


UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “TOMAS FRÍAS” CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS		
Materia:	Arquitectura de computadoras (SIS-522)	N° Práctica
Universitario:	Mauricio David Aguilar Rios	9
Auxiliar:	Univ. Aldrin Roger Pérez Miranda	
Fecha de entrega:	5/12/2024	
Grupo:	1	Sede Potosí

1) ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se utiliza? (10 pts)

Permite gestionar la memoria de forma eficiente y organizar el flujo de ejecución de un programa

2) Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel. (10 pts)

Crear un programa en ensamblador que haga parpadear un LED conectado a un microcontrolador

3) Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo (20 pts)

MOV AX, 5: Asigna el valor 5 al registro AX.

MOV BX, 10: Asigna el valor 10 al registro BX.

ADD AX, BX: Suma los valores de AX y BX, y almacena el resultado en AX (ahora AX contiene 15).

MOV CX, AX: Copia el valor de AX (que es 15) al registro CX.

4) Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores (10 pts)

