E 00 00 00 01 00 04 01 ⊕GÛ♥⊕▲ ▲	⊕ ♦⊕
0000000020: 1E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000000030: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000040: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000050: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000060: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000070: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000080: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000090: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000000A0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000000B0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000000C0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000000D0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000000E0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000000F0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000100: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000110: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000120: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000130: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000140: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000150: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000160: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000170: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000180: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000190: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000001A0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000001B0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000001C0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000001D0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000001E0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000001F0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000200: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000000210: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000220: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000230: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000240: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000250: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000260: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000270: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000280: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
0000000290: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000002B0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
90000002D0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	
00000002E0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	

Рисунок 7 — Структура файла "хорошего" .ЕХЕ модуля (1)

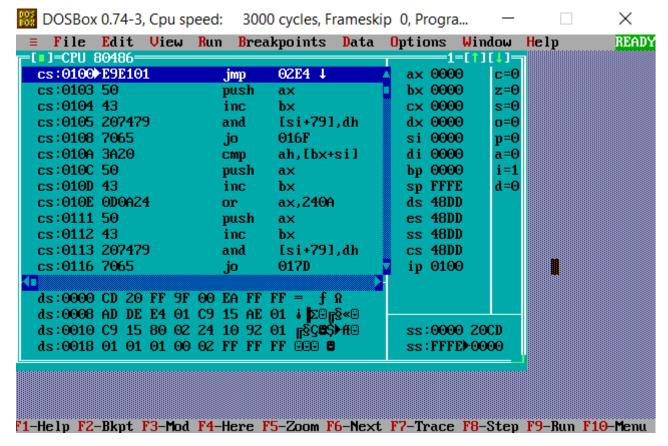
```
000000300: 50 43 20 74 79 70 65 3A
                                     20 50 43 0D 0A 24 50 43
                                                               PC type: PC №$PC
000000310: 20 74 79
                    70 65
                                           58 54 0D 0A 24 50
                                                                type: PC/XT♪®$P
                          3A 20
                                           0D 0A 24 50 43 20
000000320: 43 20 74
                    79 70 65
                                                               C type: AT⊅⊠$PC
000000330: 74 79
                 70 65
                       3A 20 50
                                           33 30 0D 0A 24 50
                                                               type: PS2 30 №$P
000000340: 43 20 74
                    79 70 65 3A
                                     50 53 32 20 35
                                                     30 20 6F
                                                               C type: PS2 50 o
000000350: 72 20 36 30 0D 0A 24
                                        20 74 79 70 65 3A 20
                                                               r 60⊅⊠$PC type:
000000360: 50 53
                 32
                    20 38
                                                  74
                                                     79
                                                        70 65
                                                               PS2 80 Næ$PC type
000000370: 3A 20 50 D0 A1 6A 72
                                            50 43 20
                                                     74 79 70
                                                               : PÐ;ir⊅⊠$PC tvp
000000380: 65 3A 20
                    50 43 20 43
                                            65 72 74
                                                     69 62 6C
                                                               e: PC Convertibl
000000390: 65 0D 0A
                    24 4D 53
                                            20
                                               76 65
                                                        73 69
                                                               e♪≊$MS DOS versi
0000003A0: 6F 6E 3A 20 20 2E 20 0D
                                        24 4F 45 4D
                                                     20 73 65
                                                                    . ♪⊠$OEM se
0000003B0: 72 69 61 6C
                       20 6E 75
                                                     20 0D 0A
                                                               rial number:
0000003C0: 24 55
                 73 65
                                           61 6C
                                                  20 6E 75 6D
                                                               $User serial num
                    3A 20 20 20
0000003D0: 62 65 72
                                            20 48 20 24 00 00
0000003E0: 24 0F 3C
                       76 02 04
                                           C3 51 8A E0 E8 EF
                                                               $¤<ov@♦•♦0ÃQŠàèï
0000003F0: FF 86 C4 B1 04 D2 E8 E8
                                     E6 FF 59 C3 53 8A FC E8
                                                               ÿ†Ä±♦ÒèèæÿYÃSŠüè
000000400: E9 FF 88
                                            E8 DE FF 88 25 4F
                                                               éÿ^%0^+0ŠÇèÞÿ^%0
000000410: 88 05 5B C3 51 52 32
                                                                ^+[ÃQR2ä3Ò¹⊠ ÷ñ€
                                           B9 0A 00 F7 F1 80
000000420: CA 30 88 14 4E
                                            73 F1 3C
                                                     00 74 04
                                                               Ê0^¶N3Ò=s sñ< t♦
000000430: 0C 30 88 04
                                              C3 B8 00 F0 8E
                                                               Q0^♦ZYà oí!Ã, ðŽ
000000440: C0 26 A0 FE
                       FF 3C FF
                                            FE 74 1E
                                                     3C FB 74
                                                               À& þÿ<ÿt∟<þt▲<ût
000000450: 1A 3C FC 74 1C 3C FA 74
                                        3C
                                           F8 74 26
                                                     3C FD 74
                                                               →<üt∟<út▲<øt&<ýt
000000460: 28 3C F9 74 2A BA 00 00
                                                               (<ùt*º ë+№# ë%
                                        2B 90 BA 0E
                                                     00 EB 25
000000470: 90 BA 1F
                    00 EB 1F 90
                                               19 90 BA 3F 00
                                                               2° ≠ ë▼2° - ë↓2°?
000000480: EB 13 90 BA 57 00 EB
                                                               ë‼⊡ºW ë♪⊡ºi ë•⊡º
                                     90 BA 69 00 EB 07 90 BA
                                                               z ë@@èŸÿô0Í!P¾"
000000490: 7A 00 EB 01 90 E8 9F
                                            30 CD 21
                                                     50 BE 94
0000004A0: 00 83 C6
                                                                fÆ⊳èmÿXŠÄfÆ♥èdÿ
                       E8 6D FF
                                     8A C4 83 C6 03
                                                     E8 64 FF
                                                               º" è@ÿ¾ª fÆ‼ŠÇèS
0000004B0: BA 94 00 E8 81 FF BE
                                     00 83 C6 13 8A
                                                    C7 E8 53
                                                               ÿºª èpÿ¿Á fÇ↓‹Áè
0000004C0: FF BA AA 00 E8 70 FF
                                                               *ÿŠÃè¶ÿƒï0‱♣ºÁ è
0000004D0: 2A FF 8A C3 E8 14 FF
                                     EF 02 89 05 BA C1 00 E8
                                                               UÿÃ,► ŽØèQÿè«ÿ2À
0000004E0: 55 FF C3 B8 10 00 8E D8
                                     E8 51 FF E8 AB FF 32 C0
0000004F0: B4 4C CD 21
                                                                ΊÍ!
```

Рисунок 8 — Структура файла "хорошего" .ЕХЕ модуля (2)

Загрузка СОМ модуля в основную память:

1. Какой формат загрузки модуля СОМ? С какого адреса располагается код?

Сначала операционная система ищет подходящее по размеру место в оперативной памяти для СОМ модуля, после чего ОС помещает в это место PSP и по смещению в 100h помещает модуль.



- 2. Что располагается с адреса 0? Программный сегмент PSP, размером 256 байт (100h).
- 3. Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

Сегментные регистры CS, DS, ES и SS указывают на PSP и имеют значения 48DD.

4. Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Стек генерируется автоматически при создании СОМ-программы. SS — на начало (0h), регистр SP указывает на конец стека (FFFEh). Адреса стека расположены в диапазоне 0h — FFFEh.

Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память:

1. Как загружается «хороший» .EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Данный ЕХЕ загружается со считыванием информации заголовка ЕХЕ, выполняется перемещение адресов сегментов, ЕЅ и DЅ устанавливаются в начало PSP, SЅ – на начало сегмента стека, а СЅ – на начало сегмента команд. В IP загружается смещение точки входа в программу.

- 2. На что указывают регистры DS и ES? Регистры DS и ES указывают на начало сегмента PSP.
- 3. Как определяется стек?

Стек определяется с помощью директивы .stack, после которой задаётся размер стека. При исполнении регистр SS указывает на начало сегмента стека, а SP на конец стека.

4. Как определяется точка входа?

Точка входа определяется при помощи директивы END.

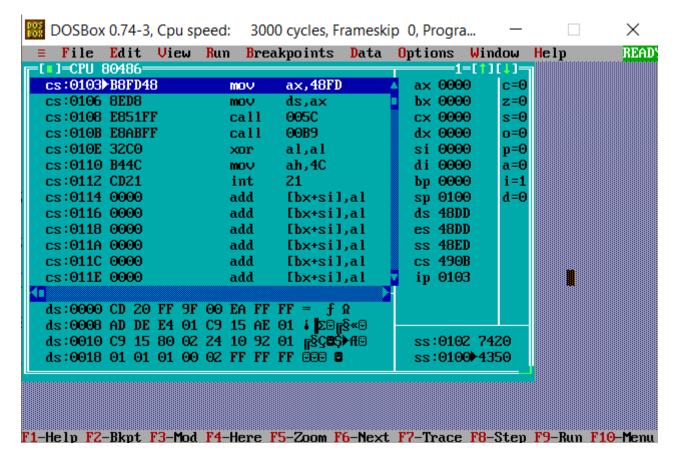


Рисунок 10 — EXE модуль в отладчике TD.EXE

Выводы.

В ходе лабораторной работы были исследованы различия в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.